

«Рамки Монтессори» (по П.Б. Никитину)

Цель игры: Развитие тактильного восприятия, мелкой моторики, создание начальных математических представлений, воображения.

Оборудование: Набор квадратных рамок, в которых вырезаны отверстия в форме геометрических фигур, вкладыши – фигуры, плотно прилегающие к отверстиям, образцы узоров, нарисованных по рамкам.

Ход игры: Детям предлагается в разложении в форме четырехэтажного домика рамки, подобрать вкладыши: «плотно закрыть окна, чтобы в них не попал дождик. Можно вкладывать фигуры с закрытыми глазами. Потом детям предлагается выбрать любую «самую красивую» из рамок и обвести ее.

Вариант 1: По мере освоения игры нарисованные фигуры можно закрашивать, заштриховывать, составлять «бусы», узоры из повторяющихся элементов, «ковры» с симметричными узорами. При этом образцы рассматриваются и обсуждаются, но не копируются.

Вариант 2: Эти же рамки и вкладыши легко можно использовать для игры на дорисовывание фигур. Любой контур можно превратить в забавного человечка, зверюшку, паровозик, дом.

