

## Игра «Цветные фоны»

**Цель игры:** Учить детей различать и называть основные цвета, расширять кругозор.

**Оборудование:** игровые поля (листы основных цветов); цветные изображения разнообразных предметов или вырезанные однотонные силуэты (зеленый лист, красный помидор, фиолетовая слива, синий колокольчик и т.д. по 4 – 8 предметов на каждый лист).

**Ход игры:** В волшебном лесу есть несколько разноцветных полян. На каждой из них живут предметы (растения), подходящие к поляне по цвету. Игру можно проводить в виде лото, или просто раскладывая перемешивая изображения на соответствующие поля. Если используются силуэты, то они прячутся на цветном листе.

## Игра «Волшебные картинки»

**Цель игры:** развитие мыслительного процесса, воображения.

**Оборудование:** набор карт с изображением разных предметов. На одной карте 3 – 4 предмета, а рядом геометрическая фигура (круг, овал, квадрат, треугольник)

**Ход игры:** детям показываются карточки с изображением предметов, а рядом геометрическая фигура. Дети должны мысленно наложить геометрическую фигуру и рассказать, что останется от предмета.