

Графический редактор - это прикладная программа, предназначенная для построения, коррекции, сохранения и получения «бумажных» копий рисунков и других изображений.

Рисунок, создаваемый средствами графического редактора, формируется на экране, а затем может быть сохранен в файле.

Для создания изображений в графическом редакторе используются определенные «инструменты» - **линейка (отрезок)**, прямоугольник, эллипс и другие. Такие инструменты, позволяющие изображать простые фигуры, называются «**графическими примитивами**». Чтобы воспользоваться инструментом, необходимо выбрать соответствующий «графический примитив» и установить точку в ту точку экрана, где необходимо изобразить выбранную фигуру.

Функции всех графических редакторов приблизительно одинаковы. Они позволяют пользователю:

- создавать рисунки из графических примитивов;
- применять для рисования различные цвета и менять толщину линий;
- «вырезать» и «вставлять» рисунки и различные их части;
- изменять размер рисунка, поворачивать его;
- добавлять к рисункам текст.

Некоторые ГР позволяют также создавать компьютерную мультипликацию (анимацию, т.е. движущиеся изображения). «Среда» ГР состоит из 4^х основных частей:

- 1 - инструментальная часть** - набор пиктограмм, изображающих инструменты и предназначенный для построения, стирания, закраски и «вырезания» различных **изображений** и их фрагментов;
- **2 - палитра** - для выбора цвета изображений;
- **3 - меню команд редактора** - для открытия, сохранения, печати файла и изменения его параметров;
- **4 - рабочее поле (холст)** - поле, в котором создается изображение.

Создавая изображения на экране монитора, можно не только рисовать их самому, но и использовать другие изображения, например фотографии, рисунки из книг и т.д. для ввода такой **дополнительной** информации в компьютер используется специальное устройство — сканер.

Графический редактор Paint

Запускают командой Пуск- программы- стандартные- Графический редактор Paint.

После запуска на экране открывается рабочее окно программы. Оно состоит из нескольких областей-основная часть рабочая область, полосы прокрутки, слева панель инструментов для рисования.

Ниже рабочей области располагается палитра. Инструменты свободного рисования позволяют рисовать произвольные фигуры в растровой графике. Изображения в растровой графике состоят из отдельных точек различных цветов, образующих цельную картинку наподобие мозаики.

Панель рисования содержит кнопки инструментов для рисования, при выборе инструмента в нижней части панели может появиться окно для дополнительной настройки его свойств.

Инструменты свободного рисования позволяют рисовать произвольные фигуры.

1. Карандаш- позволяет провести линию толщиной в один пиксел.

Чтобы линия была строго горизонтальной или вертикальной во время рисования надо удерживать клавишу Shift,

2. Кисть- позволяет провести более широкую линию.
3. Ластик- служит для стирания изображения.
4. Распылитель создаёт «размытое» пятно.
5. Линия- для проведения ровной линии.
6. Кривая- для рисования кривых.
7. Эллипс- позволяет рисовать овалы или окружности.
8. Прямоугольник- для создания прямоугольников или квадратов.
9. Скруглённый прямоугольник.

Ю.Правильная фигура образуется если при рисовании удерживать клавишу Shift.

- 11 .Многоугольник- позволяет рисовать произвольный многоугольник.

12. Заливка- служит для закрашивания областей. Если в границе был просвет, то краска вытечет, отменить Ctrl+Z.

13. Надпись- создание текста. Панель атрибутов текста.

14. Масштаб- увеличение масштаба. Вид-масштаб-в 4раза.

15. Для задания размера рисунка служит команда-Рисунок- атрибуты-в нём можно выбрать размеры рисунка.

16. Сохранение рисунка-Файл-сохранить.

17. Пипетка- выбор цвета.

18. Для копирования фрагмента рисунка этот фрагмент надо выделить инструментом выделение.