

Государственное образовательное учреждение
дополнительного образования детей
центр внешкольной работы
Калининского района «Академический» Санкт-Петербурга

**Масштабный способ
конструирования
мягкой игрушки**

Учебно-методическое пособие



Автор: Амелина И.П.

Санкт-Петербург

2013 год

Содержание сборника

От автора	2стр.
Изменяем размер (масштабно-координатная сетка)	3стр.
Подбираем материалы	6стр.
Планируем работу (технология)	6стр.
Игрушки большие и маленькие	7стр.
Дельфин	7стр.
Слоник	9стр.
Гусеница	11стр.
Жираф	13стр.
Черепаша	15стр.
Медвежонок	20стр.
Ёжик	21стр.
Рыбки	22стр.
Кролик	24стр.

От - автора

Любимая игрушка – что это такое?

Игрушку можно любить за то, что ее подарила мама или близкий друг, а ещё можно любить за то, что сделал её своими руками или даже сам её придумал. Игрушки бывают разных размеров. Самому можно сшить игрушку любого размера, даже очень большую, но для этого нужно всего **много**:

1. **материалов** и хорошей набивки;
2. **умения** шить, вышивать, вырезать красивые мелкие детали;
3. **времени** для шитья этих больших игрушек.

Если чего-то оказалось мало, особенно умения, можно облегчить задачу и выбрать игрушку меньшего размера или уменьшить готовую выкройку до нужного размера. Уменьшение и увеличение выкроек (лекал) используется ещё тогда, когда размер игрушки зависит от количества материала.

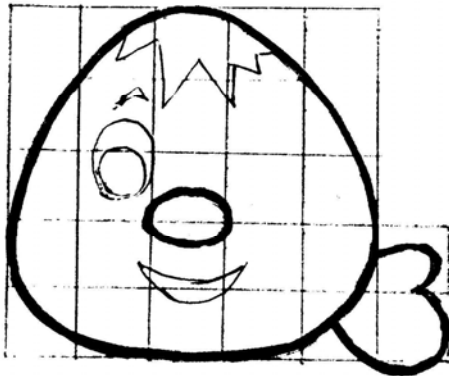
Изменяем размер.

Делаем чертеж деталей на клетчатой или миллиметровой бумаге. Игрушку можно уменьшить в 2, 3, 4 раза (масштаб 1 : 2, 1 : 3, ... 1:10.) , или увеличить в 2, 3,...10 раз (2 : 1, 3 : 1, ...10 : 1). Для этого берем клетчатую бумагу с клетками нужного размера, (или чертим сами), переносим по клеткам контуры деталей с основного чертежа и получаем выкройки (лекала) нужного размера.

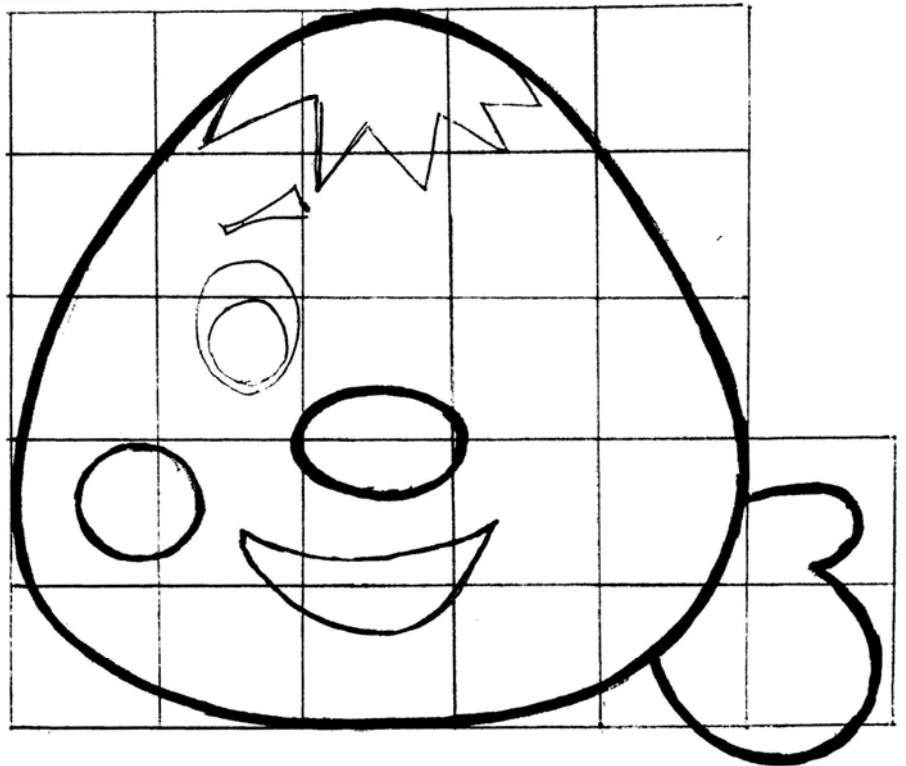
Учимся выбирать

Этот « головастик » может быть сувениром на ниточке, кошельком или сумочкой, « грелкой » на чайник. Если достаточно материала и терпения, по этой же выкройке можно сшить декоративную подушку.

Изменяем размер



Уменьшение
в 2 раза
масштаб 1:2

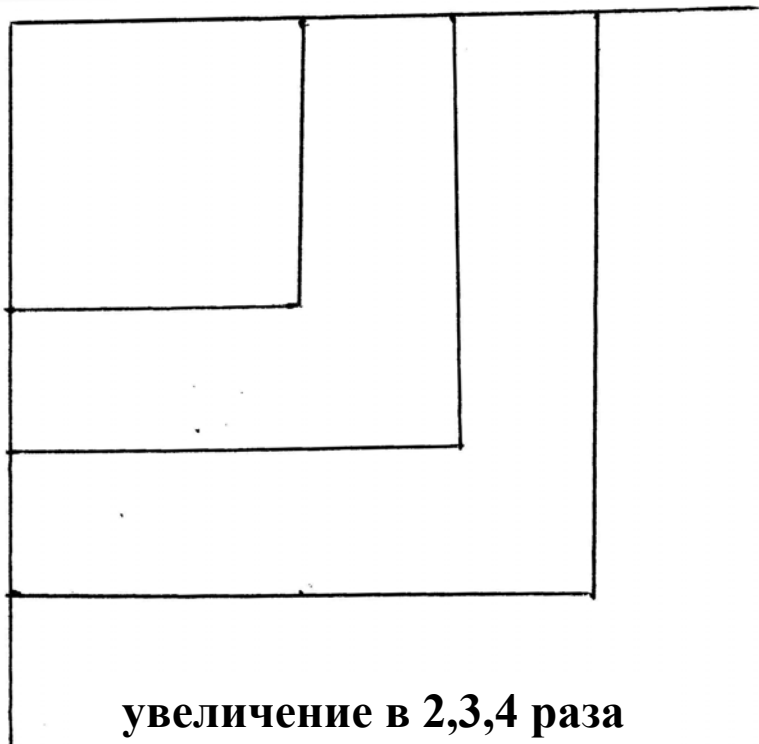


основной чертеж 1:1

масштаб 2:1

масштаб 3:1

масштаб 4:1



увеличение в 2,3,4 раза



Эту игрушку можно сшить из маленьких лоскутков драпа и трикотажа, потребуется немного набивки.

Детали игрушки выкраиваются по лекалам, которые напечатаны в этом сборнике.

Сшивать детали очень просто - по изнаночной стороне, косыми стежками шьём «через край» прочной ниткой, затягивая нитку.

Для такой игрушки – подушки необходимо значительно больше материалов, мягкий синтепон для набивки.

Чтобы выкроить детали подушки, необходимо начертить увеличенные лекала, как показано в данном сборнике.

Шить можно только на швейной машине, так как ручным способом получится не так аккуратно и очень долго.





Головастик - брелок



Головастик - грелка



Головастик - подушка



Подбираем материалы

Для маленьких игрушек и маленьких мастеров лучше подходят мягкие фетровые кусочки, мех, который не очень трудно проколоть иглой и «растрепать» во время шитья (несыпучий). Набивать удобнее ватой или синтепоном, на место глаз пришить бусинки или мелкие пуговицы.

Умеющие шить могут выбирать игрушки побольше и посложнее, использовать в работе трикотаж, искусственную кожу. Сыпучие и тонкие материалы можно дублировать синтепоном (для мягкости) или флизелином (для сохранения формы) и шить их на швейной машине. Набивка может быть разнообразной - синтепон, поролоновая стружка, ватин и другие мягкие материалы.

Мастера в швейном творчестве могут проявить все свои способности: придумать новые способы шитья, использовать в работе самые разные материалы и отделки, исполнить самые фантастические замыслы.

Планируем работу (технология)

Маленькие сувениры из фетра, драпа сошьём петельным стежком по лицевой стороне, сколов предварительно детали по линии соединения булавами, сделаем закрепки в начале и в конце шва. Такие изделия легко набивать через отверстие в любом месте и зашивать петельным швом.

Если маленькая игрушка выкроена из меха, мягкого сукна, несыпучего трикотажа, шьём её по изнаночной стороне косыми стежками через край, часто прокалывая иглой и крепко затягивая нитку (лучше шить двойной ниткой). Отверстие в этом случае оставляем в незаметном месте, вывернем и, заполнив игрушку материалом для набивки, зашьём незаметным швом через край.

Средние по величине игрушки, кошелёчки, грелки для чайника можно шить вручную, как маленькие игрушки, или на швейной машине. Если нет швейной машины, иглой, подражая машине, соединяем детали мелкими стежками, как смётываем, только прошить придётся два раза, чтобы стежок второй раз попадал в промежуток от первой строчки. Такой шов нельзя отличить от машинной строчки и этим можно пользоваться, когда место шва недоступно для швейной машины.

«Машинным» швом можно вшить застёжку «молнию» в кошелёчек, если его нужно закрывать. Для кошелька сначала подготавливаем основную деталь – «лицо». Глаза, нос, щёки делаем из материалов, которые могут сохранять хороший вид долгое время, ведь кошельком приходится часто пользоваться. Для глаз подходят: кожа, пластик, пуговицы. Рот можно вышить плотным стебельчатым швом. Чубчик и щёчки лучше пришить по краю, чтобы они не растрепались. Когда готова эта часть кошелька, на неё (на лицевую сторону лицевой стороной) наложить деталь кармана, затем вторую деталь головы. Всё вместе надо аккуратно сколоть и сметать по краю. Сшивая на машине или ручным швом, отверстие для набивки лучше оставлять внизу, где его можно незаметно зашить, или на верхней части под

чубчиком. Для грелки, где требуется подкладка и утеплитель, детали складываем все вместе так, чтобы вся подкладка была лицевой стороной к чайнику, внутри игрушки – утеплитель, снаружи детали головастика. Нижний срез грелки можно обшить тесьмой или, аккуратно подгибая края грелки, соединить их потайным швом.

Большие интерьерные игрушки, подушки и футляры для белья можно шить из разных материалов но, обязательно, на швейной машине. Если материал тонкий (ситец, шёлк, тонкий трикотаж), его лучше дублировать тонким синтепоном или другим утепляющим материалом, прострочить квадратами, ромбами или волнистой строчкой. Из этой заготовки легче кроить детали игрушки, только обязательно учитывать припуски на швы. Детали лапок, ушек, хвостики лучше делать двойными, как воротник у платья, обтачивая по краям (можно вместе с синтепоном). Чубчики, гривы, хвосты можно сделать из готового шнура или скрутить из ниток для вязания в несколько сложений. Глаза, носы, другие детали делаем обтяжным способом из картона, синтепона и подходящего материала, обязательно прибавляя на обработку достаточно материала. Пришить эти детали лучше потайным швом. Все работы необходимо выполнять прочными нитками с закрепками, чтобы игрушкой можно было пользоваться.

ИГРУШКИ БОЛЬШИЕ И МАЛЕНЬКИЕ



ДЕЛЬФИН.

При раскрое припуск на швы делается с учётом свойств материала и технологии шитья.

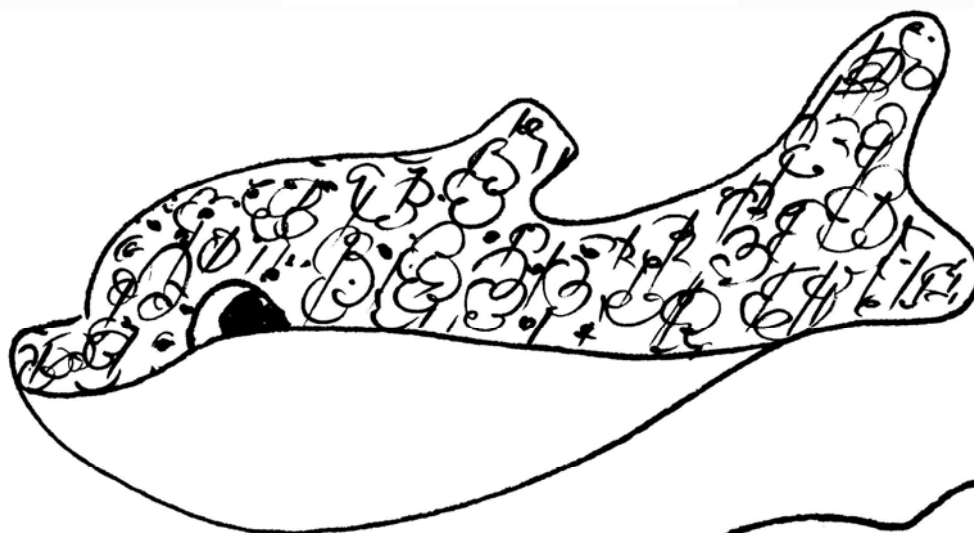
Ситец – 0,7 см. – шов машинный.

Трикотаж – 0,2 см. – шов внутренний ручной.

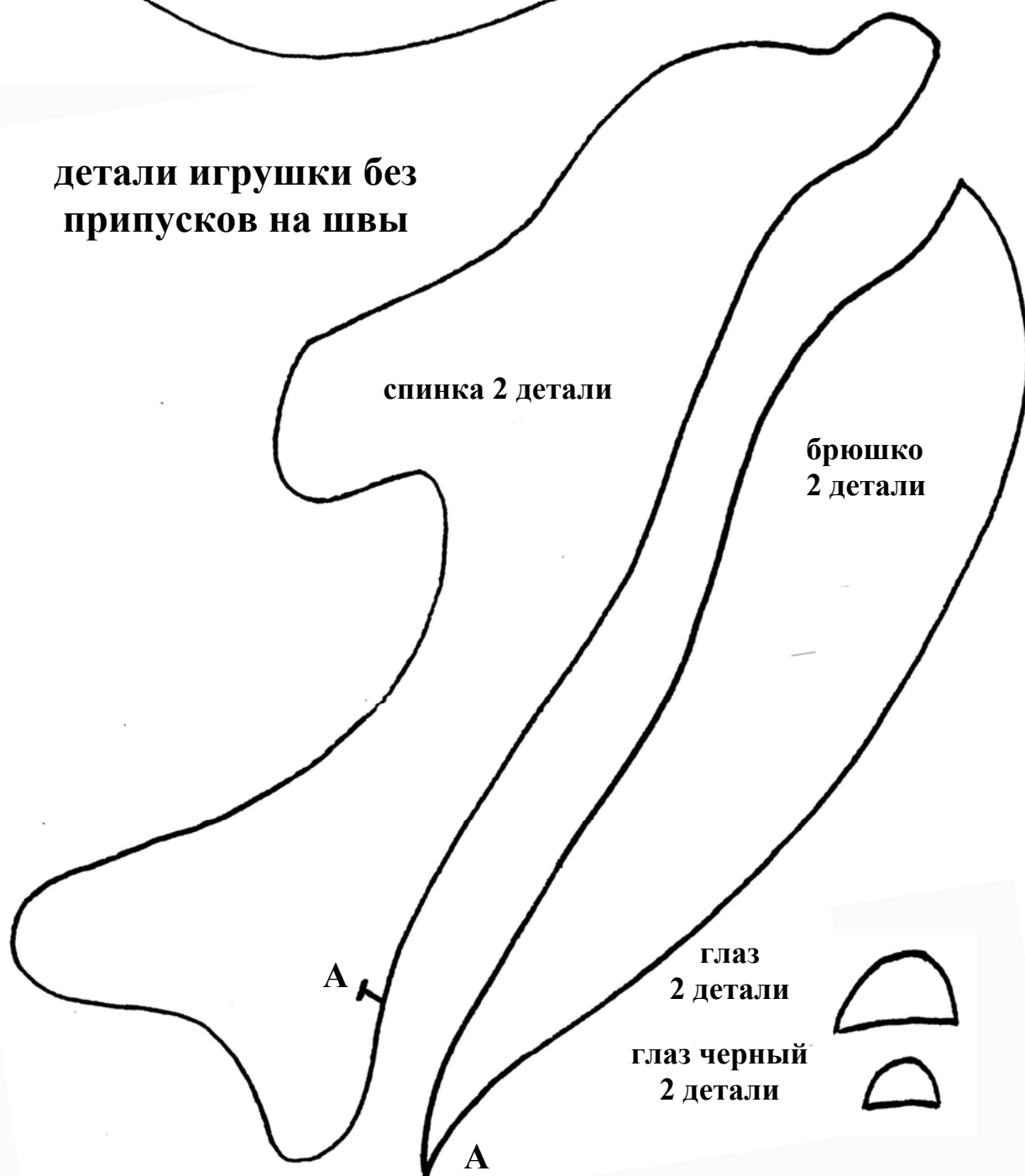
Фетр – 0 – шов петельный по лицевой стороне



Дельфин



**детали игрушки без
припусков на швы**

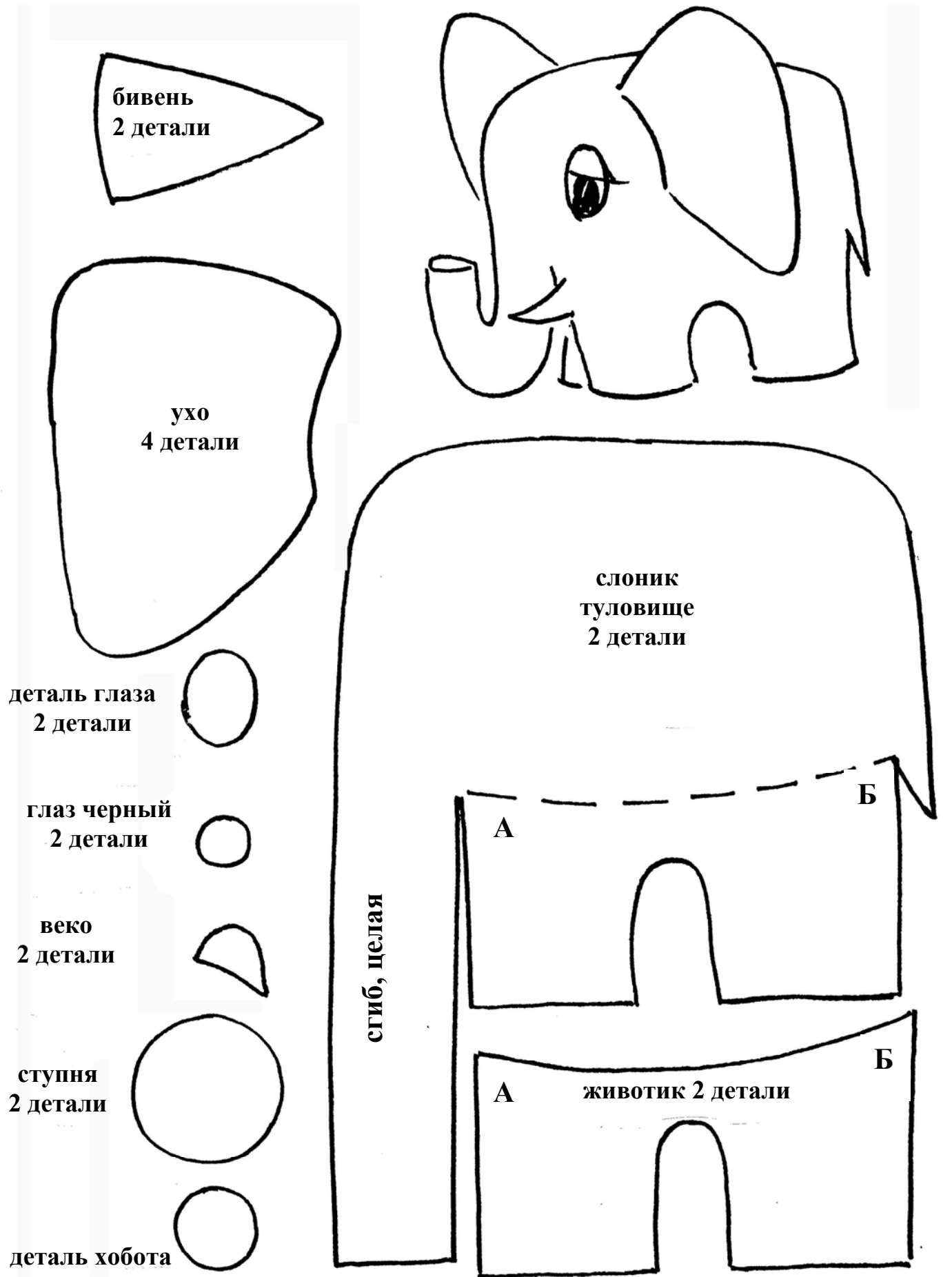


СЛОНИК. Если позволяет размер материала, деталь туловища можно сразу кроить вдвойне – по линии лба и хобота получается сгиб материала вместо шва. Игрушка и большая и маленькая получается только из трикотажа, так как у хобота и передних ножек очень маленький припуск на швы. Для маленького слоника – трикотаж тонкий бельевой, шёлковый или тонкий «джерси». Для большого слона можно взять свитер или любую вязаную одежду. Уши у всех слонов двойные обтачные, бивни с проволокой внутри. Для хобота проволоку нужно обмотать набивкой и обшить. Ступни для маленьких слонов можно вырезать из фетра, для больших – картон обтянуть материалом, пришить потайным швом.



Слоник

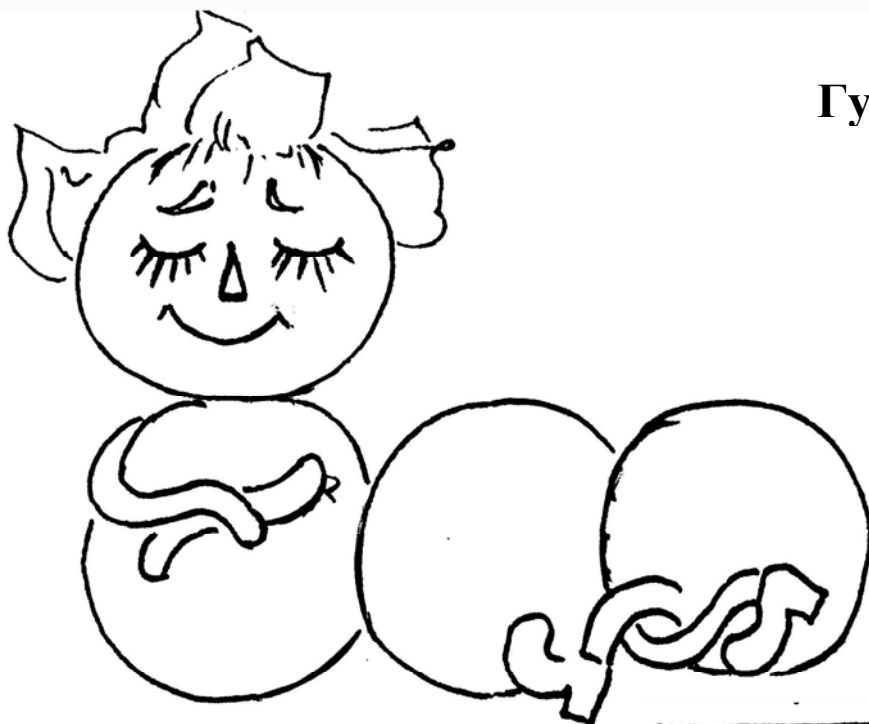
детали игрушки без припусков на швы



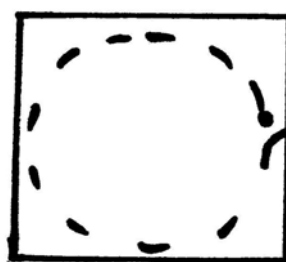
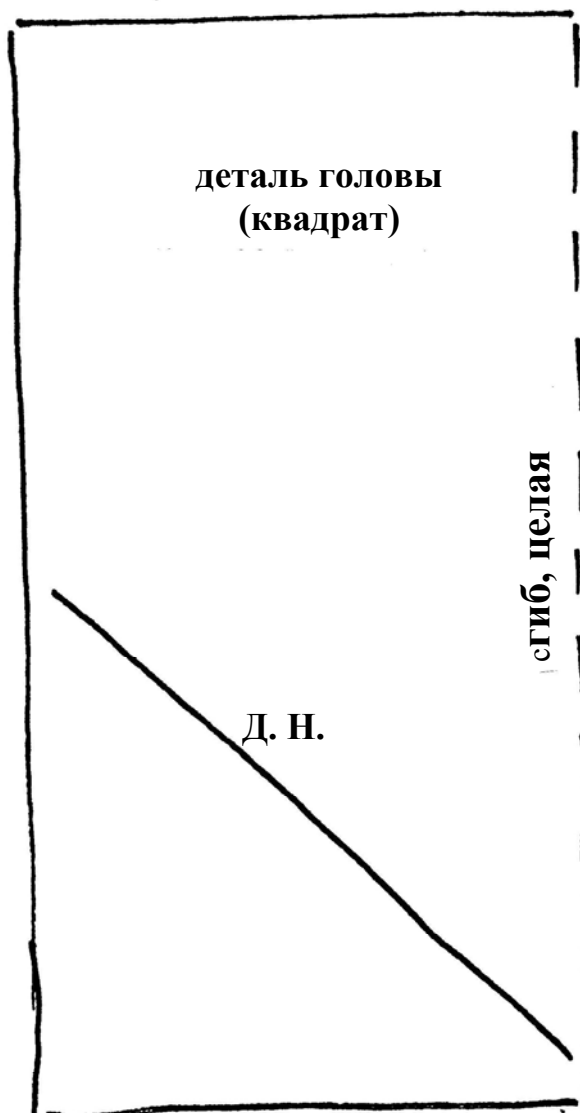
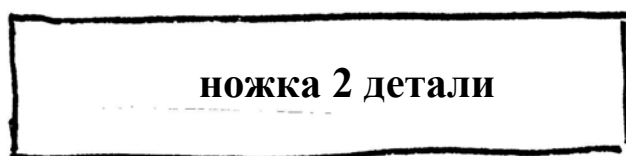
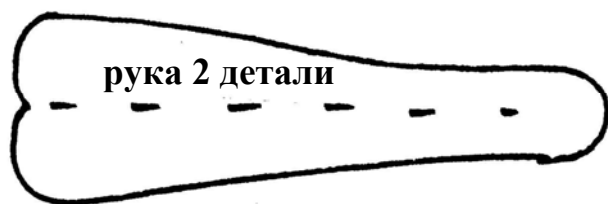
ГУСЕНИЦА. Из любой тонкой ткани вырезать квадрат для головы и обработать по всем срезам «закруткой» или другим способом, чтобы не осыпались края ткани. По разметке собрать на нитку «мешочком», набить шарик и пришить к нему детали глаз, нос, реснички; ротик вышить. Два шарика (туловище) сшить по изнаночной стороне, лучше на швейной машине. Ручки и ножки – проволоочки, обшитые материалом. Сапожки из драпа, сшить по лицевой стороне, или из бархата, но их нужно сшить по изнаночной стороне и вывернуть.



Гусеница



детали игрушки без припусков

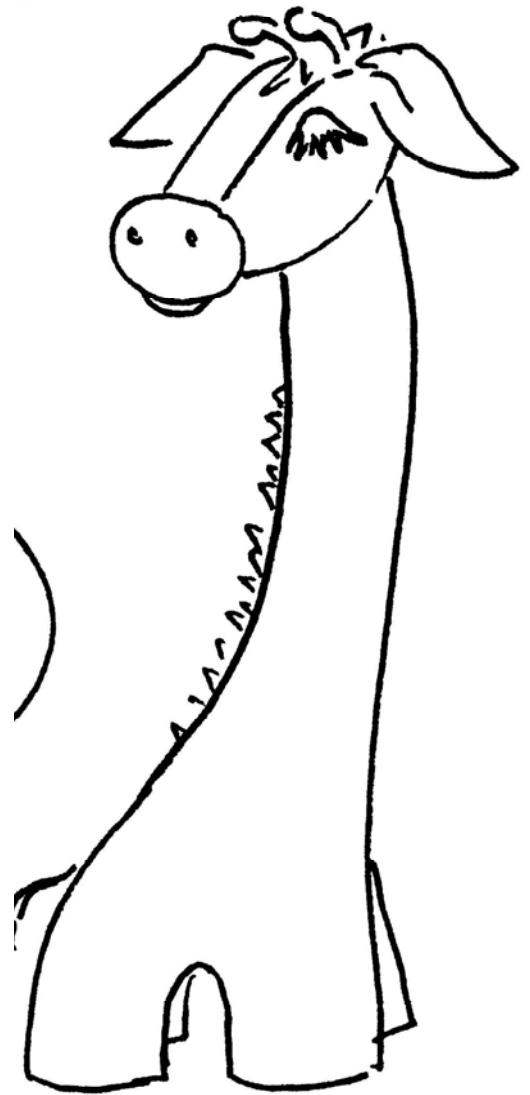
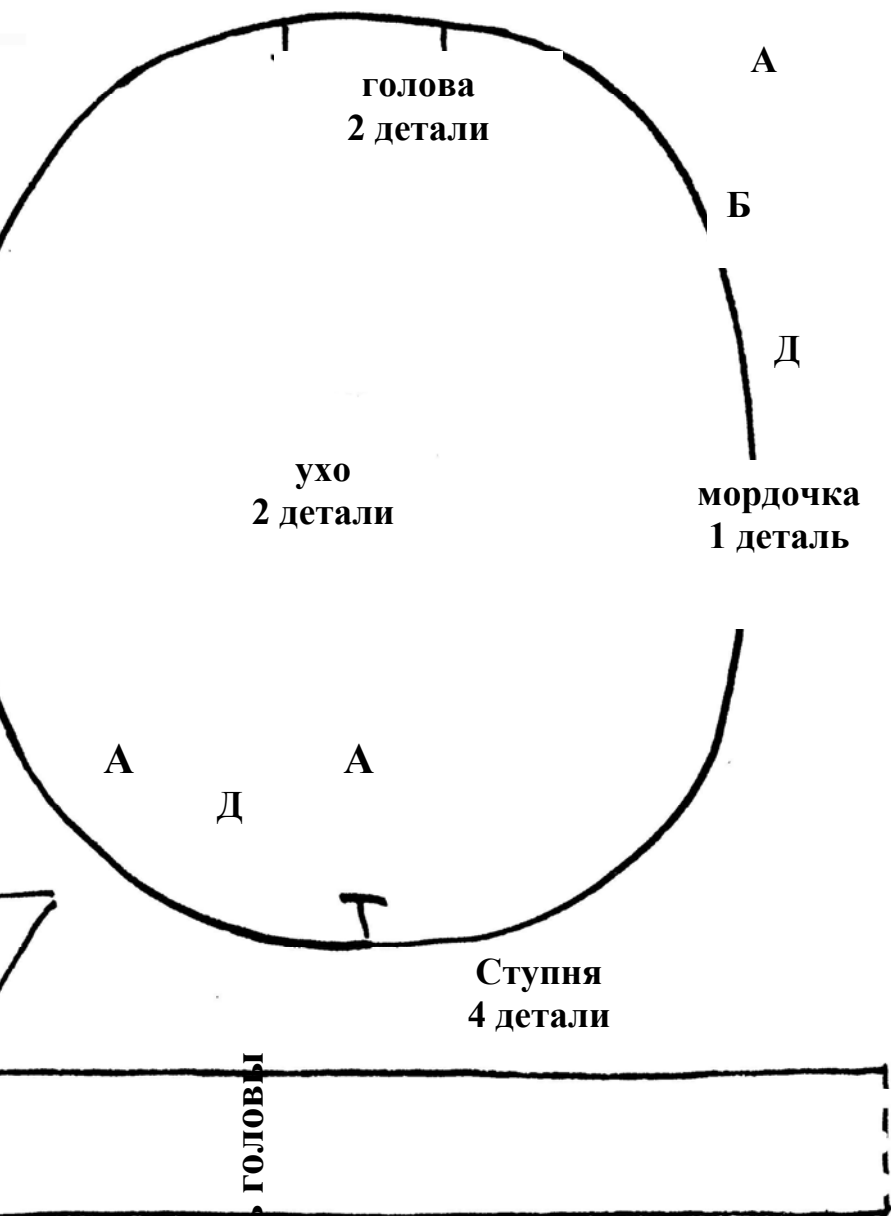


сборка головы

ЖИРАФ. Маленький жираф из цветного трикотажа, шьём по изнаночной стороне, строго соединяя углы, чтобы игрушка не перекосилась. Набивая игрушку, вставляем проволоку в ножки и в шею (от носа до ступни передней ноги). Большой жираф сможет стоять, если проволока достаточно толстая, обмотана синтепоном и хорошо закреплена в голове и в пятке передней ноги. Часто жираф-подушка прислоняется к спинке дивана, кресла и не нуждается в хорошей устойчивости. Важно чтобы игрушка подходила по цвету к интерьеру и была сшита аккуратно и прочно.



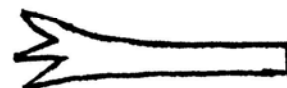
Жираф



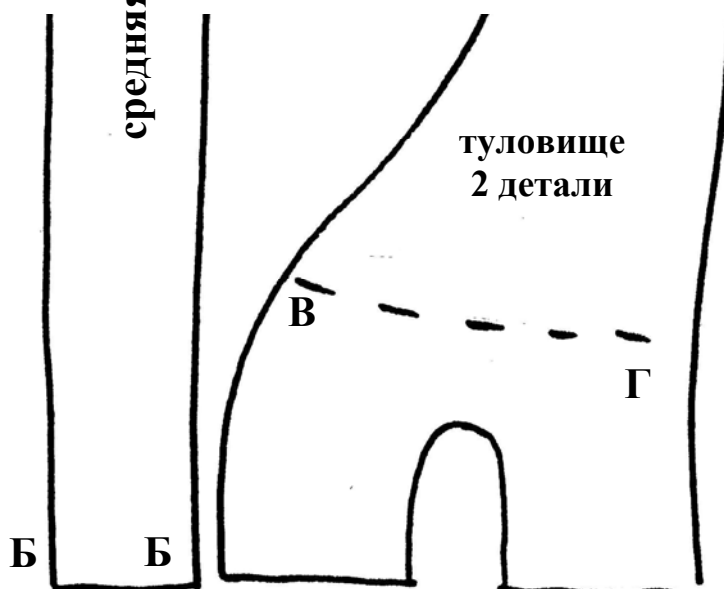
глазик
2 детали



рожки
2 детали



хвостик
1 деталь

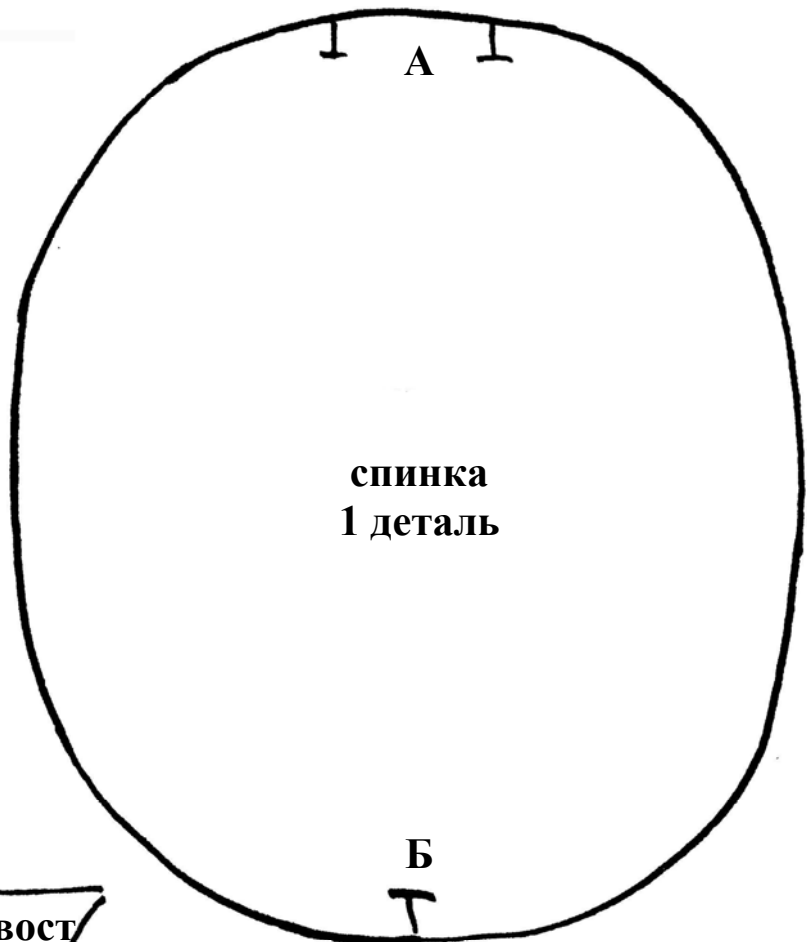
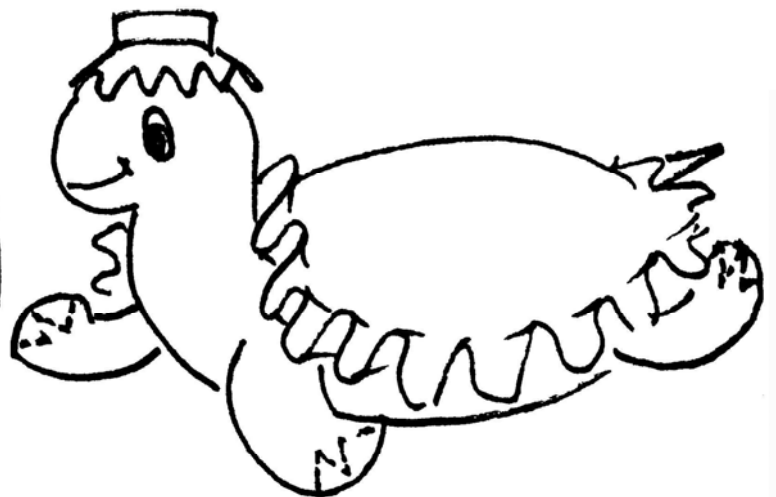


ЧЕРЕПАХА. Все детали черепахи обтачные, если выбранный материал тонкий и окрашен с одной стороны. Для маленькой черепахи можно вырезать лапки из фетра или плотного драпа. Волан панциря, шляпку можно сделать из ленты или полоски материала обработанной по краю специальным машинным швом «закрутка».

Для большой черепахи потребуется толстый флизелин для животика (прострочить любым узором), синтепон тонкий для спинки (тоже прострочить) и поролон, нарезанный «перьями», для набивки подушки.



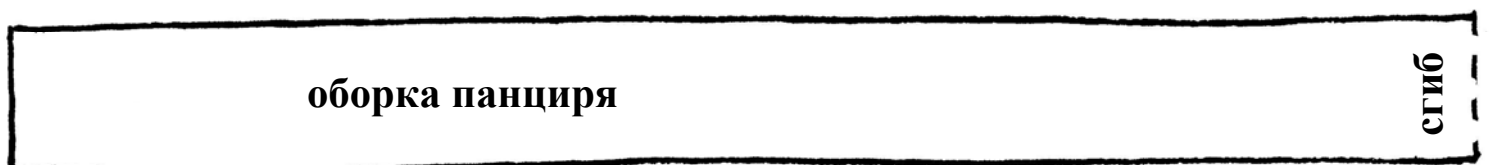
Черепаша



лапка
8 деталей



хвост



оборка панциря

сгиб

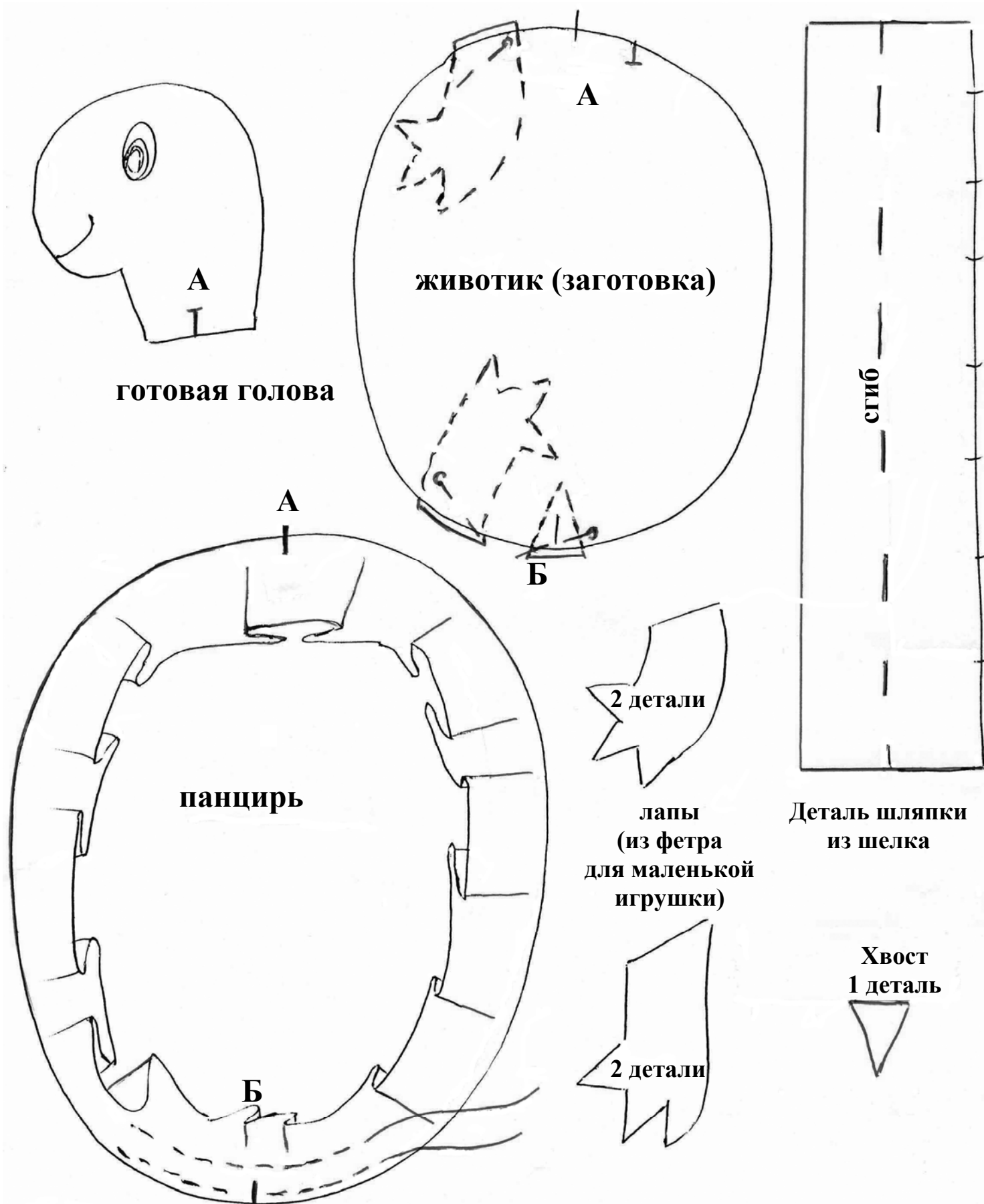
Сборку игрушки можно начать только тогда, когда готовы все части и мелкие детали. Голова уже сшита, набита и на ней сделаны все утяжки, закреплены мелкие детали и пришиты детали глаз. Детали туловища прострочены с дублирующими материалами. Волан для панциря выкраиваем из разных материалов, но обязательно достаточной длины, т.е. для каждой отдельной игрушки это удвоенный размер детали животика (измеряем всю деталь живота по краю). Для большой игрушки этот волан обычно состоит из нескольких частей (как позволяет материал) и к моменту сборки все части нужно стачать, чтобы образовалось кольцо, а также обработать край волана или сложить вдвойне эту деталь по всему кольцу, если волан задуман двойным. Лапы, хвостик сшиты и набиты, а лапы ещё и прострочены.

Соединить детали в подушку (или в маленькую игрушку) поможет ***схема соединения деталей игрушки.***

На деталь панциря накалываем готовый волан, распределяем симметрично от (..) А и Б красивыми складками и всё скрепляем булавками, затем прокладываем 2 строчки очень крепкой ниткой. Первую строчку делаем близко к краю заготовки и вторую - рядом с ней на расстоянии 2-3см. от края заготовки. Начинать строчки нужно в одной точке, чтобы стягивать сразу за обе нитки всю заготовку равномерно до размера животика.

На деталь животика прикрепляем хвост и лапы, как указано по схеме и обе заготовки складываем вместе, совмещая (..) А и Б, скрепляем булавками и обязательно смётываем, вынимая все булавки, которые попадают в месте смётывания. Отверстие для набивки расположено у (..)А, всё остальное стачиваем по кругу, если возможно на швейной машине, но чаще всего приходится аккуратно и крепко шить вручную весь «бутерброд», попадая между строчками, стягивающими заготовку панциря. У готовой черепахи строчки сборки, оказавшиеся на лицевой стороне, необходимо удалить. Сшитый панцирь вывернем, наполним поролоновой стружкой и пришьём голову сначала к животiku с изнаночной стороны, затем к панцирю потайным швом. Чтобы большая черепаха подняла голову, на голове делаем красивую петельку, а на спинке пришиваем пуговичку.

ЧЕРЕПАХА *схема соединения деталей игрушки.*





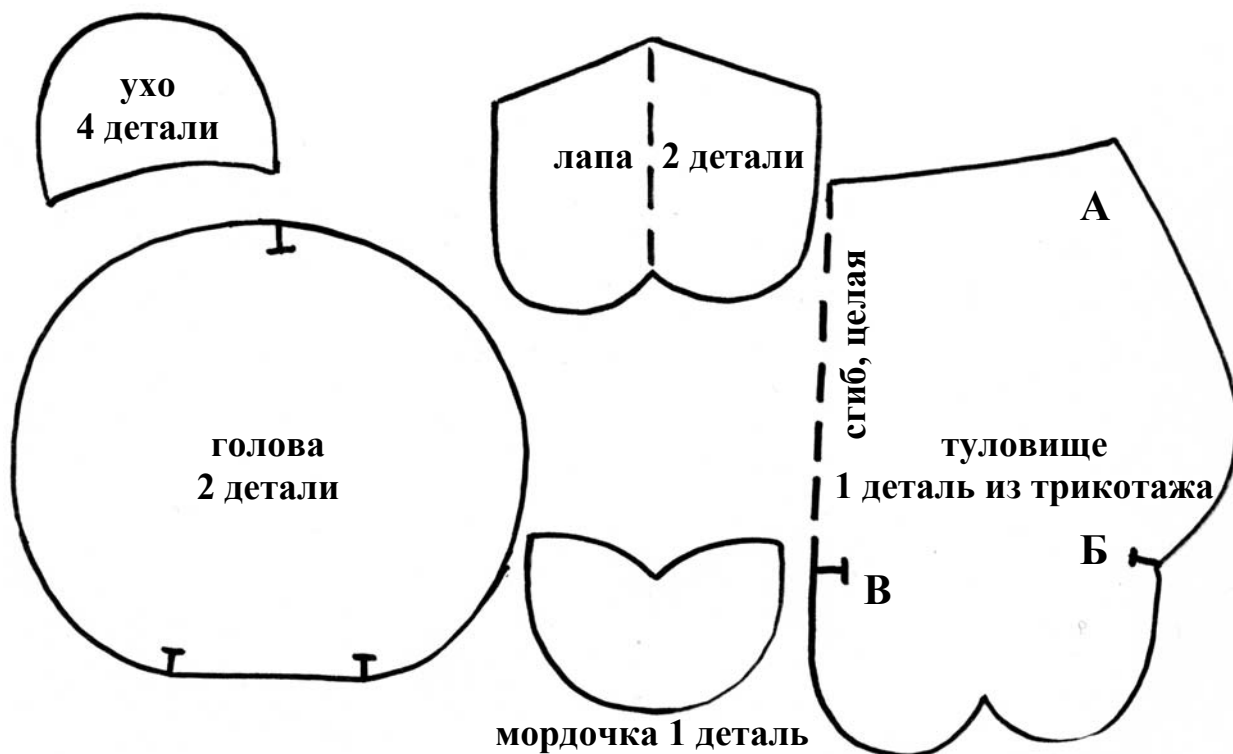


МЕДВЕЖОНОК

Без увеличения лекал можно сшить сувенирного мишку. Для этого подбираем кусочки плюша или мягкого драпа, чтобы выкроить 2 детали головы, 4 детали ушей и 1 мордочку. Для туловища подойдёт любой красивый трикотаж. Все швы делаем по изнаночной стороне, «крепким швом», ушки можно обшить петельным швом по лицевой стороне. Для глаз и носика подойдут мелкие бусинки или крупный бисер.

Мишку-подушку шьём из таких же материалов, только для головы можно использовать мех с более высоким ворсом. Шов по изнаночной стороне, машинный. В туловище сначала сшиваем спинку от А до Б, затем

складываем туловище так, чтобы совместить точки Б и В и сшиваем деталь по внутренним сторонам ног. Эту линию необходимо прострочить дважды, чтобы шов не распоролся при набивке игрушки. Для подушки нужна мягкая набивка, при этом она должна хорошо восстанавливать объём игрушки.



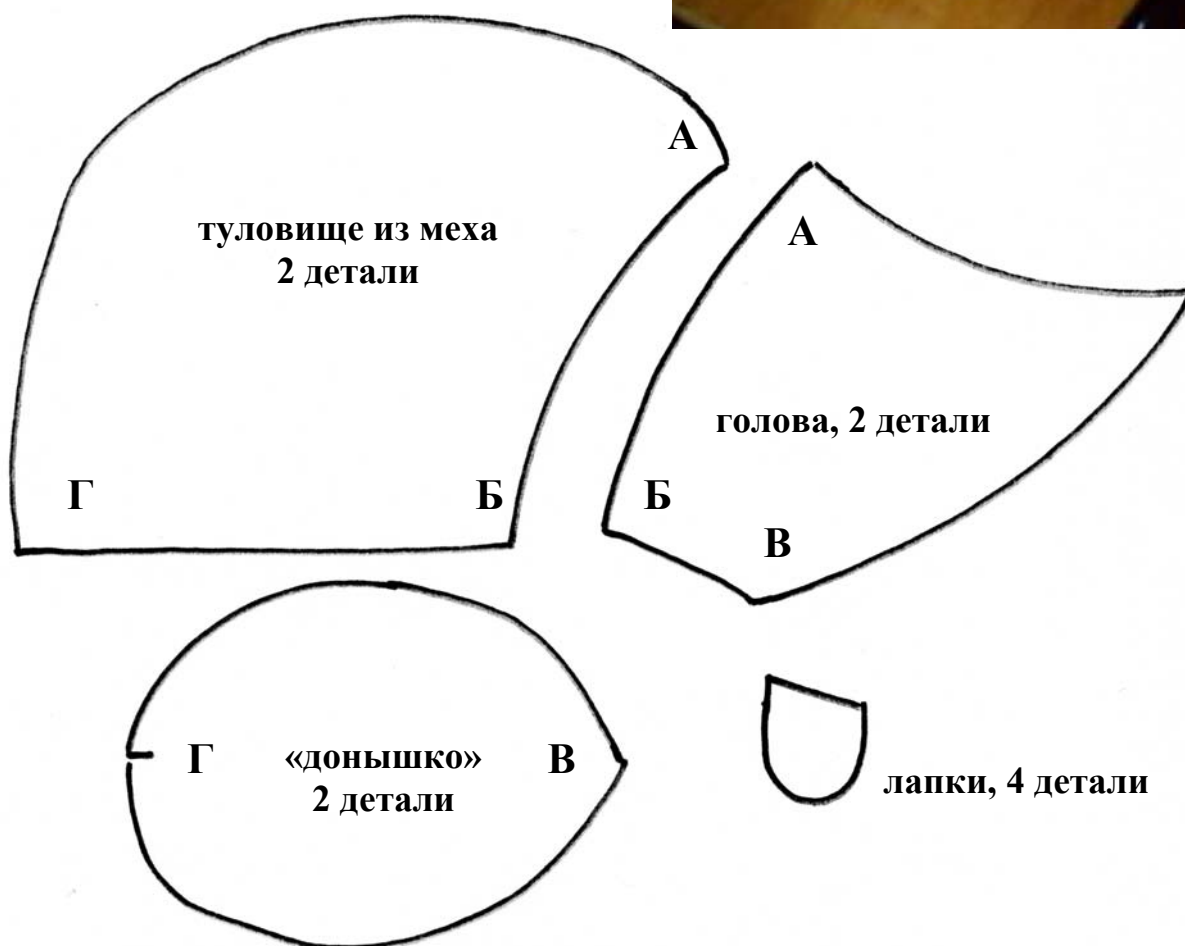


ЁЖИК-СУВЕНИР

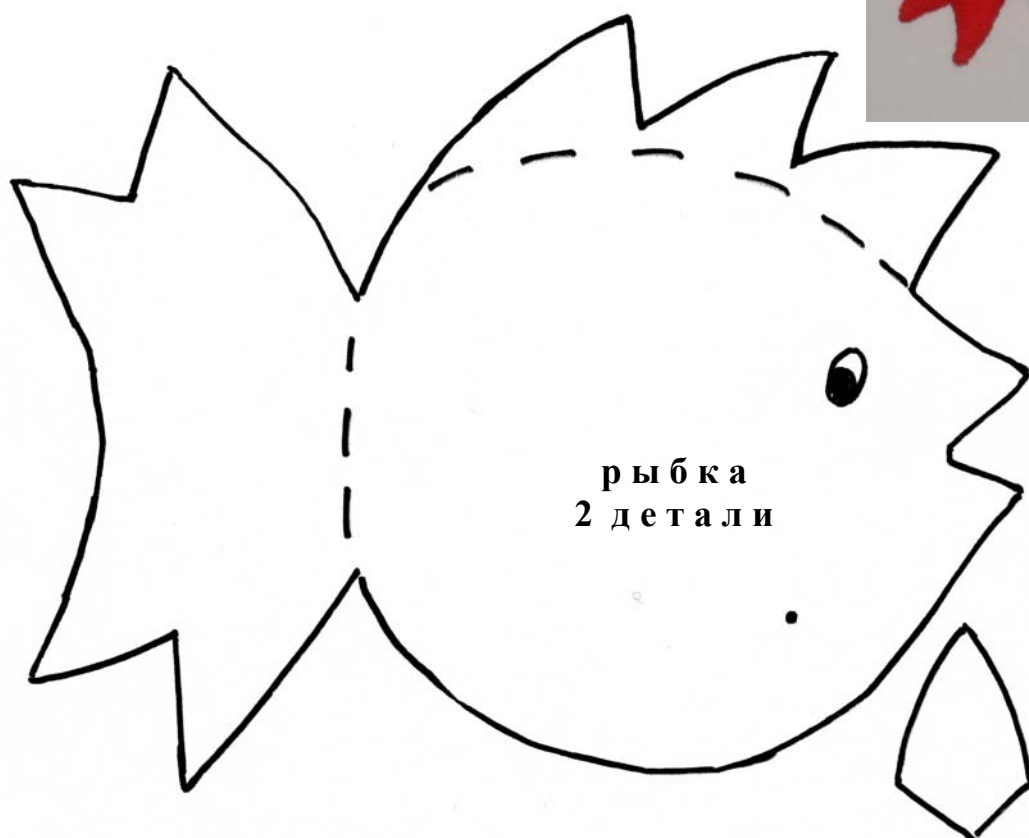
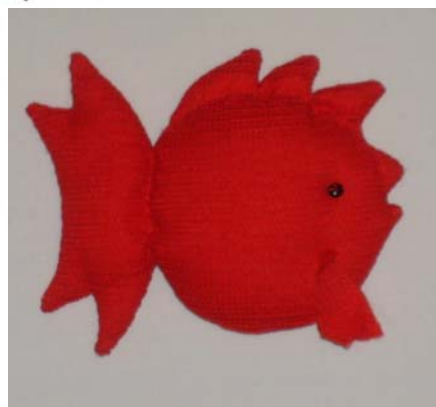
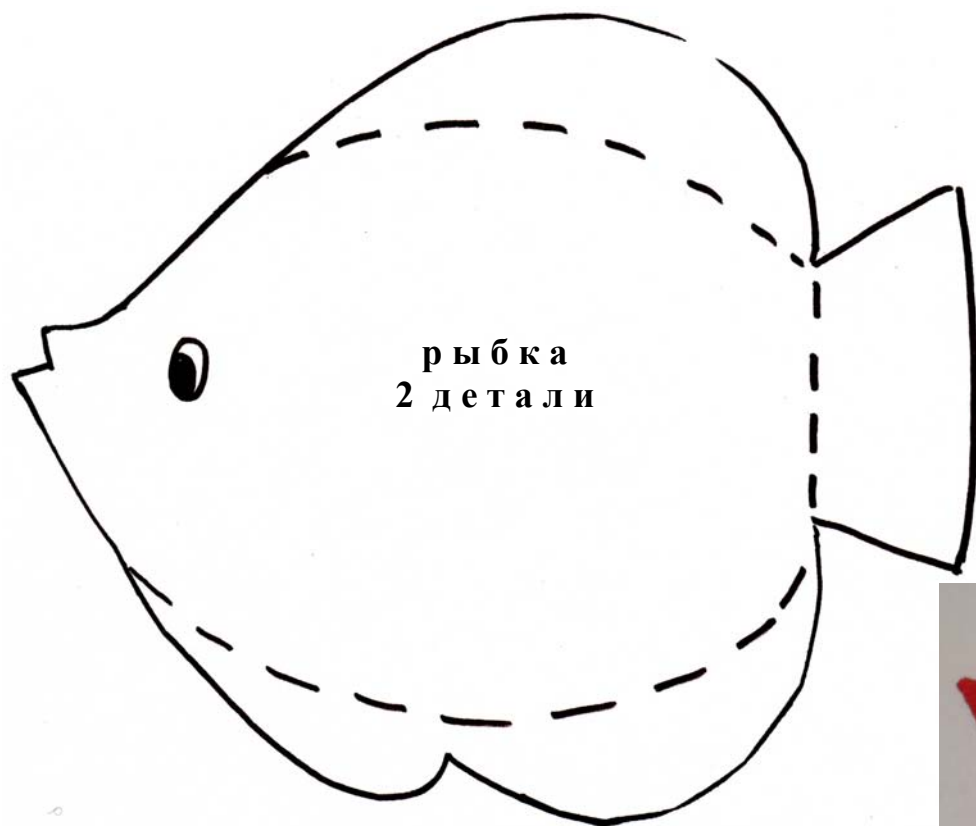
Все детали игрушки соединяем ручным «крепким» швом. Отверстие для набивки оставляем в нижней части игрушки, после набивки аккуратно зашиваем подходящей по цвету ниткой. Для глаз и носа можно взять бусины или маленькие пуговицы.

ЁЖИК-ПОДУШКА

Эту игрушку шьем так, как шьется любая подушка из данного сборника



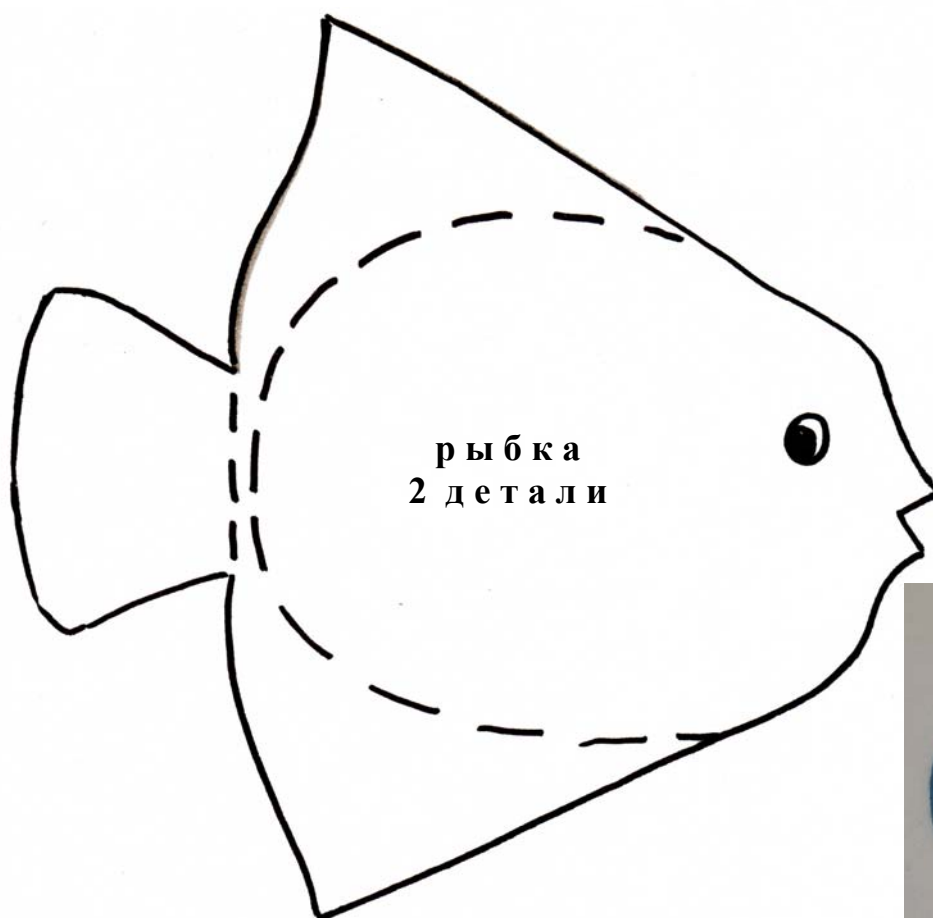
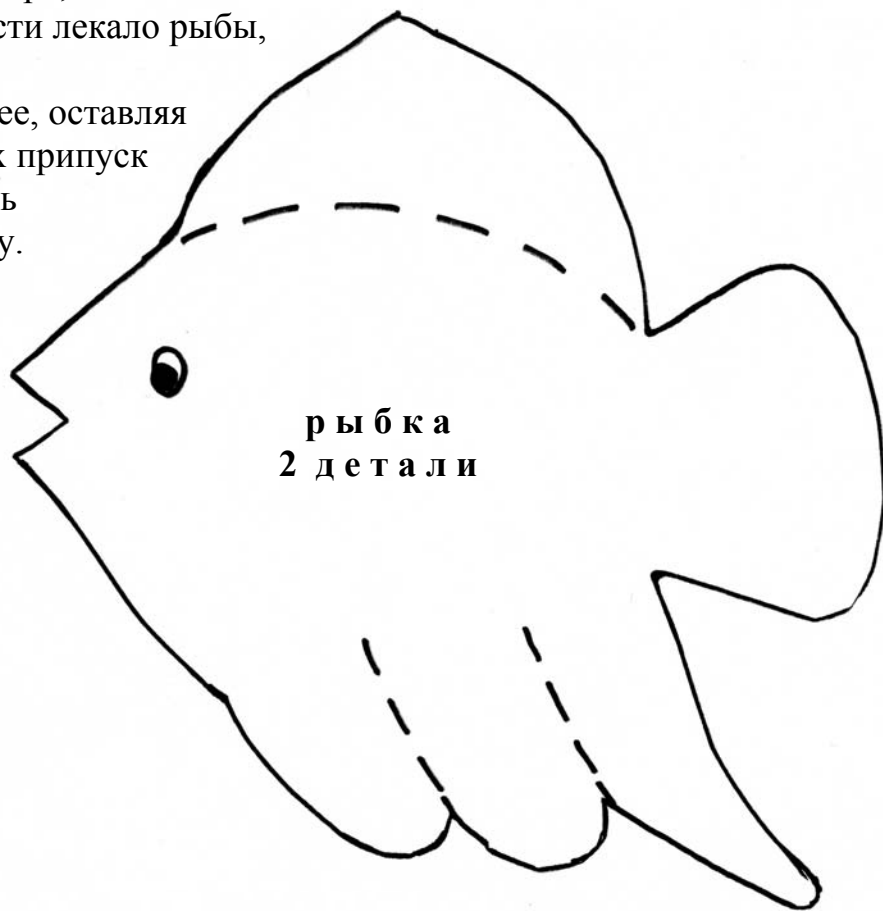
РЫБКИ и РЫБЫ-ПОДУШКИ. Такие игрушки лучше шить из трикотажа на швейной машине, набивка нужна только для тела рыбки. Если плавник отделён пунктирной линией, то набивать его можно совсем немного до создания нужной формы, затем по пунктиру сделать строчку машинную или ручную. Тело набиваем плотнее, хвост можно по пунктиру прошить и стянув строчку, закрепить.



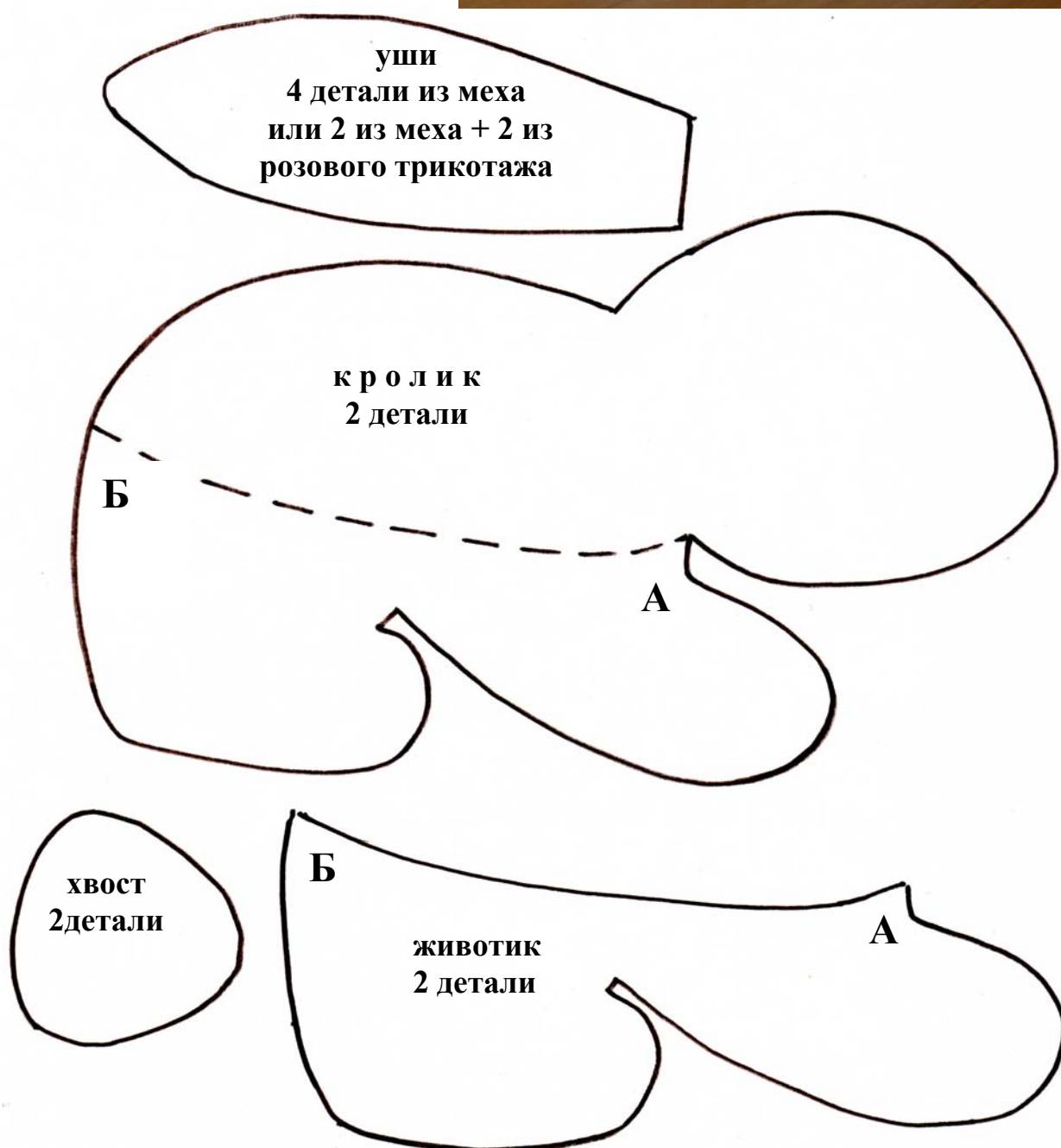
плавник
2 детали

Для того, чтобы облегчить стачивание деталей, лучше сразу сложить трикотаж вдвое, лицевой стороной внутрь, сколоть или сметать и только тогда обвести лекало рыбы, чтобы строчить по линии.

После этого обрезаем лишнее, оставляя припуск 0,5 – 1 см. В уголках припуск следует надсечь, и вывернуть игрушку на лицевую сторону.



КРОЛИК. Игрушка из плюша или меха. Плюш можно сшивать на швейной машине, мех лучше шить ручным швом, прочными нитками, косыми частыми стежками. Место для набивки обычно оставляем при стачивании средней линии животика, где можно зашить отверстие после набивки игрушки по лицевой стороне незаметным швом. Обязательно закреплять ручные и машинные швы, чтобы игрушкой можно было пользоваться. Уши набивать нельзя, синтепон лучше подложить при стачивании деталей на швейной машине.



Где найти полезные советы и выкройки игрушек?

Если шитьё игрушек стало любимым занятием, можно поискать в библиотеке книжки и журналы, которые помогут и шить и придумывать новые игрушки, сувениры, полезные игрушки для дома. В книгах можно найти много полезных советов, интересных рассказов об истории ручного творчества. Интересные книги издаёт «Академия развития» в Ярославле:

Нагибина М.И. Чудеса из ткани своими руками. 1997г.

Лихачёва Т.Г. Моя подружка - мягкая игрушка. 1999г.

Горичева В.С. Куклы. 1999г, и многие другие книги и журналы.