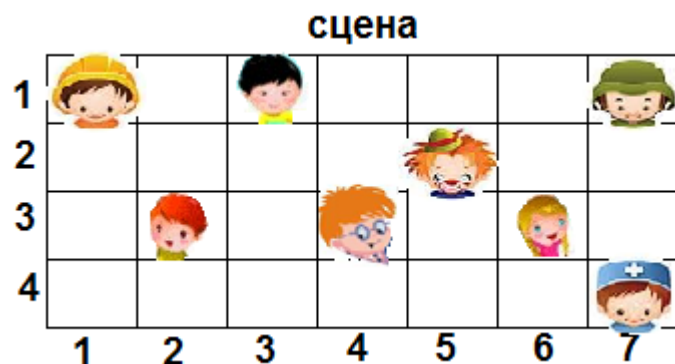


Системы и множества

1. Сколько одинаковых героев есть в сказках «Маша и медведь» и «Колобок»?



2. Ребята пришли посмотреть спектакль. На каком месте сидит Инфознайка?



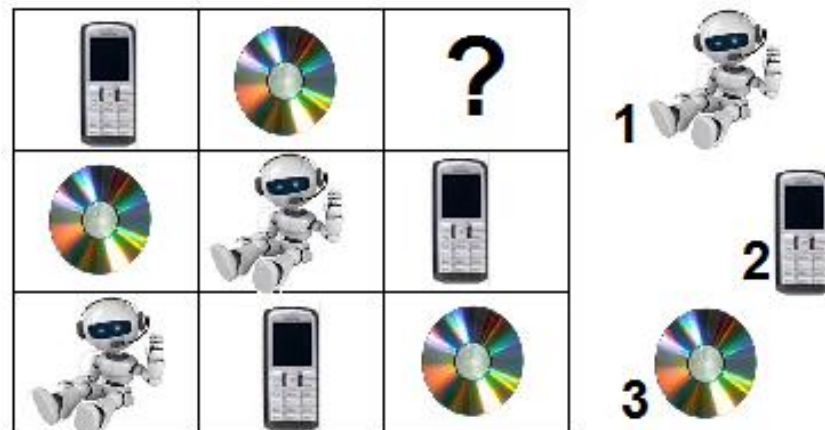
- 1) 3 ряд, 4 место;

2) 4 ряд 4 место;

3) 4 ряд 3 место;

4) 3 ряд, 3 место.

3. Какая вещь должна быть в свободной клетке таблицы?

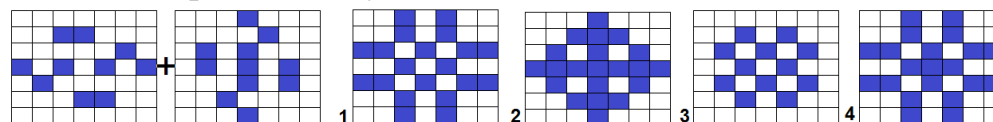


Программное обеспечение

4. В графическом редакторе Paint нарисовали половинку звезды. Какая фигура получится, если отразить эту половинку звезды в зеркале?



5. Мысленно наложим первые два рисунка друг на друга. Какая картинка получилась?



Алгоритмы

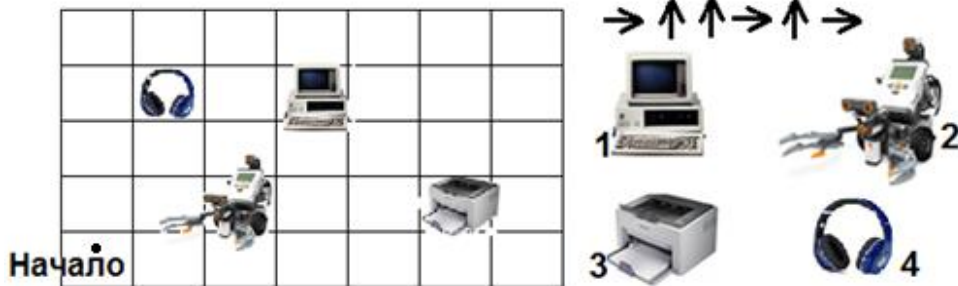
6. Выполни алгоритм замены букв. Какое устройство называют полученным словом?

1	2	3	4	5
П	Е	Н	А	Л

- 2-ю букву скопируй на 4-е место;
- замени «П» на «М»;
- замени «Е» на «О»;
- замени «Н» на «Д»;
- замени «Л» на «М».



7. Составлена программа на языке стрелок. До какого устройства дойдет Исполнитель?



Информация

8. В слове пропущены гласные буквы. Восстанови слово. Что оно означает?

К_Л_Ь_К_Л_Т_Р



9. Используя шифр, найди слово, спрятанное за этими цифрами. О чем идет речь?

И	В	А	А	А	Т	Р	К	У	Л
1	2	4	5	6	7	9	11	12	14
11	14	6	2	1	4	7	12	9	5



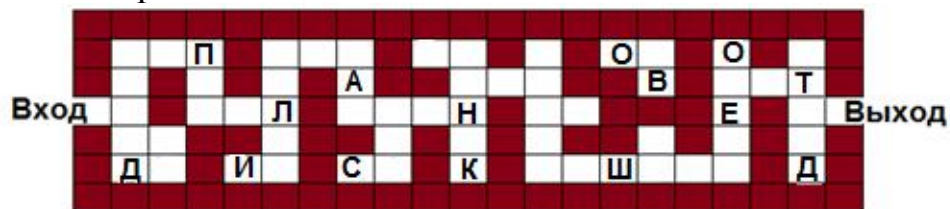
Устройства компьютера

10. У Инфознайки в руках шарики с буквами, из которых можно составить название одного из устройств для компьютера. Какого?



11. Пройди по лабиринту самым кратким путем и

собери слово. Что оно означает?



12. Какой компьютер подключен к принтеру?



13. Разгадай ребус по первой букве каждого рисунка и найди устройство, название которого зашифровано в ребусе.



14. На каком рисунке изображено дополнительное устройство kinect к приставке для компьютерных игр Xbox?



15. Найди среди компьютерных мышек, нарисованных справа, ту, которая составила пару для компьютерного диска. Образец пары нарисован слева.



16. Нечаянно уронили и раскололи несколько компьютерных дисков. От какого диска этот кусочек?



17. Сколько отличий в рисунках, изображающих старые компьютеры?

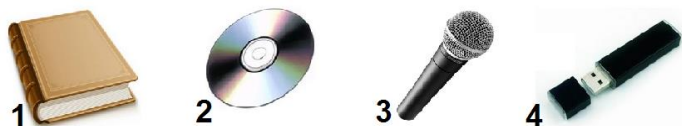


1) 2; 2) 3; 3) 4; 4) 5.

18. Найди неверную пару:

- 1) Хранить – винчестер; 3) Передавать – модем;
2) Смотреть – монитор; 4) Слушать – принтер.

19. Найди лишнее (по назначению: хранить информацию).



20. Найди закономерности в расположении фигур и выбери недостающее изображение.



Социальная информатика

21. На рисунке изображены три компьютерных игры. Расположи их в последовательности: бродилки, головоломки, переодевание.

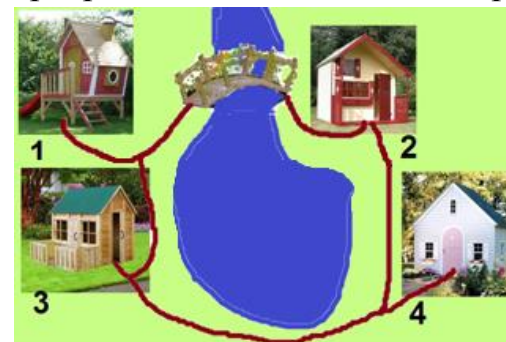


- 1) АБВ; 2) БАВ; 3) ВБА; 4) БВА.

22. У Инфознайки в компьютере было записано 11 игр, а у его друга Смелчака – 12. Однако 3 игры у ребят были одинаковые. Сколько всего разных игр было у них записано?

- 1) 20; 2) 21; 3) 22; 4) 23.

23. Инфознайка и трое его друзей – Спасателей, жили в своих домиках на берегу пруда. По скольким тропинкам можно дойти от первого домика до второго (тропинки с перекрестками считать одной тропинкой)?



- 1) 1; 2) 2; 3) 3; 4) 4.

24. Какая русская поговорка характеризует смысл сказки А. С. Пушкина «Сказка о рыбаке и рыбке»?

- 1) Поля словами не засевают;
2) По сучку дерево не тужит;
3) Счет дружбы не портит;
4) Глаза завидущи, руки загребуши.

