

Дошкольное отделение муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения

«Солчурская средняя общеобразовательная школа» Овюрского кожууна

ФИЗКУЛЬТУРНЫЙ ДОСУГ

«КАК МЫ ХЛЕБ РАСТИЛИ»

в старшей группе ДО

Разработан физкультурным руководителем ДО

АЖЫ-ООЛ Е.К.

С. Солчур – 2016 г.

ЦЕЛИ:

- развивать силу, ловкость, выносливость, наблюдательность, умение соревноваться в команде, развивать быстроту реакции;
- развивать интерес к подвижным играм;
- довести до сознания детей, что хлеб – это итог работы многих людей;
- воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми.

ЗАДАЧИ:

Обучающие:

- расширять представление детей о многообразии хлебных продуктов;
- побуждать к активным действиям в совместной деятельности;
- учить применять полученные знания в продуктивных видах деятельности;

Развивающие:

- развивать мышление и любознательность, наблюдательность и воображение;
- обогащать словарь детей;

Воспитательные:

- воспитывать уважительное отношение к труду взрослых;
- формировать положительную эмоциональную отзывчивость при рассматривании хлебных продуктов.

МАТЕРИАЛ: пейзажики с изображениями названий команд, иллюстрации с изображениями различных изделий из теста, разрезные картинки, обручи, мячи, лейки, грабли, жетоны-монетки, корзинки.

ХОД

1. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ МОМЕНТ.

- 1) Физкультурный руководитель (далее физрук): – К нам пришли гости.
Сегодня у нас праздник.
Отгадать легко и просто,
Мягкий, пышный и душистый,

Он и черный, он и белый,
А бывает подгорелый.

Дети: Хлеб.

Физрук: Правильно, молодцы! Хлеб – наше богатство. Это главное сокровище жизни! Хлеб дает здоровье и силу людям. Хлебом встречают дорогих гостей. Давайте и мы сегодня посвятим наш досуг хлебу.

2) Деление на команды.

Физрук: - Вспоминая ваше вчерашнее занятие по познанию «Хлеб», давайте попытаемся сами «вырастить» хлеб или другое хлебобулочное изделие при помощи спортивных игр-соревнований. Будьте внимательны и, главное – быстрыми, ловкими. За каждую победу выигравшая команда будет получать колосок пшеницы. В конце подсчитаем количество колосков и определим команду – победителя. Желаю вам всем удачи!

Физрук: - Группа, построиться по командам!

1-ая команда: «Хлеб», капитан – Амарда Айдыс.

2-ая команда – «Тараа», капитан – Донгак Олчей-Кежик.

2. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ПОЛИВАЕМ, ПАШЕМ, СЕЕМ, ПОЛИВАЕМ».

Цель: развитие быстроты, сообразительности, наблюдательности и памяти.

Ход игры: дети по очереди бегут к обручу и выполняют в нем определенные действия:

- «поливают» (бегут и поливают из лейки);
- «пашут» (бегут и проводят 3 раза граблями);
- «сеют» (относят в обруч желтый маленький мячик);
- «поливают» (бегут и поливают из лейки).

3. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «СОБЕРИ КОЛОСОК».

Игровая задача: быстрее всех собраться в один колосок.

Цель: развитие сообразительности, быстроты реакции, воспитание дружеских отношений.

Ход игры: сначала первый участник команды обегает препятствие, возвращается и забирает второго участника, они совершают тот же путь. Возвращаясь, забирают третьего и так собирается вся команда в один колосок.

4. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «КТО БЫСТРЕЕ СОБЕРЕТ ЗЕРНЫШКИ ПШЕНИЦЫ?».

Цель: развитие ловкости, внимания.

Ход: на полу в хаотичном порядке разложены зернышки. Под музыкальное сопровождение дети ходят (бегают, прыгают) по залу. По окончании мелодии игроки быстро берут по одному зернышку (каждая команда собирает свой цвет).

Материал: маленькие мячи зеленого и желтого цветов.

5. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «КТО СКОРЕЕ ОТВЕЗЕТ ЗЕРНО НА ЭЛЕВАТОР?» (по 2 участника из команды).

Цель: воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми, развивать крупную моторику руки.

Ход игры: ребенок накручивает веревку от машины на палку.

Материал: 2 машинки на веревке с зернами пшеницы.

6. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ВЫБИРАЙ КАРТИНКИ».

Цель: развивать способность выбирать нужные картинки среди данных.

Ход игры: дети находят среди картин картинки на тему «Хлеб».

Игровая задача: быстрее выбрать картинку.

7. ИГРА-ЭСТАФЕТА «ХЛЕБНЫЙ МАГАЗИН»

Физрук: - Ребята, какие еще хлебобулочные изделия вы знаете? Я хочу пригласить вас в хлебобулочный магазин, который назван в честь сказочного хлебобулочного героя. Догадались, как магазин называется?

(Ответы детей.)

Цель: воспитывать культуру честного соперничества в играх-соревнованиях, стремление участвовать в играх с элементами соревнования, развивать умение действовать в команде.

Материал: 2 корзинки (сумки) для покупок, жетоны по количеству игроков, картинки хлебных изделий.

Ход: у каждой команды своя корзинка (сумка) для покупок. Дети по очереди меняют свои жетоны монетки на хлебные изделия в хлебном магазине (ребенок с корзинкой (сумкой) добегают до магазина, оставляет монетку-жетон, кладет картинку в корзинку (в сумку), возвращается к команде и передает корзинку (сумку) следующему участнику.

8. ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ.

Физрук: - Ребята, хотите заработать лишние колоски? Тогда вспомните:

1) _пословицы и поговорки о хлебе:

Дети: Хлеб – всему голова!

Хлеб – батюшка, вода – матушка.

Без хлеба нет обеда.

У кого хлебушко, у того и счастье.

Хлеб да вода – богатырская еда.

На чужой каравай рот не разевай!

Худой обед, если хлеба нет.

2) стишки о хлебе:

Вот он, хлебушек душистый,

Вот он, теплый, золотистый.

В каждый дом, на каждый стол

Он пожаловал, пришел.

Из чего печется хлеб?

Что едим мы на обед?

Хлеб печется из муки,

Что дают нам колоски.

Физрук: - Молодцы, ребята, много поговорок, пословиц и стишков вы знаете. Вы любите кушать хлеб?

(Ответы детей.)

Физрук: Правильно, ребята, хлеб вкусный и сытный. Поэтому нам в садике дают хлеб на завтрак, обед и ужин.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ.

Физрук: - А теперь пришло время определять победителя-команду. Кто же выиграл: «Хлеб» или «Тараа»? Давайте подсчитаем колоски у каждой команды.

Физрук: - Мы определили победившую команду. А теперь давайте посмотрим, что же мы вырастили?

Дети смотрят.

Физрук: - Что это, дети?

Дети отвечают.

Физрук: - Правильно, дети, эти торты тоже сделаны из муки, что и хлеб, и другие хлебобулочные, мучные изделия. Это вам награда за вашу быстроту, ловкость, ясность умов. Спасибо вам, дети, за занятие-досуг! Хочу закончить наше развлечение стишками:

Хлеб наш берегите!

Хлебом не сорите!