

14.06.17г

КВН «Мультимания»

Развлечение для детей старших групп

Программное содержание:

- Закрепить и расширить знания **детей** о прочитанных ранее произведениях.
- **Развивать воображение**, внимание.
- Уметь определять героя **сказки по элементу костюма**.
- **Развивать командный дух**, умение действовать согласованно.
- Воспитывать умение работать сообща, оказывая друг другу помощь.

Материал: фишки, аудиозаписи с песнями из мультфильмов, сундучок с конфетами, костюмы **сказочных персонажей**, корзина-2 шт., гимнастические палки -2 шт., маски.

Предварительная работа: слушание и просмотр мультфильмов с беседами по содержанию, совместное чтение **сказок родителями и детьми**, оформление выставки книг.

Ход развлечения:

Звучит музыка «Мы открываем КВН»

Входят дети.

Ведущий. Здравствуйте, ребята. Сегодня тема нашего «КВН» «Союзмультфильм».

Мы с Вами постоянно смотрим мультфильмы, слушаем сказки.

Вы их очень любите и, конечно же, знаете всех героев сказок.

И сегодня предстоит показать свои знания.

Нам **сказки дарят чудо**, а без чудес нельзя,

Они живут повсюду и нам они — друзья.

Там солнечные краски танцуют вальс для вас.

Нам не прожить без **сказок**, им не прожить без нас!

-Сегодня мы вспомним **сказки и героев сказок**. У нас две команды.

Первая команда «Золотой ключик», вторая — «Колобок».

1 команда «Золотой ключик»

Девиз

«Книжки мы читаем,

Сказок много знаем»

2 команда «Колобок»

Девиз

«Сказка ложь, да в ней намек,

Добрый молодцам урок»

Разминка.

Ведущий. Первый наш конкурс будет разминкой

-Я буду задавать вопросы по очереди каждой команде.

Выкрикивать ответы нельзя, **подсказывать тоже нельзя**. Если дети одной команды не смогут ответить на вопрос, отвечать будут дети другой команды.

Правильно ответившая команда за каждый правильный ответ получит фишку.

-Загадка команде «золотой ключик»:

1) Возле леса на опушке,

Трое их живет в избушке.

Три кровати, три подушки.

Угадайте без **подсказки**

Кто герои этой **сказки**? (Три медведя)

В. -Молодцы! А сейчас загадка для команды «Колобок»

2) На сметане мешен,

На окошке стужен,

Круглый бок, румяный бок

Покатился.... (Колобок)

3) Бабушка девочку очень любила,

Шапочку красную ей подарила.

Девочка имя забыла свое

А ну, подскажи, как звали ее? (Красная Шапочка)

4) с букварем шагает в школу

Деревянный мальчуган.

Попадет он вместо школы

В полотняный балаган.

Как зовется эта книжка?

Как зовется сам мальчишка? (Буратино)

5) летела стрела и попала в болото,

А в этом болоте поймал ее кто-то.

Кто, простившись с зеленою кожей,

Сделался мигом красивой, пригожей? (Царевна-лягушка)

6) Девочка спит и пока что не знает,

Что в этой **сказке** ее **ожидает**.

Жаба под утро ее украдет, в нору упрячет бессовестный крот. (Дюймовочка)

—Молодцы!

Конкурс «Угадай **сказочного героя**»

- А сейчас следующий конкурс, он называется «Угадай **сказочного героя**».

За ширмой находятся элементы костюмов **сказочных героев**. Из каждой команды за ширму уходят по одному игроку, они выбирают себе костюм, одевают его и по очереди выходят. Ваша задача угадать, что это за герой **сказки**, или **сказать в каких сказках он встречается**. Отгадывать вы **будете следующим образом**: если выходит из-за ширмы игрок команды «Колобок», то **сказочного героя** отгадывает команда «Золотой ключик» и наоборот. За каждый правильный ответ команда получает золотую монету. Ведущий читает стихотворение соответствующее герою, далее дети танцуют или поют после каждого героя.

1. Он.....(Леопольд) ...был добрый ...(кот)!

Мышки те наоборот.

Вредные и злые.

Непослушные такие.

Кот, привыкший в мире жить.

Взялся мышек проучить.

Говорил он им ребята,

Дружно жить на свете надо!

(Кот Леопольд.)

Танец «Кот Леопольд»(по показу взрослого)

2. Если ребенок вдруг заскучает

Папа мультфильм ему сразу включает.

.....(Мартышка), слоненок, удав, попугай

Песню споют, а ты подпевай.

Наступит веселее, будет забава!

Измерят в длину большого удава.

Красивые куклы! Добрый мультфильм!

Сколько поколений выросло с ним!

(38 попугаев)

Танец обезьян(Вадим, Никита Р.)

танец "Зунга-Занга" (девочки ср. гр.)

3. Ходит утром в гости

Любит кушать мед.

В книжных страницах

В сказке он живет!

Винни – Пух мишутка

Пятачок свинья.

Дружные ребята.

Верные друзья!

Винни – Пух

Танец медведей ср.гр

4. Добрый, милый(Чебурашка)

Покупал себе рубашки.

Выбирал себя штанишки.

Потому что он мальчишка!

Он подрос и поумнел.

И учиться захотел.

Скоро в школу он пойдет.

И друзей себе найдет!

Чебурашка.

Песня из м/ф «Крокодил Гена и Чебурашка»

Конкурс «Угадай мелодию»

—Следующий конкурс называется «Угадай мелодию».

—Слушайте условия конкурса. Сейчас вы услышите песни героев **сказок или мультфильмов**. Вы должны вспомнить названия этих **сказок**. Тот, кто знает ответ должен поднять руку. Хочу напомнить, что выкрикивать ответ не надо, иначе он не засчитается.(звучит аудио запись песен из **сказок**: «Красная Шапочка», «Буратино», «Бременские музыканты»,)

—Молодцы!

А сейчас угадайте загадку:
В глухом лесу в своей избушке

Совсем одна живет **старушка**.

Метлой она не пол метет,

Метла - **старушкин самолет!**

(Баба Яга)

—Правильно, Баба Яга. Давайте мы сейчас потанцуем.

Танец «Бабка-Ёжка»

(выбирается ребенок, его наряжают в Бабу Ягу)

Подвижная игра «Репка»

—Следующая игра называется «Репка».

—Вам нужно распределить, кто кем будет, т. е. вам нужно решить кто будет дедом, бабушкой, внучкой, жучкой, кошкой, мышкой и репкой.
(дети сами выбирают себе роль и одевают дед —шапку, бабушка —платок, внучка — бант и п. д.)

—Слушайте правила этой игры. Репки занимают свои места, т. е. садятся на стульчики. Сначала к репке бежит дед, обегает ее и возвращается. За него цепляется, беря за пояс, бабушка, и они уже вдвоем обегают репку и возвращаются. В конце игры, когда все персонажи цепочкой будут обегать репку, она должна уцепиться за мышку, и все вместе возвращаются на **старт**.

(дети играют в игру, победившая команды получает золотую монету)

—Ребята, давайте мы с вами посчитаем, у кого, сколько фишек и какая команда у нас победила.

(подсчет фишек, награждение всех игроков)

—Молодцы!