

Районный педагогический совет «Образовательное пространство Курортного района – территория талантов»

Образовательный квест

**как новое направление в развитии
внеурочной деятельности обучающихся**

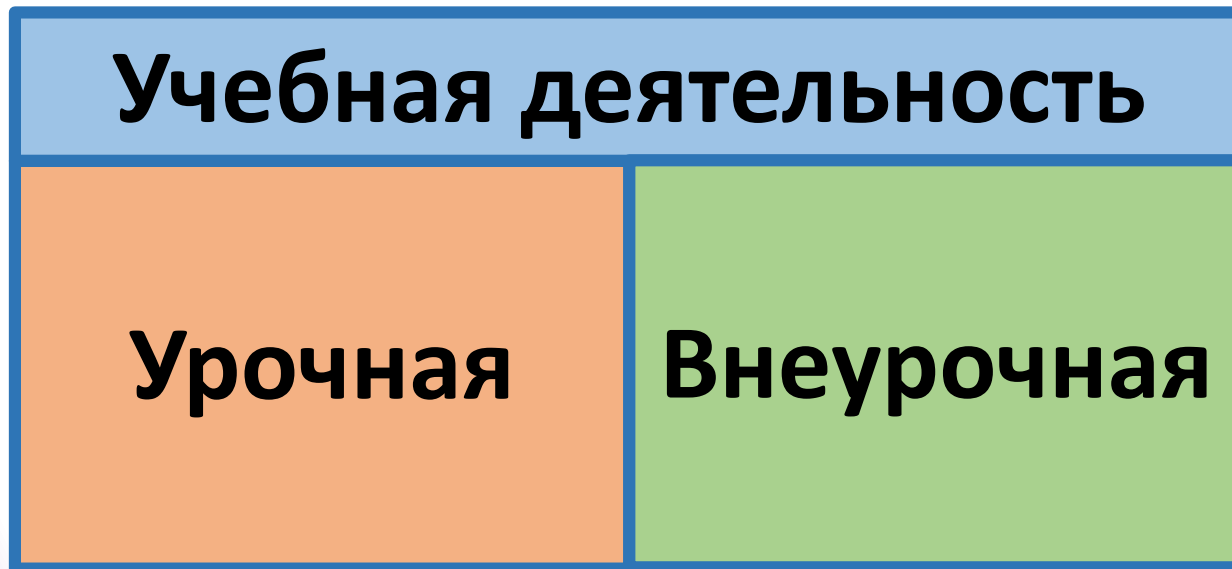


Босых Артемий Викторович,
учитель информатики ГБОУ СОШ №450, победитель районного конкурса педагогических достижений "Лучший работник учреждений образования Курортного района - 2016" в номинации "Учитель - предметник"

Конкурс педагогических достижений



Внеурочная деятельность



Мероприятия внеурочной деятельности

2013-2014

5 класс – «Портфолио класса»

2014-2015

6 класс – «Уроки года»

2015-2016

7 класс – защита проектов
(коллективных, групповых)

2016-2017

8 класс – защита проектов
(групповых, индивидуальных)

2017-2018

9 класс – защита проектов
(индивидуальных)

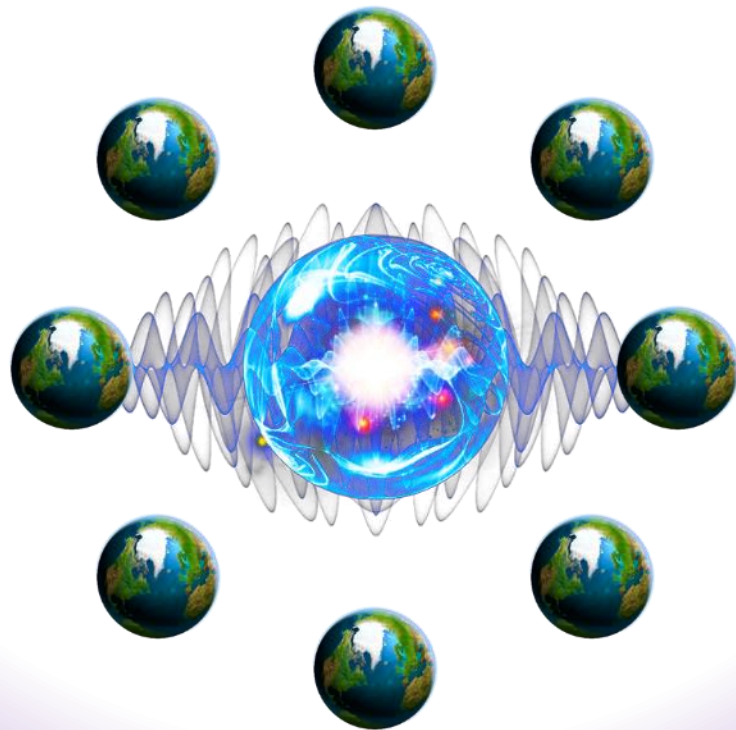
Публичная защита проекта



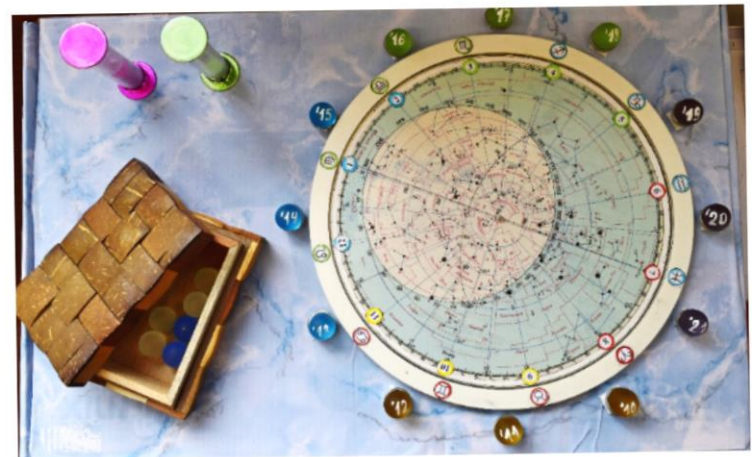
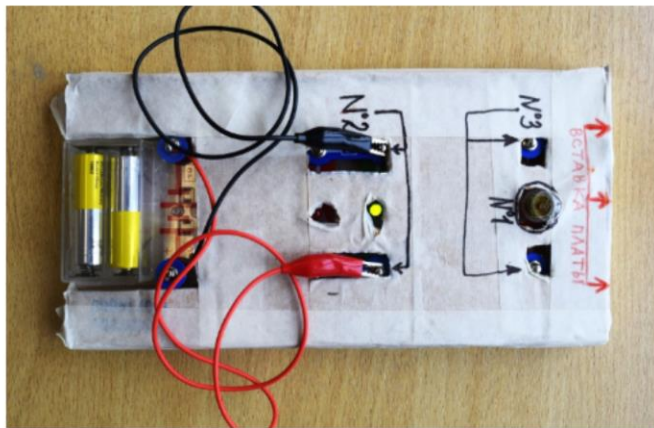
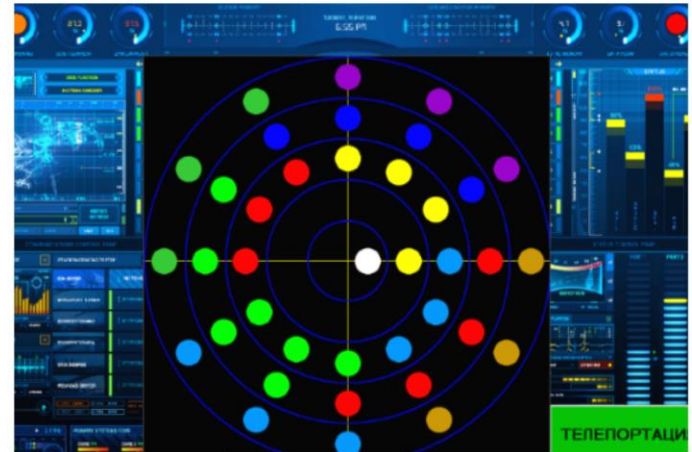
Пример реализованного проекта

Образовательный квест

«ТЕЛЕПОРТ»



Реквизит игры



Процесс разработки квеста (3 месяца)



Что дает квест?

Для участников (игроков):

- удовольствие от игры
- метапредметность в действии
- поисковое мышление
- самостоятельное нахождение решения

Что дает квест?

Для разработчиков:

- предвидение поведения игроков
- учет способностей других людей
- сочинение сценария
- создание головоломок и реквизита
- план, ответственность и взаимодействие
- мозговой штурм
- карта проекта
- проведение соцопросов
- документация

Трудности разработки квеста



Временные и
интеллектуальные затраты



Материально-техническое
обеспечение

Планы на будущее

Разработка цикла квестов, который можно выделить в самостоятельное направление внеурочной деятельности.



