

«Компьютерная игровая зависимость детей»



Современный динамичный мир уже невозможно представить себе без компьютеров. Наши дети со скоростью света осваивают любую технику. Малышу еще только три годика, а он уже уверенно орудует мышкой, знает, как включать компьютер, как запускать игры, как играть. Постепенно ребенок полностью втягивается в процесс компьютерных игр. Ему не хочется пообщаться с родителями, прогулки ему не интересны, друзья уже не радуют, кроха только и сидит целыми днями у монитора. Знакомая ситуация, не правда ли? Как же решить эту проблему, особенно когда уже понятно, что у ребенка появилась серьезная зависимость от игр, сайтов?

Просто нужно помнить, что все хорошо в меру. Поэтому, если ваш ребенок стал частенько проводить время за компьютерными играми, пусть даже развивающими, маме и папе нужно начинать бить тревогу. И чем раньше вы начнете действовать, тем лучше.

Вот опыт "правильной" работы детей с компьютером:

1. Уметь обращаться с компьютером сейчас для каждого важно, поэтому устройте дома "компьютерные курсы". Пусть ребенок послушает познавательную информацию, почитает самостоятельно азы, ответит на ваши вопросы – а потом можно и поиграть немного, тем более уже понимаешь: для чего мышка и какие есть кнопки на клавиатуре.

2. Настройте доступ в интернет так, чтобы вы знали, в какие игры играет ребенок, на каких сайтах в интернете проводит время. Ссылки на познавательные сайты и сайты развивающих игр выложите на рабочий стол и в закладки. Можно постараться "переориентировать" ребенка на них.

3. Желания детей, связанные с компьютером, решайте через возможность выполнить их желание без оногo. Хотят посмотреть кино или мультик? Лучше сходить в кинотеатр с друзьями, благо он рядом с домом. Нужна музыка? Вместе садимся за компьютер, учимся пользоваться поиском, ищем официальные сайты исполнителей. Поиграть? Здесь посложнее. Просто шашками и домино здесь не отделаешься, и вот почему: компьютерные игры обладают красивой графикой и возможностями, не совместимыми с родительским бюджетом. Ну не получится у нас купить гоночную машину, чтобы гонять на ней по двору. А в компьютере можно стать и гонщиком, и летчиком, и садоводом. Но и тут есть выход. Попробуйте организовать день рождения как множество конкурсов и игр, вспомнив свое детство. Детям нравится такое времяпровождение и друзья, и товарищи воспринимают это на "ура". Еще попробуйте организовывать соревнования со сладкими призами во дворе. Причем, можно соревноваться в чем угодно: кто быстрее бежит, выше прыгает, чей дворовой котенок самый ухоженный, кто лучше играет в бадминтон. Поверьте, стать чемпионом двора по бадминтону и всем вместе съесть настоящий торт намного лучше любой игры!

Помогите ребенку справиться с возникшими проблемами, подскажите выходы из ситуаций, пересмотрите свое отношение к ребенку. Ведь чаще всего, когда родители находят, несмотря на занятость и усталость, время и силы пообщаться с ребенком, обсудить с ним интересную книгу, тяга к компьютерным играм и бесцельному просматриванию чужих страничек «В контакте» заметно ослабевает.

Если ребенок что-то у вас спрашивает, например: “Мама, а что такое авоська?”, то включите компьютер и покажите картинку ребенку. Ведите диалог. Ваша задача дать понять, что компьютер – это не друг. Компьютер – это помощник человека. Ребенок переориентируется и, тогда можно будет не переживать за его психическое и физическое здоровье.

Навести ребенка на размышления о компьютере и его роли в жизни

человека поможет терапевтическая сказка “Сережа и компьютер”. Изучите, в какие именно игры любит играть ваш ребенок. Вместо игр, приведенных в терапевтической сказке, подставьте компьютерные игры своего ребенка.

«Сережа и компьютер»

сказка, помогающая отучить ребенка от компьютера.

В одном городе жил-был мальчик Сережа. Однажды родители подарили ему на день рождения компьютер. И стал этот подарок для Сережи лучшим другом. Позовет его мама кушать, а мальчик кричит: - Погоди, мамочка, я сейчас доиграю в игру и приду! Но бежала минута за минутой, шел час за часом, а Сереженька все играл, забыв про время. Гулять он теперь тоже ходил редко, потому что компьютер заменил ему всех друзей.

И, вот, однажды сидел Сережа за компьютером и играл в свою любимую игру “Приключения танка”. Неожиданно мальчик все ближе стал наклоняться к экрану монитора, а потом и вовсе оказался внутри этой чудо-техники.

- Вот это да! – сказал Сережа. – Я – в компьютерной игре! Как здорово! Какое приключение! – и пошел осматриваться. Шел-шел, да споткнулся и вывихнул ножку.

- Ой-ой! – запричитал мальчик.

В это время мимо него стал проезжать голубенький танк.

- Танчиик!!!! – крикнул Сережа! – Помоги мне, пожалуйста! Я подвернул ногу и не могу идти.

- Вот еще! – отозвался голубой танк и поехал дальше.

- Ну как же так? Ведь я так люблю в тебя играть! Я же так хорошо тобой управлял. Мы с тобой всех врагов не раз побеждали. Неужели ты не можешь мне помочь? – заплакал в отчаянии мальчик.

- Извини, но у меня другая задача. Меня не запрограммировали помогать детям, – донеслось издалека.

- Ну вот! – горько подумал Сережа. – А мама так мне никогда не говорила и всегда мне помогала. Эх, как же есть хочется...

И тут вдруг мальчик оказался в другой компьютерной игре – “Фабрика тортов”. Увидел Сереженька тортики и очень обрадовался.

- Так-так, сейчас я съем пару кусочков, – потянулся за тортом, но тот сразу же исчез. И как бы мальчик не пытался схватить новый торт, но ситуация с исчезновением повторялась.

- Не хочу тут быть, – подумал Сережа. – Здесь все ненастоящее. Надо как-то отсюда выбираться, – и пошел искать выход.

Бродил-бродил мальчик по разным играм, но выбраться из компьютера так и не смог. Никто ему так и не помог, не играл с ним в мяч и догонялки, даже пирожком не угостил. Понял он, - И что в компьютерных играх он не найдет ни помощи, ни сочувствия, ни ласки, ни заботы, никто с ним не поговорит по душам и не станет играть, никто не поможет и не развеселит, здесь нет мамы и папы, здесь нет друзей. У всех своя программа. Сел Сережа прямо на дороге и заплакал.

- Сережа, Сережа, – затеребил кто-то мальчика за плечо.

Сережа оглянулся и увидел загадочного старца.

- Ты все еще хочешь вернуться домой? – спросил старик.

- Я очень-очень этого хочу!

- Ну, смотри! Я дам тебе сейчас волшебную конфетку. Когда ты ее съешь, то сразу окажешься дома. Но помни, я помогаю только один раз. Если ты снова станешь играть в компьютер больше чем 30 минут в день, то вновь попадешь сюда и, тогда тебе уже не выбраться.

- Спасибо, дедушка! Я понял! Теперь я все понял! – развернул конфету, съел ее и оказался дома.

Теперь Сережа больше не играл долго в компьютер. Он снова полюбил ходить гулять, бегать, прыгать и играть с ребятами во дворе, помогать маме и папе и многое-многое другое. И был очень этому рад.

Признаки компьютерной зависимости у детей:

- Формально отвечает на вопросы, избегает доверительных разговоров.
- Ребенок начинает обманывать, стремится любыми способами заполучить желаемое,
- Ребенок скрывает, сколько на самом деле времени провёл за компьютером или телевизором;
- На любые ограничения, связанные с компьютером, ТВ, планшетом или телефоном реагирует нервно, сильно переживает, злится, грубит, может плакать.
- Теряет контроль над временем, проведенным экраном.
- Ребенок начинает кушать возле компьютера.





Подготовила : Костюченкова Ж.В.