

ПРОЕКТ «Сюжетно-ролевая игра в ДОУ»

НОМИНАЦИЯ: «Игрушка»

Введение:

Мир вещей очень разнообразен. Есть предметы, которые служат нам на протяжении долгого времени, а есть такие, которые становятся ненужными. Это разнообразные пластиковые бутылки, из которых уже выпит сок или кефир, крышки и пробки, которыми закрывались эти емкости, футляры от шоколадных яиц — «киндер-сюрпризов», контейнеры от йогуртов, пуговицы, бусинки, колесики и многое другое, от чего мы, взрослые, чаще всего стараемся поскорее избавиться. Такой материал мы называем бросовым. Но, оказывается, и ненужные вещи могут приобрести вторую жизнь, если попробовать увидеть в них что-то необычное. Надо только пофантазировать, включить воображение и сконструировать атрибут для игры!

Название: «Пылесос»

Цель проекта: обогащать социально-игровой опыт между детьми старшего возраста, развивать игровые умения с игрушкой «Пылесос».

Задачи проекта:

- продолжать обогащать социально — игровой опыт детей в сюжетно-ролевой игре;
- развивать игровые умения по сюжету;
- развивать доброжелательные отношения в игре, умение ориентироваться на настроение сверстника, его желание играть вместе.

Участники проекта:

- воспитатель группы,
- дети старшего возраста

Срок проекта:

март

Презентация проекта :

распространение творческого проекта на городском конкурсе практико-ориентированных и творческих проектов

«Вторая жизнь вещей и материалов».

Описание реализации проекта

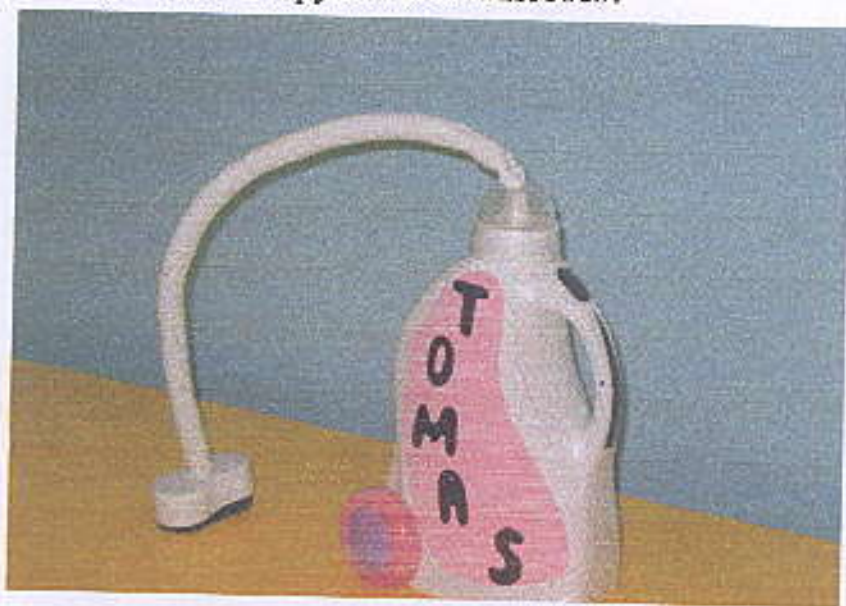
Одной из ведущих видов деятельности детей дошкольного возраста является игра. Игра занимает весьма важное, если не сказать центральное, место в жизни дошкольника. В детском саду наблюдается «Вытеснение» игры учебным занятием, студийной и кружковой работой. Игры детей, особенно-сюжетно - ролевые, часто бывают бедны по содержанию, тематике, наполняемостью атрибутами и т.д.

Научить детей «втягиваться» в игру естественным образом - общая цель педагогов дошкольного учреждения.

Представляя проект на городской конкурс «Вторая жизнь вещей и материалов» в номинации игрушка «Пылесос»

Цель проекта:

обогащать социально-игровой опыт между детьми старшего возраста, развивать игровые умения с игрушкой «Пылесос».



Для достижения этой цели были поставлены задачи:

- продолжать обогащать социально – игровой опыт детей в сюжетно-ролевой игре;
- развивать игровые умения по сюжету;
- развивать ролевую речь;
- учить по ходу игры подбирать игровой материал;
- развивать доброжелательные отношения в игре, умение ориентироваться на настроение сверстника, его желание играть вместе.

Реализация проекта:

Задача воспитателя стояла в том, что игрушку «Пылесос» необходимо было изготовить.

Необходимый материал для изготовления: пластиковая бутылка с ручкой из под кондиционера для белья), трубка гофрированная, 2 колеса от игрушечной машины на спице, большая пуговица, щетка, цветная самоклейка.

инструменты: ножницы, шило, клей ПВА.

Далее я расскажу и покажу этап изготовления с описанием материалов и последовательности изготовления игрушки «Пылесос».

Этапы изготовления:

1. Расположить бутылку ручкой вверх - это ручка пылесоса. В нижней части сделать отверстие шилом с двух сторон на равном расстоянии. Вставить спицу и закрепить на ней колеса. Теперь пылесос будет ездить.
2. В пробке бутылки вырезать отверстие по диаметру гофрированной трубы.
3. Вставить гофрированную трубу в отверстие. (длина гофрированной трубы должна соответствовать росту ребенка)
4. На бутылку на расстоянии 10 см от пробки приклеить на клей ПВА пуговицу - это переключатель режима работы.
5. На конце гофрированной трубы с помощью проволоки закрепить щетку.
6. Украсить бутылку , используя самоклейку.
7. Прикрепить эмблему фирмы изготовителя (эмблему можно нарисовать, напечатана компьютере или вырезать из журнала).

Рекомендации по использованию «Пылесоса»:

Можно использовать в играх: «Семья»



Сюжетно-ролевая игра «Семья»

«Детский сад», «Служба быта», «Автосалон»,



Сюжетно-ролевая игра «Магазин бытовой техники»

Какие же игровые действия с этим предметом, можно применять в сюжетно-ролевой игре:

- чистка ковров,
- продажа пылесоса,
- покупка ковров, мягкой мебели,
- ремонт мебели и автомобильных чехлов.



Результаты реализации проекта:

При организации сюжетно-ролевой игры в детском саду необходимо уделять особое внимание. Играя с детьми в сюжетно-ролевые игры необходимо помнить, что в игре ребенок самостоятельно распределяет роли, развивает игровые умения по сюжету, доброжелательно относиться к сверстнику, развивает ролевую речь, по ходу игры подбирает игровой материал сделанный руками воспитателей.

Хочется надеется, что моя конструкция – игрушка «Пылесос» поможет моим воспитанникам в организации сюжетно-ролевых играх.

