

ДОБРОЕ СЕРДЦЕ

И медведя, и енота,
И слона, и бегемота,
И собаку, и кота
Украшает доброта!
Только знает целый свет,
Что добрее зайца нет –
Он друзьям всегда поможет
И врагам поможет тоже.
Даже с волком и лисой
Всем поделится косой!
На трамвай билетик купит,
Место старшему уступит,
Никому не нагрубит,
Всех морковкой угостит!

Эта веселая соревновательная игра научит малышей доброте, отзывчивости, устному счету в пределах десяти и количественному сравнению, а забавные стихи, симпатичные трехмерные фишки, яркое игровое поле подарят всей семье хорошее настроение.

Игра рассчитана на 2-4 игроков и предназначена для детей от 3 лет и их родителей.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель каждого игрока-зайчика – принести домой как можно больше спелых яблок!

ИГРОВОЕ ПОЛЕ

На игровом поле изображена тропинка, ведущая от старой яблони к дому зайчиков. На этой тропинке каждый зайчик может встретить лесного зверя и угостить его яблоками. Помимо клеток тропинки, отдельными клетками игрового поля являются сама яблоня и заячий домик. Вход в дом и начало тропинки обозначены стрелками.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом первой игры аккуратно вырежьте 12 карточек лесных жителей и 54 фигурных карточек яблок. Карточки зверей тщательно перемешайте и разложите, не глядя, на 12 клеток тропинки по одной на каждую клетку рубашкой вверх. 24 карточки яблок разложите на клетке яблони картинками вверх. Остальные карточки яблок положите кучкой рядом с игровым полем.

Соберите фишки-игрушки зайчиков. Для этого, выдавите фигурки и подставки. Вставьте зайчиков в подставки.

Каждый игрок выбирает себе фишку-игрушку зайчика и ставит ее на клетку яблони. Пока малыши только осваивают правила, первыми ходят старшие игроки.

СБОР УРОЖАЯ

Первые 2 круга игры зайчики собирают яблоки. Игроки ходят по очереди.

Каждый зайчик в свой ход бросает кубик «1-3» и берет с клетки яблони столько яблок, сколько выпало очков. Карточки яблок игрок кладет рядом с собой вне игрового поля.

ВОЗВРАЩЕНИЕ ДОМОЙ

Начиная с третьего хода игры, зайчики отправляются домой. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку по дорожке на количество клеток, равное числу очков, выпавших на верхней грани кубика. Ходить на меньшее количество очков, чем выпало, или пропускать ход нельзя!

Если на клетке, где остановилась фишка игрока, лежит закрытая карточка, то игрок открывает ее, и взрослый читает малышам, что сказал зверь зайчику при встрече. Возможны три варианта:

1. **Зайчику встретила Ворона.** Как следует из стихотворения на карточке, ворона сделала дырку в мешке, и из него выпало одно яблоко, если оно у игрока было. При этом игрок возвращает одну свою карточку яблока в кучку рядом с игровым полем. А карточка Вороны остается на клетке поля открытой и впоследствии каждый зайчик, остановившийся на этой клетке, так же лишится одного яблока.
2. **Зайчику встретился Ежик или Коза.** Как следует из стихов на их карточках, они предлагают зайчику взять у них яблок для зайчат. Игрок бросает кубик 1 раз и берет себе из стопки рядом с игровым полем столько яблок, сколько очков выпало на верхней грани. Карточки Ежика или Козы являются особенными, они остаются на игровом поле открытым и впоследствии каждый зайчик, остановившийся на этих клетках, получит подарок.
3. **Зайчику встретился любой другой лесной зверь.** Каждый зверь просит у Зайчика угощения.

Если у зайчика есть яблоки, то игрок должен бросить кубик 1 раз. Выпавшее значение соответствует количеству яблок, которое просит этот зверь. Зайчик угощает зверя и отдает столько яблок, сколько тот просит. Если у зайчика яблок меньше, то он отдает зверю все имеющиеся. После этого игрок берет себе карточку зверя и кладет перед собой открытой.

Если у зайчика совсем нет яблок, то он не может никого угостить, и карточка зверя остается на этой клетке открытой – персонаж будет ждать, когда на клетке остановится другой игрок и угостит его. Игрок, у которого не оказалось яблок, на следующий ход продолжает путь домой.

Если на клетке, где остановилась фишка игрока, нет ни закрытой, ни открытой карточки зверя, то игрок в этот же ход бросает кубик еще раз и переставляет фишку на выпавшее число очков дальше по дорожке.

БЛАГОДАРНЫЕ ЗВЕРИ

Когда фишки всех участвующих в игре зайчиков дойдут до клетки домика, к ним начинают приходить благодарные гости. Это звери, которых зайчики по дороге угостили яблоками. Каждый игрок, у которого есть на руках карточки зверей, должен за каждую карточку бросить кубик один раз и взять из стопки рядом с игровым полем или из числа оставшихся на яблоне столько карточек яблок, сколько выпало очков.

Зайчики, у которых нет карточек зверей, кубик не бросают и дополнительных яблок не получают.

После этого каждый зайчик выкладывает все свои яблоки в ряд. Взрослые должны стараться, чтобы ребенок постепенно сам научился считать свои яблоки.

КОНЕЦ ИГРЫ

Выиграл тот, чей ряд длиннее, чем у остальных зайчиков! Если несколько игроков собрали одинаковое количество яблок, то они делят между собой соответствующее призовое место!

Желаем удачи!

© Автор игры. Олеся Емельянова.

Состав игры:

1. Игровое поле – 1 шт.
2. Карточки – 12 шт.
3. Фигурные карточки яблок – 54 шт.
4. Кубик «1-3» – 1 шт.
5. Фишки- игрушки зайчики – 4 шт.
6. Правила игры.

