

Наши первые исследования

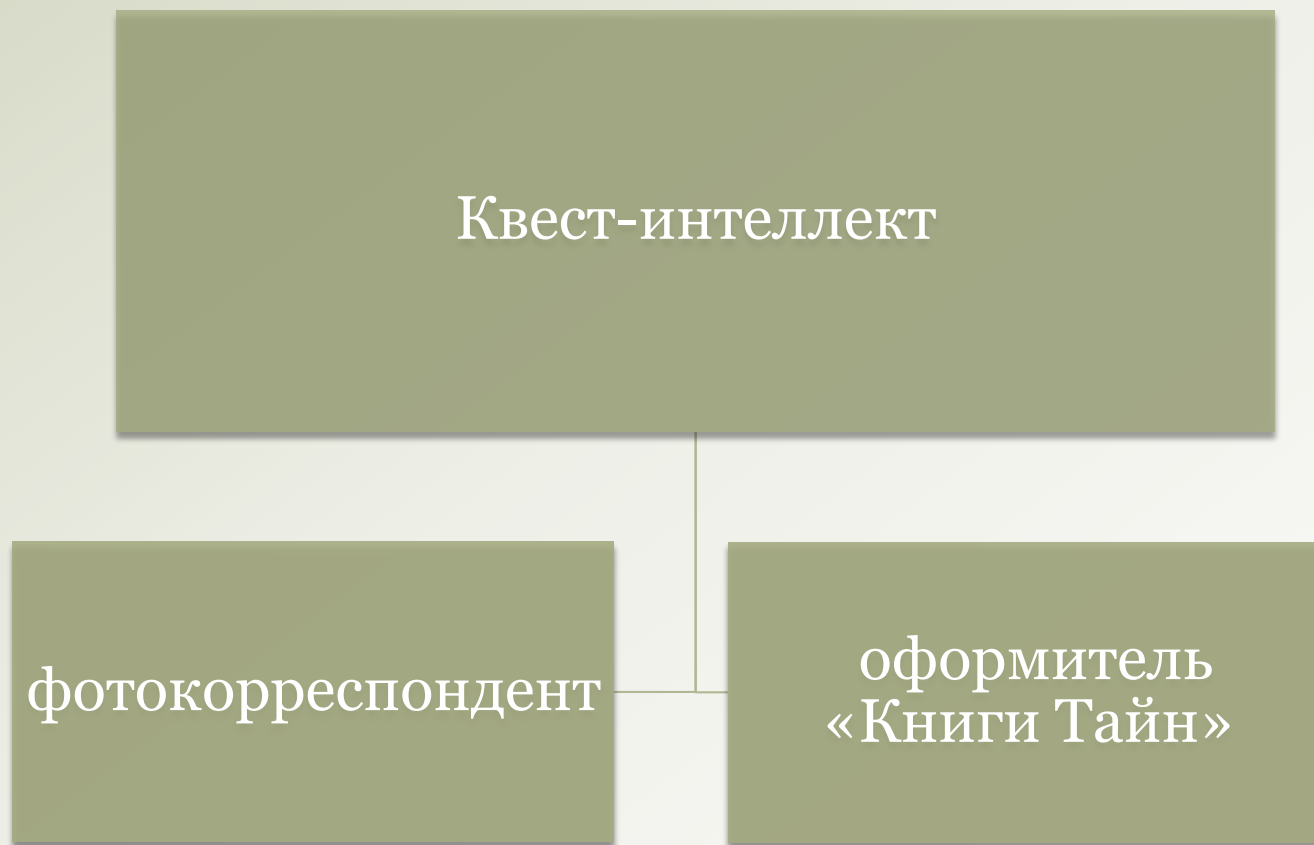
«Моя школа»



Это первый наш коллективный проект



Распределение ролей



«Магический шар», определяющий задания



Участникам выдаётся «Маршрутный лист», запечатанный в «Магический шар», определяющий задания, выполнение которых приведёт их к очередному «ключу», представляющему собой подсказку к решению основной тайны Квеста.



«Книга Тайн»



Наши «исследования»

□ 1 день



Наши «ключи»

1 день	2 день	3 день	4 день
ПОДСКАЗКИ			
1996 год	год	рождения	нашей школы
			

Общее голосование



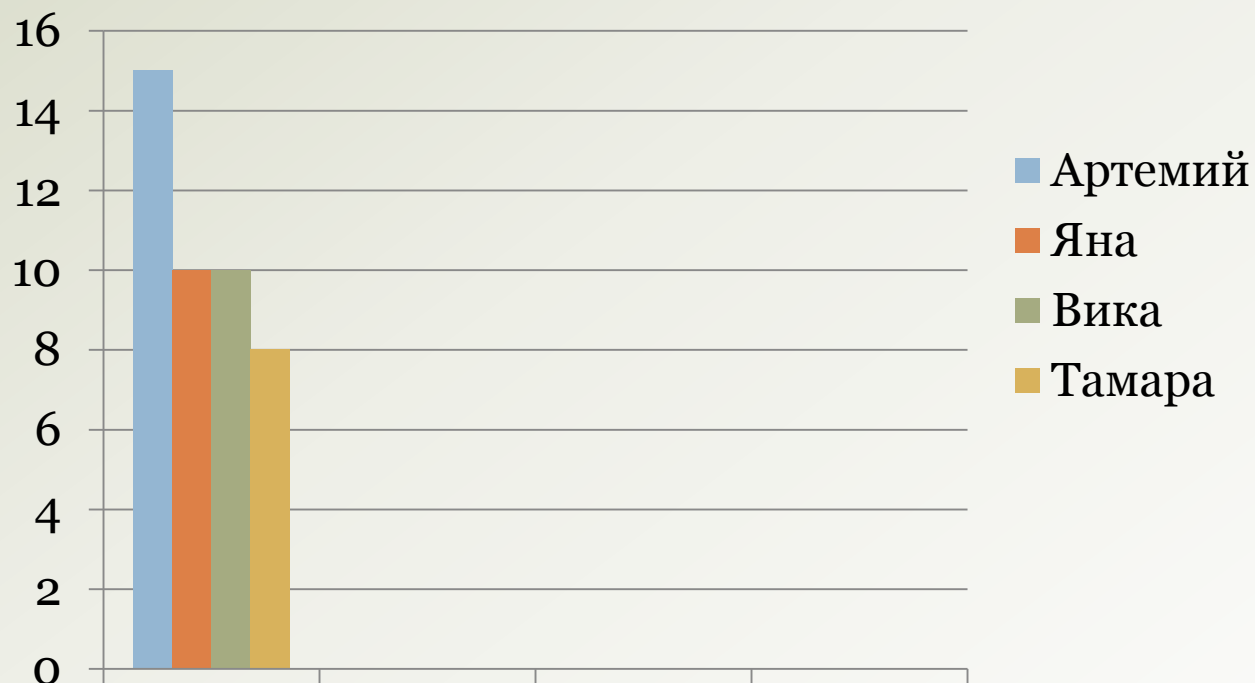
Определяются победители в каждой из номинаций



Итоги голосования «Квест-интеллект»



Итоги голосования «Творческое отражение идеи»



Итоги голосования «Лучшее воплощение фантазии»



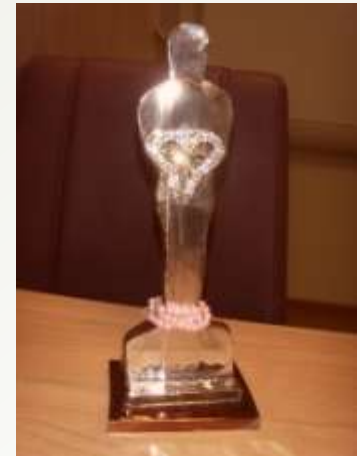
«Лента времени»



Информационный Листок



«Наградные» знаки



По желанию участников игры, на уроках Технологии, были изготовлены «наградные» знаки – именные звёзды, статуэтки, символизирующие Оскара.

Победители Квест-игры



Подведение итогов



