

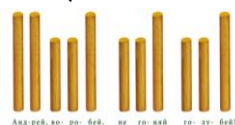
Музыкально-дидактическая игра
«Дрова»



Цель: соотносить длительность звука с конкретными образами (длинные и короткие поленья); развивать чувство ритма.

Игровой материал: печка, поленья

Ход игры: Педагог рассказывает детям, что в сказке «Гуси-лебеди» живет волшебная музыкальная печка. Она очень любит петь песенки и записывать их. Но ноты она не знает, поэтому она выкладывает ритмический рисунок песенки с помощью поленьев. Длинные поленья - это длинные звуки, а короткие поленья-короткие звуки. После этого педагог-ведущий (а затем ребенок) воспроизводит ритмический рисунок с помощью хлопков, музыкального молоточка или любого другого ударного инструмента. Дети выкладывают ритмический рисунок с помощью поленьев.



Второй вариант игры (усложнение): Педагог выкладывает ритмический рисунок с помощью поленьев, а дети «прочитывают» его и воспроизводят с помощью хлопков, музыкального молоточка или любого другого ударного инструмента.



