

Спортивный досуг  
«В гостях у сказки»

Переработал и провел:  
И.Н. Шукаева  
М.Б. Борисова

### **Задачи:**

закрепление основных движений;

развитие физических качеств: силу, ловкость, быстроту;

формировать навык умение управлять своим телом в движении;

воспитывать позитивные качества характера

(находчивость, смелость, взаимопомощь, умение работать в коллективе).

### **Оборудование:**

два мяча, два обруча, две гимнастические палки, четыре дощечки, два мяча фидбола, две шляпы, две пары больших сапог, две метлы, два ведра, кегли по количеству детей, два тоннеля с колокольчиками, «киндеры» по количеству детей.

### **Ход занятия:**

Дети под музыку («Лукоморья нет на карте...» из к/ф «Новогодние приключения Маши и Вити») собираются в спортзале.

Сказочник - Оле – Лукойле.

Здравствуйте, ребята! Сегодня я приглашаю вас в гости в сказку.

Мы с хорошей сказкой неразлучны

А чудес у сказки до небес

Вы представьте, как бы было скучно

Если б в мире не было чудес!

Вы любите сказки?

(да)

Какие сказки вы знаете?

(ответы детей)

Какие сказки вам нравятся больше всего? Почему?

(ответы детей).

Обычно сказочные герои бывают веселыми и находчивыми, дружными и смелыми, ловкими и умелыми. Я думаю, что вы такие же. И мы это сейчас проверим.

Я приглашаю вас в веселый сказочный поезд. Положили руки на плечи друг другу. Поехали! (Музыка та же, что в начале.)

**Разминка:** «Змейкой» - ходьба и бег с различными положениями рук и ног, в конце разминки дети перестраиваются в две колонны.

### Сказочник

У нас с вами получились две команды.

Одна - Команда Изумрудного города

Вторая – Команда Тридесятого царства

Ребята наши эстафеты сегодня будут связаны с любимыми сказками.

Угадай героев сказки

Я даю вам всем подсказки

Чтобы легче отвечать

Будем строки рифмовать.

Итак, начинаем!

### **Первая загадка – подсказка.**

Вот загадка не проста,

О трех дружочках сказка.

Первый - надутый, большой,

Вторая тощая, с широкой душой,

А третий - от носка до пят

Плетённый лапоть, говорят!

(сказка «Пузырь, соломинка и лапоть»).

### **1. Эстафета с мячом, обручем и гимнастической палкой.**

Первый игрок ведет палкой мяч до обруча и оставляет его там, возвращается назад бегом, второй бегом до обруча, назад ведет мяч палкой к третьему игроку и т. д.

Молодцы! Победитель получает очко и «ключик».

### **Вторая загадка - подсказка**

Он весёлый мальчуган

Он немножко хулиган

Ключик вытащил из тины

Деревянный ...Буратино!

(сказка «Золотой ключик или приключения Буратино»).

### **2. Эстафета «по кочкам».**

Игрок берет две дощечки и с помощью их идет до флажка, обходит его и возвращается обратно. Ноги ставить только на дощечки, переставляя их.

Победитель получает очко и «ключик».

### **Третья загадка - подсказка**

Рассказал он небылицы

Ото льва его спасали птицы,

На ядре летает он

То Мюнхаузен....барон!

(«Барон Мюнхаузен»).

Молодцы! Вы настоящие бароны. Победителю – «ключик».

### **3. Эстафета с мячами – фитболами.**

Игроки перемещаются до флажка на мяче – фитболах прыжками, огибают его и назад тоже прыжками.

Победитель по праву получает «ключик».

### **Четвертая загадка - подсказка**

Он стал знаменитым вельможей и с тех  
пор он охотится на мышей только изредка.

(сказка «Кот в сапогах»).

#### **4. Эстафета в сапогах и шляпе.**

Первый игрок надевает сапоги огромного размера и шляпу, в таком виде преодолевает дистанцию до флажка и обратно, затем надевает все вещи второму игроку.

Самым модным и ловким — «ключик».

#### **Пятая загадка - подсказка**

Она живет в лесу дремучем

Темном, страшном и колючем.

Костяная есть нога

Это — бабушка...Яга!

(любые сказки, где встречается этот персонаж).

#### **5. Эстафета с ведром и метлой.**

Игроки выполняют задание, надев на ногу ведро и опираясь на метлу.  
Пробежав дистанцию, передают ведро и метлу следующему игроку.

Лучшим костяным ножкам — «ключик».

#### **Шестая загадка - подсказка**

Кто был в плену у Бармалея,

Зверушек кто лечить умеет,

На помощь к нам всегда спешит

Наш добрый доктор ... Айболит!

(сказка «Доктор Айболит»).

#### **7. Эстафета с кеглями.**

У первого игрока корзина с кеглями на две меньше, чем участников в команде. По сигналу он бежит до флажка, обегает его и бежит обратно и начинает «ставить градусники» всем игрокам, кроме первого, пустую корзину отдает игроку без кегли, уходя в конец команды. Второй с пустой корзиной бежит до флажка и возвращаясь, собирает «градусники» у всех игроков, отдает полную корзину третьему игроку и т.д.

Самые лучшие доктора получают очко и «ключик».

### **Седьмая загадка - подсказка**

Никогда ему не верьте

Хоть он скажет, что бессмертен

Состоит он из мощей

Отвратительный ... Кощей!

(любые сказки, где есть этот персонаж).

### **8. Эстафета в туннеле.**

Игрокам предстоит преодолеть туннель с колокольчиком так, чтобы он не зазвенел, затем подбежать к «сундуку», достать яйцо (пластмассовое из «киндера»), из него спичку и сломать его. Затем вернуться в команду, и передать эстафету следующему игроку.

Победитель получает очко и «ключик».

Инструктор:

Не нужны были подсказки,

Угадали все вы сказки,

Создали их мудрецы,

А вы, ребята, молодцы!!!

Вам понравилось наше путешествие в сказку. А мне очень приятно, что вы так хорошо знаете сказки.

Подводим итоги наших состязаний.

Подведение итогов и вручение сладких призов всем участникам