



Разработка и оформление информационного буклета в текстовом процессоре

Работа по дисциплине

«Информатика и информационно-
коммуникационные технологии в
профессиональной деятельности»

студентки 105 группы 1 курса

специальности

44.02.01. Дошкольное образование

ГБПОУ СО «Чapaевский губернский
колледж им. О.Колычева»

Макарцовой Марины Васильевны



Многофункциональные пособия

"Кольца Луллия"

- Изготовление
- Решаемые задачи
- Варианты игр



2016г.

Многофункциональные пособия «Кольца Луллия»

Круги Луллия представляют собой несколько кругов разного диаметра, нанизанных на общий стержень, которые покрыты тканью. В верхней части стержня устанавливается стрелка. Круги подвижны. Все они разделены на восемь секторов. При свободном вращении кругов под стрелкой оказывается определенный сектор. Для работы с дошкольниками мы используем не более четырех кругов разного диаметра с количеством секторов от 4 до 8. Круги Луллия могут использоваться и в репродуктивной деятельности по ознакомлению с окружающим, развитию речи, математике и др.

Задачи, решаемые с помощью пособия:

- Развитие логического мышления
- Развитие сенсорных способностей
- Тренировка наглядно-образного мышления
- Развитие представлений о множестве
- Тренировка в счёте, решении примеров
- Закрепление знаний о значении цифр и чисел, различение их
- Формирование представлений о математических понятиях
- Знакомство с цифрой, цветом, размером
- Развитие самостоятельности, инициативы, настойчивости в достижении цели

Варианты использования пособия Игра «ПОСЧИТАЙКА»



Первый круг – цифры первого десятка
Второй круг – цифры со знаками (+, —)
Третий круг – цифры ответы
Играют два игрока. Один игрок на первом и втором круге выставляет пример, второй игрок решает его, находит ответ на третьем круге и соединяет сектора.

Игра «НАЙДИ И ОПИШИ»



Играют два, три игрока с использованием блоков Дьенеша.
Вариант первый :

Водящий показывает блок, а второй соединяет сектора и описывает этот блок.

Вариант второй:

1-2 игрока на кругах соединяя сектора, загадывают блок, а третий игрок отгадывает и находит его на столе.

Игра «СЧЁТ»



Игрок, соединяя сектора кругов, должен соотнести количество фигур с цифрой