



Формирование представления
о водоеме как сообществе



«Заселение» своего водоема



Смоделируем водный мир



Взаимосвязь между живой и
неживой природой
в экосистеме озера



При помощи робо-мышек
изучаем цепочки питания
обитателей водоема



Опытным путем выясним,
какая же вода в озере



Даже после второго фильтрования
вода остается достаточно грязной



А может
построить
настоящую
очистительную
станцию?



Создать на берегу
озера зоны отдыха.
Поселить в нем
лебедей



Итогом проекта стал макет городского
озера с очистительной станцией на берегу



Заключительный этап - создание мультфильма
на тему охраны окружающей среды.