

УРОК - ИГРА в 5-6 классах «Занимательная Информатика»

**Санкт-Петербургское СУВУ
Учитель информатики
Вершинина Л.А.**



Цели урока:

- **Обобщение и закрепление знаний по теме «Компьютер», «Алгоритмы»; «Таблицы».**
- **Развитие внимания, памяти, активности, познавательного интереса к предмету.**



ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА



«Компьютер»



Вопрос 1

*Если бы осьминоги умели считать, то
какой бы системой счисления они
пользовались?*



Вопрос 2

*На какой плате компьютера размещен
процессор:
на системной или материнской?*



Вопрос 3

*Почему кошки очень любят лизать
руки программистам?*



Вопрос 4

*В каждой современной школе должно
быть как минимум три выхода:
главный, запасной и ...*



Вопрос 5

*Чего на свете больше:
яблок или фруктов?*



Вопрос 6

*Как часто называют клавиатуру
персонального компьютера?*



Отгадайте загадки:

- 1. Самый страшный враг ПК к нам проник издалека.**
- 2. Вводим текст с нее в ПК очень медленно пока.**
- 3. Проекты наши на ПК он сохранит наверняка.**





«Информатика»



Какие устройства, из перечисленных, являются устройством ввода информации.

1



5



2



4



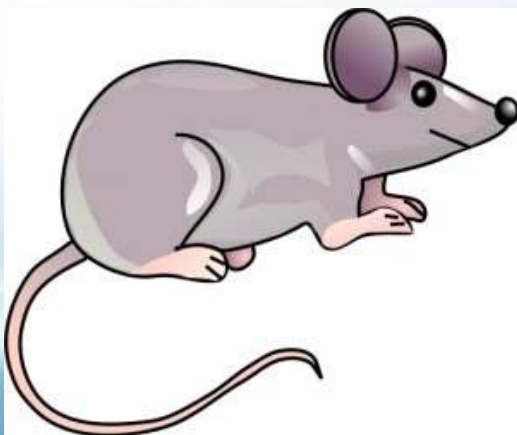
3



Третий – лишний

Мышь – это...

- 1) Программа, выполняющая нежелательные действия.
- 2) Грызун.
- 3) Манипулятор в компьютере.



Третий – лишний

Винчестер – это...

- 1) Устройство внешней памяти.
- 2) Город в Великобритании.
- 3) Место хранения информации в процессоре.



Перевод текста с английского языка на русский можно назвать:

- 1. Процесс обработки информации**
- 2. Процесс защиты информации**
- 3. Процесс хранения информации**
- 4. Процесс определения информации**



**Информацию , отражающую
истинное положение дел,
называют:**

- 1) достоверной**
- 2) объективной**
- 3) полной**
- 4) полезной**
- 5) понятной**



*Единица хранения и обработки
цифровой информации*



Б А Й Т

*Минимальная единица
измерения информации*

Б И Т



Отгадай ребусы



**Команда
5 класса**



**Команда
6 класса**



Интернет

Клавиатура



”



И



,

Монитор

**Команда
5 класса**

МИ



,



”””

Микрофон

**Команда
6 класса**





**Команда
5 класса**

Сервер



**Команда
6 класса**

Колонки



Алгоритм создания таблиц в текстовом редакторе

- 1. Выбрать пункт меню ТАБЛИЦА- ВСТАВИТЬ-ТАБЛИЦА**
- 2. Указать количество строк и столбцов, нажать клавишу Enter.**
- 3. Изменить ширину столбца: перетаскивание линии мышкой (влево или вправо/уменьшить или увеличить)**
- 4. Добавить строки : в последнюю ячейку установить курсор и нажать клавишу TAB**
- 5. Объединить ячейки: выделить мышкой + пункт меню ОБЪЕДИНИТЬ ЯЧЕЙКИ**
- 6. Заливка фигуры : выделить область заливки и выбрать пункт меню закрасить область.**



Разноуровневые задания в текстовом редакторе:

«База данных»

«Адреса учащихся»

«Книги»

«График Дежурства»

Работа с текстом (по образцу)



№ п/п	 ГРАФИК ДЕЖУРСТВА					
	<i>Понедельник</i>	<i>Вторник</i>	<i>Среда</i>	<i>Четверг</i>	<i>Пятница</i>	<i>Суббота</i>
1.Ларионов Стас	+			+		
2.Морозова Вика		+			+	
3.Светлов Миша			+			+

Памятка:

Шрифт Arial 18 или 20;

Картинка из папки РИСУНКИ на
Рабочем столе.



Адреса учащихся

<i>Фамилия</i>	<i>Имя</i>	<i>Отчество</i>	<i>Адрес</i>
Антонова	Алина	Васильевна	Ул.Степная,18
Шишкова	Мария	Ивановна	Ул.Северная,17
Березин	Илья	Олегович	Ул. Школьная,8
Кирилов	Стас	Викторович	Ул. Димитрова,4





КНИГИ

№ п/п	Автор	Название книги	Издательство
1.	А.П.Гайдар	"Чук и Гек"	Детская литература
2.	Н.Н.Носов	"Клякса"	Мир
3.	А.Г.Алексин	"Саша и Шура"	Детская литература
4.	К.Д.Ушинский	"Умей обождать"	Бином

База данных

Запрос	Найдено страниц
Волейбол	20 000
Футбол	25 000
Хоккей	35 000
Теннис	18 000



Дополнительные задания

(на выбор учащегося)

1.Ребусы

2.Тест

3.Подскажи словечко



ДОСКАЖИ СЛОВЕЧКО

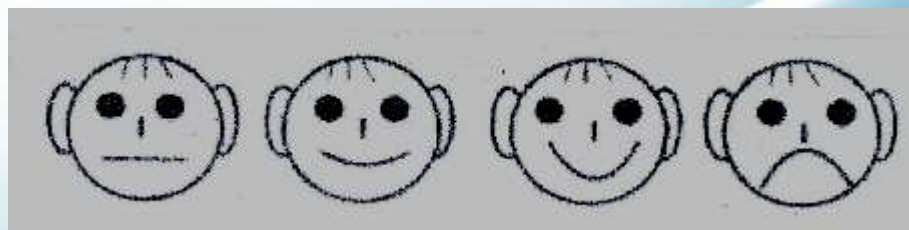
1. В упаковке, как конфета,
Быстро вертится
Там записаны программы,
И для папы, и для мамы!
2. *Это не простая,
Это..... вот такая:
Скромный серый колобок,
Длинный тонкий проводок,
Ну а на коробке -
Две или три кнопки.*
3. Это вот.....
Вот где пальцам физкультура
И гимнастика нужны!
Пальцы прыгать так должны!
4. *То-то радость, то-то смех,
На бумаге, без огрех,
Из какой коробки лезет
Текст на удивление всех? Это.....*
5. Что за чудо агрегат:
Может делать все подряд -
Петь, играть, читать, считать,
Самым лучшим другом стать?
Это наш друг.....

Тест

1. Какое действие можно выполнить с таблицей?
 1. Объединение ячеек
 2. Изменить количество строк и столбцов
 3. Закрасить одну ячейку
 4. Вставить рисунок
2. Что может содержать в себе таблица?
 1. Устройства
 2. Только файлы
 3. Текст и рисунки
 4. Файлы и папки
3. Укажите программу, в которой можно создавать таблицу
 1. Windows
 2. Word
 3. WinRar
 4. NeoOffice
4. Текстовый редактор - это программа для....
 1. обработки графической информации
 2. обработки видеоинформации
 3. обработки текстовой информации
 4. работа с фотоматериалами
5. При наборе текста одно слово отделяется от другого:
 1. точкой
 2. пробелом
 3. запятой
 4. двоеточием

Лист самооценки

<i>Тема</i>	<i>Знаю/умею + / +</i>	<i>Не знаю/не умею - / -</i>	<i>Возникли проблемы +</i>
Компьютер			
Информация			
Ребусы			
Практическое задание			



Как вы оцениваете
свою работу на уроке?



МОЛОДЦЫ !!!

