

# Внеклассное мероприятие по информатике

## Игра «Морской бой»

### Цели мероприятия:

- Обобщить знания учащихся по информатике;
- Воспитать уважительное отношение к соперникам, научить работать в команде;
- Развитие познавательной активности учащихся.

### Оборудование:

- Плакаты с изображением полей.
- Набор вопросов для каждой команды.

В игре участвуют 2 команды, ведущий и помощник для ведения счета.

8 «а»

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

8 «б»

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

### Расстановка кораблей команд:

8 «а»

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	•	■	■	■	•	•	★	•	•	•
2	•	•	•	•	■	•	•	•	■	•
3	■	•	•	•	■	•	•	•	■	•
4	•	•	■	■	•	■	■	•	■	•
5	•	•	•	•	•	•	•	•	■	•
6	■	•	★	■	■	■	•	•	•	•
7	•	•	•	•	•	•	•	■	•	★
8	•	■	•	•	■	•	•	•	•	•
9	•	■	•	•	•	■	■	■	■	•
10	•	■	•	•	■	•	•	•	•	•

8 «б»

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	•	•	•	■	•	■	•	★	•	■
2	•	■	•	•	•	•	•	•	•	■
3	•	■	•	•	■	■	■	•	•	•
4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	★
5	•	■	•	•	•	•	•	■	•	•
6	•	■	•	•	■	•	•	•	•	•
7	•	■	•	•	■	•	•	•	•	•
8	•	■	•	•	•	•	•	■	■	■
9	•	•	•	•	•	■	•	•	•	•
10	■	•	•	■	•	•	•	★	•	■

Ход игры:

**Ведущий:** *Добрый день! Сегодня мы будем играть в знакомую с детства игру «Морской бой». Для начала вспомним и дополним правила игры.*

*Очередная команда делает «выстрел», если попадает:*

- **в корабль**, то получает вопрос. При правильном ответе команда получает 3 очка и право хода сохраняется, при неправильном – на этот же вопрос отвечает 2-я команда, получая за правильный ответ 2 очка. 1-я команда теряет право хода.
- **в пустую клетку**, то ход переходит к соперникам.
- **на бомбу**, то команда теряет 3 очка и ход переходит к соперникам.
- **на маяк**, то команде прибавляется 3 балла. Право хода сохраняется.

Игра считается законченной, если одна из команд уничтожит все корабли на своем поле.

Итак, команды к бою!

Начинает команда, ответившая первой на шуточный вопрос:

А теперь, друзья, загадка!  
Что такое: рукоятка,  
Кнопки две, курок и хвостик?  
Ну конечно, это... (джойстик)

### **Вопросы 1-я команда**

1. И рыболовная и компьютерная. (сеть)
2. «Мозг компьютера» (микропроцессор)
3. Устройство для подключения к сети Интернет (модем)
4. И нота, и язык программирования (си)
5. В зоопарке есть зайчишка,  
А у компьютера есть...(мышка)
6. Человек, который пользуется компьютером (пользователь)
7. Устройство вывода информации на бумажный носитель. (принтер)
8. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
9. Место хранения информации (память)
10. Как называется человек - фанат компьютерных игр (геймер)
11. Указание исполнителю (команда)
12. Всемирная глобальная сеть (Интернет)
13. Устройство компьютера, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
14. Когда  $1+1=10$ ? (в двоичной с.с.)
15. Как называется лента проводов? (*шлейф*)
16. Что означает слово «винт» на жаргонном компьютерном языке? (*Жесткий диск*)

17. Часть текста (абзац)
18. Минимальный объект в электронных таблицах (ячейка)
19. Специальная программа для управления устройствами компьютера (драйвер)
20. Программа, служащая для создания архивов, содержащих файлы в сжатом виде.

## **2-я команда**

1. И грызун, и манипулятор (мышь)
2. Взломщик компьютерных программ (хакер)
3. И обращаются к женщине или ласково называют одного из устройств компьютера.  
(мама)
4. И снаряд для метания, и носитель информации. (диск)
5. Windows в переводе на русский язык (окна)
6. Всегда нужно устройство это,  
Когда работаешь с дискетой. (дисковод)
7. Устройство для ввода информации с бумажного носителя. (сканер)
8. Указатель местоположения на экране (курсор)
9. Начинающий пользователь (чайник)
10. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия  
пользователя (зависание)
11. Ноль или единица в информатике (бит)
12. Гибкий магнитный диск (дискета)
13. Переведите на английский язык слово «вычислять» (компьютер)
14. В каком виде сохраняются все данные в компьютере? *(в файлах)*
15. Сколько бит в одном байте? *(восемь)*
16. Список команд, которые нужно выполнить (программа)
17. Минимальный объект в текстовом редакторе (символ)
18. Что такое пиксель (точка)
19. Совокупность знаний, сведений и данных (информация)
20. Чему равен 8 бит (1 байт)

***Подведение итогов. Награждение.***