

« 1 » 23 2011г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении игры «Казачьи забавы»

Защита Отечества является делом государственной важности и священным долгом каждого гражданина.

Формирование у обучающихся школы патриотического сознания, верности Отечеству, готовности к выполнению конституционных обязанностей – основное направление воспитательной системы. Игра является составной частью комплекса мероприятий школьного Месячника оборонно-массовой и спортивной работы.

В основу игры «Казачьи забавы» положены традиционные детские казачьи игры. Игра состоит из этапов и проводится как командное первенство среди учащихся 5 классов, участвуют мальчики и девочки, в составе сборных команд классов по 6 человек.

Дата и время игры: 12 марта 2001г.

Место проведения игры: район «старых аттракционов».

Цель игры – набрать большее количество очков. Команды занявшие призовые места награждаются дипломами и ценными подарками.

Непосредственное руководство организацией игры возлагается на преподавателя-организатора ОБЖ Мурашкина Ю.А. Жюри игры – представители городской общественной организации «Зеленогорская казачья община».

Программа игры

1. «Камешки»
2. «Чижик»
3. «Шаровка»
4. «Клюшки»
5. «Косой дождь»
6. «Уголки»
7. «12 палочек»
8. «Ремешки»
9. «Перескочки»

Правила игры



КАМЕШКИ (КРЕМЕШКИ)

В эту игру играли дети обоего пола. Количество участников не ограничивалось, но обычно играло 5—6 человек. Для игры брали 5 маленьких камешков. Их клали на «горбушку» — тыльную сторону ладони, затем подбрасывали вверх. При броске ладонь переворачивали и старались поймать в нее все пять камней. Игрок бросал камни до тех пор, пока все камешки не упадут на землю. После этого очередь переходила к следующему играющему.

ЧИЖИК

Для игры выбиралась ровная площадка. Играли мальчики и девочки любого возраста, в весеннее и летнее время. Игра не требует какого-то определенного числа игроков, играть можно даже вдвоем. Существует несколько вариантов этой игры.

Вариант 1

Для игры изготавливался чижик — небольшая березовая палочка длиной 13—17 см и толщиной 2—3 см. С обеих сторон она заострялась на 2—3 см, а самые концы закруглялись. Другая палка, используемая при игре, называется «бита». Ее длина — около 70 см, толщина — 2,5—3 см. Для игры обозначается «конец» — квадратная площадка со сторонами около 70 см. После жеребьевки один из игроков становился около конца, а все остальные играющие — в поле на расстоянии 4—6 м. от конца. Бьющий укладывал чижика посреди конца, одним из концов к играющим, а затем ударял битой по этому концу, добиваясь, чтобы чижик подскочил вверх. Затем вторым ударом игрок старался отбить чижика как можно дальше в поле. Голящие игроки старались поймать чижика, и если это удавалось, то поймавший становился к концу, а бывший уложил на поле к другим игрокам.

Вариант 2

На кону выкапывали небольшую продолговатую лунку 10 см длиной и 5 см шириной. Бьющий игрок имел право совершить серию последовательных бросков:

1. Чижик укладывали поперек лунки, биту просовывали под него и таким образом совершали бросок.

2. Чижик брали рукой за один конец и, удерживая его в вытянутой руке на уровне груди, били по чижика битой.

Чижик укладывали вдоль лунки, поднимали его в воздух, ударяя битой по одному из концов, а вторым ударом посылали чижик в поле.

ШАРОВКА

В эту игру играли мальчики, разбившись на 2 команды по 2 человека в каждой. Для игры требуется 10 березовых палочек («чурочки») 10 см длиной и 2,5—3 см толщиной.

Чурочки расставляются в ряд на расстоянии 50 см друг от друга, равной линией. Участники отходят от них на 8 метров и прочерчивают на земле линию. Перед началом игры команды определяют, которая из них будет первой, с помощью считалки: «Раз, два, три, четыре, меня по миру учили не считать, не писать, только по полу скакать». Одна девочка скакала, себе ногу поломала.

Палка для боя — «шаровка» — изготавливалась из березы, 70—90 см длиной и 3 см шириной. Команды по очереди бросали шаровку, стараясь выбить чурочки. Игра продолжалась, пока какая-либо из команд не выбивала все чурочки.

КЛЮШКИ (ЛУНОЧКИ)

В эту игру играли зимой мальчики до 10—12 лет, в количестве 5—10 человек. У каждого из них была клюшка — палка около 1 м длиной и 2—3 см толщиной. Игроки делали неглубокие лунки (5—8 см) располагавшиеся по кругу на расстоянии 1—1,5 м друг от друга. Для игры использовали либо облитый водой замерзший коровий блин, либо шерстяной мячик. В круге находился голящий, который должен был с помощью своей клюшки загнать (закатить) блин или мяч в лунку-либо лунку, охранявшуюся каждым из игроков. При успехе голящий становился на место неудачливого игрока, а последний голил.

КОСЫЙ ДОЖДЬ

Правила игры достаточно просты. В нее играли дети всех возрастов обоего пола. Один человек — ведущий, становится вперед. Все участники (их количество не ограничено) становятся друг за другом, и каждый одну руку дает переднему, а другую — заднему игроку. В результате получается цепочка, которую водит ведущий. Он может бегать из стороны в сторону, выделять какие-либо замысловатые фигуры. Все остальные должны повторять его движения, стараться не падать и не разорвать змейку играющих.

УГОЛКИ (ЧЕРТ-АНГЕЛ)

В данную игру играло 5 человек обоего пола, в возрасте 7—9 лет. Название игры произошло от того, что играли в нее, как правило, в строящихся домах, так как она требует свободного места при ограниченном пространстве. Один голящий игрок (его определяли считалкой) вставал в центре, четверо играющих располагались по четырем углам сруба. Голящий проносил: Чижик, уголок, кто там — черт с горбом или ангел с толоком?

После этого играющие и голящий бегали, стараясь захватить чей-нибудь

уголок. Оставшийся без уголка занимал место голящего.

12 ПАЛОЧЕК (12 ПРУТИКОВ, ЧИКАЛЕНКА)

В игру играли мальчики и девочки 7—12 лет. Для игры брали палку или дощечку 1—1,5 м длиной — «чол» — и укладывали ее на полотно. На нижний конец чола, упиравшийся в землю, клали 12 палочек 10—12 см длиной и 1 см толщиной. Затем участники рассчитывались очетом, и тот, на кого падало число 12, голил. Голящий ударял погон по верхнему концу чола и, пока он собирал и заново укладывал на чол разлетевшиеся палочки, играющие прятались. Голящий шел искать. Как только он находил игрока, то кричал: «Чур, нашел!» и бежал к чолу. Если ему удавалось добыть быстрее найденного, ударить по чолу ногой, и палочки разлетались, то голил вновь найденный игрок и все опять прятались. Надо заметить, что голящему приходилось все время охранять чол, так как любой из игроков имел право выскочить из укрытия и, ударив ногой по чолу, выслать палочки. Голящий не мог приступить к поискам спрятавшихся только тогда, когда положит все палочки на чол.

РЕМЕШКИ

В эту игру играли подростки обоего пола, начиная с 14 лет. Игроков в ней должно быть четное количество, самое меньшее — 10 человек. Сначала выбирает бегающего игрока и голящего игрока. Остальные образуют круг из игроков, стоящих по парам, друг за другом на расстоянии вытянутой руки. Голящий становится внутри круга, в его руке ремешок. Бегающий игрок остается снаружи, голящий в ходе игры преследует его и бьет ремешком. Бегающий игрок может укрыться, если встанет впереди стоящей пары, тогда крайний этой пары (тот, кто стоит в ней сзади) становится бегающим и теперь уже он должен убежать от голящего. Если же голящий все-таки догонит и хлестнет ремешком бегающего игрока, их роли меняются.

ПЕРЕСКОЛКИ (ПЕРЕСКОКУШКИ, СКАКАЛКА)

В игру играли преимущественно девочки 5—10 лет. Принимались в нее и мальчики 6—7 лет, более старшие же, как правило, не играли. В перескочках принимало участие от 6 до 10 человек. Дети делились на две партии поровну. Если было нечетное число играющих, то самого младшего игрока отдавали более сильной команде.

При игре одна партия усаживалась на землю шеренгой и вытягивала ноги (рис. 1). Игроки другой партии по очереди перепрыгивали через ноги сидящих в области стоп. После того, как все пропрыгали, сидящая партия ставила ступню одной ноги на ступню другой (рис. 2). Затем к ногам добавлялась рука (рис. 3), потом вторая рука (рис. 4). Если хоть один игрок заденет стопы или кисти сидящего, то вся партия прыгающего игрока считалась проигравшей и партии менялись местами.



Любо! Здорово! Отлично!

Солдатская кухня, с традиционной гречневой кашей, ждала ребят, участников состязаний, на финише большого спортивного праздника, прошедшего в субботу. Чтобы дойти до «тёплого места службы» мальчишкам и девчонкам пришлось пройти ряд испытаний. А приготовлено их было немало. Преподаватели ОБЖ школ 161, 170 и их соратники по спортивному туризму, под руководством Вячеслава Масальцева, организовали «полосу выживания», казаки зеленогорской общины, приглашенные педагогом школы 169 Юрием Мурашкиным, организовали «Казачьи забавы».

Десять классных команд из трех городских школ собрались в районе «старых аттракционов», чтобы померяться силами. Каждый ребенок испытал себя в умении стрелять из пневматического оружия, преодолении веревочной и маятниковой переправы, и «завала». Слаженность работы в команде продемонстрировали ученики 4, 5 и 6 классов на туристических этапах: «укладка рюкзака», разведение костра.

Следующим испытанием были игры от казаков. В полном составе община зеленогорских казаков, во главе с атаманом Евгением Сафроновым, встали на этапах традиционных казачьих забав: умение владеть нагайкой, попасть в цель копьем, поразить мишень из стрелкового оружия, правильно разобрать-собрать автомат Калашникова и конечно конная прогулка в «кошёвке», предоставленной индивидуальным предпринимателем Валерией Клепиковой.

Усталые, но довольные дети, их мамы и папы с удовольствием отведали настоящую солдатскую кашу, приготовленную военнотружущими войсковой части 3475. «Спасибо за праздник! Побольше бы таких» - говорили родители и классные руководители, благодаря организаторов за мероприятие.

«Любо!» - сказали казаки, «Здорово!» - подхватили ребятня, «Отлично!» - подвели итог спортивного праздника их преподаватели.

Юрий Мурашкин, фото автора.



СОЮЗ КАЗАКОВ РОССИИ



ПОХВАЛЬНАЯ ГРАМОТА

вручается

Мурашкину Юрию Анатольевичу

классному руководителю муниципального образовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 169» за активную работу по гражданско-патриотическому, военно-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию подрастающего поколения. Педагог организовал плодотворное сотрудничество детских школьных объединений и городской общественной организации «Зеленогорская казачья община» в направлении возрождения традиций казачества и формировании духовных ценностей.

Прекрасным примером этому явились:
праздник «Казачество – традиция подвига»,
спортивный праздник «Казачьи забавы».

Атаман Зеленогорского казачьего округа
Единого Енисейского казачьего войска **Союза казаков России**
Казачий полковник **Сароснов Е.Н.**



ДА ХРАНИТ НАС ГОСПОДЬ БОГ!