



Муниципальное автономное
образовательное учреждение
«Центр развития ребенка – детский сад
№ 92 «Ладушки»

ПАСПОРТ

к дидактическому пособию

«ДОРОЖНЫЙ ТВИСТЕР»

Разработали:
Гайнанова Руфия Равилевна,
воспитатель
МАДОУ «ЦРР – д/с № 92»

Фатыхова Венера
Васильевна, воспитатель
МАДОУ «ЦРР – д/с № 92»



Дидактическое пособие «Дорожный твистер»

Особое внимание должно уделяться обучению детей правилам дорожного движения и безопасного поведения на дороге. Дети — это часть населения которая считается самой незащищённой и уязвимой. Руководствуясь данным направлением, мы - педагоги МАДОУ «ЦРР - д/с № 92» разработали пособие по аналогии современной игры «Твистер».

Цель: формирование устойчивых практических умений и навыков безопасного поведения на улице и дорогах.

Задачи:

- ❖ формировать умение различать дорожные знаки;
- ❖ пополнять объём знаний о правилах дорожного движения;
- ❖ расширять у детей словарный запас по дорожной лексике;
- ❖ профилактика детского дорожно-транспортного травматизма





Комплектация игры

- ❖ игровое поле с размещенными дорожными знаками;
- ❖ рулетка с изображением дорожных знаков

Правила игры

В игре принимают участие от 2-х игроков. В зависимости от числа игроков, можно играть в командах или по отдельности. Выбирается судья.

1. Судья крутит рулетку и объявляет, какую ногу или руку должны передвигать игроки и дорожный знак, на который указывает стрелка рулетки.

Если судья говорит, например, «правая рука - знак «движение запрещено», положите свою правую руку на данный знак, не касаясь игрового поля локтем или коленом.

2. Один и тот же знак не может быть занят несколькими игроками. Если знак уже занят, то судья вращает рулетку еще раз.

3. Игрок не может сдвинуть или оторвать руку или ногу без объявления судьи о следующих результатах рулетки (*примечание: с разрешения судьи игрок может это сделать для того, чтобы дать возможность переместиться другим игрокам*).

4. Если все три либо шесть дорожных знаков одной группы заняты, судья продолжает крутить рулетку до тех пор, пока не выпадет другой знак.

5. Если игрок потерял равновесие и коснулся локтем или коленом игрового поля или упал -





он выбывает из игры.



Последний игрок, оставшийся «стоящим» после того, как все участники игры выбыли, является победителем.

Командная игра: члены команды могут занимать одну группу знаков. Как только один игрок падает или касается локтем или коленом игрового поля, победителем является другая команда.

Твистер для двоих: игра проходит также, как изложено выше, только без рулетки. Игроки по очереди называют руку или ногу, а также дорожный знак по выбору.

Предлагаемые дорожные знаки

Запрещающие знаки



въезд запрещен



стоянка запрещена



движение автомобилей запрещено



остановка запрещена



движение на велосипеде запрещено



движение пешеходов запрещено

Знаки сервиса



питьевая вода



пункт оказания медицинской помощи



пункт питания





Знаки особых предписаний



дорога для автомобилей



место остановки автобуса и
(или) троллейбуса



место остановки трамвая



жилая зона



конец жилой зоны



пешеходный переход

Информационные знаки



надземный пешеходный
переход



подземный пешеходный
переход



парковка (парковочное место)

Предписывающие знаки



велосипедная дорожка



пешеходная дорожка



конец велопешеходной дорожки с
совмещенным движением

Предупреждающие знаки



дети



пересечение с
велосипедной дорожкой



пешеходный переход

