

Немного истории о информатике

Информатика – молодая наука. Эта новая область - одно из величайших достижений 20-го века. Возникшая в середине века, она развивалась с необычайной скоростью и к концу века дала людям такие могучие средства обработки и передачи информации, которые позволяют с полным основанием говорить о новой научно-технической революции, в том числе и в сфере образования (см., например, [1-4]).

Прежде всего, что касается самого названия, то термин "Informatique" был введен французами в конце 60-х годов и получил распространение в большинстве европейских стран. Однако еще раньше в англоязычных странах был введен эквивалентный по смыслу термин "Computer science" – "Компьютерная наука".

Термин "Информатика" понимается как название фундаментальной естественной науки, изучающей процессы передачи и обработки информации. Здесь имеется в виду представление о единстве законов обработки информации в искусственных, биологических и общественных системах, а сама информация рассматривается как один из трех атрибутов материи, наряду с веществом и энергией. В то же время основу текущего "рабочего" понимания информатики составляют компьютеры и машинная обработка информации. Поэтому "Computer science" следует понимать как науку о преобразовании информации, в самом своем существе базирующуюся на вычислительной технике.

Прародительницей информатики является кибернетика, возникшая с началом разработки первых ЭВМ. Ее предмет – общие закономерности строения управляющих систем и течения процессов управления. Изучение таких закономерностей привело к изучению теории способов хранения, передачи и обработки информации в машинах и живых организмах – а это и есть предмет информатики.

Отгадай

Скромный серый колобок,
Длинный тонкий проводок,
Ну а на коробке –
Две или три кнопки.
В зоопарке есть зайчишка,
У компьютера есть ...



По клавишам прыг да скок –
Бе-ре-ги но-го-ток!
Раз-два и готово –
Отстукали слово!
Вот где пальцам физкультура
Это вот – ...

Для чего же этот ящик?
Он в себя бумагу тащит
И сейчас же буквы, точки,
Запятые – строчка к строчке
–
Напечатает картинку
Ловкий мастер
Струйный ...



И компьютеры порой
Говорят между собой,
Но для этого одна
Им штукovina нужна.
К телефону подключил –
Сообщение получил!
Вещь, известная не всем!
Называется ...



Газета Смоленского строительного колледжа

Строитель

Учись строить будущее!

<http://www.smolsk.ru>



Разгадай алгоритм

Алгоритм похода на дискотеку.

1. Навести макияж, прическа, одежда.
2. Доехать до ночного клуба.
3. Купить билет.
4. Пройти в гардероб
5. Танцевать до упаду.

Алгоритм посадки дерева.

1. Взять лопату
2. Приготовить саженец
3. Выкопать яму
4. Посадить дерево
5. Полить



Соблюдай правила пожарной безопасности!

СОБЛЮДАЙ ПРАВИЛА ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ!



Если все приборы разом
Ты в одну розетку включишь,
То пожар проводки сразу
В этой комнате получишь!

СОБЛЮДАЙ ПРАВИЛА ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ!



Пусть знает каждый гражданин
Пожарный номер-«01»!

ЗНАКИ ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ



Редакция газеты:
Иванов Олег,
Мещанова Светлана
Группа МС-1-19

