

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 55»

# **Роль геймифицированных технологий в интеллектуальном развитии детей**

Воспитатели:

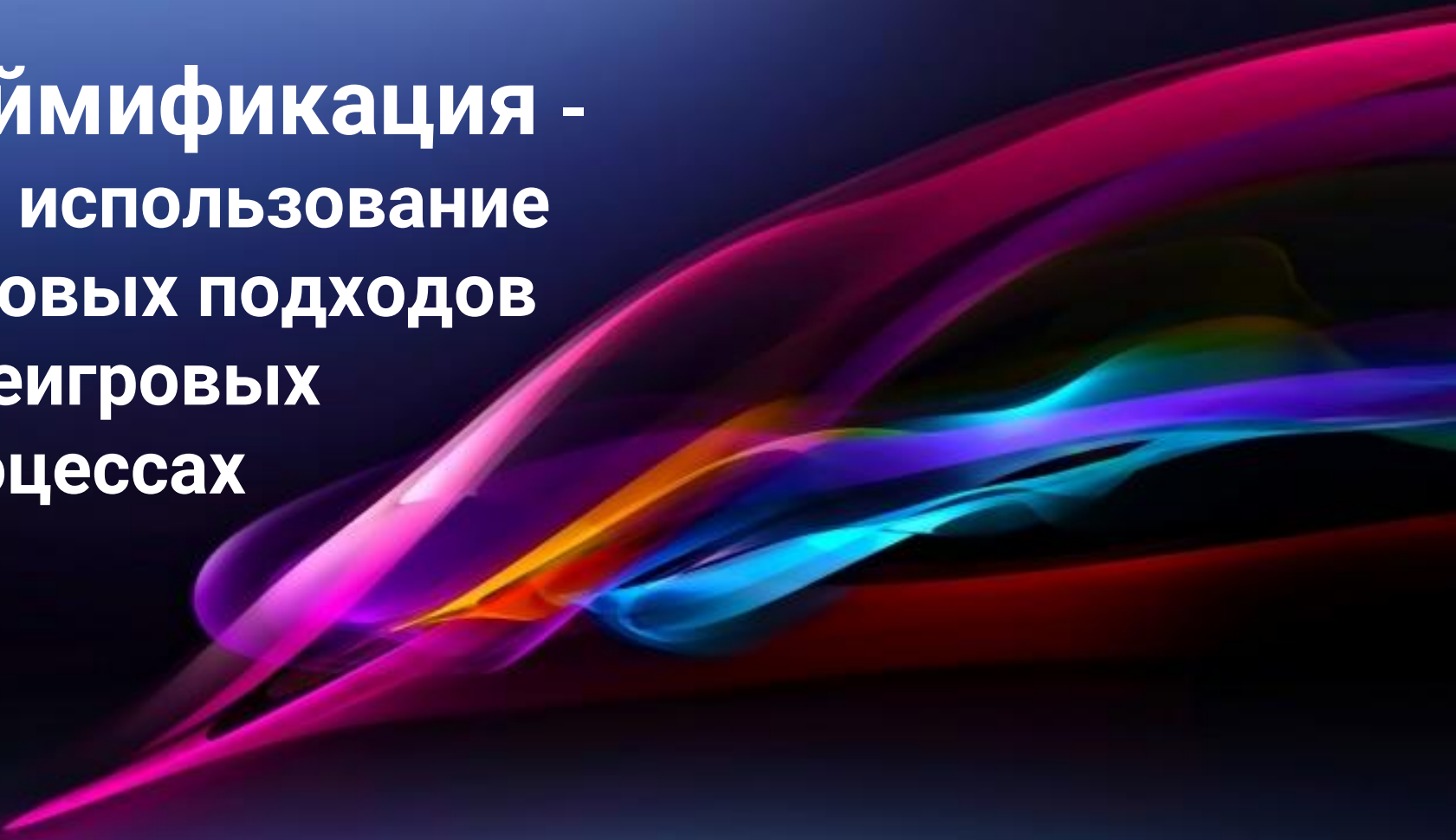
Осипова Ирина Николаевна

Марьясова Екатерина Ильинична

# ГЕЙМИФИКАЦИЯ



**Геймификация -  
это использование  
игровых подходов  
в неигровых  
процессах**





# Геймификация

делает скучные  
задания  
интересными,  
избегаемое —  
желанным,  
а сложное — простым



Хочешь, чтобы  
человек сделал что-  
нибудь по доброй  
воле — преврати это  
в развлечение

# Как это работает?

Например,  
получите вы  
удовольствие  
идя по улице и  
выбрасывая в  
урну брошенный  
кем-то мусор?









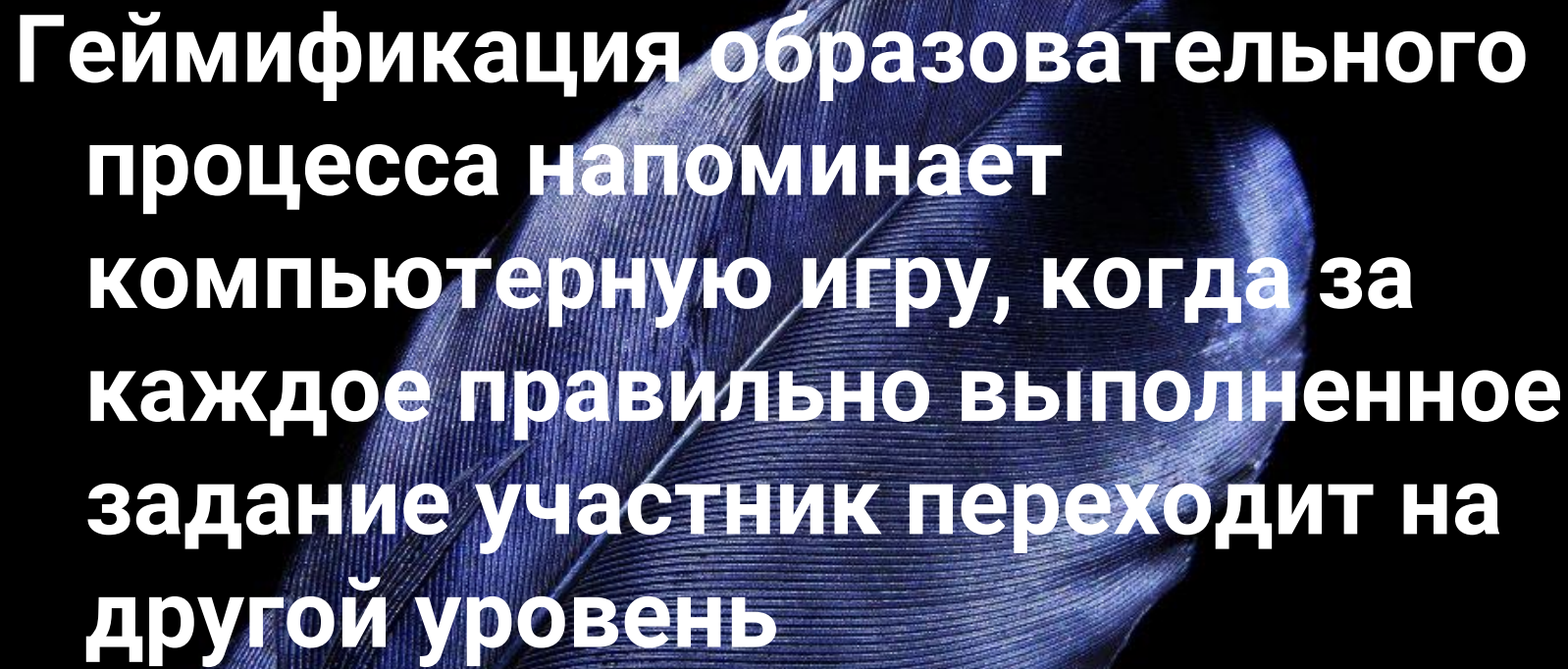
Как мотивировать людей  
больше двигаться, например,  
подниматься вверх по  
лестнице, если рядом  
находится эскалатор?



Из ступенек лестницы в метро  
соорудили звучащее пианино.  
В итоге лестницей воспользовалось  
на 66% больше людей чем обычно

# Геймификация в образовании



A close-up photograph of a single blue feather with fine, horizontal barbs, set against a solid black background. The feather is positioned diagonally, with its base towards the bottom left and its tip towards the top right. The lighting highlights the texture of the feather's barbs.

**Геймификация образовательного  
процесса напоминает  
компьютерную игру, когда за  
каждое правильно выполненное  
задание участник переходит на  
другой уровень**











Сам процесс обучения  
становится  
незаметным  
Повышается мотивация  
детей









**ИГРАЕМ**

**И УЧИМСЯ**