

Мы любим наш город Новосибирск и хотим, чтобы наши дети его любили и гордились им. В нашем городе много достопримечательностей. Приглашаем вас на экскурсию, чтобы с ними познакомиться. Вы спросите, как можно это сделать, не покидая детского сада? Да очень просто! В этом нам поможет игра
ходилка-бродилка!

Цель игры: Формировать представления о достопримечательностях родного города.

Задачи:

- Расширять знания детей о родном городе, узнавать и называть достопримечательности города, место их расположения. Вовлекать детей в активную познавательную деятельность.
- Развивать умение давать полные ответы на поставленные вопросы, закрепить навыки счета.
- Воспитывать желание и умение доброжелательного взаимодействия со сверстниками в совместной деятельности. Воспитывать любовь и уважение к родному городу.

Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста.

Описание игры:

Возьмем кубик, выберем транспорт для путешествия (автомобиль, велосипед, автобус, троллейбус, трамвай) и отправимся по выбранному маршруту по интересным местам нашего города. Победит тот, кто первым завершит свое путешествие.

Наша игра ходилка - бродилка трансформируемая. Каждый раз дети могут самостоятельно выбирать маршрут экскурсии, менять транспорт и отвечать на разные познавательные вопросы. Для поддержания интереса к игре сведения об этих объектах могут пополняться.

Правила игры: В игре могут принимать участие от 2-4 человек. Определите очередность хода. В свой ход игрок бросает кубик, переставляет свою фишку вперёд на столько шагов, какое число выпало на этом кубике. Если фишка остановилась на цветном кружке, то игрок отвечает на вопрос и находит ответ на картинке. Дав неправильный ответ, игрок пропускает ход или возвращается назад по стрелке.



- вопросы о мостах



- вопросы о театрах



- вопросы о музеях



- вопросы о памятниках



- вопросы о вокзалах



- «пропусти ход»

Так, например, пропуская ход, игрок "отправляется" на экскурсию в планетарий или в Новосибирский зоопарк - самый большой в нашей стране. Ребёнок невзначай запоминает эти факты!

Побеждает тот, кто первый дойдёт до "Финиша" и больше всех наберет картинок с достопримечательностями города.

Комплектация: поле, фишки - транспорт, 2 кубика





Желаем вам успехов в игре.