

Передай оружие

Военные должны быстро и аккуратно передать оружие (передача автомата) по левой стороне до последнего, последний игрок передаёт автомат по правой стороне, кто закончил первый, тот и победил.

Воздушный бой

Участвуют 8 пап (4 пары). Папы к левой ноге завязывают воздушный шар. Правой ногой, папы, должны лопнуть воздушный шар своего противника (папа из другой команды). Побеждает та команда, чьи шары остались целые.

Пакет

Первый ребёнок берёт пакет (его можно засунуть сзади под резинку шорт) бежит до указанного места, ползёт на животе, пролезая под верёвочкой, перепрыгивает через препятствие, подбегает к столу, ставит на пакет печать, бежит к команде.

Артиллеристы

Вражеский самолёт из бумаги подвешен в середине обруча, снаряды— маленькие мячи. Дети бегут до указанного места, берут мяч, бросают его в самолёт. Подсчитывается количество попаданий.

Запасаемся патронами

Команды выстраиваются в две колонны, перед направляющим лежит обруч в котором лежат мячи (патроны), задача капитана снабдить всю команду «патронами» передавая мячи над головой.

Преодолей препятствие

По - одному из команд проползти через туннель, перепрыгнуть через куб, пролезть под дугу, обежать конус и вернуться в команду. Чья команда быстрее выполнит задание.

Связисты

У каждого игрока в руках верёвочка. Первый игрок бежит, привязывает свою верёвочку к той, что на стойке, возвращается к команде, ладонью передаёт эстафету, бежит второй.

Минёры-сапёры

Первый бежит до пластиковой бутылки и раскручивает пробку, кладёт её на пол рядом с бутылкой, возвращается и передаёт эстафету второму. Второй бежит и закручивает крышку на место, бутылку ставит на пол, возвращается и передаёт эстафету следующему. И так далее.

Силачи

Участники поочерёдно подбегают к гантелям, поднимают их 3 раза. Бегом возвращаются к линии старта и передают эстафету следующему члену команды. Учитывается время прохождения дистанции.

Бой со Змеем Горынычем

Командам вручают меч-кладенец и палки (изображающие лошадей). На расстоянии 3 м стоят стойки, к которым привязаны надувные шары. По сигналу ведущего «богатырь» должен сесть на «коня», доскакать до «Змея», и «срубить» ему одну голову, а затем вернуться в команду.

Снайперы

Участники ползут по—пластунски до ведёрка с мячами, берут 1 мяч и лёжа бросают мяч в цель—кегли, стараясь её сбить. Затем встают, возвращаются в свою колонну.

Пограничники

Они охраняют нашу границу, и помогают им верные друзья собаки. У нас ещё только щенки, их ещё надо учить, и ваша задача, вместе со служебной собакой (маленькая собака—игрушка), преодолеть препятствия и привести в штаб нарушителя границы (взять «в плен» кого-нибудь из зрителей)

Разведчики

Главная их задача—узнать планы врага, чтобы он не застал нашу армию врасплох, и доставить в военный штаб секретную информацию. Разведчикам почти всегда нужна маскировка, у нас это будет покрывало (проползти под покрывалом, взять письмо и также вернуться «в штаб»).

Сапёры

У них сложная и конечно тоже опасная работа—найти и обезвредить мины! У нас мины—бутылочки, вам придётся найти их с закрытыми глазами, а чтобы обезвредить, нужно открутить крышку.

Боевая тревога

По команде надо собрать в рюкзак по одному предмету, но здесь есть еще лишний предмет—внимательный солдат лишнего не возьмет, а всё нужное не пропустит. Когда рюкзаки готовы—промаршировать с ним целый круг!

Помоги товарищам

Хороший боец славится не только тем, что он знает, умеет, но и тем, что всегда готов прийти на помощь товарищу. Не зря армейская мудрость гласит: «Сам погибай, а товарища выручай». Вам нужно очень быстро переправиться через болото по кочкам, и чтоб услышали остальные солдаты, простучать в барабан, в знак того что здесь будет переправа безопасна и вы готовы прикрыть.

Переправа

Перед вами река, и нужно переправиться на другой берег. Первый участник—вплавь (бегом), держа в руках паром (обруч), захватывает следующего игрока, бежит назад. Остаётся на берегу. А второй бежит за третьим и т.д.

Донесение в штаб

Нужно пройти незамеченным. Применить ловкость и сноровку. По очереди с пакетом проползти под дугой не задев колокольчик; пройти змейкой между кеглями, не уронив ни одной; перепрыгнуть через куб; обратно бегом, передать пакет следующему.

Точно в цель

Дети на четвереньках ползут до «окопа», берут «гранату», бросают в макет «танка», бегом возвращаются в команду.

Туннель

Проползти по туннелю, оббежать конус, вернуться, встать в конец колонны.

Пограничная вышка

Из модулей построить вышку. Каждый из игроков команды берёт по одному модулю и выстраивают вышку. Побеждает команда, участники которой быстрее выполняют задание.

Собери аптечку

По одной девочке от каждой команды. Бегут к столу, где лежат разнообразные предметы. Необходимо выбрать только те предметы, которые необходимы медсестре, и сложить их в корзину (бинт, йод, пластырь, шприц, фонендоскоп детский, витамины).

Склад боеприпасов

Около каждой команды стоит корзина. В одной лежит 1 кегля (граната), а во второй—1 мягкий набивной мячик (снаряд). Одной команде даётся задание пополнить свои боеприпасы гранатами, а другой—снарядами. По команде ведущего «Разобрать склад боеприпасов!» участники по очереди бегут к складу (тазу, наполненному гранатами и снарядами), берут по 1 боеприпасу, возвращаются, кладут его в корзину, встают в конец строя.

На привале

У каждого играющего в руках рыбка, у последних игроков в команде—ложка. На расстоянии от команд «на плите» стоят кастрюли. Под музыку дети по очереди подбегают к плите, кладут в кастрюлю рыбку и возвращается к своей команде. Последний участник мешает в кастрюле ложкой и поднимает её вверх. Дети кричат: «Уха готова!». Побеждает команда, первой выполнившая задание.

Медсестры

Соревнование проводится между девочками. Ранеными бойцами выступают папы, и встают в противоположной стороне от девочек. Девочки по очереди бегут и выполняют «процедуры» в такой последовательности: 1 медсестра ставит градусник, 2—перебинтовывает бойцу голову, 3—забирает градусник. Задания можно разнообразить по количеству девочек-участниц.

Разведчики на заданье

На две параллельно поставленные скамейки раскладываются гимнастические палки, образуя тоннель. Игроки по очереди должны проползти между скамейками, не задев палки. Выигрывает команда раньше других закончившая эстафету.

Собери вещмешок

На расстоянии от каждой команды стоят столы с набором предметов, как нужных, так и не нужных, солдату—это железные миски, ложки, кружки, консервы, туалетная бумага, мыло, носки, блокнот, ручка и ненужные предметы—куклы, машинки. Каждый участник поочередно подбегает к столу, выбирает один предмет, кладет в мешок и возвращается обратно к команде. Проверяется правильно ли дети собрали вещмешок.

Ловкий боец

Кто быстрее закрутит шнур вокруг себя, продвигаясь вперед. Первый игрок держит шнур за один конец, второй—за другой, он будет закручивать шнур вокруг себя, двигаясь к первому игроку. Кто быстрее выполнит задание—принесет победу команде

Меткий стрелок

Дети делятся на команды. У каждого игрока в руках снаряд для метания. На расстоянии 2-3 метра от линии старта напротив каждой команды с корзинами в руках стоят папы. Задача пап поймать все снаряды, не сходя с места.