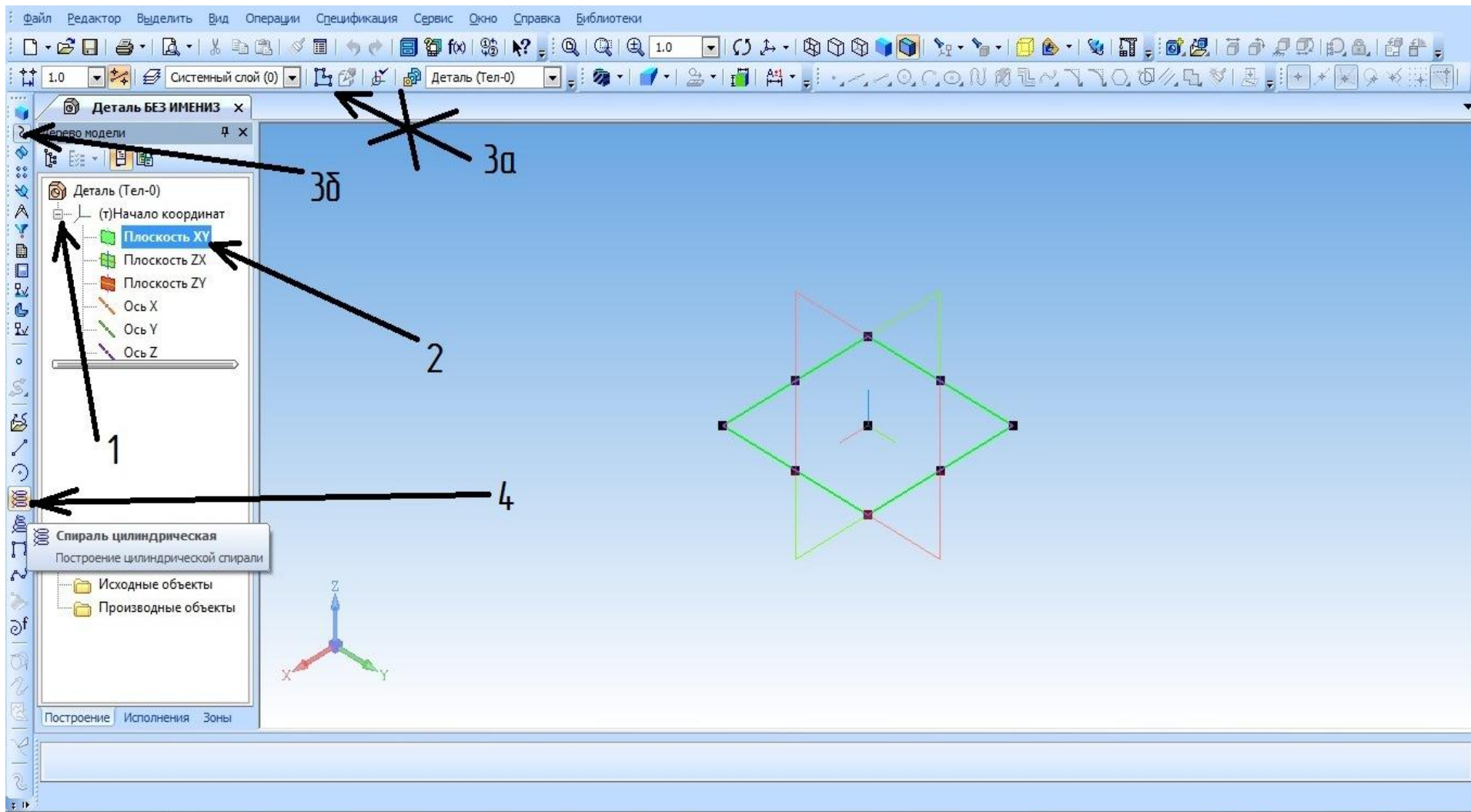


Построение 3D-модели Браслета-пружины

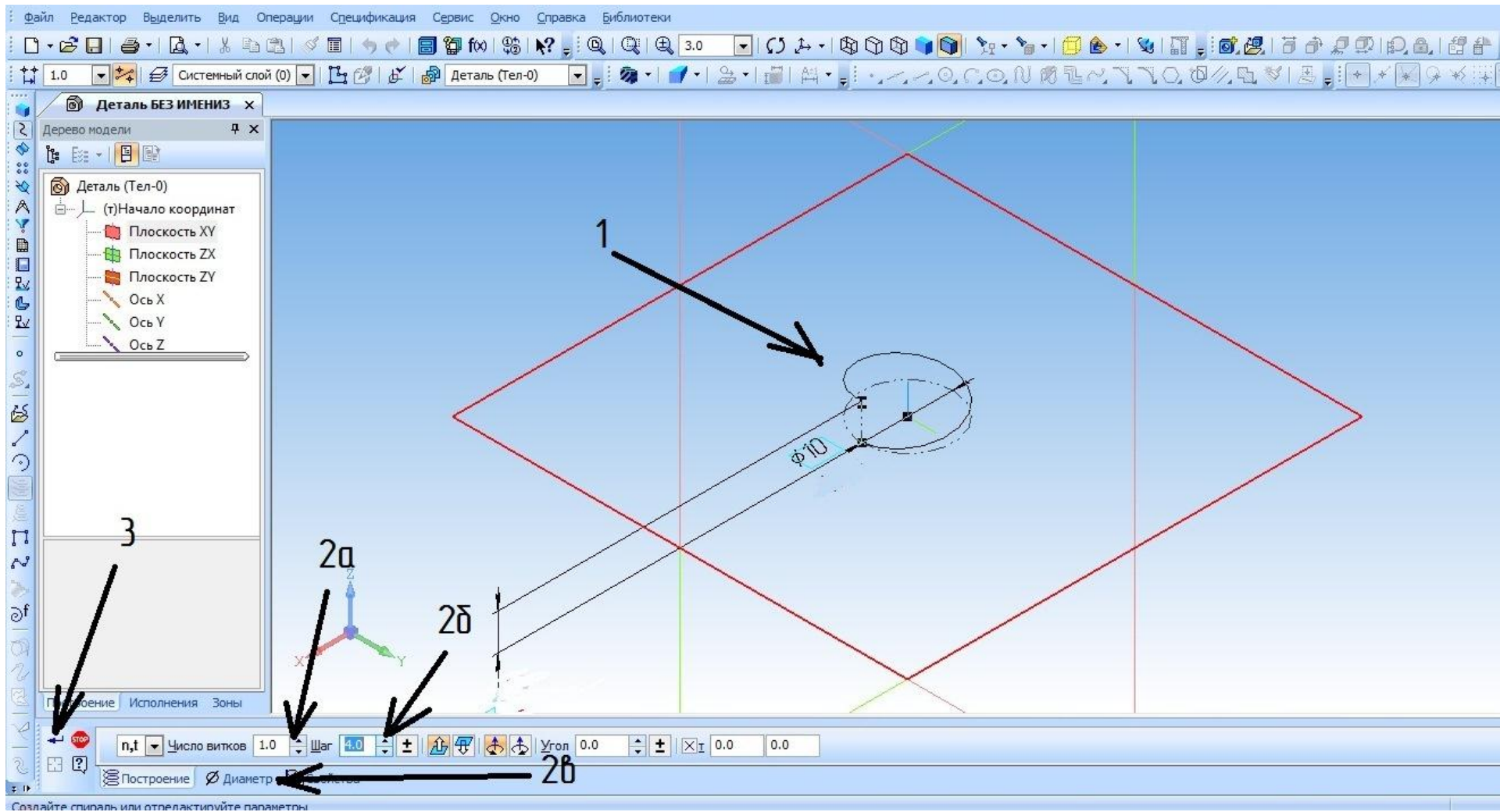
1. Нажать Начало координат

2. Выбрать Плоскость XY

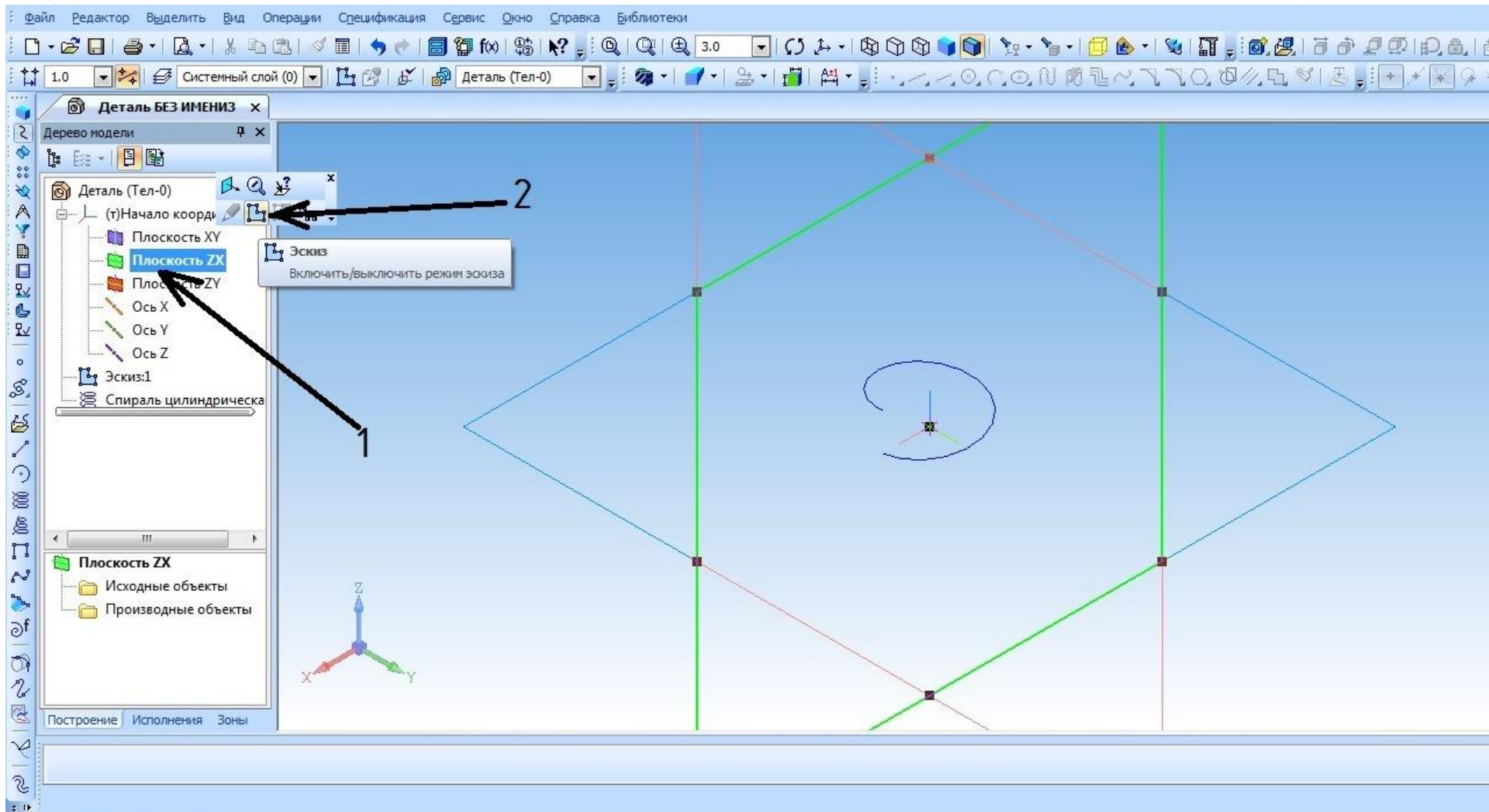
3. Не нажимая Эскиз, перейти в Пространственные кривые и указать Спираль цилиндрическая



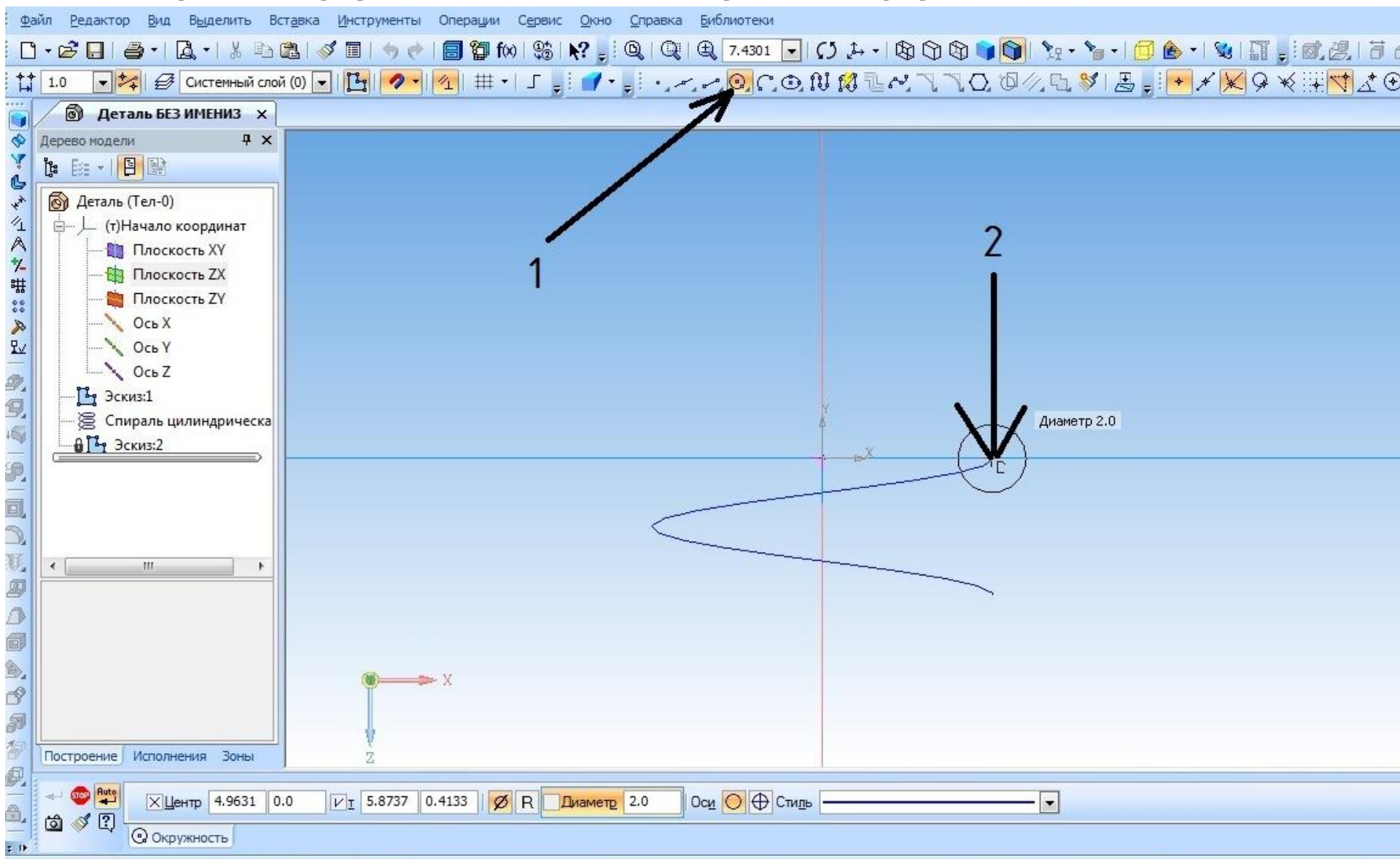
1. Появится силуэт пружины
2. Указать Число витков 1, Шаг 4, Диаметр останется 10 изначально
3. Создать объект



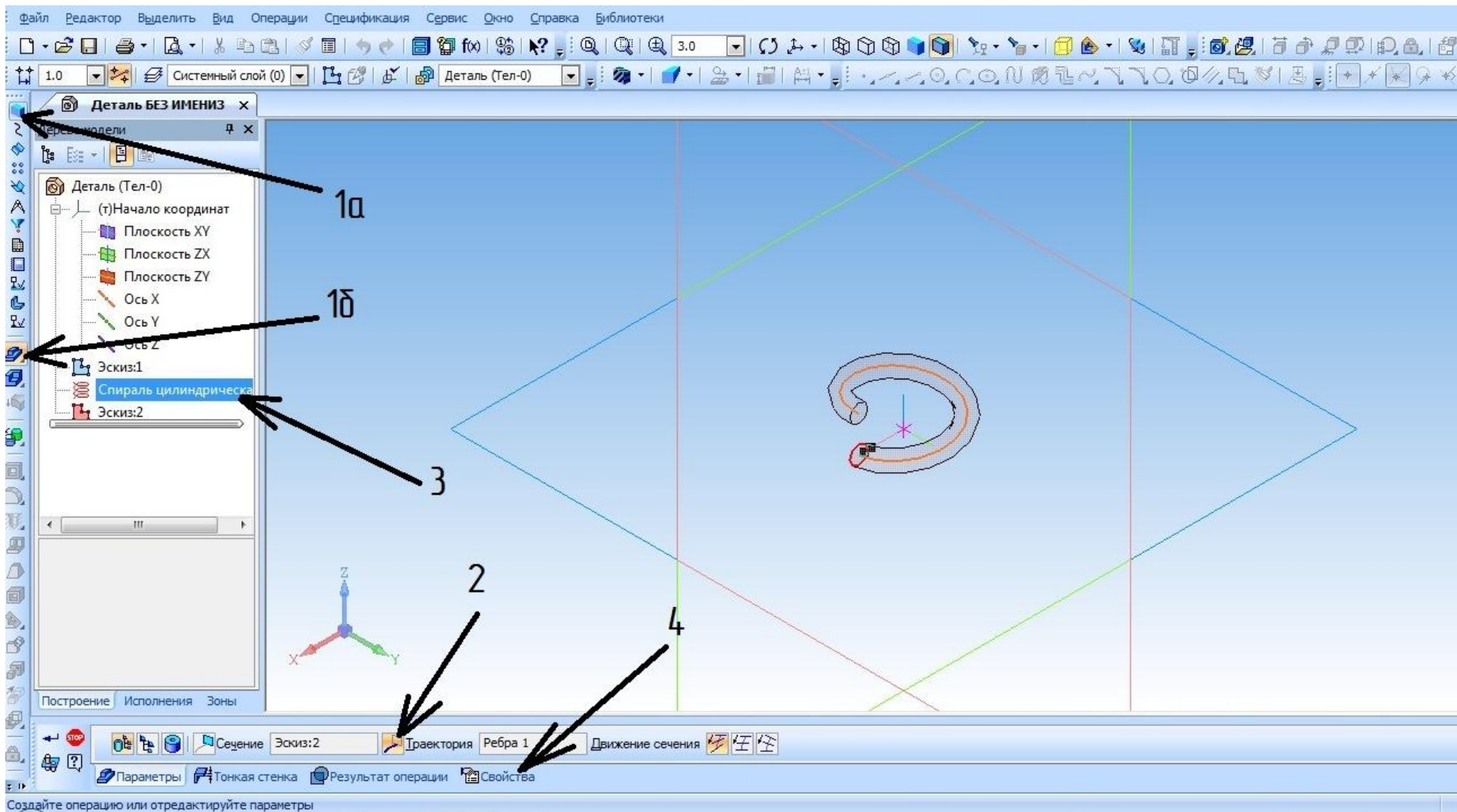
1. Выбрать Плоскость ZX
2. Активировать Эскиз



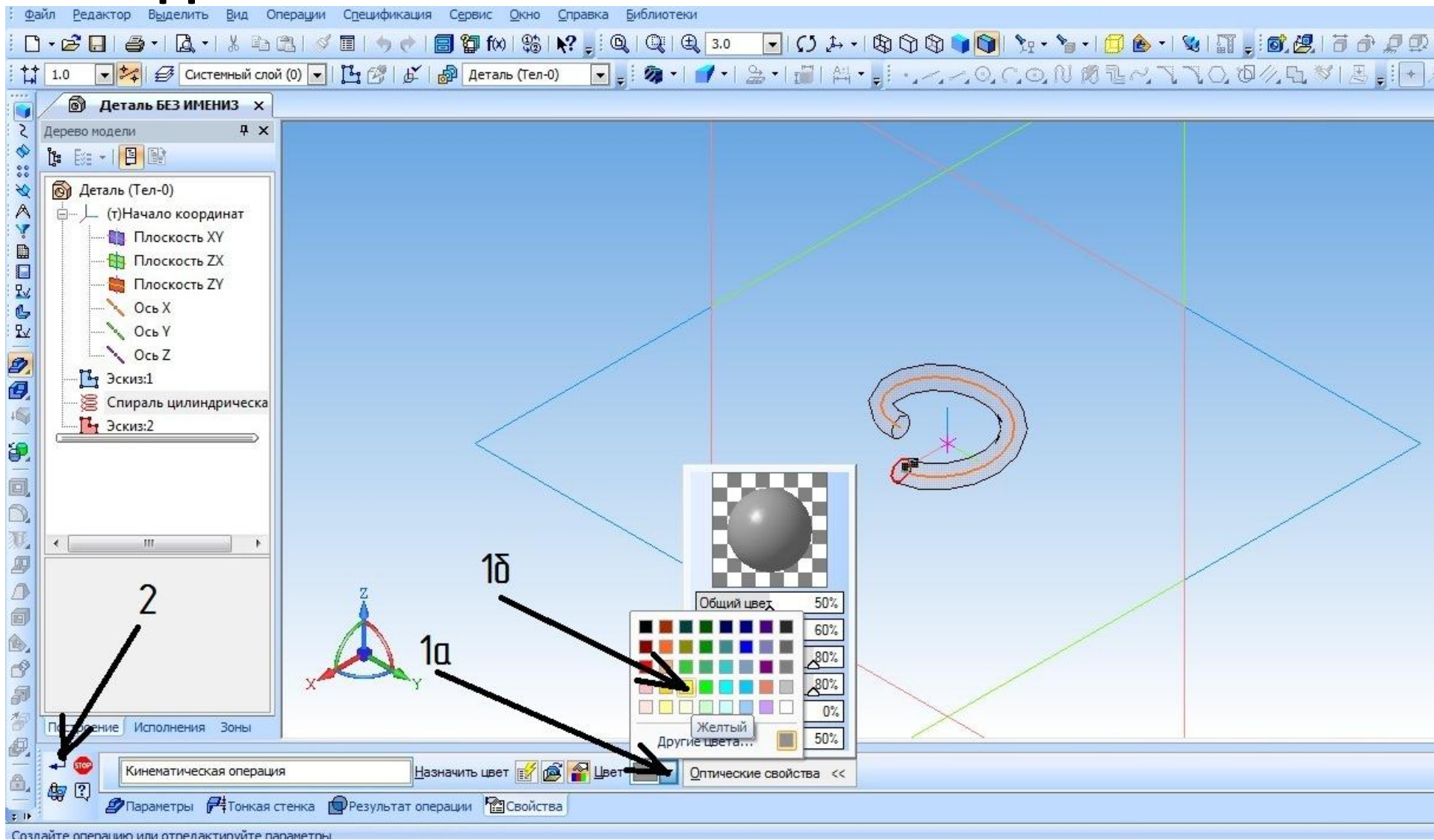
1. На Панели Геометрия выбрать Окружность
2. От края пружины вытянуть окружность $d=2$



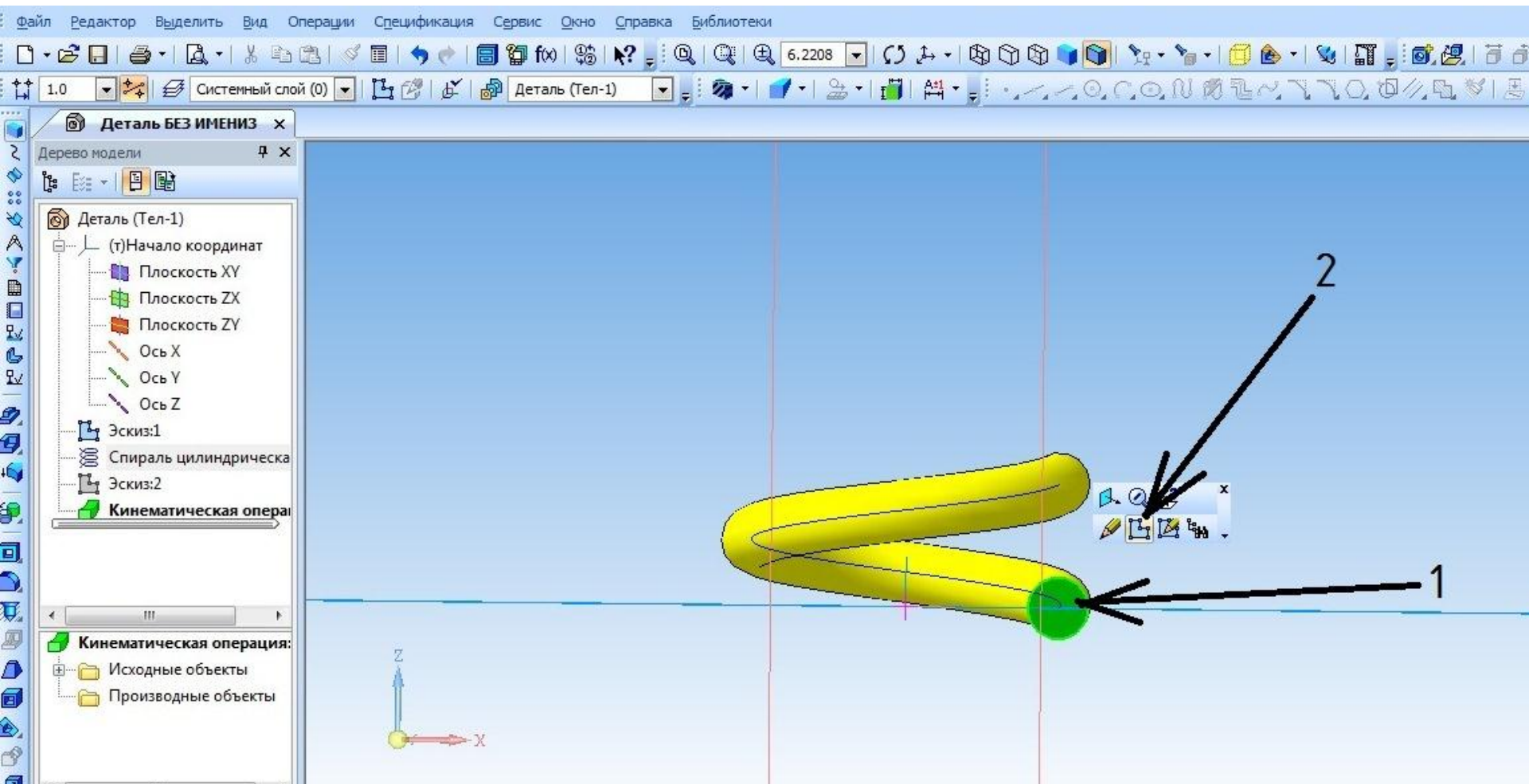
1. В Редактировании детали зажав Операцию выдавливания найти Кинематическую операцию
2. Указать кнопку перед Траекторией и в Дереве модели выделить Спираль цилиндрическая



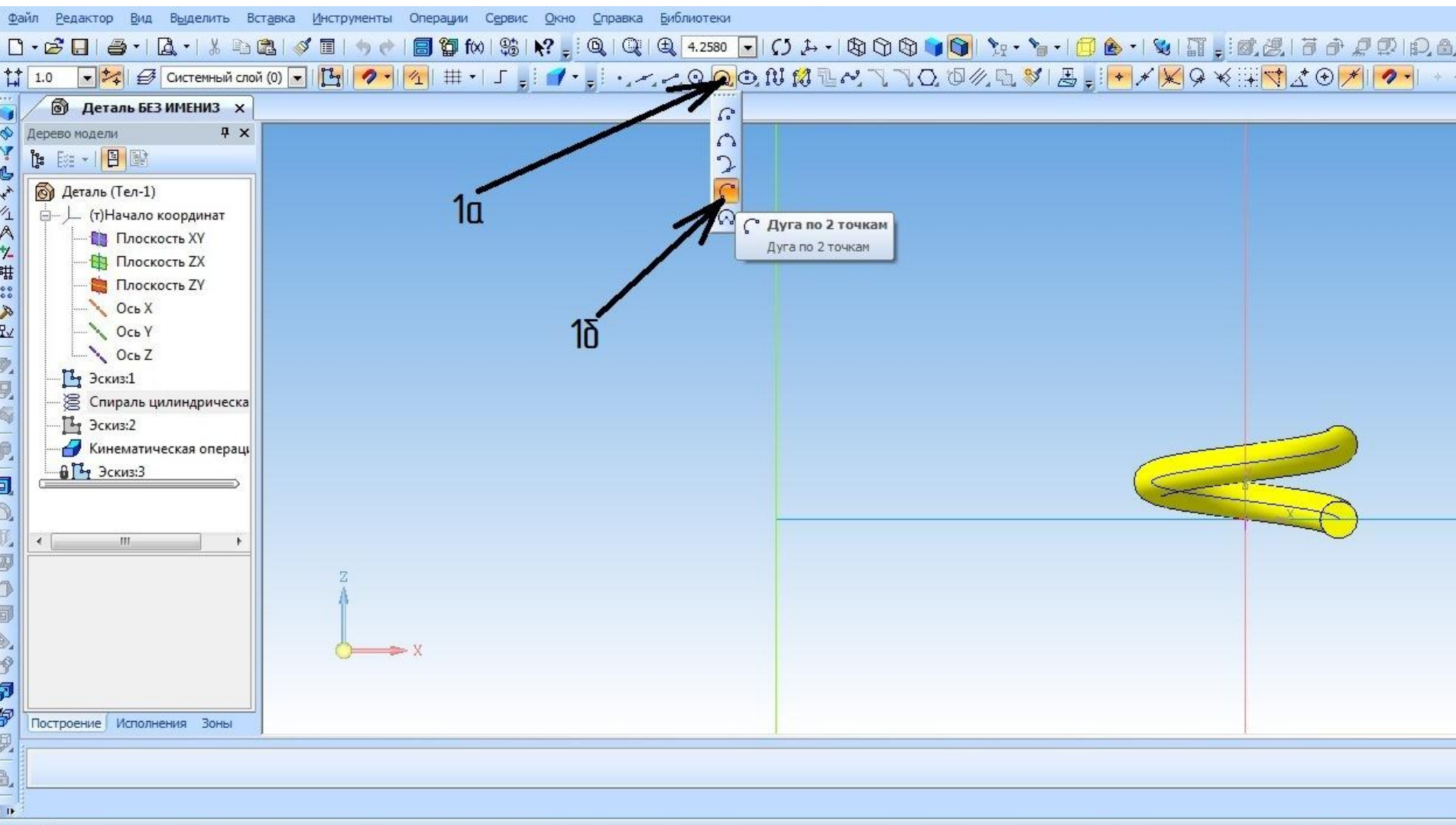
1. Отключить цвет источника и в Палитре выбрать нужный цвет
2. Создать объект



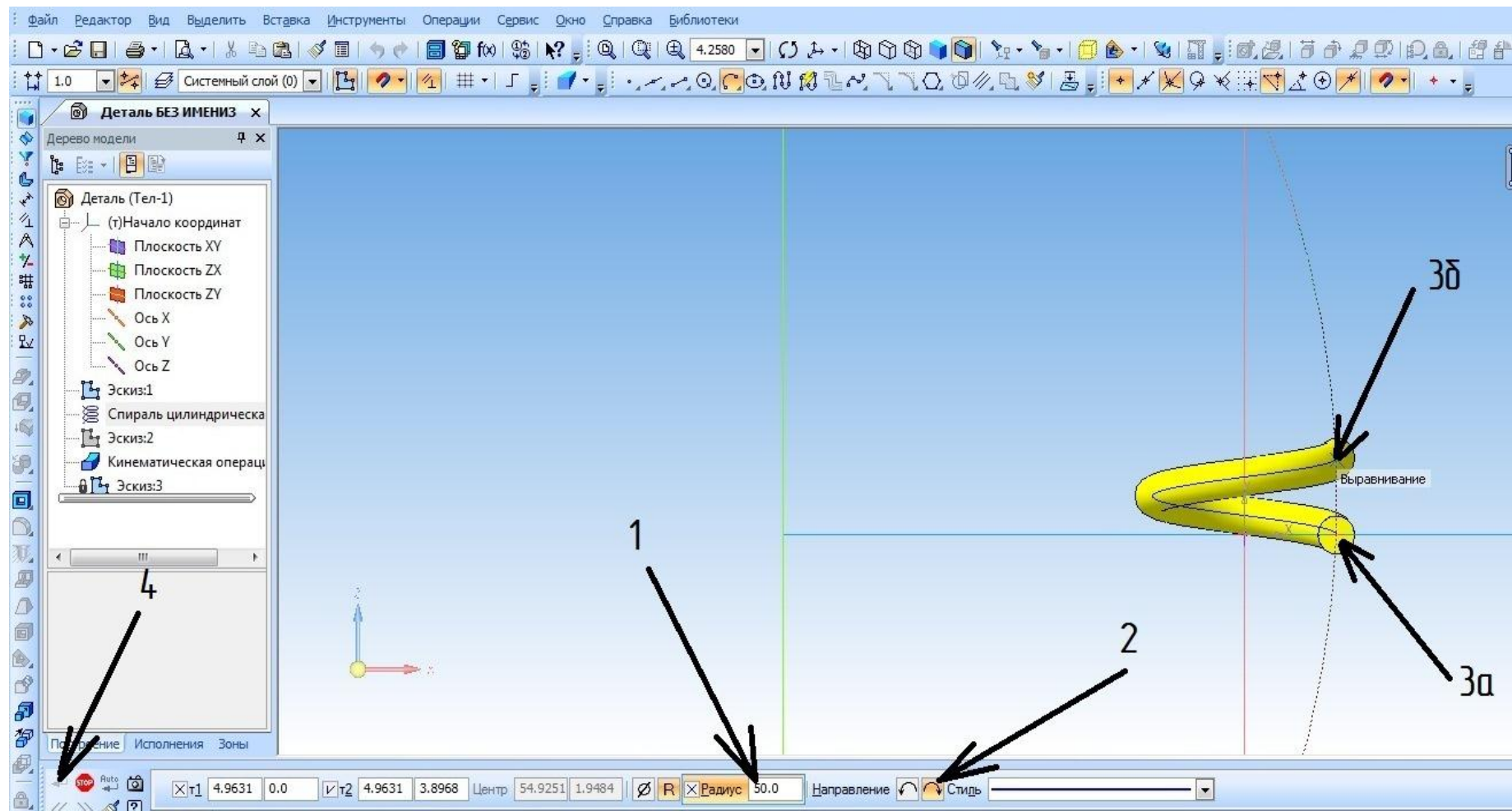
1. Активировать плоскость на торце витка пружины (лучше на той, что лежит на синей плоскости)
2. Указать ЭСКИЗ



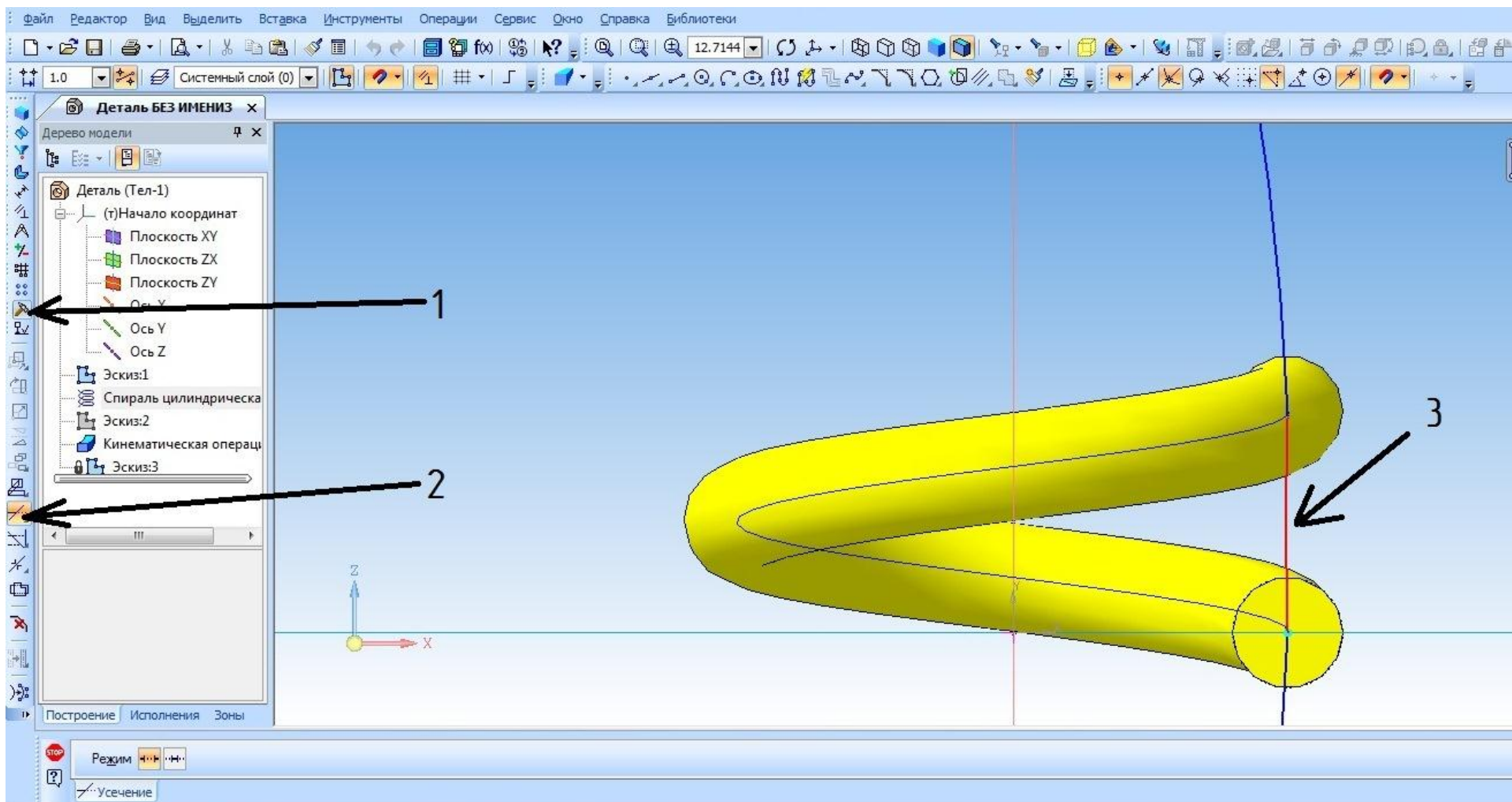
1. На панели Геометрия в расширенной панели Дуга выбрать Дуга по 2 точкам



1. Указать радиус 50 и обратное направление (2)
2. Первую выставить в центре торца витка с одной стороны 3а, а вторую точку – с другой стороны 3б
4. Создать объект. Нажать придётся 2 раза (станет синей окружностью)

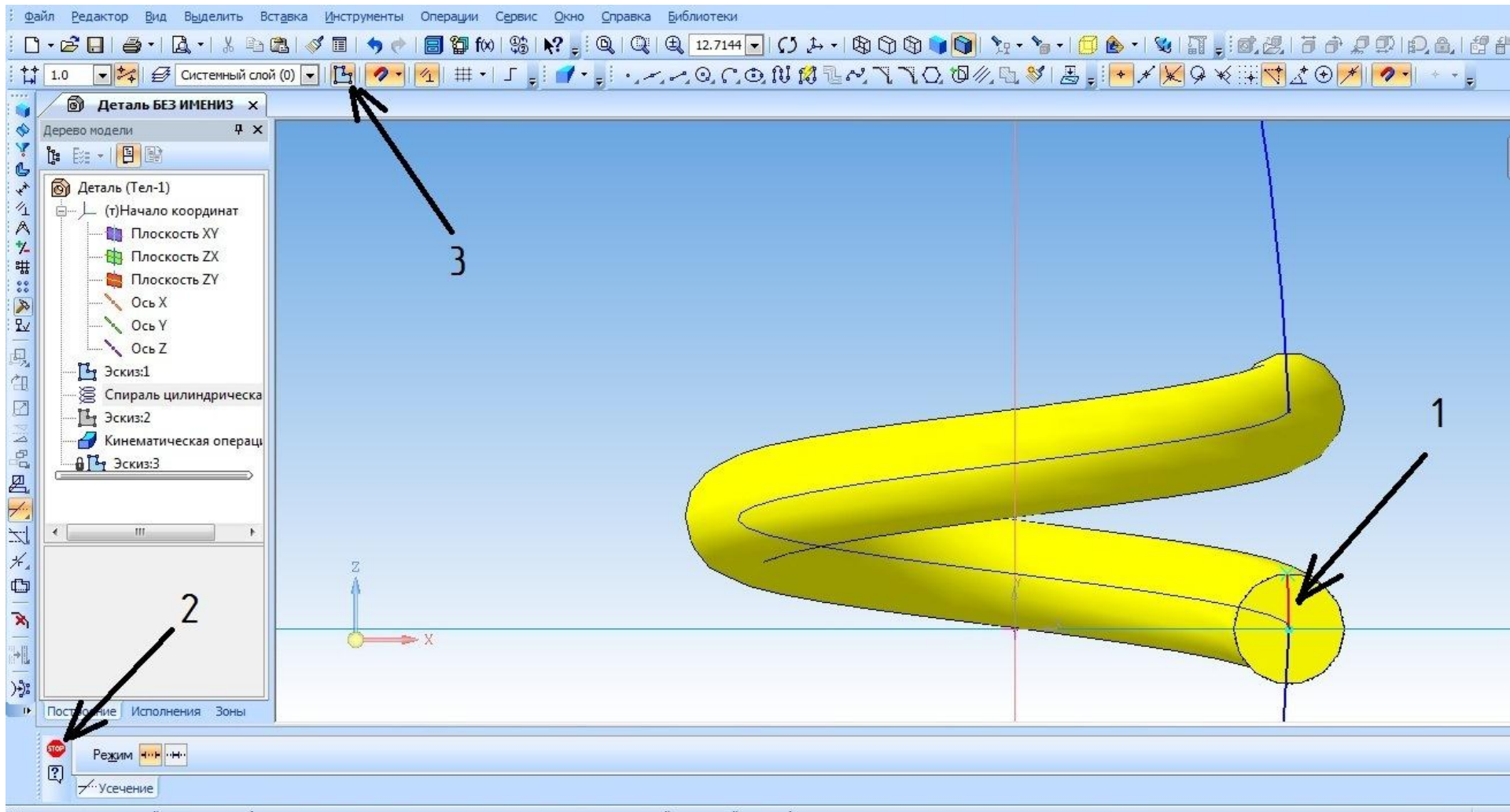


1. Включить Редактирование (молоток)
2. Выбрать Усечь кривую
3. Удалить отрезок между выставленными точками

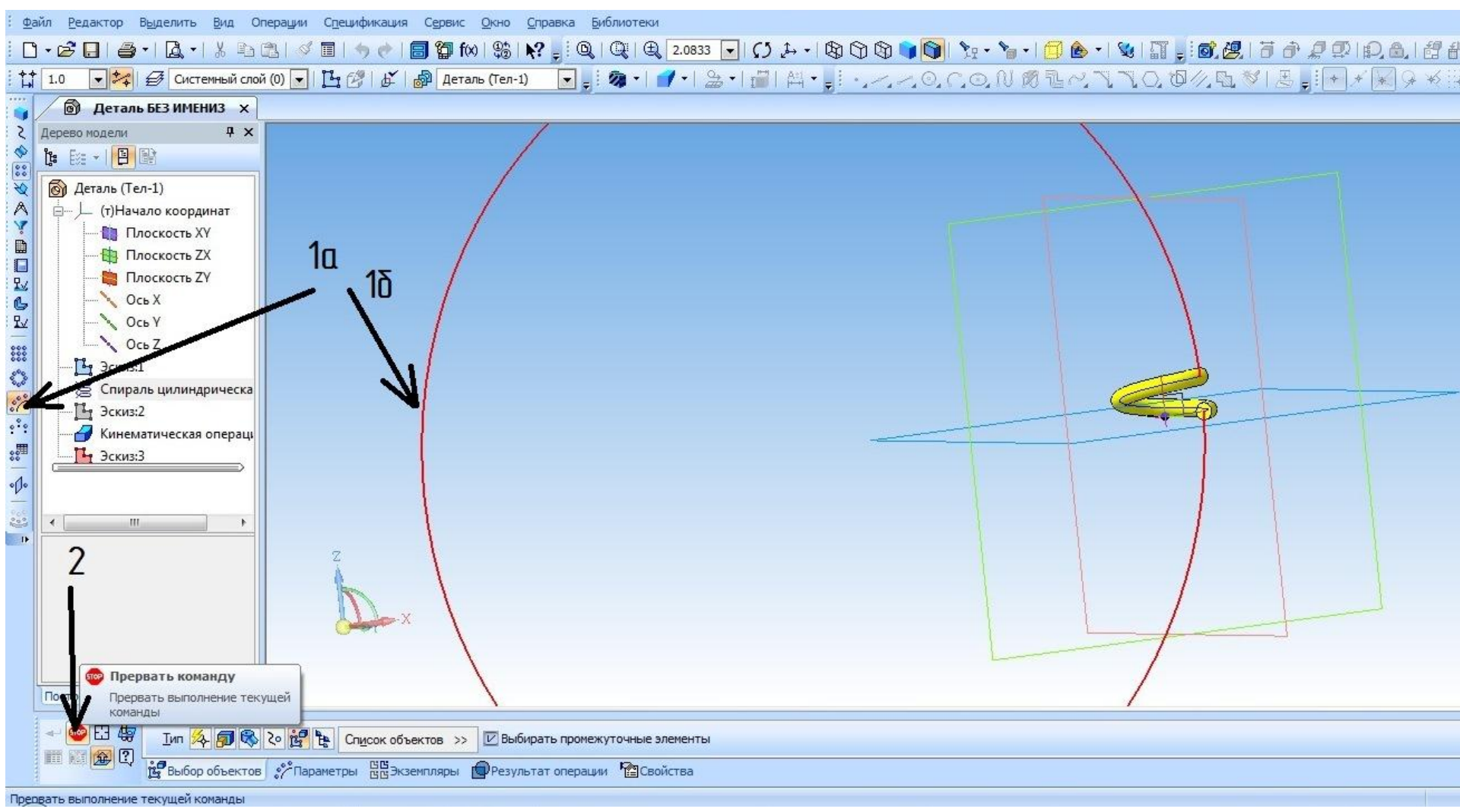


Укажите участок кривой для удаления (для указания сразу нескольких участков на разных кривых используйте секущий отрезок)

1. Убедиться, что полностью всё удалили (может остаться маленькая черта на торце)
2. Нажать СТОП и отключить Эскиз

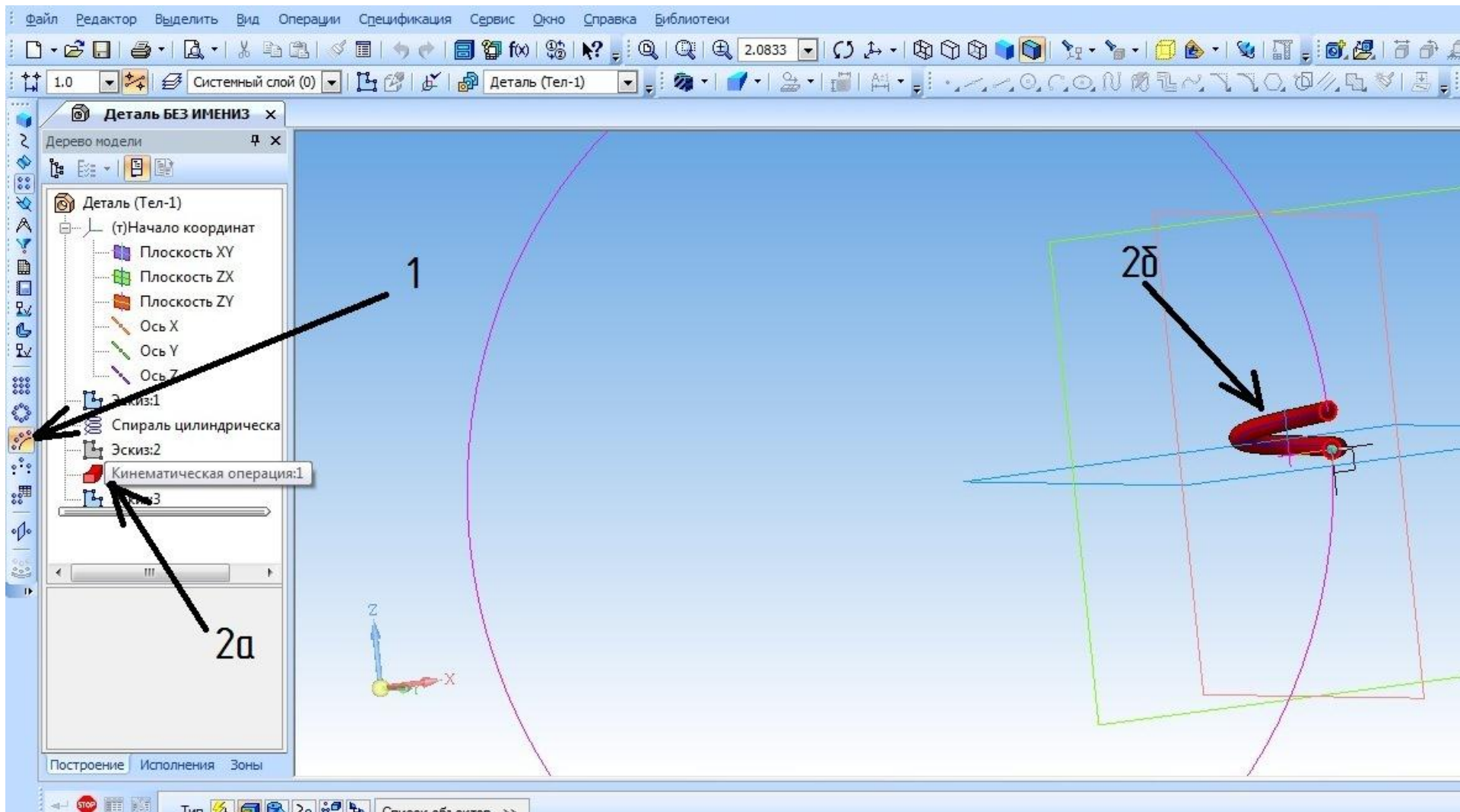


1. Надо выбрать Массив вдоль кривой (Вылезает часто ошибка – автоматически краснеет окружность)
2. Нажмите ещё раз СТОП

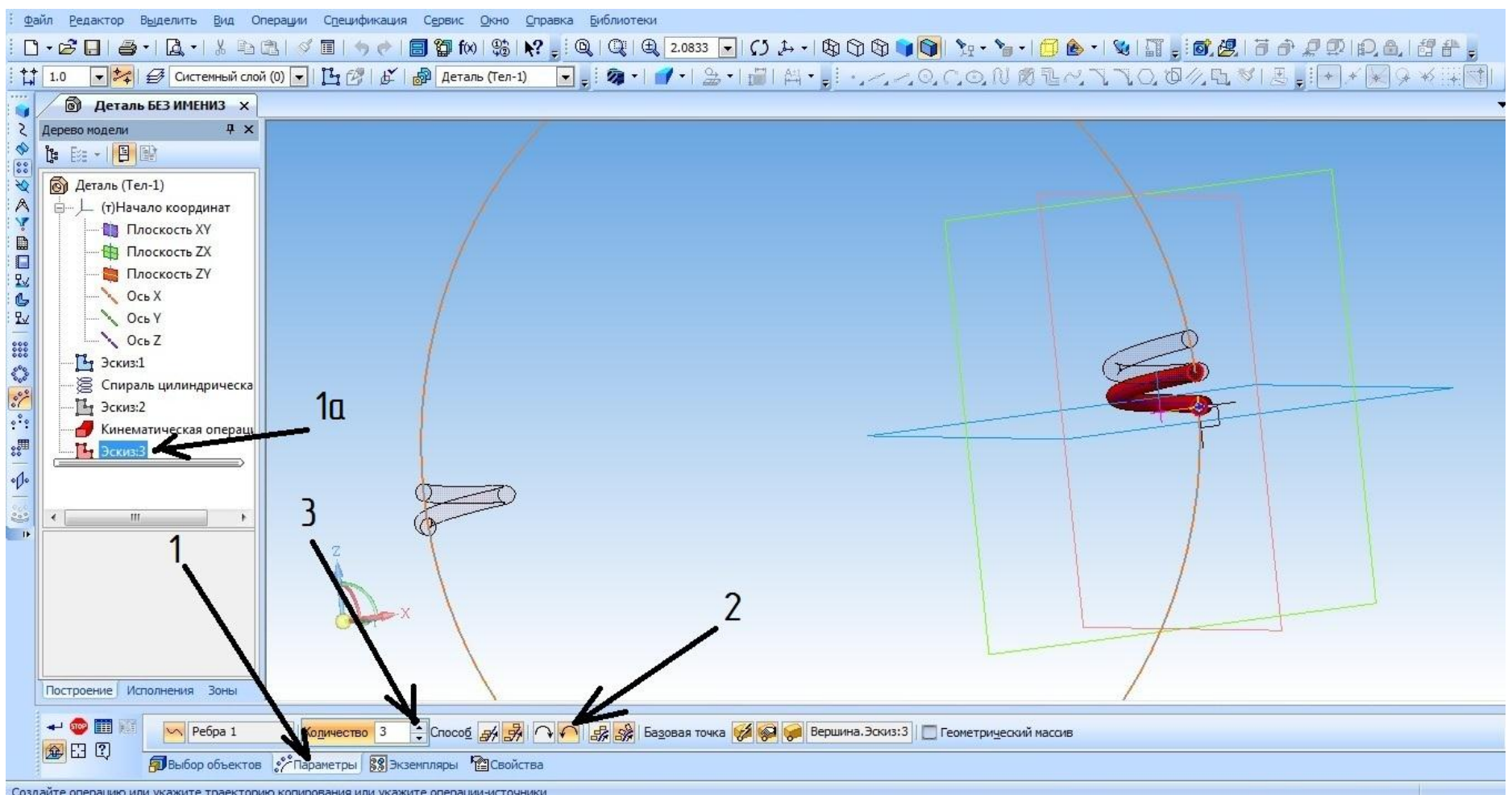


1.Нажмите Массив вдоль кривой (убедитесь что окружность не покраснела)

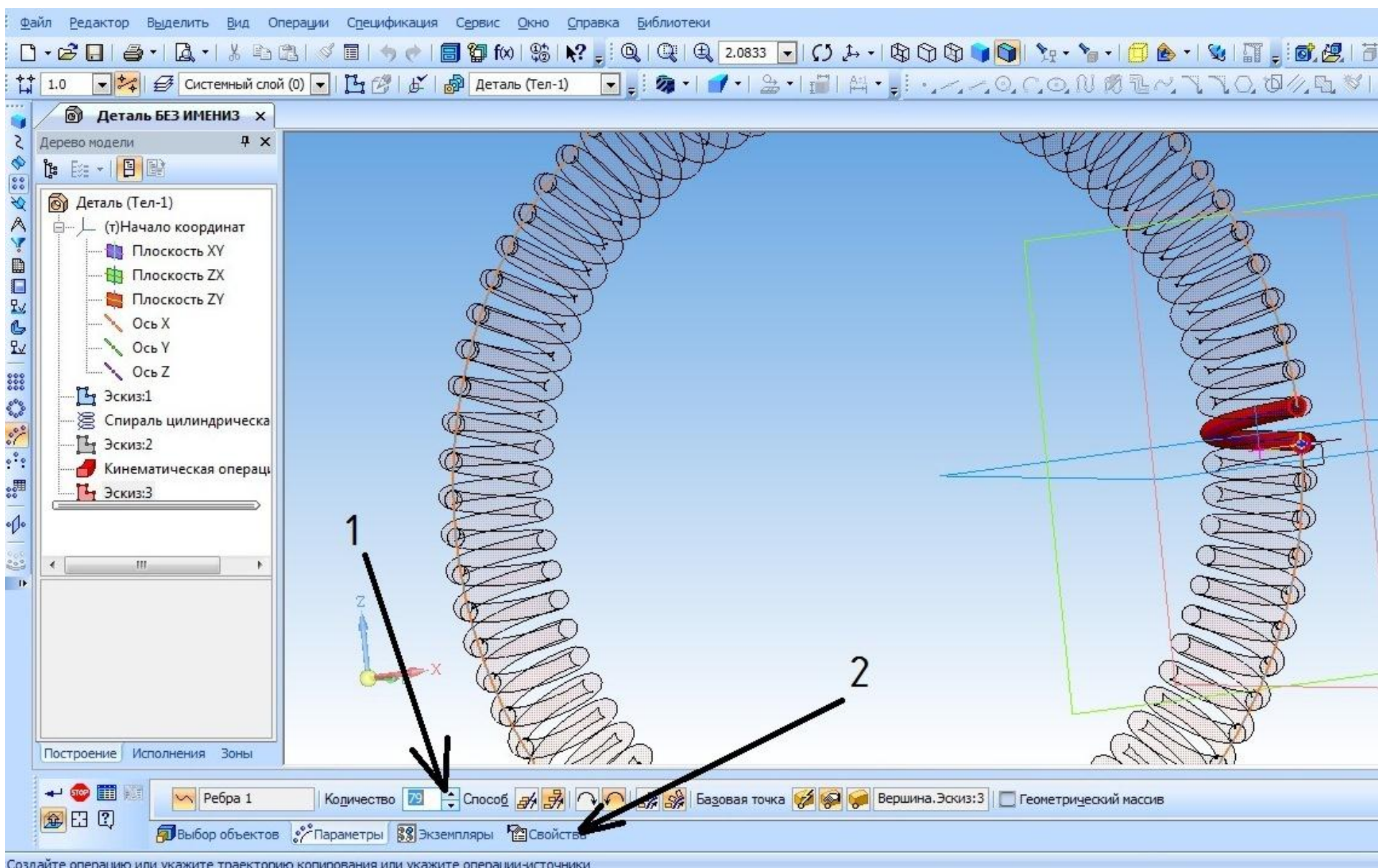
2.Укажите в Дереве модели Кинематическую операцию и красным цветом станет виток пружины



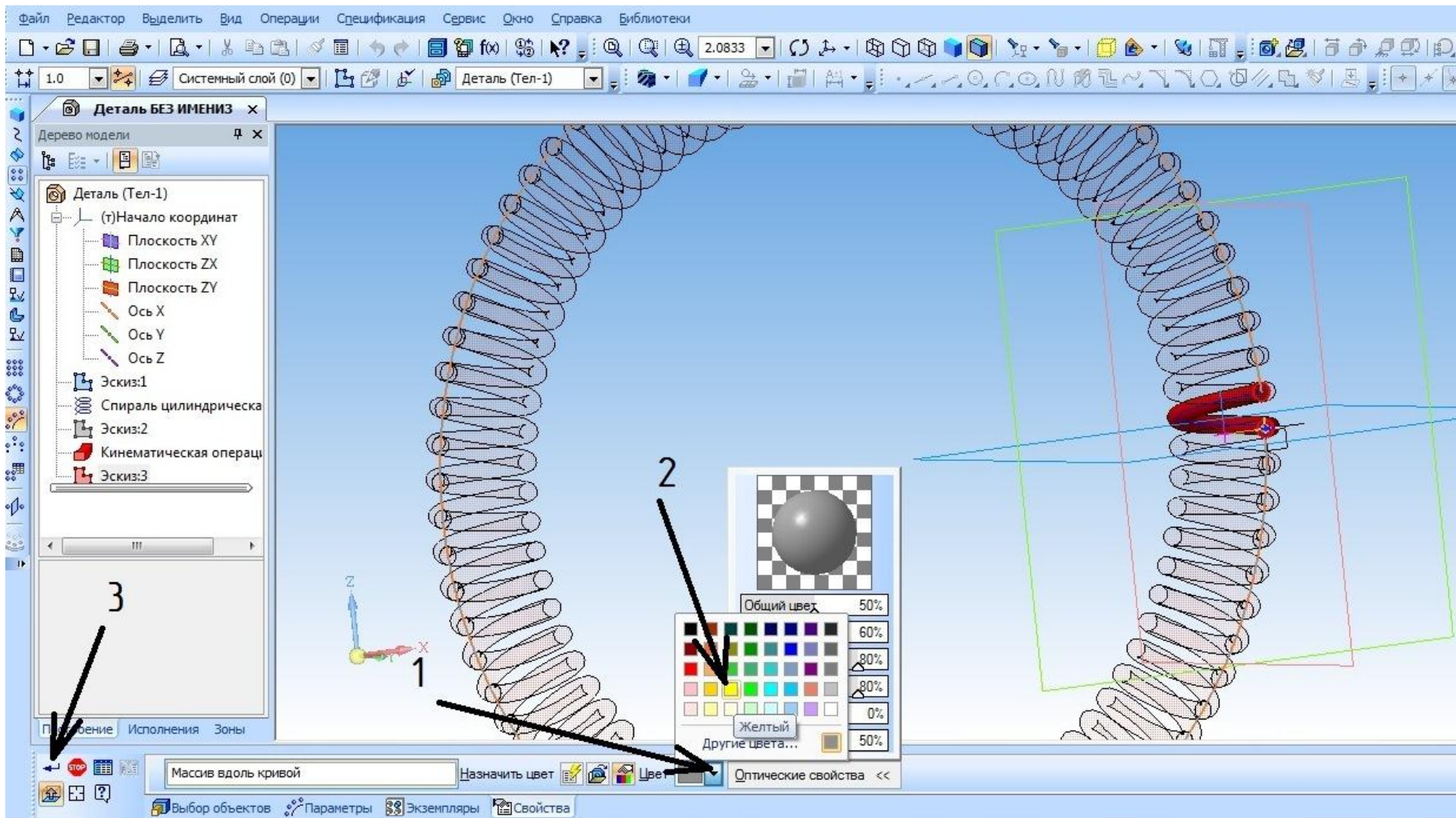
1. Переходим в Параметры и указываем последний эскиз в Дереве модели
2. Иногда приходится менять направление появившихся копий (могут оказаться с другой стороны)
3. Обратиться к окну Количество



1. В окне Количество выставить 79
2. Перейти в Свойства

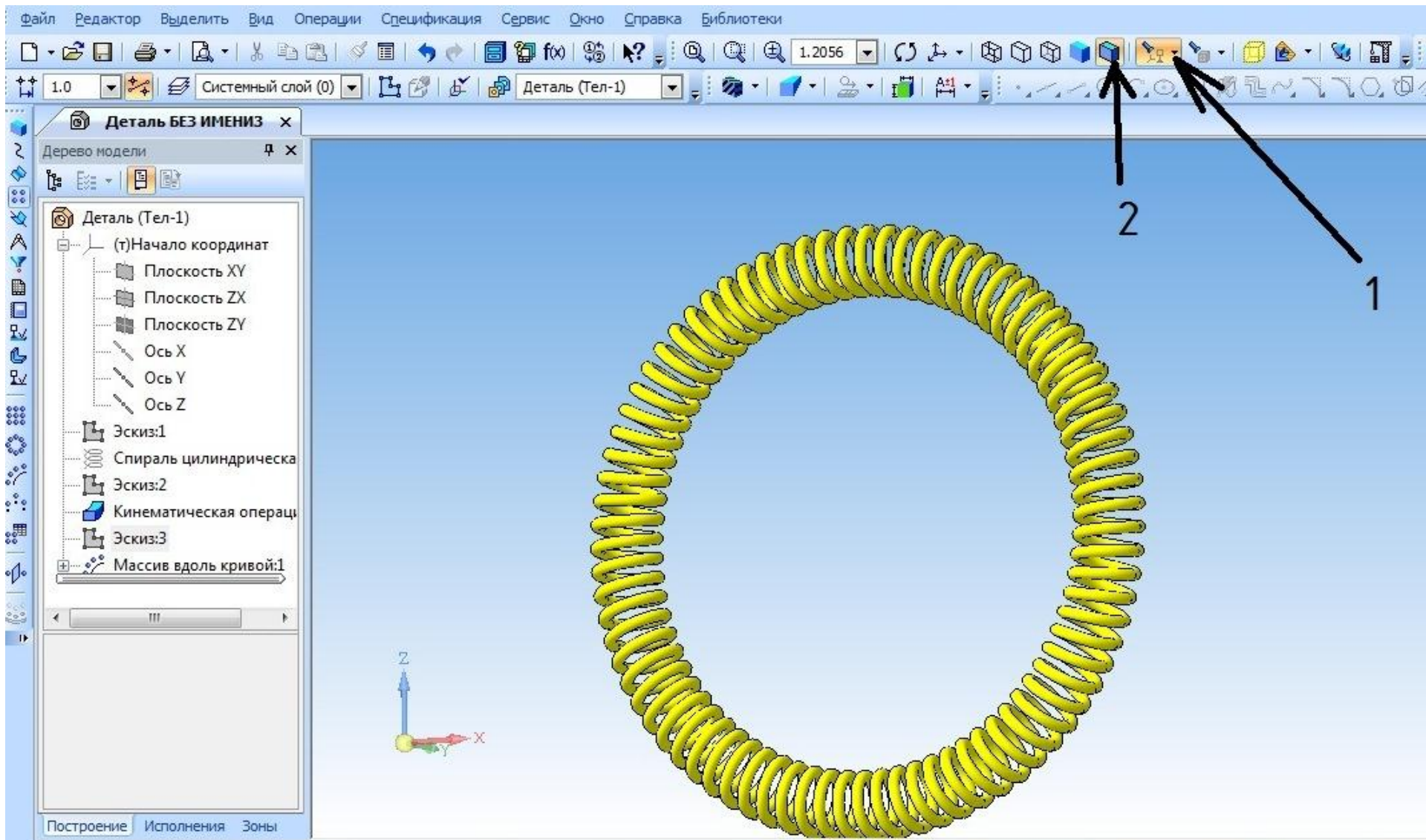


- 1.Отключить цвет источника
- 2.Выбрать необходимый цвет
- 3.Создать объект



1. Скрыть все объекты

2. Отключить Полупрозрачное с каркасом



3D-модель ПОСТРОЕНА

