

Методическая разработка для учителей,  
занимающихся созданием сайтов

Тема: «***Использование языка HTML  
при создании сайтов***»

Автор:  
Степаненко Мария Тимофеевна  
Методист ЦИО ИМЦ Пушкинского района  
Санкт-Петербурга

<b>Основные понятия</b>	<b>3</b>
<b>Адресация компьютеров в сети Интернет</b>	<b>3</b>
Доменное имя	3
Унифицированный указатель ресурсов	3
Протоколы	4
Поисковые системы в Интернет	4
<b>Программа-браузер</b>	<b>4</b>
Структура окна	4
<b>Понятие тэга, виды тэгов. Структура документа.</b>	<b>5</b>
Свойства тэгов:	5
Структура HTML-документа	5
Обязательные ТЭГИ	5
<b>Форматирование текста</b>	<b>6</b>
Параметры абзаца	6
Параметры шрифта	6
<b>Заголовки</b>	<b>6</b>
Горизонтальная линия	7
<b>Размер, вид и цвет шрифта</b>	<b>7</b>
1. Размер шрифта	7
2. Цвет шрифта	7
3. Вид шрифта	7
<b>Фон страницы</b>	<b>8</b>
Принудительный переход на новую строку.	8
<b>Графика на страничке</b>	<b>8</b>
Атрибуты:	8
<b>Бегущая строка</b>	<b>8</b>
<b>Списки</b>	<b>9</b>
1. Нумерованные списки:	9
2. Маркированные списки:	9
<b>Гиперссылки</b>	<b>10</b>
Переход внутри одного документа	10
Переход к другому документу	10
Переход из одного документа к метке другого	10
<b>Таблицы</b>	<b>10</b>
Атрибуты команды TABLE	11

## ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

1. **Провайдер** - организация, имеющая свой узел в Интернет и предоставляющая возможность другим пользователям подключаться к сети через этот узел.
2. **Гиперссылка** – выделенный объект, связанный с другим объектом и реагирующий на щелчки мыши.
3. **Гипертекст** – документ, содержащий гиперссылки.
4. **HTML** – язык написания гипертекстовых документов.
5. **Web-сайт, Web-странички** – группа **HTML**-документов, объединенных по смыслу и имеющих одно дизайнерское решение.
6. **Браузер** – программа, позволяющая получать из Интернета различные документы, просматривать и редактировать их содержимое.

## Адресация компьютеров в сети Интернет

1. Каждый ПК в сети имеет свой числовой адрес (IP-адрес)  
194.85.160.050
2. Для удобства работы он преобразуется в Символьный адрес (доменное имя); domain - область (англ.)

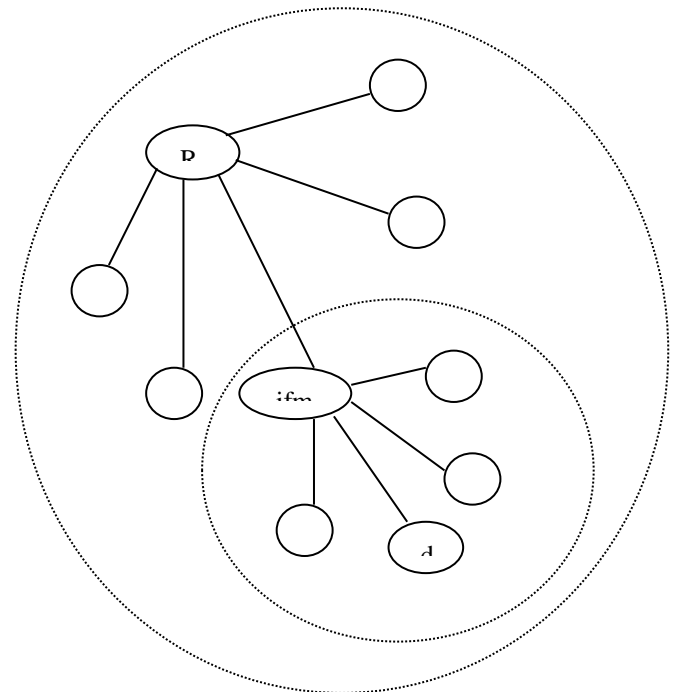
### Доменное имя

Пример: de.ifmo.ru

В области (домене) **ru** (Россия) есть область **ifmo**, в которой, в свою очередь, есть компьютер с именем **de**.  
**ifmo** - аббревиатура: institute of fine mechanics and optics - институт точной механики и оптики.  
**de** - аббревиатура: distance education - дистанционное обучение.

Региональные доменные имена	
<b>ru</b>	Россия
<b>us</b>	США
<b>uk</b>	Великобритания
<b>by</b>	Беларусь

Доменные имена по виду деятельности	
<b>com</b>	коммерческие организации
<b>edu</b>	образовательные организации
<b>gov</b>	правительственные организации
<b>mil</b>	военные организации
<b>net</b>	организации, управляющие сетью
<b>org</b>	прочие организации



### Служба доменных имен (DNS - Domain Name Service)

Обеспечивает преобразование символического адреса (доменного имени) в числовой IP-адрес. Компьютеры, выполняющие такие преобразования, называются DNS-серверами.

### Унифицированный указатель ресурсов

Вводя URL (URL – Uniform Resource Location) в строке адреса в браузере, пользователь может просматривать ресурсы Интернета.

#### URL содержит:

- информацию о протоколе, по которому передается ресурс (документ, файл);
- доменное имя компьютера, на котором данный ресурс расположен;
- адрес файла с ресурсом на этом компьютере (путь к нему).

Например, <http://www.intel.com/news/index.html>

http	сетевой протокол
www.intel.com	доменное имя компьютера
news/index.html	документ <b>index.html</b> , лежащий в папке <b>news</b>

Протоколы

Протоколы - единые правила передачи информации.

- 1. В сети Интернет действует международный протокол **TCP/IP**, принятый в 70-е годы.
- 2. Для передачи данные разбиваются на пакеты (блоки) строго определенной длины. Каждый пакет имеет заголовок и снабжен служебным уведомлением. В случае ошибки можно повторить передачу только нужного пакета. На другом ПК должен быть установлен такой же протокол.
- 3. При выходе из строя любого узла пакеты данных просто пересылаются по другому маршруту.

Поисковые системы в Интернет

Это системы, которые занимаются сбором информации о ресурсах Интернет и ее систематизацией для облегчения доступа пользователю к этим ресурсам.

Поисковые системы	
русские	
Яндекс	<a href="http://www.yandex.ru">http://www.yandex.ru</a>
Рамблер	<a href="http://www.rambler.ru">http://www.rambler.ru</a>
английские	
Yahoo!	<a href="http://www.yahoo.com">http://www.yahoo.com</a>

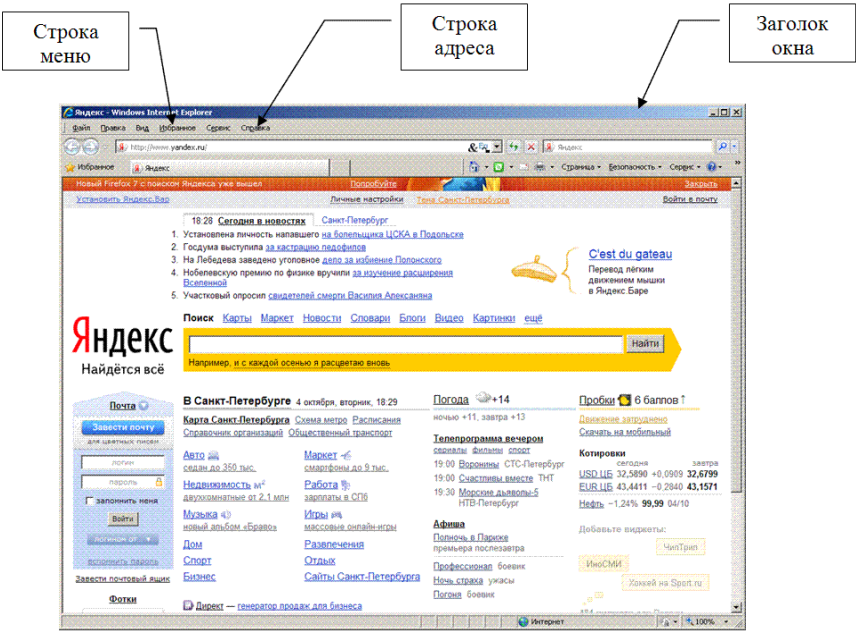
Программа-браузер

**Браузер** - программа, позволяющая просматривать web-документы, т.е. обеспечивающая переходы от одного документа к другому по гиперссылкам.

Существует много различных программ-браузеров, разработанных разными фирмами: **Google, Internet Explorer** (фирма Microsoft) - два самых известных и широко распространенных браузера. Обладают наибольшими возможностями для отображения web-документов.

Программа Internet Explorer

Структура окна



### Назначение кнопок Панели инструментов:

«Назад» и «Вперед» – перемещение по просмотренным документам.

«Обновить» – получить документ заново.

«Домой» – возвращает на стартовую страницу.

«Поиск» - открывает окно для поиска в текущем документе.

«Печать» – текущей страницы на принтере.

«Избранное» – перейти к создаваемому пользователем списку адресов

«Останов» (или клавиша **ESC**) – прервать загрузку документа.

**Строка состояния** содержит сообщения об адресах источников информации, процессе загрузки, готовности запрошенного документа и т.д.

## Понятие тэга, виды тэгов. Структура документа.

Документ HTML - текст, в котором встречаются **флаги разметки** или **тэги**.

**Тэг** – определенная последовательность символов, заключенная в угловые скобки < > и предназначенная для форматирования и разметки документов. Тэг определяет границы элементов и отделяет их друг от друга.

### Свойства тэгов:

1. Тэги бывают **непарные** (автономные) и **парные** (контейнеры):
  - **непарный** тэг вызывает одноразовое действие там, где он встречается. Например, <br> служит для перехода на следующую строку;
  - **парные** тэги бывают открывающие и закрывающие. Закрывающий тэг начинается с символа /. Действие тэга распространяется на часть документа, которая расположена между ними. Например, тэг <b>Жизнь</b> отображает слово **Жизнь** полужирным шрифтом.
2. Прописные и строчные буквы в написании тэгов значения не имеют. <title> и <TITLE>.
3. Незнакомые и написанные с ошибкой тэги браузером игнорируются.
4. При отображении HTML-документа сами тэги не отображаются.

### Структура HTML-документа

<b>&lt;HTML&gt;</b>	↔	Начало документа
<b>&lt;HEAD&gt;</b>	↔	Начало заголовка
Служебная информация (мета-данные), которая на экран не выводится.		
<b>&lt;TITLE&gt;</b>	↔	Название документа
Название странички (выводится на экран в строке заголовка)		
<b>&lt;/TITLE&gt;</b>		
<b>&lt;/HEAD&gt;</b>	↔	Конец заголовка
<b>&lt;BODY&gt;</b>	↔	Начало тела страницы
Основная часть WEB-документа, видимая пользователем.		
<b>&lt;/BODY&gt;</b>	↔	Конец тела страницы
<b>&lt;/HTML&gt;</b>	↔	Конец документа

### Обязательные ТЭГИ

Тэг	Назначение
<b>&lt;HTML&gt;</b>	Показывает, что документ написан на языке HTML
<b>&lt;HEAD&gt;</b>	Служебная информация, не выводимая на экран (например, автора работы, кодировку и т.д.)
<b>&lt;TITLE&gt;</b>	Название страницы – выводится в заголовке окна.
<b>&lt;BODY&gt;</b>	Определяет тело Web-страницы, информацию, видимую пользователем (текст, рисунки и т.д.)

### Действие браузера при отображении текста:

1. Элементы на экране отображаются последовательно (вниз и вправо);
2. Любое число стоящих рядом пробелов заменяется одним пробелом;
3. Вычисляется размер просматриваемого окна и текст делится на строки по пробелам;
4. Если текст не помещается в окне, появляется вертикальная полоса прокрутки;
5. При изменении размеров окна, все повторяется сначала.

В мета-данных может быть указано: язык, на котором создан документ, ключевые слова - информация для поисковых систем, вид кодировки документа.

## Форматирование текста

### Параметры абзаца

Клавиша **Enter** в программе IE не устанавливает новый абзац. Чтобы разбить текст на абзацы существует тэг – **параграф**

**<p> формируемый текст </p>.**

Тэг параграф может содержать атрибут – дополнительную информацию о свойствах отображаемого элемента. Атрибут записывается внутри угловых скобок после тэга и отделяется от него пробелом. Если атрибутов несколько, то порядок их следования не важен, а друг от друга они отделяются пробелом.

Тэг **P** без атрибута выравнивает текст по левому краю. Атрибут тэга **Параграф - align** устанавливает вид выравнивания абзаца – *по левому, по правому краю, по центру или по ширине.*

Параметры абзаца	
Тэг	Назначение
<b>&lt;P&gt;...&lt;/P&gt;</b>	Устанавливает новый абзац с выравниванием (по умолчанию) по левому краю
<b>&lt;P align=left&gt;...&lt;/P&gt;</b>	Выравнивание по левому краю
<b>&lt;P align=right&gt;...&lt;/P&gt;</b>	По правому краю
<b>&lt;P align=center&gt;...&lt;/P&gt;</b>	По центру
<b>&lt;P align=justify&gt;...&lt;/P&gt;</b>	По ширине

### Параметры шрифта

Параметры шрифта	
Тэг	Назначение
<b>&lt;b&gt;текст&lt;/b&gt;</b>	Жирный шрифт
<b>&lt;i&gt;текст&lt;/i&gt;</b>	Курсив
<b>&lt;u&gt;текст&lt;/u&gt;</b>	Подчеркнутый
<b>&lt;em&gt;текст&lt;/em&gt;</b>	Выделение
<b>&lt;strong&gt;текст&lt;/strong&gt;</b>	Усиленное выделение
<b>&lt;big&gt;текст&lt;/big&gt;</b>	Увеличение шрифта относительно текущего
<b>&lt;small&gt;текст&lt;/small&gt;</b>	Уменьшение шрифта относительно текущего
<b>&lt;sup&gt;текст&lt;/sup&gt;</b>	Верхний индекс
<b>&lt;sub&gt;текст&lt;/sub&gt;</b>	Нижний индекс

**Комментарии** – дополнительная информация, служащая для пояснения, браузером игнорируется.

**<!-- - комментарий- -->**

## Заголовки

Заголовки служат для выделения логических частей текста. Переносы в заголовках недопустимы. Для заголовка служит тэг **<Hn>...</Hn>**, где **n** может быть целой цифрой от **1** до **6**.

Чем больше цифра, тем меньше размер букв.

Тэг **Заголовок** отменяет выравнивание тэга параграфа.

В тэге заголовка можно устанавливать выравнивание с помощью атрибута **align**

Пример:

<H2 ALIGN=CENTER>Мир </H2>

Тэг	Назначение
<H1> ...</H1> ... <H6> ...</H6>	Установить заголовок соответствующего размера

## Горизонтальная линия

**Линия** – простейший объект, который умеет строить браузер. Задается тэгом <hr>. Тэг не парный. Линия всегда размещается на отдельной строке.

### Атрибуты:

**Толщина** <hr size=x>, где x - толщина в пикселях;

**Цвет** <hr color=#654344>;

**Длина** <hr width=x>, где x – размер в процентах или в пикселях (по умолчанию длина на всю строку)

**Выравнивание** <hr align=left> - по умолчанию выравнивание по центру.

ПРИМЕР <hr size=8 width=50% align=center color=#ff0000>

<hr size=2 width=30% align=left color=#ffcc00>

<hr size=1 width=70% align=right color=#cc00cc>

<hr size=5 width=300 align=center color=#0000ff>

## Размер, вид и цвет шрифта

Используя тэг **Font** с атрибутами можно установить размер и цвет шрифта.

### 1. Размер шрифта

По умолчанию в каждом текстовом редакторе установлен свой размер шрифта. В браузерах по умолчанию используется значение 3.

Изменить размер шрифта относительно установленного по умолчанию можно используя тэг **font** с атрибутом **size**:

<font size=+n> текст </font> - увеличить;

<font size=-n> текст </font> - уменьшить,

где **n** – число пунктов (1 пт=0,353 мм – англ., 1пт = 0,375мм – русские).

### 2. Цвет шрифта

Атрибутом **Color** можно указать цвет шрифта двумя способами:

- используя английское название цвета: **red** – красный, **blue** – синий;

- все цвета на ПК получаются путем смешивания трех цветов: **красного**, **зеленого** и **синего**. Можно указать в числовом виде каждый из этих оттенков, где на каждый цвет отведено две позиции

**KK33CC**, само число задается шестнадцатеричной цифрой.

Например: **0000FF** – красный и зеленый цвета = 0, а синий цвет – максимальный.

### 3. Вид шрифта

Атрибут **Face** позволяет задавать вид (гарнитуру) шрифта. Значением атрибута должно быть название одного из шрифтов, установленных на компьютере.

Форма записи: <FONT face="название шрифта"> Текст </font>

Например, <FONT face=Arial Black> Текст </font>. Название шрифта удобно копировать из любого текстового редактора.

Тэг	Назначение
<font size=+n> ... </font> <font size=-n> ... </font>	Увеличить или уменьшить шрифт относительно установленного «по умолчанию»
<font color=red > ... </font> <font color=775533> ... </font>	Изменить цвет текста, находящегося внутри тэга font
<font face="название шрифта">Текст</font>	Вид шрифта

- его можно изменить элементом **BASEFONT** - Базовый шрифт.  
Тэг `<center> ...</center>` - выполняет то же действие, что и `<p align=center>`

## Фон страницы

У тэга `<Body>` есть несколько атрибутов:

**bbgcolor** – цвет фона страницы

**text** – цвет всего текста на странице

**background** - использовать в качестве фона рисунок. При этом файл для фона должен быть графическим файлом, сохраненным в папке.

`<body background = «имя файла.расширение»>`.

Пример: `<body bgcolor=red text=black>` - фон – красный, текст – черный.

Если внутри страницы нужно изменить цвет какого текста, это можно сделать с помощью тэга `<font color=red> ... </font>`

Тэг	Назначение
<code>&lt;Body bgcolor = 0099ff text=red&gt; ...&lt;/Body &gt;</code>	Установить у всего текста красный шрифт, фон - синий

## Принудительный переход на новую строку.

При установке нового абзаца тэгом `<p>` следующий абзац начинается с небольшим интервалом. Если нужно написать текст без интервала, но при этом перейти на следующую страницу, можно использовать тэг `<br>`. Этот тэг не имеет парного закрывающегося тэга, просто текст, который стоит после него, переходит на новую строку.

Тэг	Назначение
<code>&lt;br&gt;</code>	Следующий за ним текст начинается с новой строки

## Графика

На странице можно использовать рисунки. Для этого они должны быть сохранены в отдельных файлах. Рекомендуется для хранения рисунков создавать специальную папку **Images** или **Pic** в папке, где записан основной файл **Index.htm**. Файл с рисунком может иметь расширение **JPG** или **gif** (движущаяся картинка или картинка с прозрачным фоном).

1. Рисунок на страничке:

`<img src=«имя файла.расширение»>` - из текущей папки.  
`<img src=./images/«имя файла.расширение»>` - из папки images.

## Атрибуты:

**alt= «текст надписи»** - подпись вместо картинки (пока она выводится на экран) или при наведении на нее указателя

**border = 5** – рамка толщиной в 5 пикселей вокруг картинки. Если значение =0 рамка отсутствует.

**width = 500** – ширина картинки (в пикселях или в % к величине экрана)

**height = 300** – высота картинки (в пикселях или в % к величине экрана)

**align = left** – расположение текста по отношению к картинке слева

**align = right** – расположение текста по отношению к картинке справа

**align = top** – верхний край

**align = middle** – по центру

**align = bottom** – по нижнему краю

**vspace=10** – расстояние от картинки до текста по вертикали

**hspace=30** – расстояние от картинки до текста по горизонтали

## Бегущая строка

Бегущая строка

`<MARQUEE>` – начало бегущей строки *Фрагмент текста, картинки или любые другие объекты между этими тэгами будут двигаться так, как определяют атрибуты.* `</MARQUEE>` – конец бегущей строки



### Атрибуты тэга <MARQUEE>

1. **WIDTH** = ширина области бегущей строки в пикселях или в % от высоты экрана

2. **BGCOLOR** = определяет цвет фона бегущей строки.

Определяет направление бегущей строки

3. **DIRECTION** = *LEFT*

**DIRECTION** = *RIGHT*

4. **LOOP** = n – n раз

**LOOP** = *INFINITE* – бесконечное число (по умолчанию)

5. Определяет количество "прокруток" бегущей строки

Позволяет разместить текст в верхней, средней или нижней части области бегущей строки.

**ALIGN** = *TOP*

**ALIGN** = *MIDDLE*

**ALIGN** = *BOTTOM*

**ALIGN** = *SCROLL*

6. **BEHAVIOR** = *SLIDE*

**BEHAVIOR** = *ALTERNATE*

Определяет режим вывода ("поведения") бегущей строки: прокрутка циклическая, выход и остановка и прыжки соответственно.

7. **SCROLLAMOUNT** = скорость перемещения текста или графики в строке [1...3000]

8. **HIGHT** = высота бегущей строки (в пикселях или в % от высоты экрана)

9. **HSPACE** = ширина в пикселях левого и правого полей между областью бегущей строки и окружающим её текстом или графикой

10. **VSPACE** = размер отступа в пикселях сверху и снизу от бегущей строки до текста или графики.

Тэг <pre> позволяет сохранить форматирование, установленное в текстовом редакторе.

## Списки

Бывают:

1. **Нумерованные** – каждый абзац начинается с номера;

2. **Маркированные** – абзац начинается с символа.

### 1. Нумерованные списки:

<ol>

<li>понедельник

<li>вторник

<li>среда

<li>четверг

</ol>

Для изменения вида номера нужно использовать атрибут **Type**.

**Type** = 1 – арабские цифры

**Type** = A – большие буквы.

**Type** = a – маленькие буквы.

**Type** = I – римские цифры

**Type** = i – римские цифры

<ol start=5 type=1> начинать с 5, нумерация арабскими цифрами.

### 2. Маркированные списки:

<ul>

<li>понедельник

<li>среда

<li>четверг

</ul>

Для изменения вида маркера нужно использовать атрибут Type.

<ul type=disk> - точка

<ul type=circle> - окружность

<ul type=square> - квадрат

## Гиперссылки

Предназначены для перехода на другие документы или на новое место в данном документе. Ссылкой может быть текст (слово, фраза, буква) или рисунок. Как правило, текстовые ссылки выделяются цветом и подчеркиванием. При наведении на нее указателя, он меняет форму на «руку».

Для ухода по ссылке – щелчок по ней. Для возврата в окно документа – кнопка «Назад» в браузере.

**Ссылки могут быть:** внутри одного документа; на другие документы.

### Переход внутри одного документа

1. Выбрать уникальное имя для метки. Имя можно разместить в кавычках. Если в имени метки есть пробелы, кавычки обязательны.
2. Указать в месте перехода

**<A href = #метка> текст </A>.**

# - ключевой символ

- **метка** – выбранное имя для метки

- **текст** – запись, которая будет выглядеть как ссылка.

3. Установить тэг с меткой в нужном месте программы:

**<A name = метка> </A>.**

При этом имя метки должно быть таким же, но без символа #.

### Переход к другому документу

**<A href = имя файла> текст </A>.**

Пример: <A href = page1.htm> Ренка </A>.

### Переход из одного документа к метке другого

Первый файл: **<A href = имя файла #метка> Текст </A>.**

при этом на экран выводится слово Текст, которое является ссылкой.

Второй файл: **<A name = метка> </A>.**

**ВНИМАНИЕ!!** Если в тэге А указано только имя файла, браузер ищет его в той же папке, в которой расположен и файл со ссылкой. Если же файл, на который ссылаемся, находится не в этой папке, то нужно указывать полный путь к файлу с именем диска или путь по отношению к файлу со ссылкой.

## Таблицы

Таблица задается тэгом <TABLE> ... </TABLE>. Внутри этих тэгов задаются строки тэгом <TR> ... </TR>. Внутри строк обычные ячейки задаются тэгами <TD> .. </TD>, ячейки заголовка – тэгами - <TH>...</TH>.

Программа	Таблица на экране						
<pre>&lt;TABLE border=1&gt; &lt;TR&gt;      &lt;!-- Первая строка --&gt;   &lt;TD&gt;(1,1)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Первая ячейка --&gt;   &lt;TD&gt;(1,2)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Вторая ячейка --&gt; &lt;/TR&gt; &lt;TR&gt;      &lt;!-- Вторая строка --&gt;   &lt;TD&gt;(2,1)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Первая ячейка --&gt;   &lt;TD&gt;(2,2)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Вторая ячейка --&gt; &lt;/TR&gt; &lt;TR&gt;      &lt;!-- Третья строка --&gt;   &lt;TD&gt;(3,1)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Первая ячейка --&gt;   &lt;TD&gt;(3,2)&lt;/TD&gt;  &lt;!-- Вторая ячейка --&gt; &lt;/TR&gt; &lt;/TABLE&gt;</pre>	<table border="1"><tr><td>(1,1)</td><td>(1,2)</td></tr><tr><td>(2,1)</td><td>(2,2)</td></tr><tr><td>(3,1)</td><td>(3,2)</td></tr></table>	(1,1)	(1,2)	(2,1)	(2,2)	(3,1)	(3,2)
(1,1)	(1,2)						
(2,1)	(2,2)						
(3,1)	(3,2)						

### Атрибуты команды **TABLE**

Атрибут	Значение	Описание
<b>align</b>	left, right, center	Выравнивание по горизонтали
<b>width</b>	число или процент	Ширина таблицы
<b>cellpadding</b>	число	Расстояние между содержимым ячейки и рамкой
<b>cellspacing</b>	число	Расстояние между ячейками таблицы
<b>bgcolor</b>	цвет	Цвет фона таблицы
<b>background</b>	файл	Фоновая картинка
<b>border</b>	число	Ширина линий рамки
<b>bordercolor</b>	цвет	Цвет линий рамки
<b>bordercolordark</b>	цвет	Цвет рамки (снизу и справа)
<b>bordercolorlight</b>	цвет	Светлый цвет рамки (сверху и слева)

Варьируя атрибутами команды **TR**, можно установить свойства одновременно для всех ячеек строки.

Атрибут	Значения	Описание
<b>align</b>	left, center, right	Выравнивание по горизонтали
<b>valign</b>	top, middle, bottom, baseline	Выравнивание по вертикали
<b>bgcolor</b>	цвет	Цвет фона
<b>bordercolor</b>	цвет	Цвет линий рамки
<b>bordercolordark</b>	цвет	Цвет рамки (снизу и справа)
<b>bordercolorlight</b>	цвет	Светлый цвет рамки (сверху и слева)

Каждая табличная строка состоит из ячеек, которые последовательно описываются командами **TD** (обычная ячейка) и (или) **TH** (ячейка-заголовок). Команды **TD** и **TH** имеют следующие атрибуты:

Атрибут	Значения	Описание
<b>align</b>	left, center, right	Выравнивание по горизонтали
<b>valign</b>	top, middle, bottom, baseline	Выравнивание по вертикали
<b>width</b>	число или процент	Ширина ячейки
<b>bgcolor</b>	цвет	Цвет фона
<b>background</b>	файл	Фоновая картинка
<b>bordercolor</b>	цвет	Цвет линий рамки
<b>bordercolordark</b>	цвет	Цвет рамки (снизу и справа)
<b>bordercolorlight</b>	цвет	Светлый цвет рамки (сверху и слева)
<b>nowrap</b>		Выключение автоматического разрыва строк
<b>colspan</b>	число	Ширина большой ячейки (в столбцах)
<b>rowspan</b>	число	Высота большой ячейки (в строках)