

Муниципальное казенное дошкольное образовательное
учреждение Венгеровский детский сад № 2

Использование головоломки "Танграм"
в работе с дошкольниками"



Танграм для дошкольников: развивающая головоломка.

Танграм (в переводе с китайского означает «семь дощечек мастерства») — головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.). Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура. При решении головоломки требуется соблюдать два условия: первое — необходимо использовать все семь фигур танграма, и второе — фигуры не должны накладываться друг на друга.

Игра очень проста в изготовлении. Квадрат (величина его практически может быть любой: 5×5 , 7×7 , 10×10 , 12×12 см и т.д)

Из полученных частей можно складывать самые разнообразные фигуры.

Существуют различные легенды о появлении танграма.

Почти две с половиной тысячи лет тому назад у немолодого императора Китая родился долгожданный сын и наследник.

Шли годы. Мальчик рос здоровым и сообразительным, не по летам. Одно беспокоило старогоимператора: его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику доставляло большее удовольствие целый день забавляться игрушками. Император призвал к себе трех мудрецов, один из которых был известен как математик, другой прославился, как художник, а третий был знаменитым философом, и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. Три мудреца придумали головоломку «*Ши-Чао-Тю*» — квадрат, разрезанный на семь частей. Позднее игру – головоломку завезли в Америку китайские моряки, из Америки она уже попала в Европу, где и получила свое название «*Танграм*», что в переводе обозначает «*тан*» - китаец, «*грам*» - буква.

Танграм, способен заинтересовать не только детей, но и серьёзных взрослых – учёных и знаменитых людей.

Писатель и математик Льюис Кэрролл считается энтузиастом танграма. У него хранилась китайская книга, **более чем с 323 задачами**.

У Наполеона во время его изгнания на остров Святой Елены был набор для танграма и книга, содержащая задачи и решения.

Танграм часто называют «головоломкой из картона» или «геометрическим конструктором».

При решении головоломки требуется соблюдать 2 условия.

- необходимо использовать все семь фигур танграма;
- фигуры не должны перекрываться между собой.

Танграм лёгок в изготовлении.

Для этого нужно:

квадратный лист бумаги, карандаш, линейку и ножницы.

Разделить квадрат на 7 частей, как это показано на рисунке.

Аккуратно вырежьте ножницами каждую часть головоломки.

Как играть в танграм: правила

Танграм – игра простая и бесхитростная. Правила ее заключаются в следующем:

1. Из деталей танграма нужно сложить изображение животного, человека, предмета, буквы, цифры, геометрической фигуры;
2. Собранная фигура должна включать все 7 частей танграма;
3. Детали должны соприкасаться, не перекрывая друг друга;
4. Сложение фигуры начинается с нахождения места большого треугольника.

Польза развивающей игры танграм

Несмотря на кажущуюся простоту, танграм является отличным развивающим пособием. Не зря его называют также разрезной головоломкой или геометрическим конструктором. Собирая различные фигуры из деталей танграма, ребенок может многому научиться.

Что развивает танграм:

- усидчивость (как и любая другая головоломка, танграм требует времени);
- внимание, умение концентрироваться на деталях;
- воображение – ребенок представляет себе конечный результат и способы его достижения;
- логическое мышление, поскольку ребенок создает из частей целое, анализирует варианты;
- умение действовать по правилам.

Все эти качества и навыки являются важными не только для обучения, но и для жизни в целом.

Итак, что же это за игра такая "ТАНГРАМ"?

ТАНГРАМ - это головоломка, это конструктор, это тренажер для мозга!

И началась игра. С чего начать?

Обучение дошкольников игре проходит в несколько этапов:

Первый этап освоения игры Танграм предполагает знакомство с танами. Детям предлагаются упражнения, направленные на формирование

представлений о геометрических фигурах, их сходстве и различиях. Развивается восприятие цвета, мыслительные операции анализа и синтеза.

Игровые упражнения, которые можно предложить ребенку на этом этапе:

- Сколько геометрических фигур у вас получилось?
- Чем отличаются фигуры? – Формой, цветом, величиной»);
- «Раздели фигуры на группы»;

Самое первое упражнение с такой игрой - составление фигуры из двух-трех элементов.

– Подумайте, во что можно «превратить» два треугольника; треугольник и квадрат и т.д.

– Проблемная ситуация: из каких фигур можно создать прямоугольник, (квадрат, большой треугольник и т.д.) Детям предлагается несколько образцов изображений..

– Задание на развитие творческого воображения с элементами соревнования «У кого какая конфетка (бантик, домик и т.д.) получится?».

Что у тебя получилась? Сколько фигур понадобилось? В какую сторону плывет моя рыбка? А твоя?»

Задание 2

Освоения игры Танграм предполагает развитие у дошкольников элементарных пространственных представлений, умений анализировать и воспроизводить несложные комбинации из танов, геометрического воображения.

Педагог вместе с ребенком определяет, что изображено на образце, какие фигуры понадобились для его создания.

Соберите из элементов танграма фигуру по образцу.

Работа выполняется по вариантам. Проверьте друг друга

Задание 3

А теперь соберите, понравившуюся Вам фигуру из предложенных, не озвучивая её. Давайте предложим гостям угадать, что у Вас получилось.

«Высшим пилотажем» игры Танграм считается создание изображений по детальным, силуэтным либо контурным образцам

Задание 4

С помощью танов можно собирать не только фигуры, но и буквы и цифры. Рассмотрите примеры выкладывания цифр, выложите любую понравившуюся цифру. Озвучьте, что у Вас получилось.

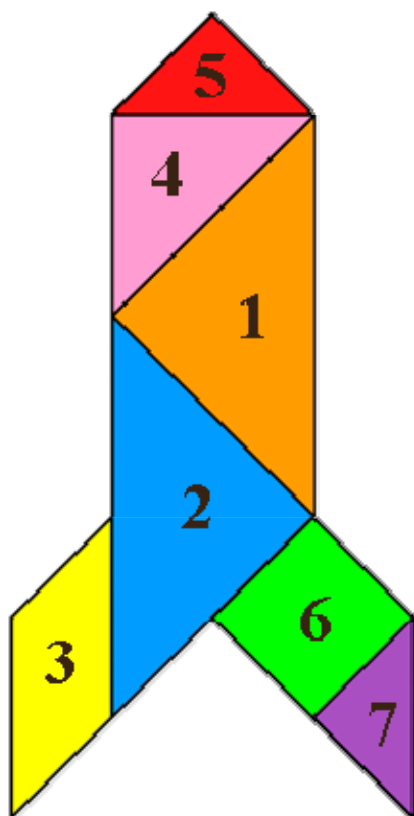
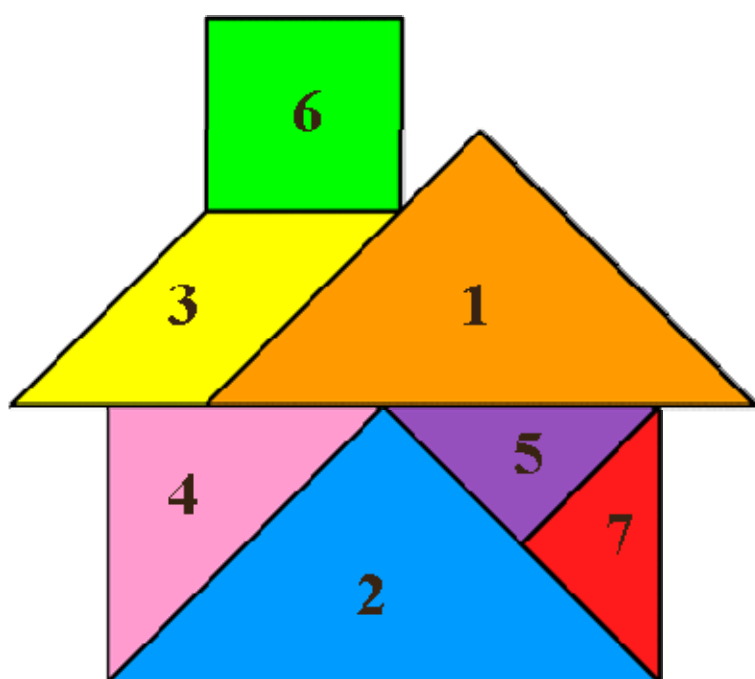
Задание 5

Работы с танграмом предполагает более сложную, творческую работу, это составление сказок, рассказов, историй. Например – сказка «Теремок». Сначала вспоминаем сказку, затем распределяем роли с заданием и обыгрываем...

Объединитесь в 2 подгруппы. Придумайте, сказку используя фигуры, составленные из элементов танграмма.

Спасибо! У Вас получились замечательные истории, которые Вы создали с помощью танграма.

Подборка схем

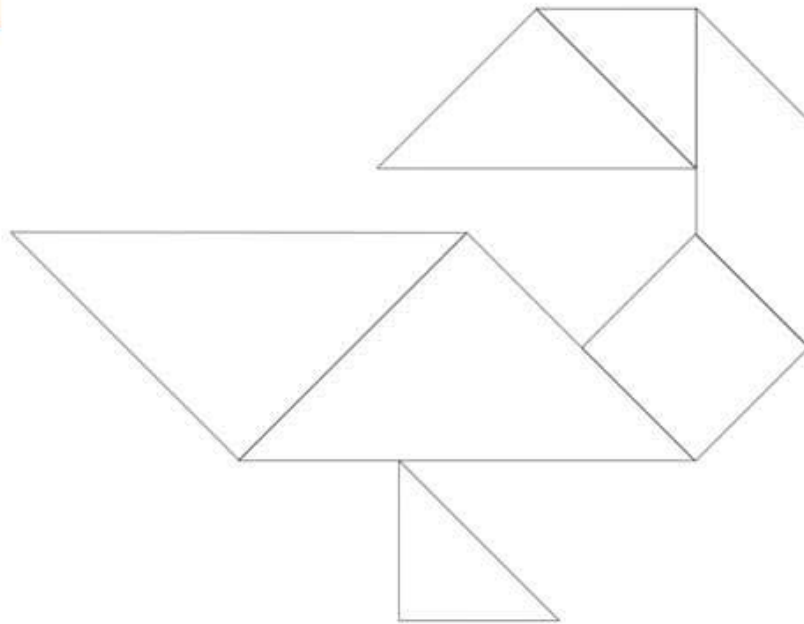




ТАНГРАМ

Гусь

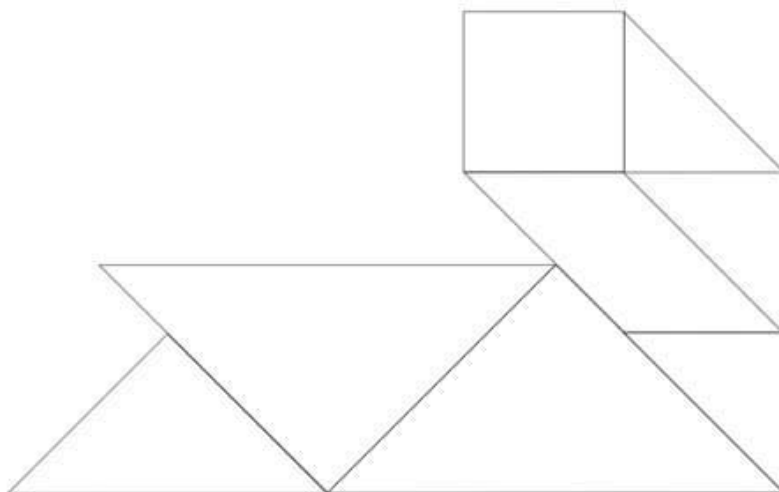
 NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

Утка

 NEPOSED.NET





ТАНГРАМ

 NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

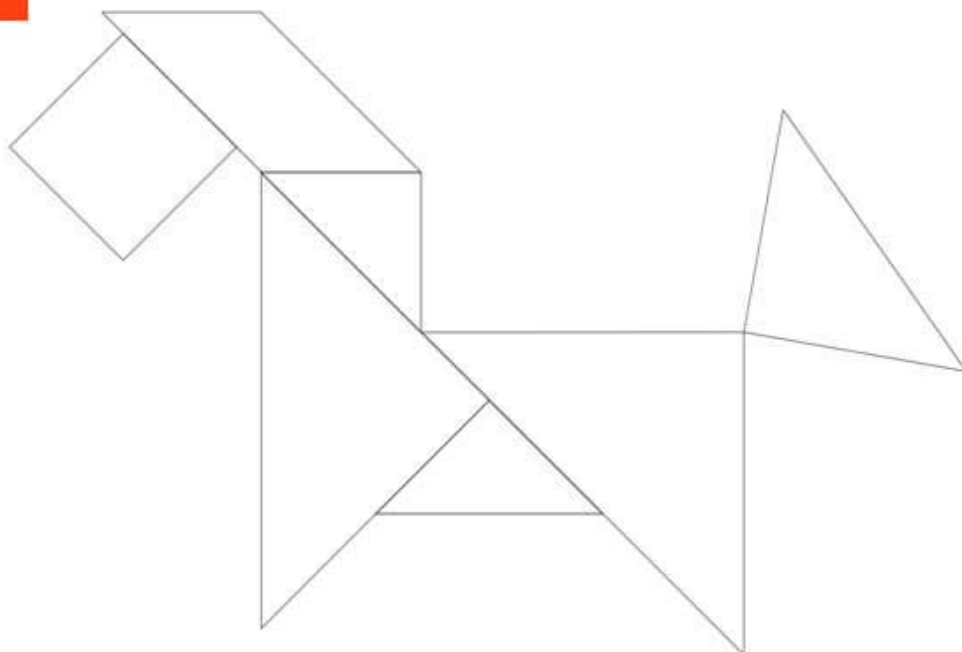
 NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ЗЕБРА

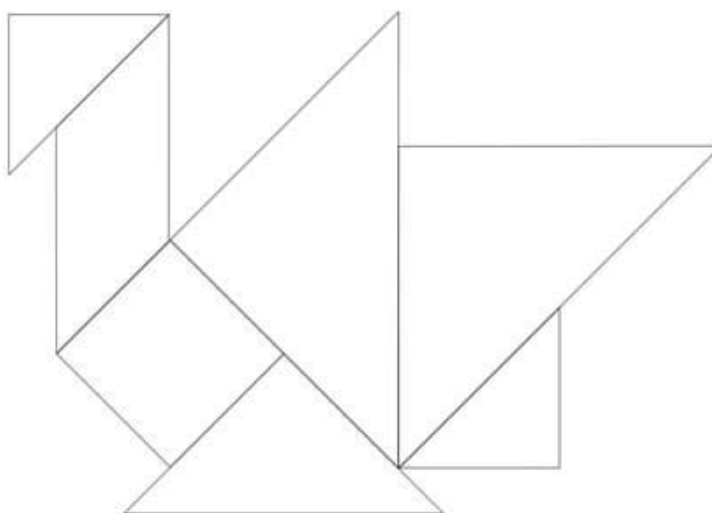
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ПТИЦА

NEPOSED.NET

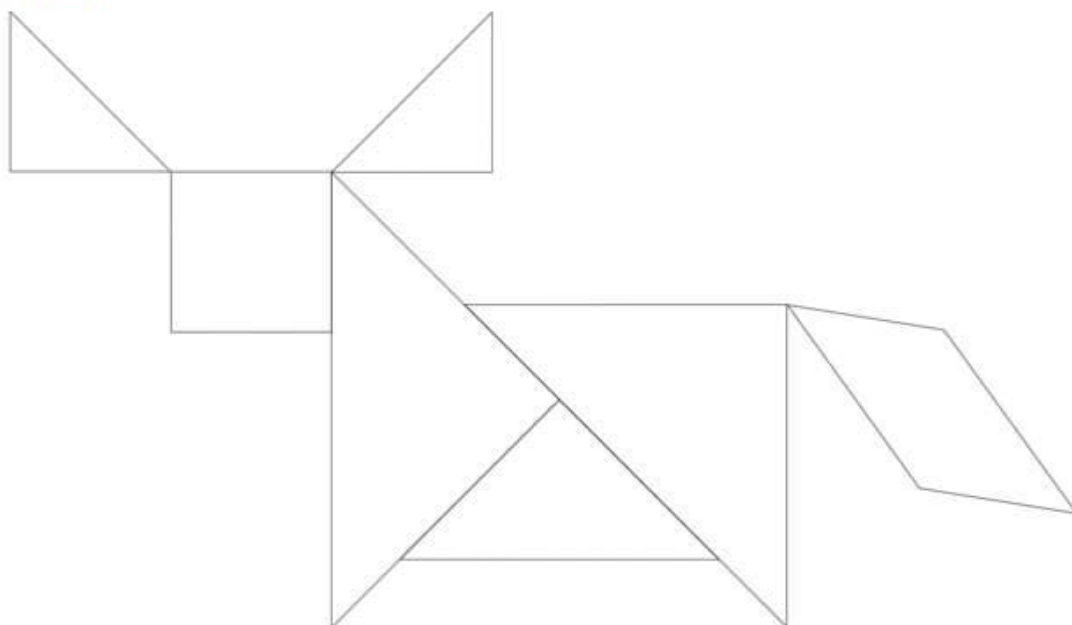




ТАНГРАМ

КОРОВА

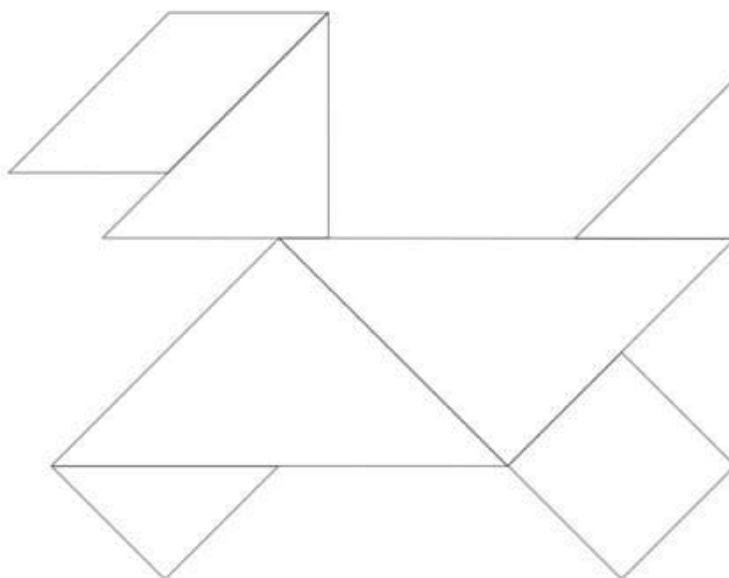
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

СОБАКА

NEPOSED.NET

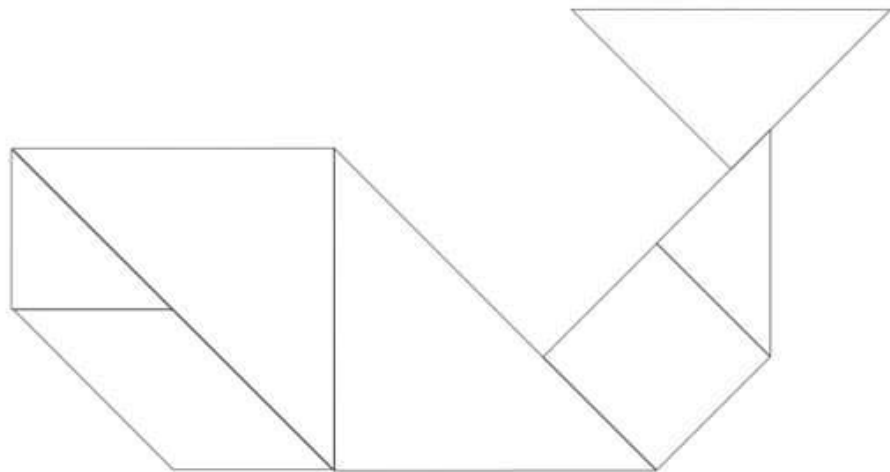




ТАНГРАМ

КИТ

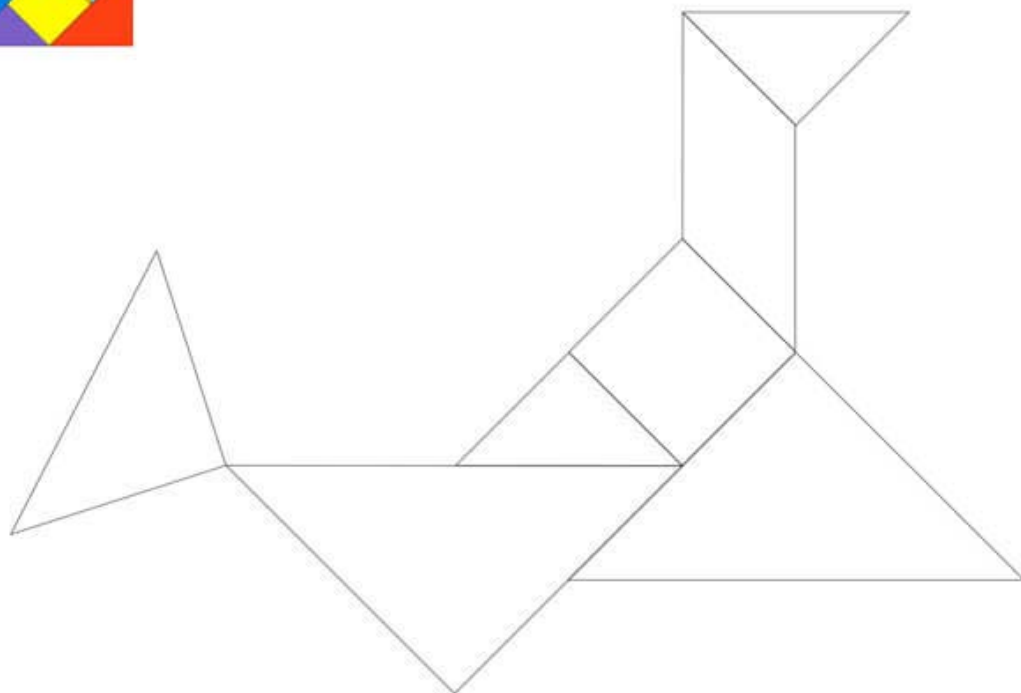
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

МОРСКОЙ КОТИК

NEPOSED.NET

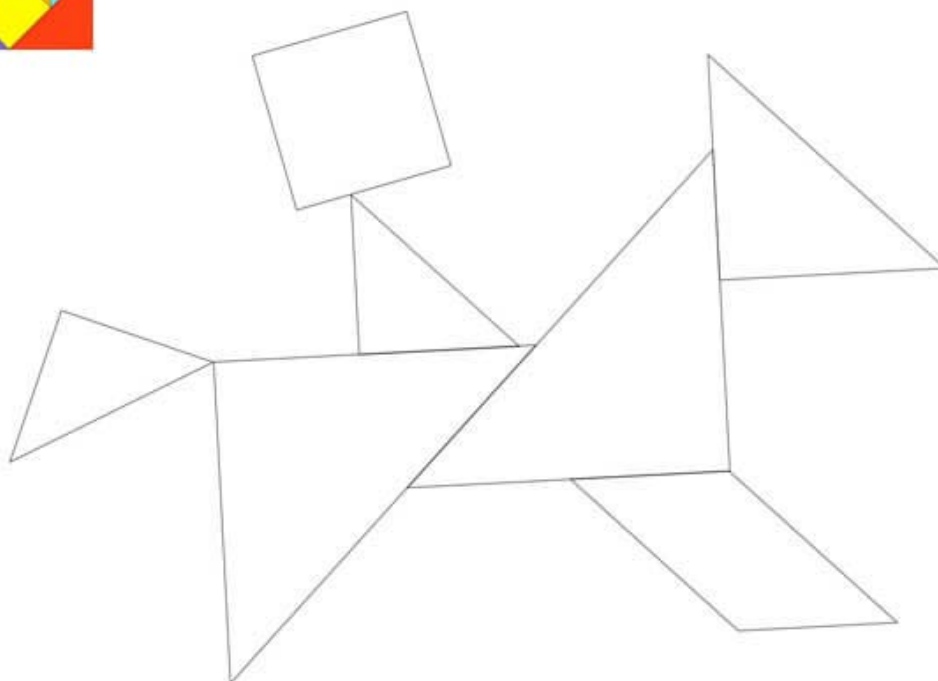




ТАНГРАМ

ВСАДНИК

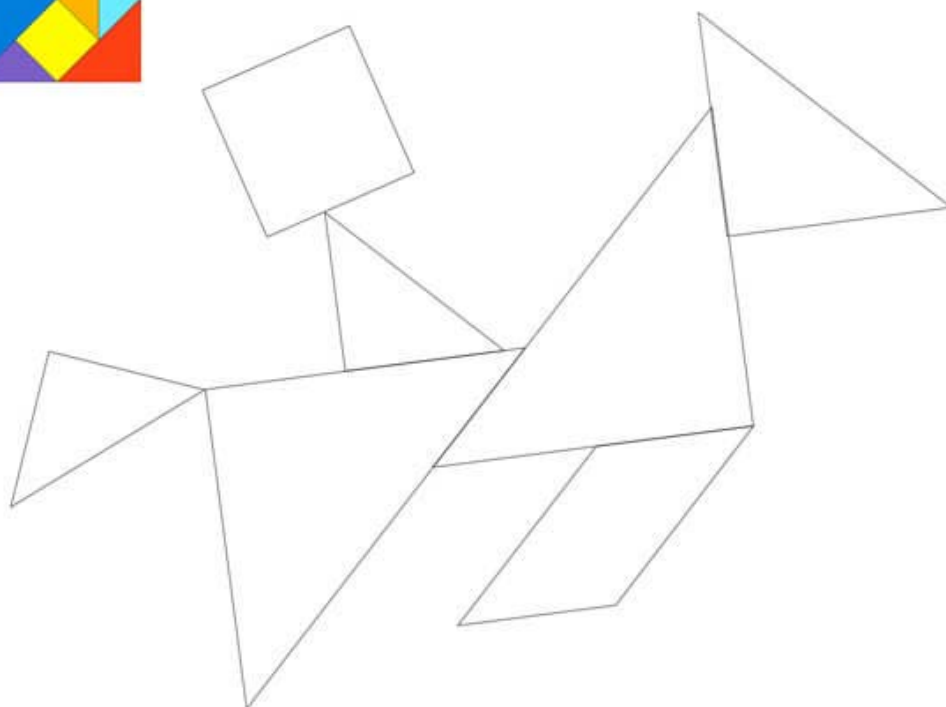
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ВСАДНИК

NEPOSED.NET

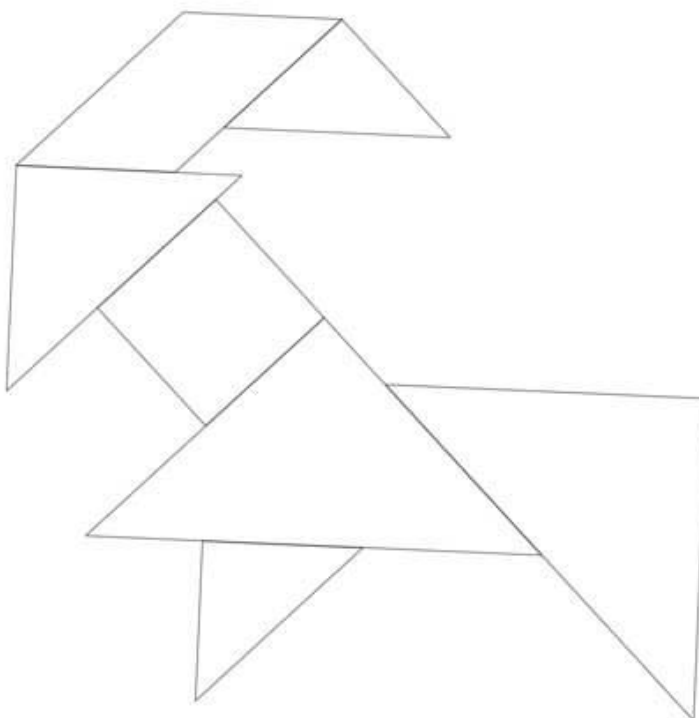




ТАНГРАМ

КОЗЕРОГ

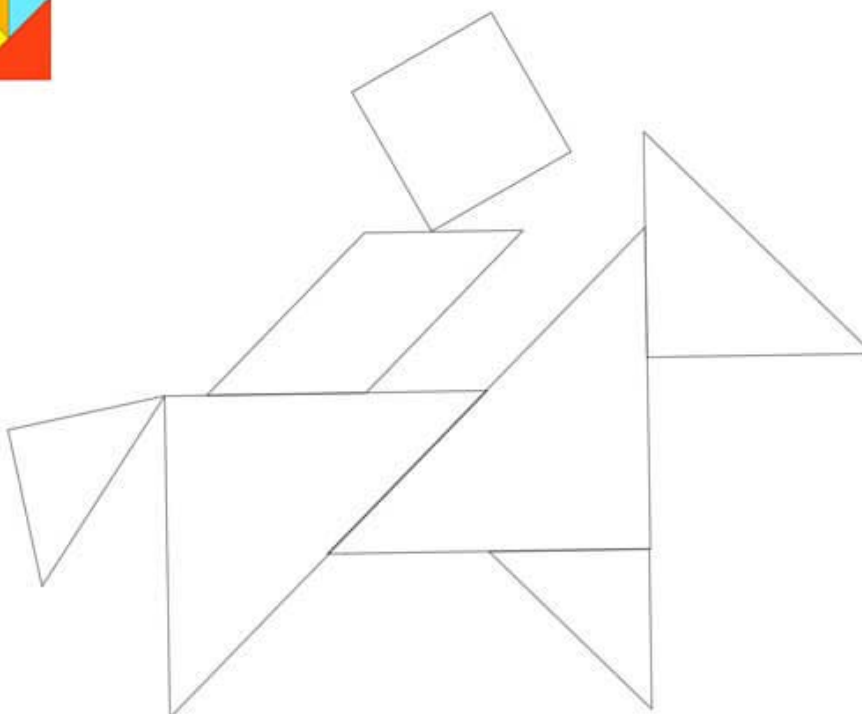
 NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ВСАДНИК НА КОНЕ

 NEPOSED.NET

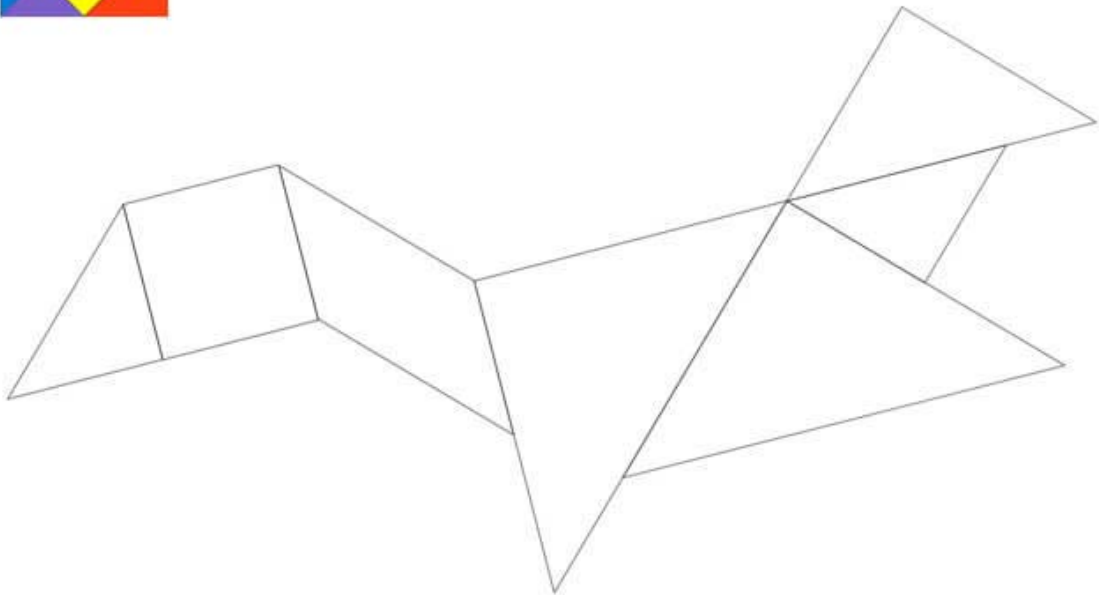




ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΜΥΡ

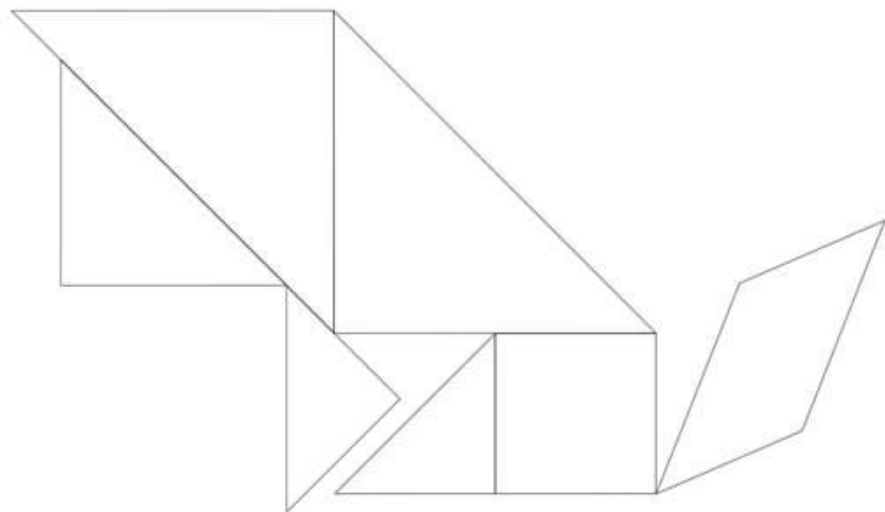
NEPOSED.NET



ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΒ

NEPOSED.NET

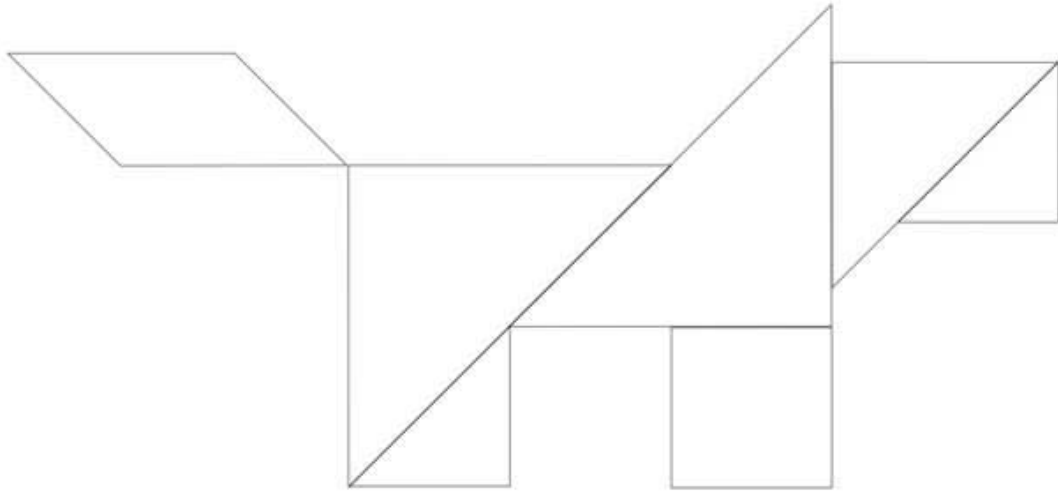




ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΒ

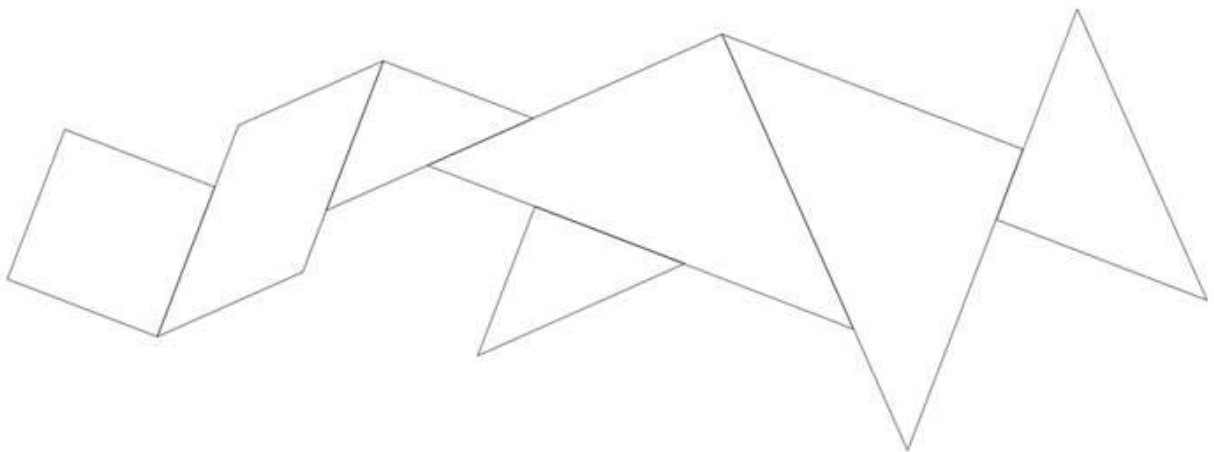
NEPOSED.NET



ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΜΥΡ

NEPOSED.NET

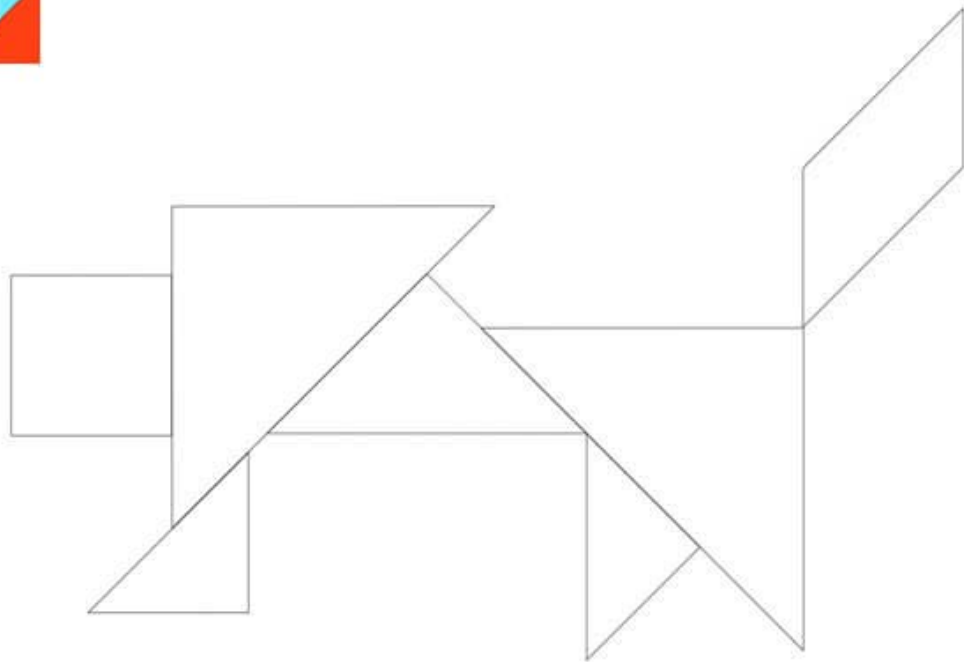




ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΒ

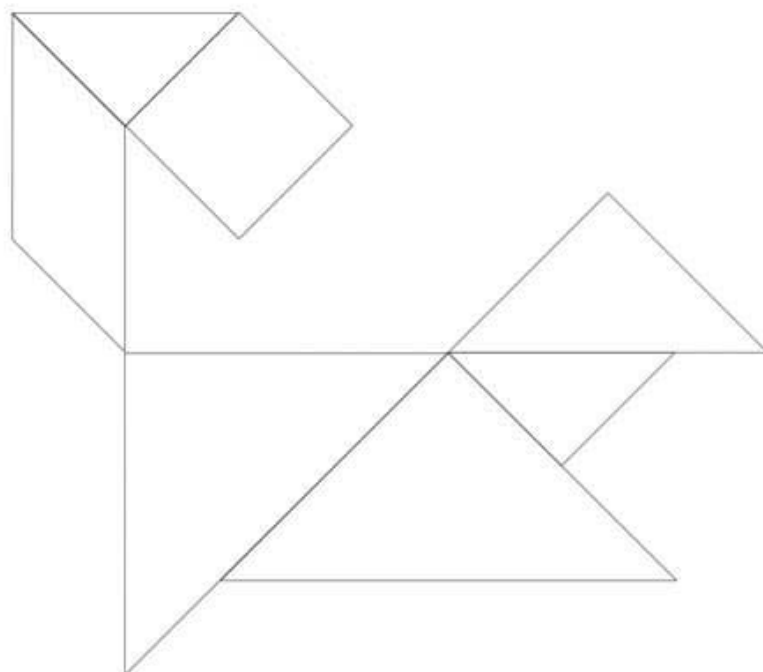
NEPOSED.NET



ΤΑΗΓΡΑΜ

ΛΕΜΥΡ

NEPOSED.NET

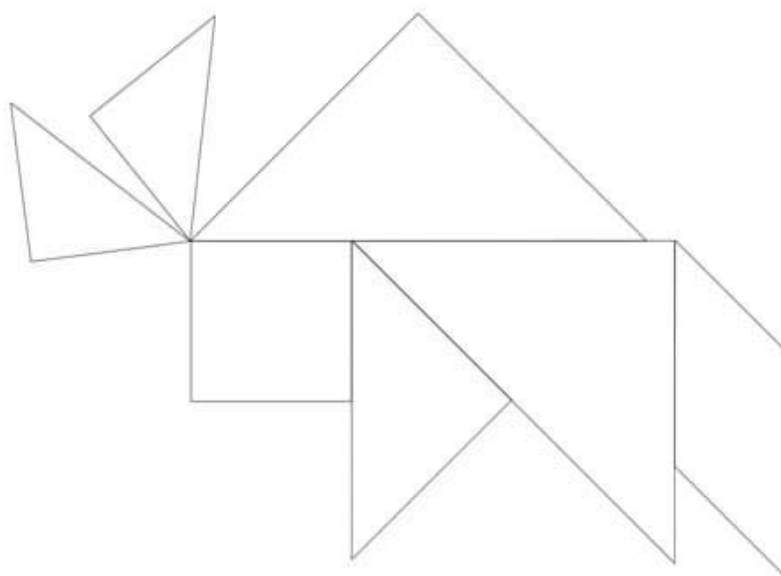




ТАНГРАМ

БЫК

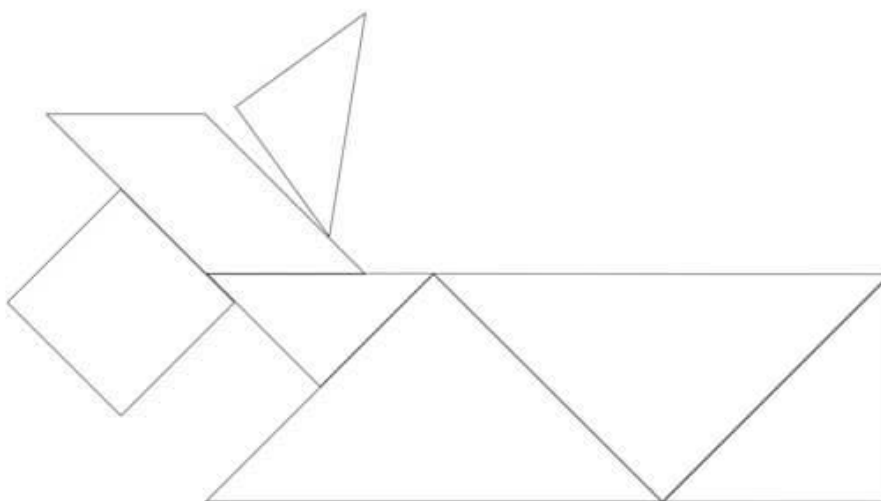
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КОРОВА

NEPOSED.NET

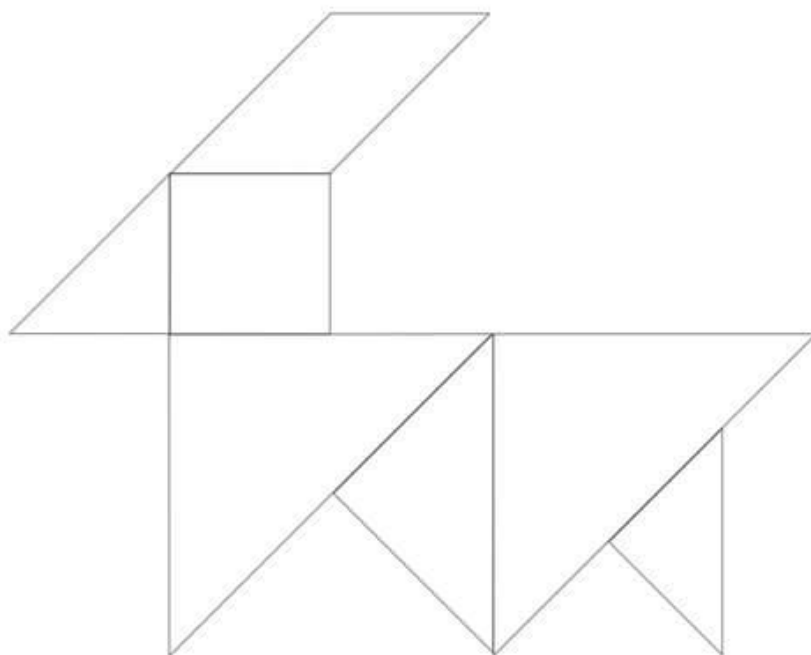




ТАНГРАМ

КОЗЁЛ

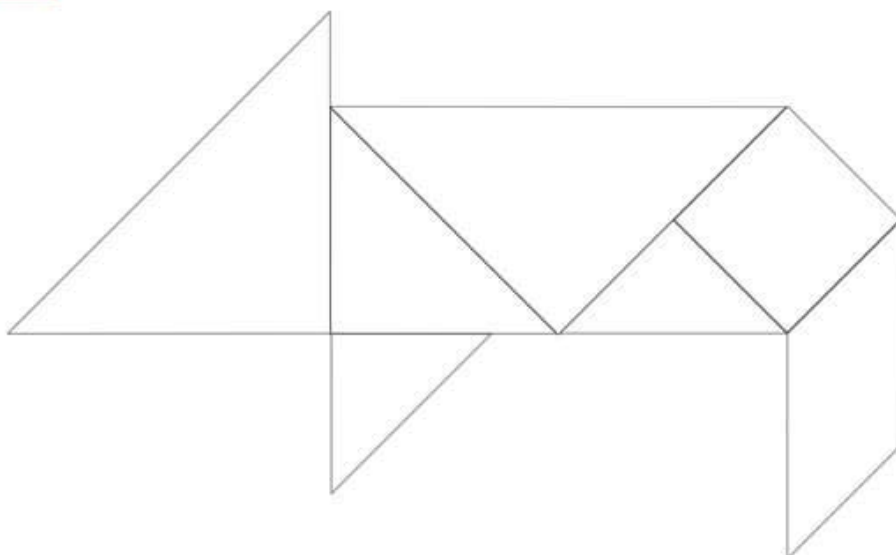
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

СВИНЬЯ

NEPOSED.NET

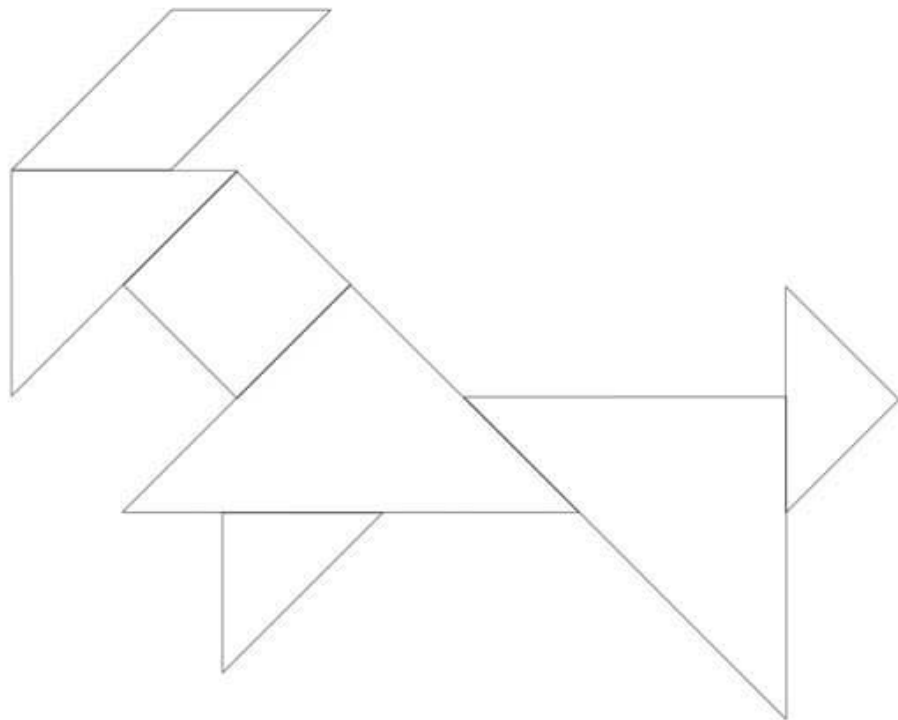




ТАНГРАМ

КОЗЛИК

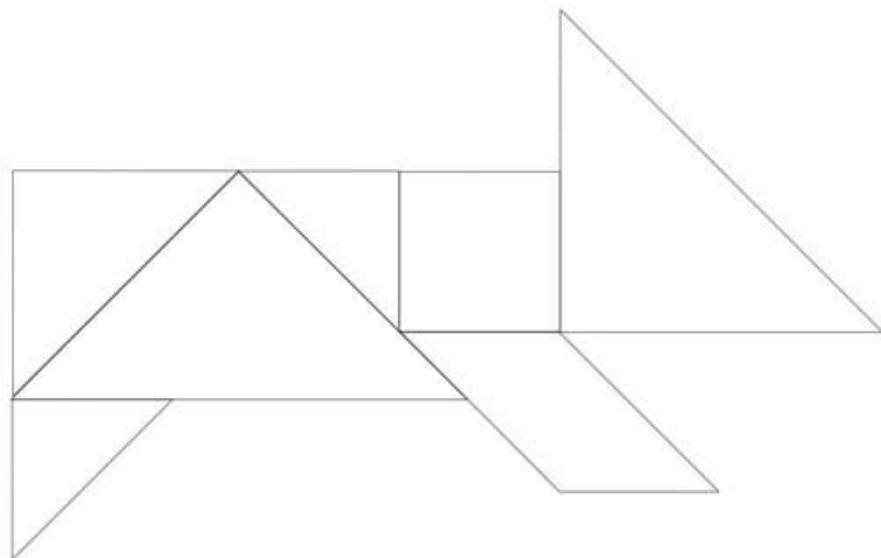
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ПОРОСЁНОК

NEPOSED.NET

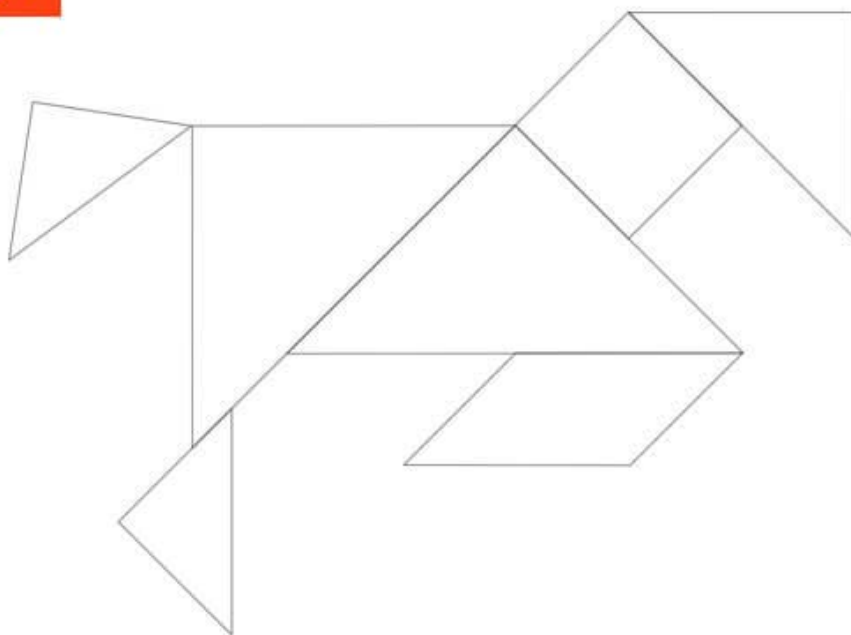




ТАНГРАМ

ЛОШАДЬ

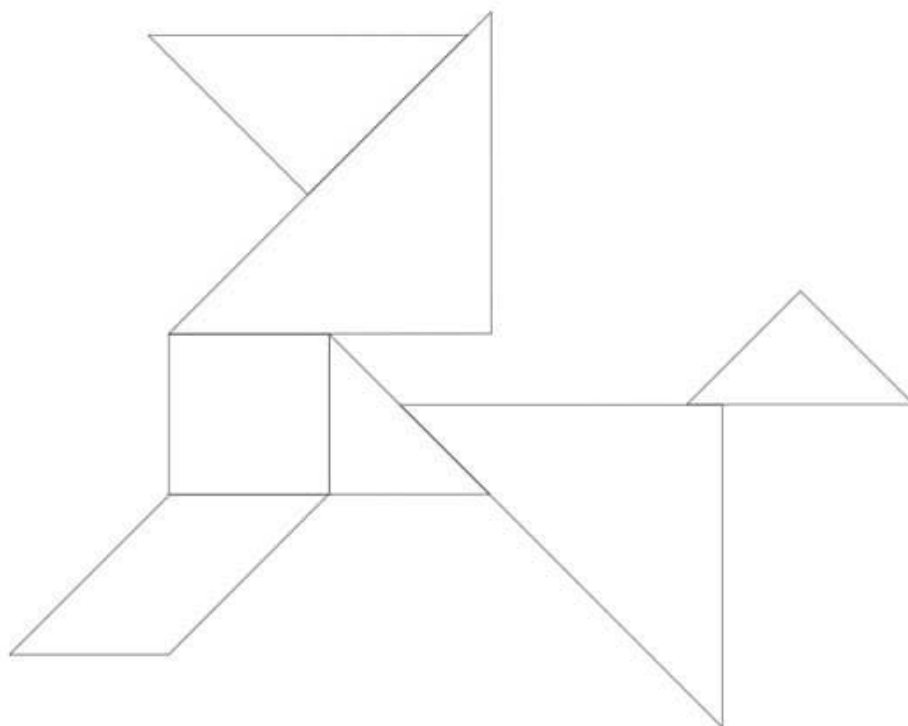
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ЛОШАДЬ

NEPOSED.NET

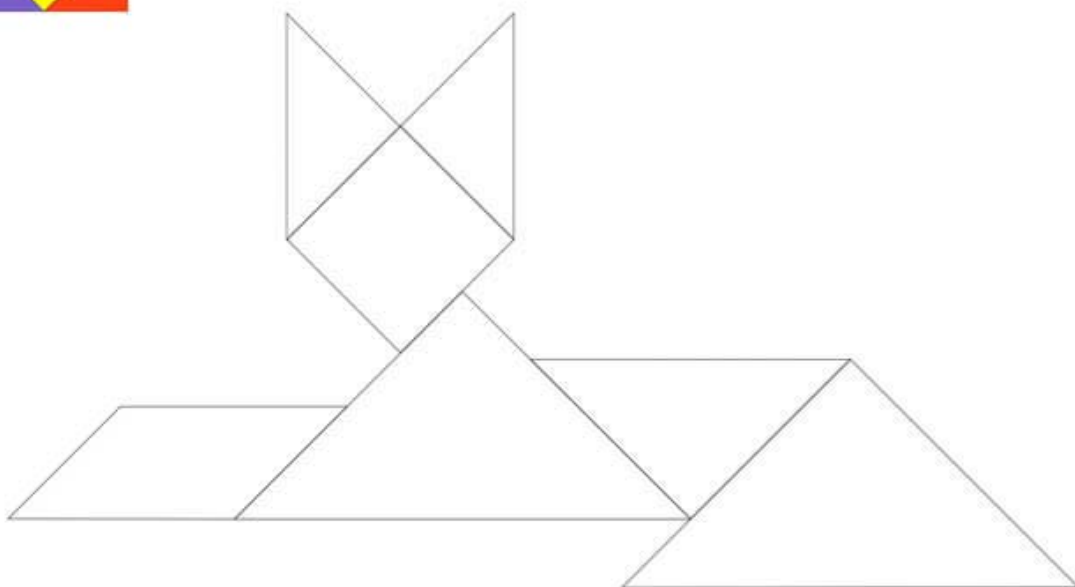




ТАНГРАМ

КОШКА

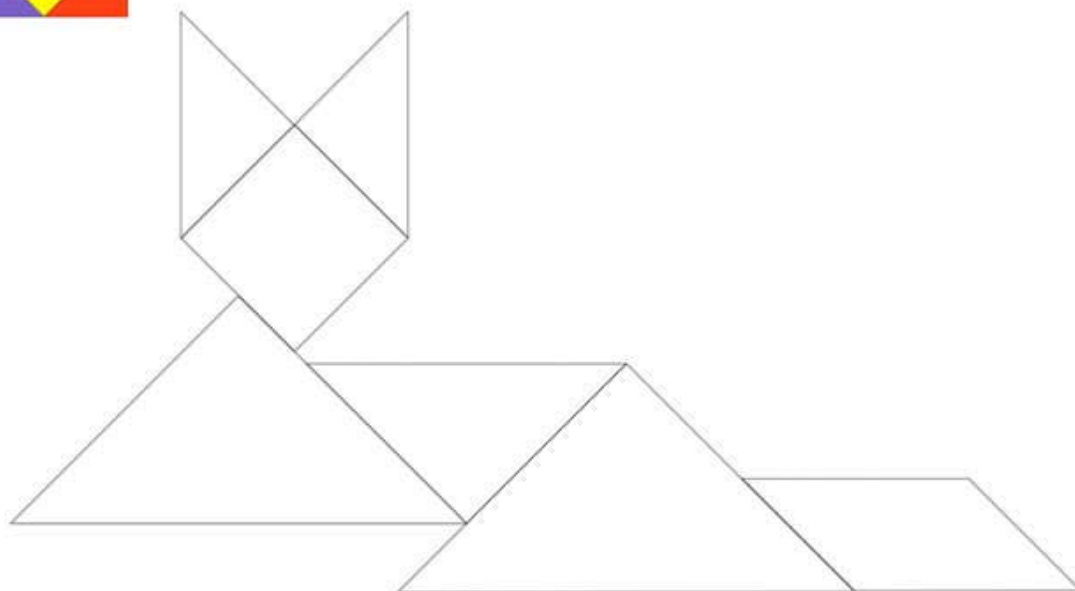
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КОШКА

NEPOSED.NET

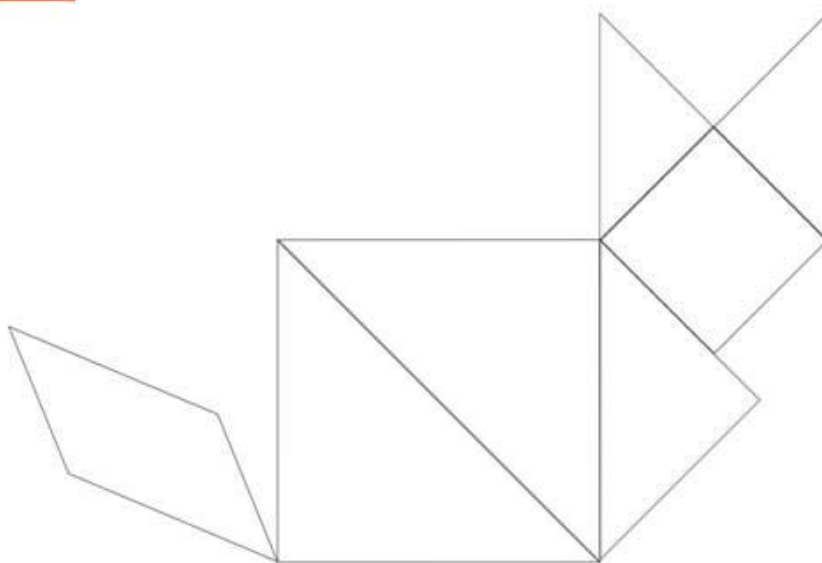




ТАНГРАМ

КОШКА

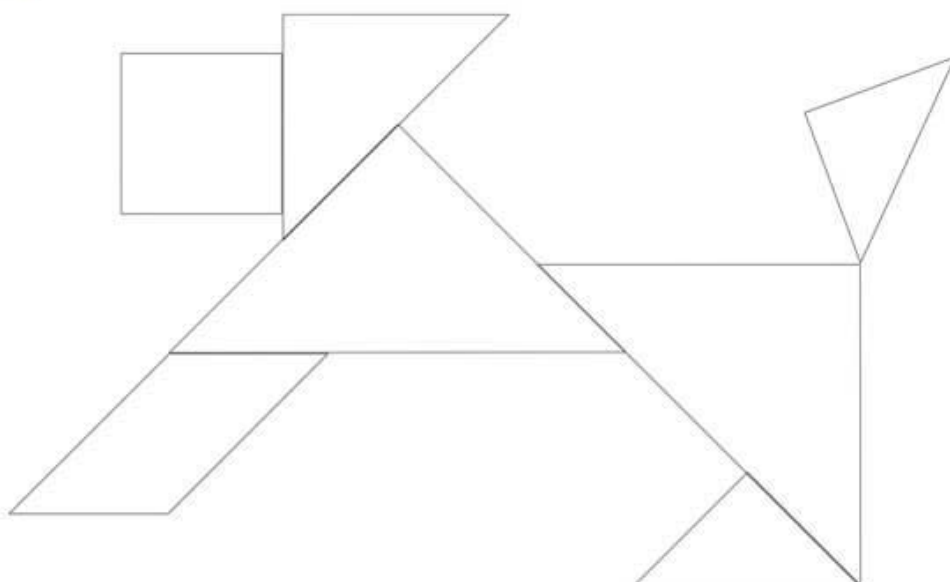
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

СОБАКА

NEPOSED.NET

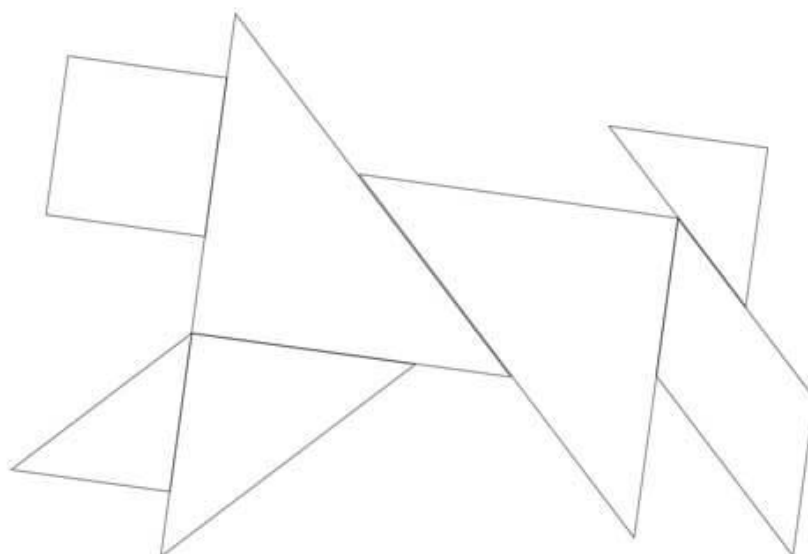




ТАНГРАМ

СОБАКА

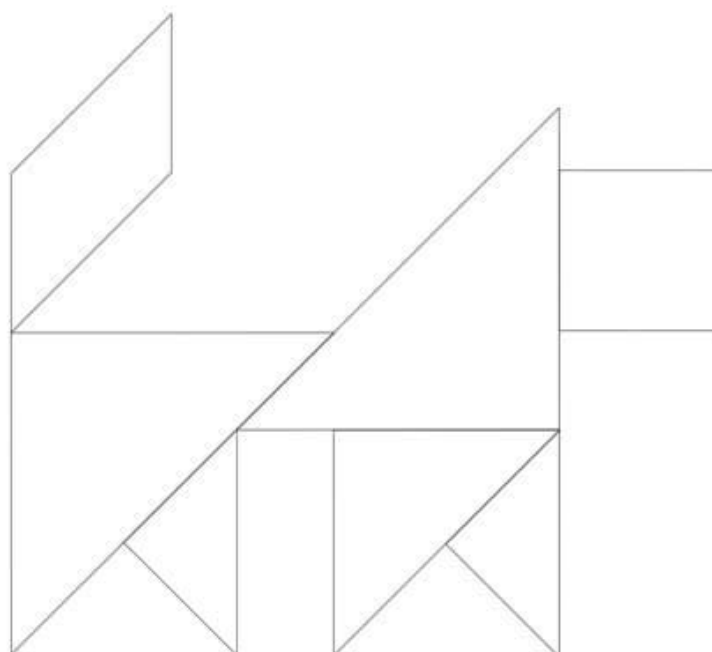
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

СОБАКА

NEPOSED.NET

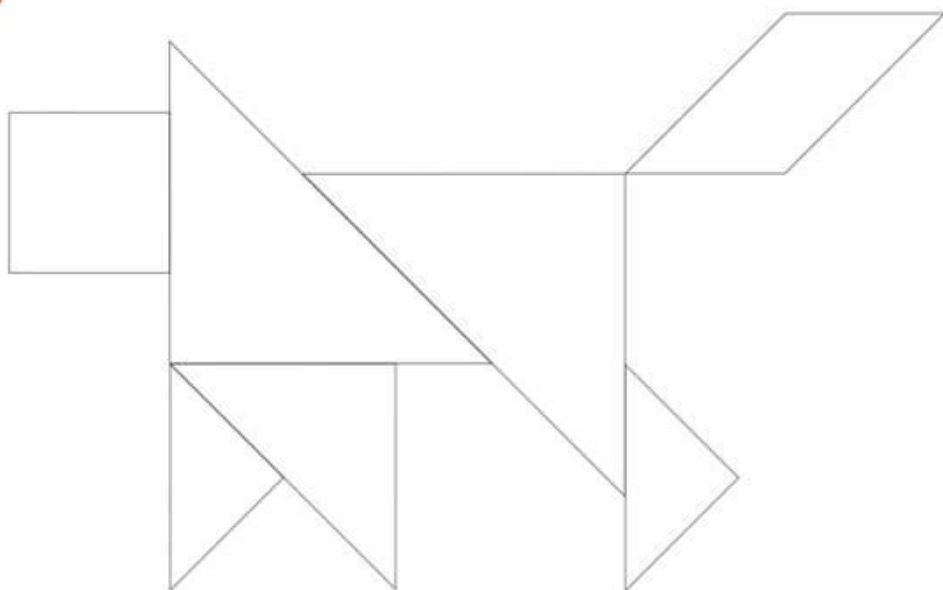




ТАНГРАМ

СОБАКА

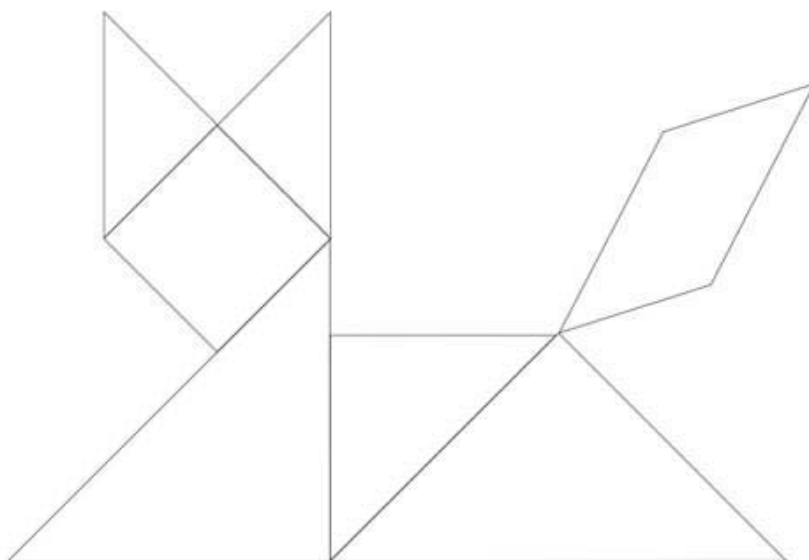
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КОШКА

NEPOSED.NET

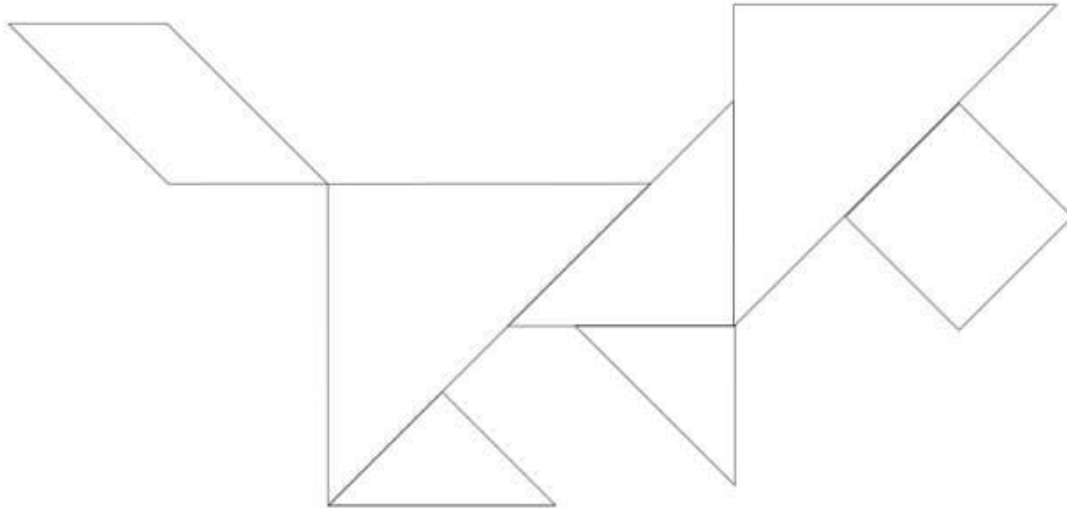




ТАНГРАМ

СОБАКА

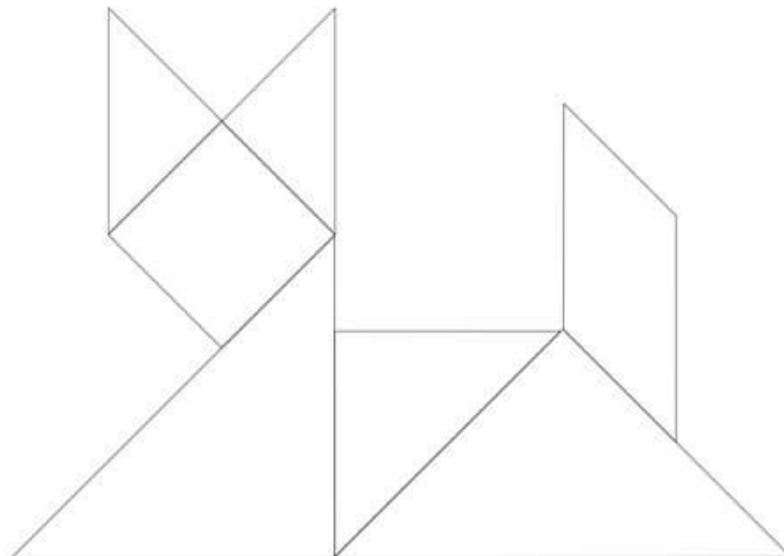
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КОШКА

NEPOSED.NET

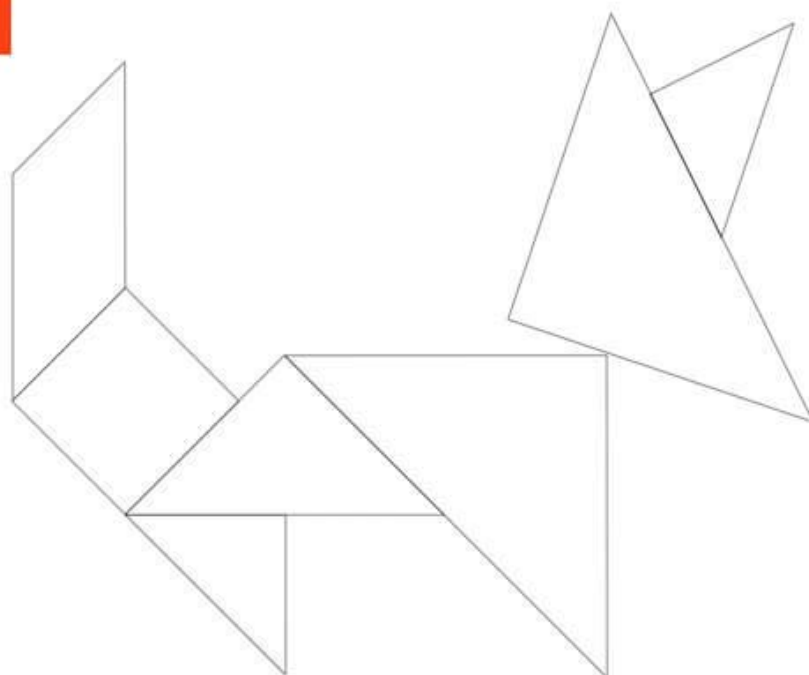




ТАНГРАМ

ЛИСА

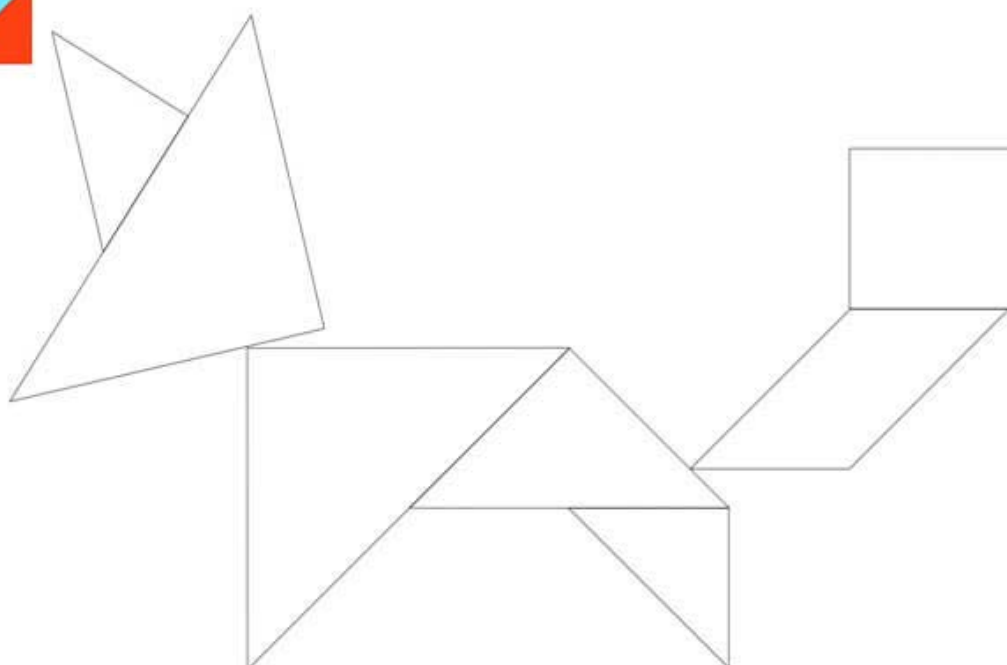
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ЛИСА

NEPOSED.NET

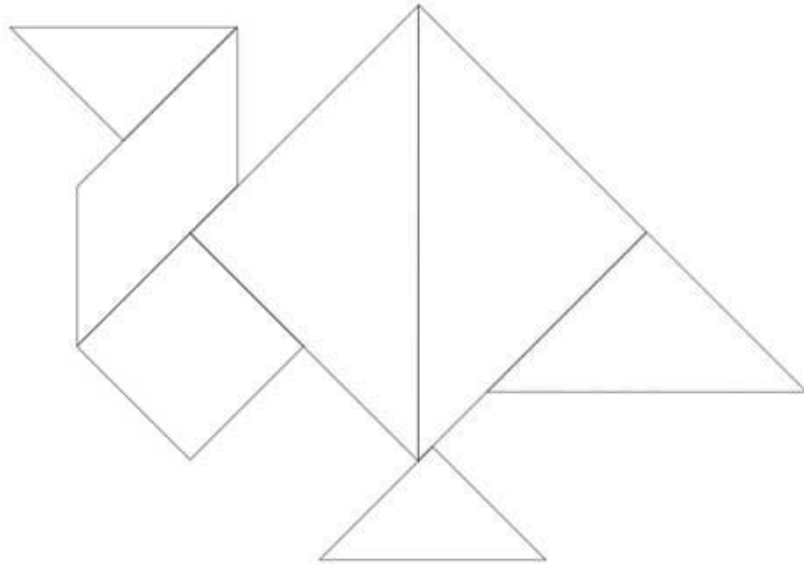




ТАНГРАМ

ИНДЮК

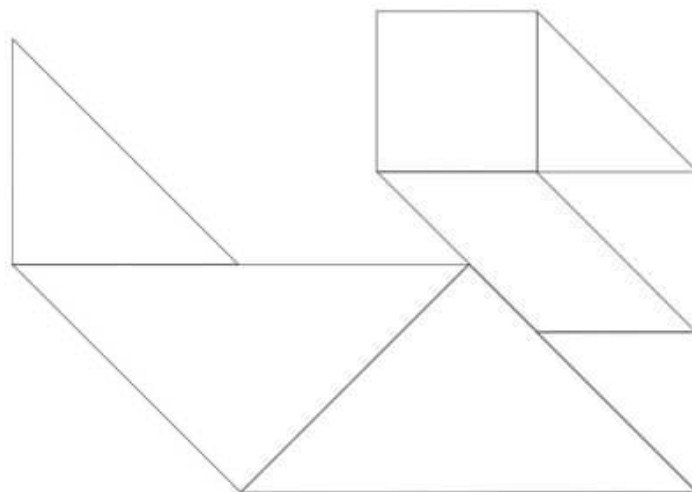
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

УТКА

NEPOSED.NET

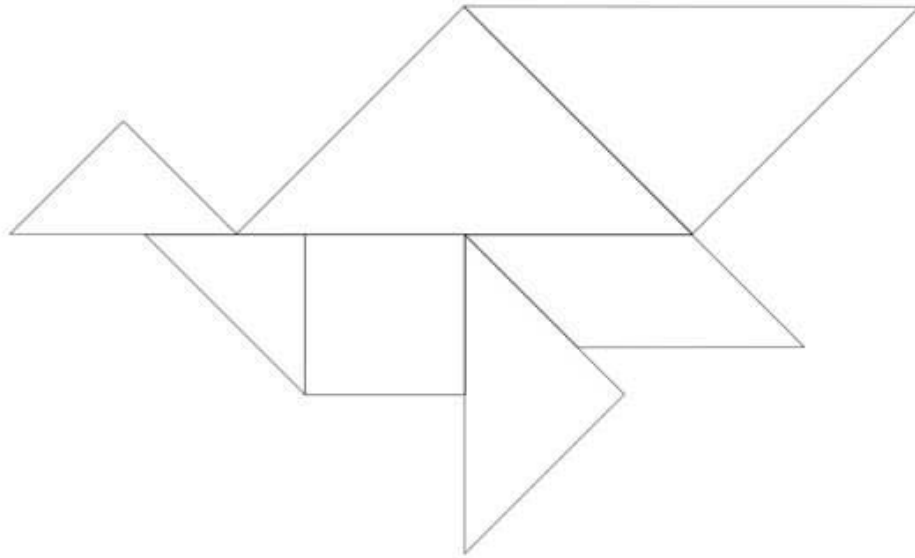




ТАНГРАМ

ЧАЙКА

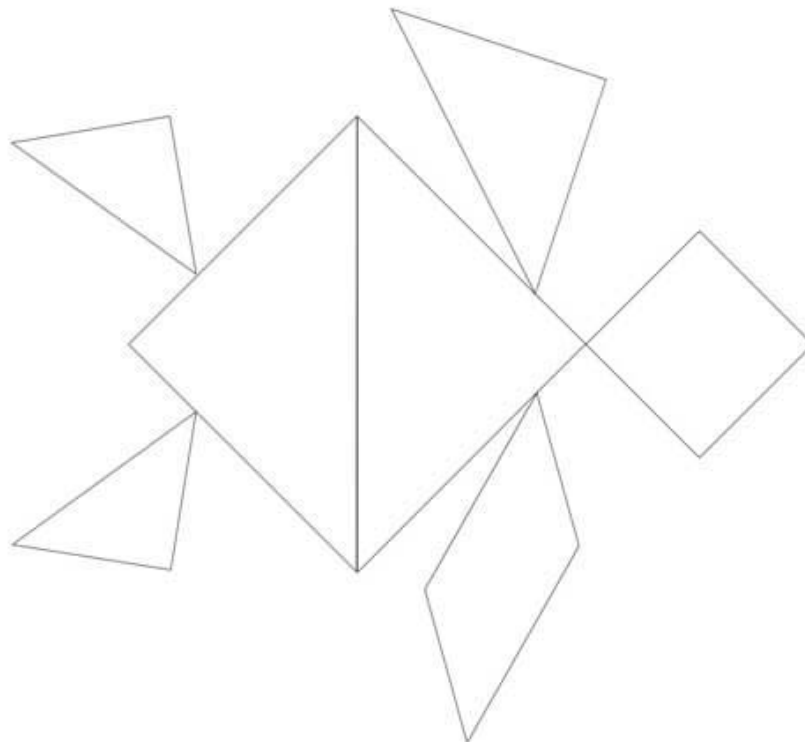
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

МОРСКАЯ ЧЕРЕПАХА

NEPOSED.NET

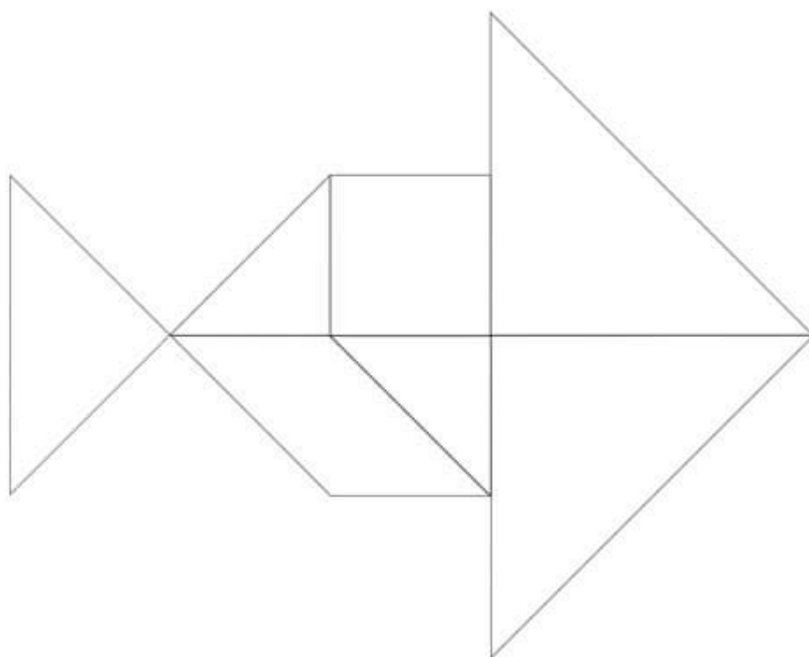




ТАНГРАМ

РЫБА-ПОПУГАЙ

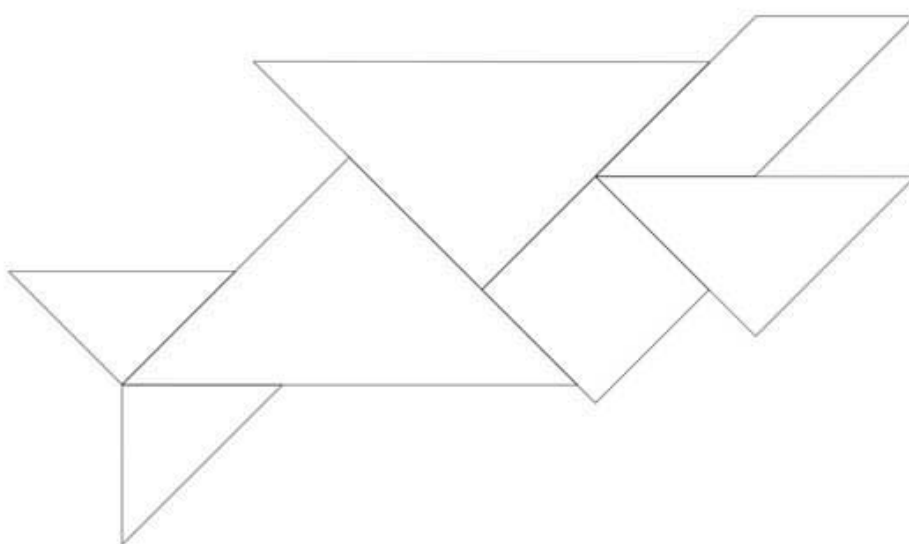
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

АКУЛА

NEPOSED.NET

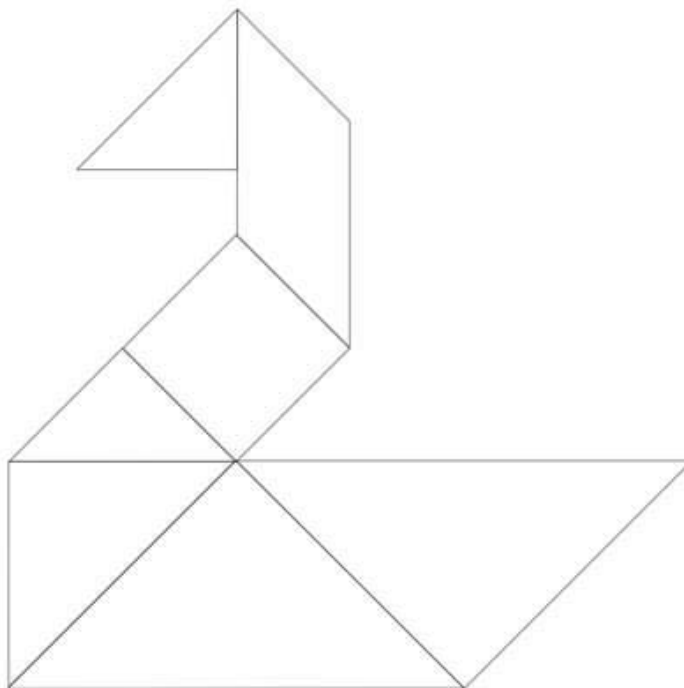




ТАНГРАМ

ЛЕБЕДЬ

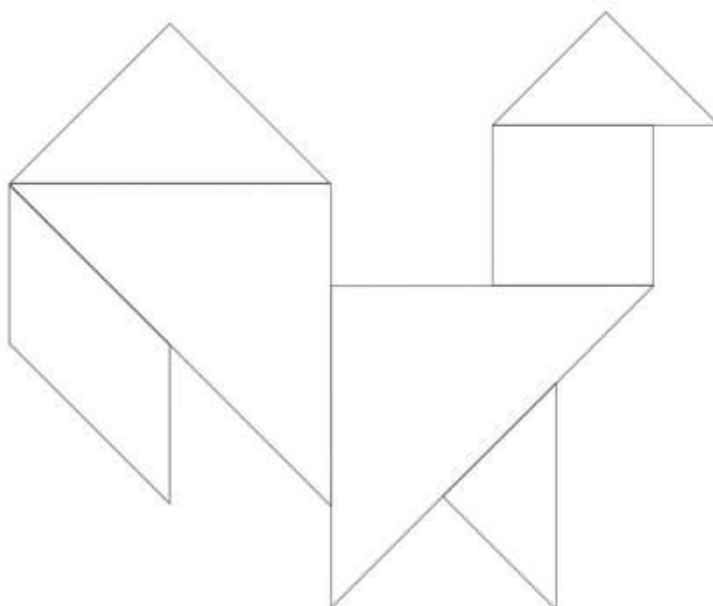
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ПЕТУХ

NEPOSED.NET

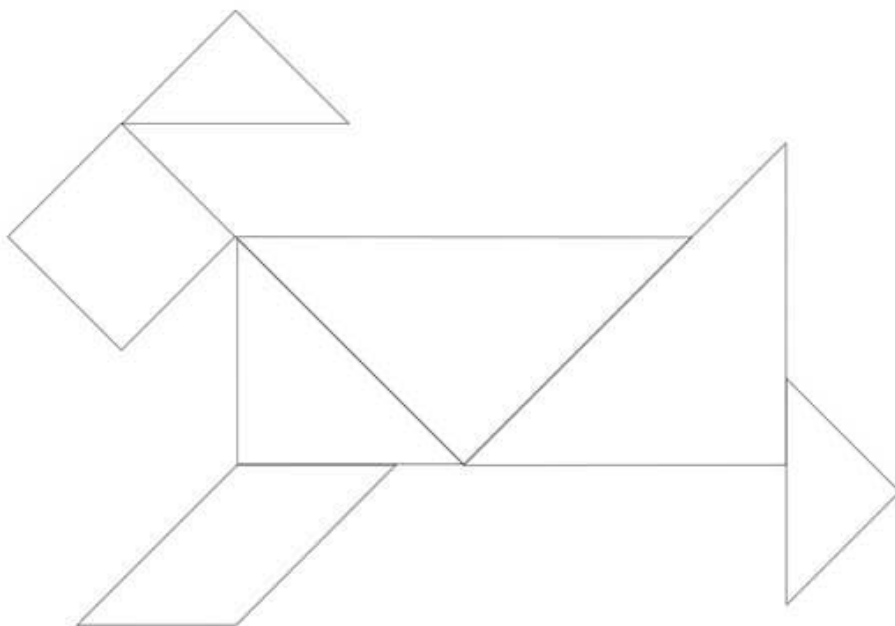




ТАНГРАМ

СОБАКА

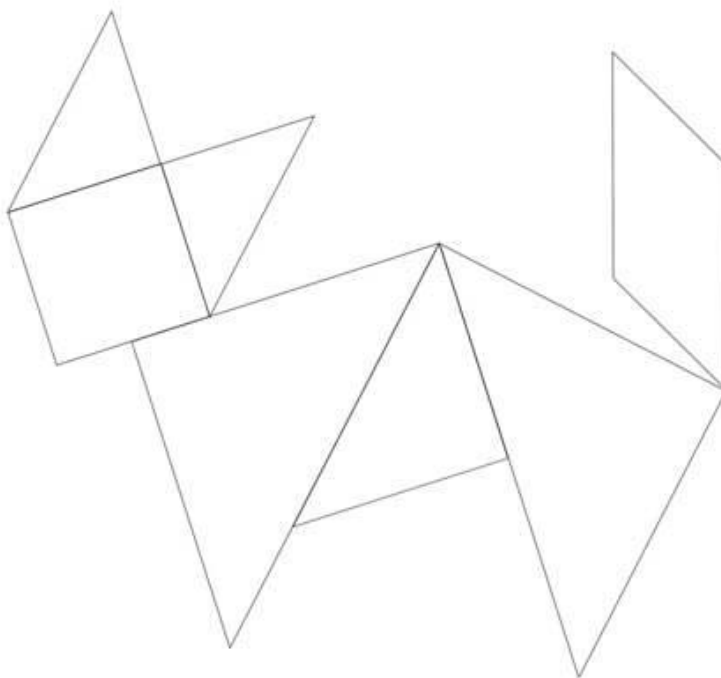
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ЛИСА

NEPOSED.NET

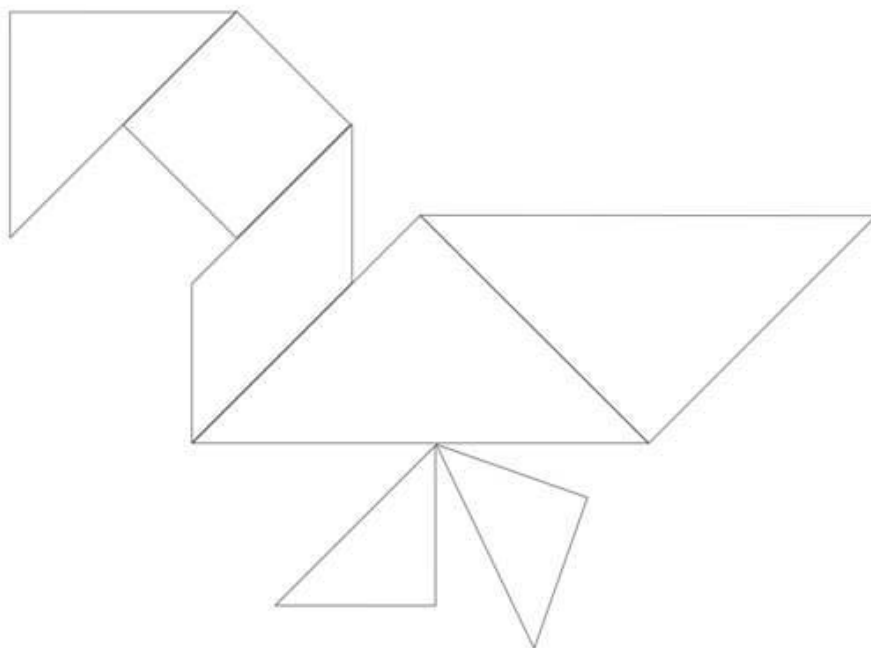




ТАНГРАМ

Гусь

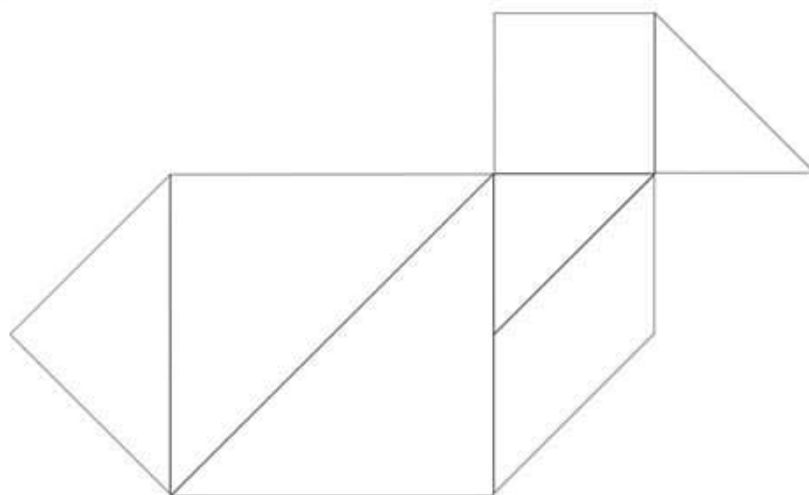
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

Утка

NEPOSED.NET

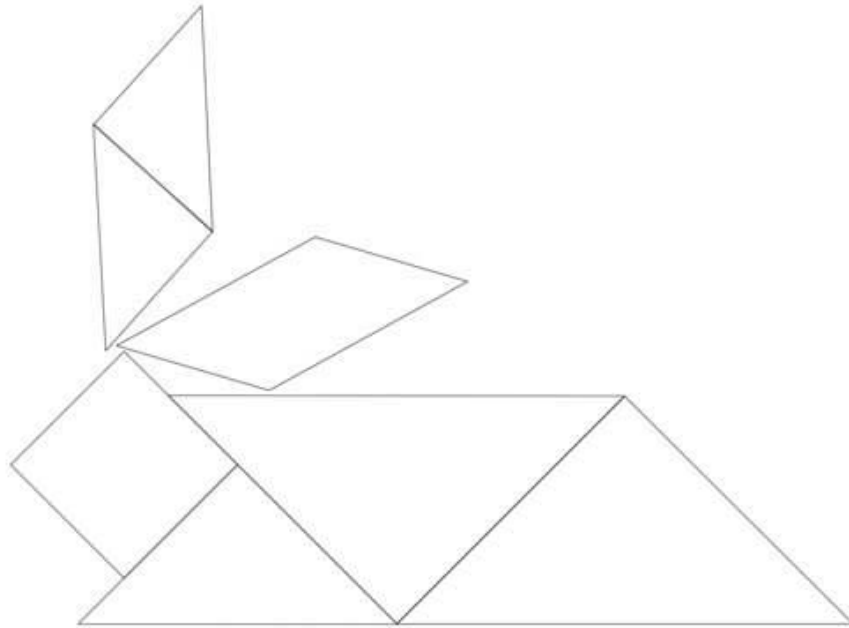




ТАНГРАМ

ЛИСА

NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КРОЛИК

NEPOSED.NET

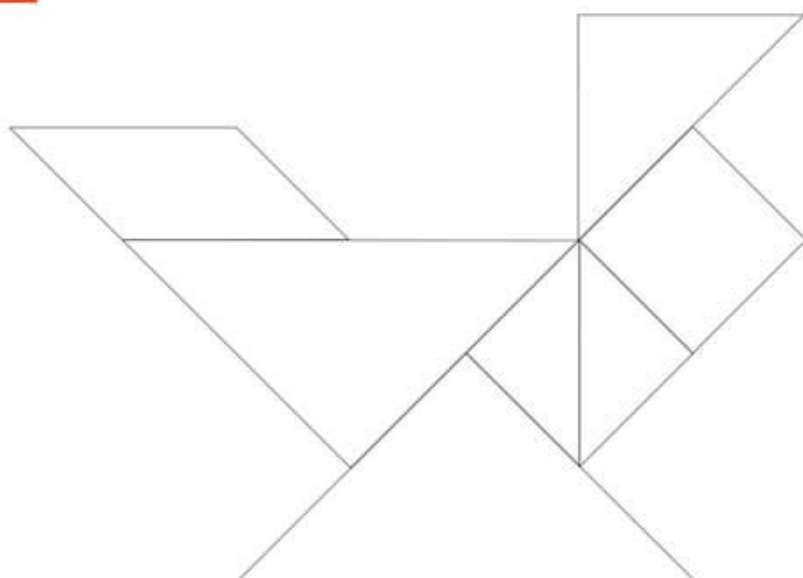




ТАНГРАМ

КУРОЧКА

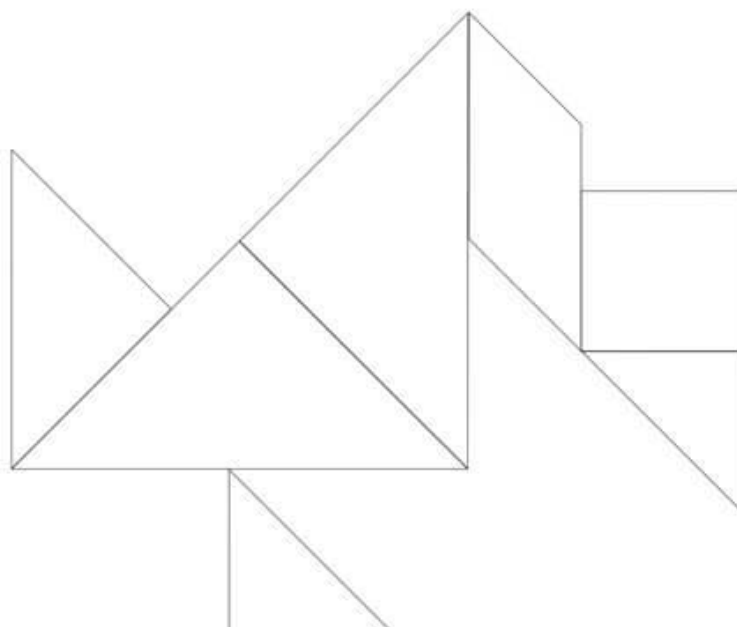
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ГУСЬ

NEPOSED.NET

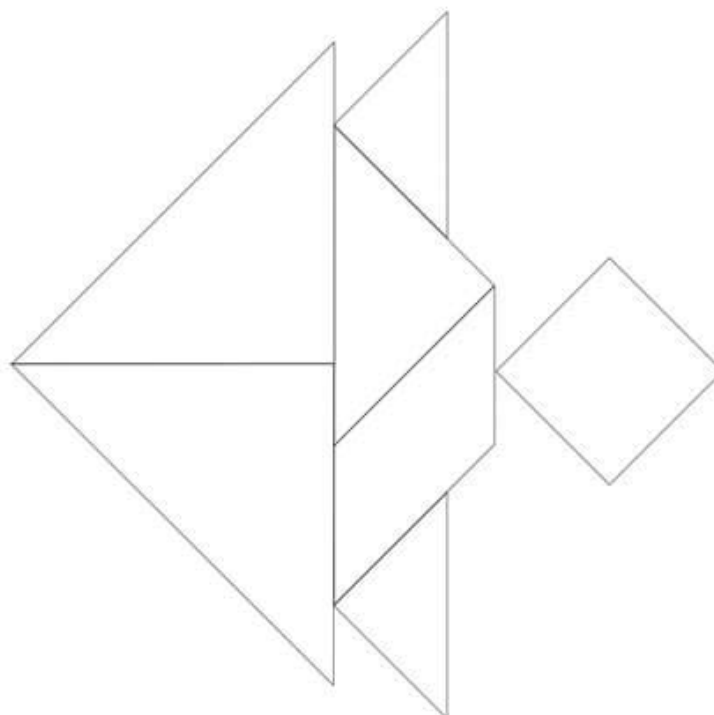




ТАНГРАМ

РЫБА-АНГЕЛ

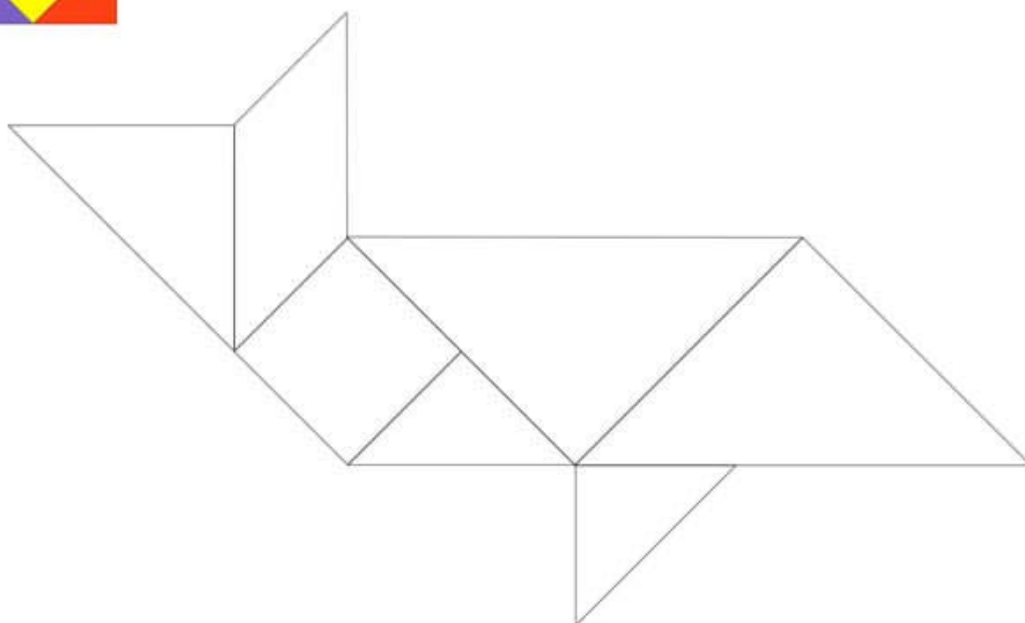
 NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

ДЕЛЬФИН

 NEPOSED.NET

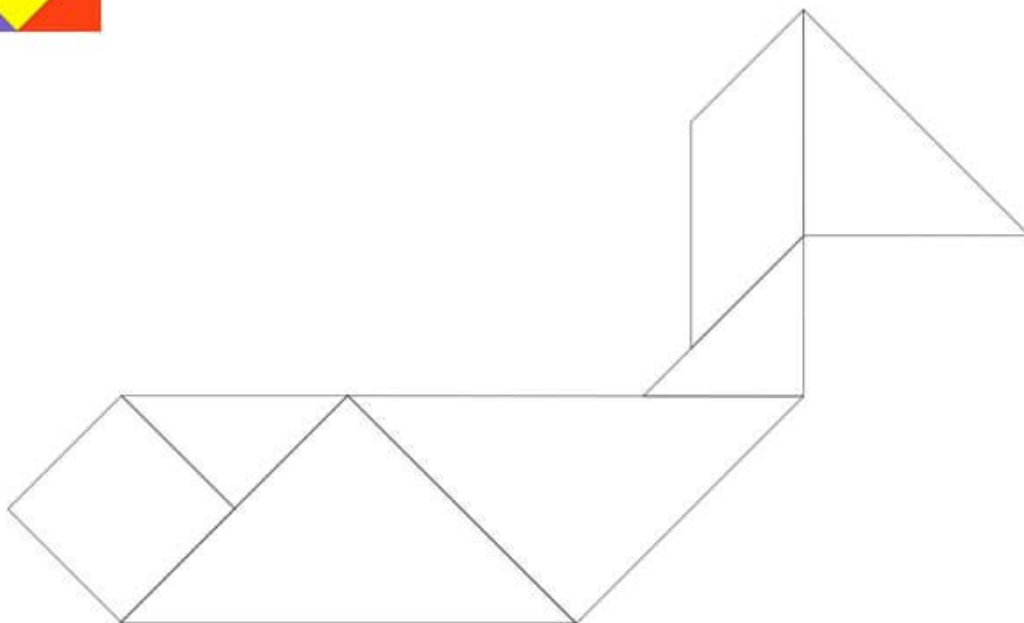




ТАНГРАМ

ГАГАРА

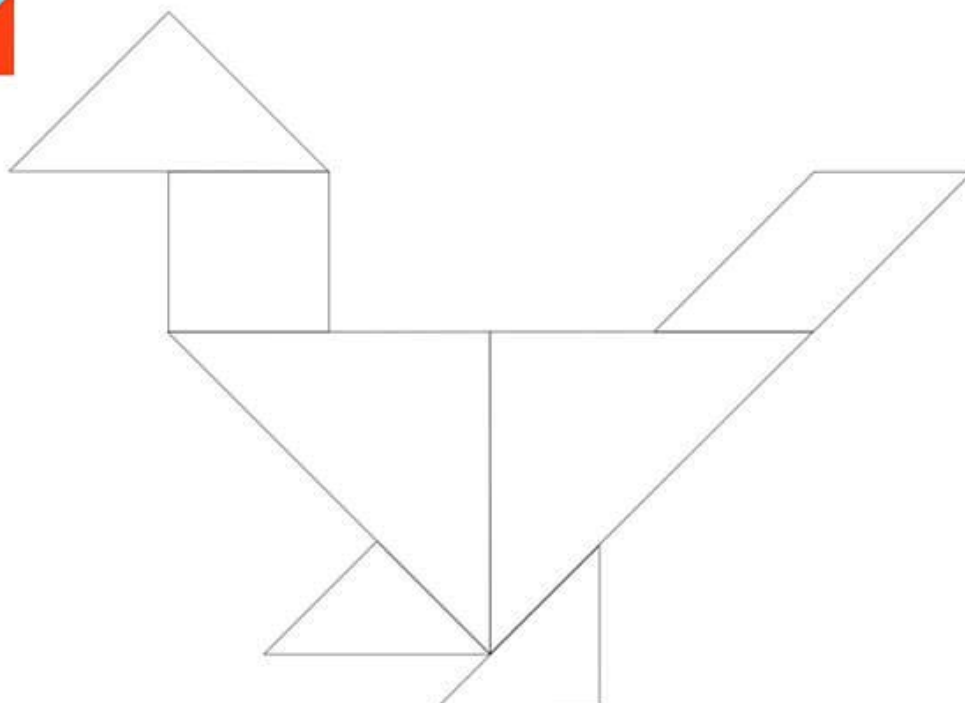
NEPOSED.NET



ТАНГРАМ

КУРИЦА

NEPOSED.NET

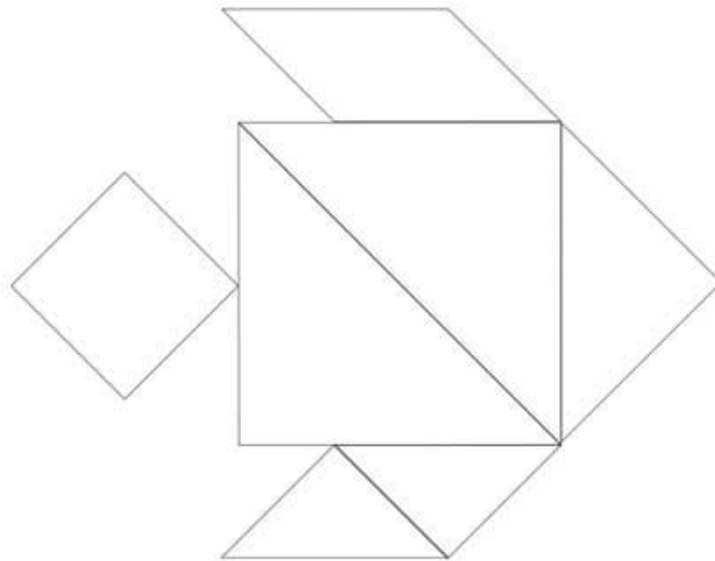




ТАНГРАМ

КАМБАЛА

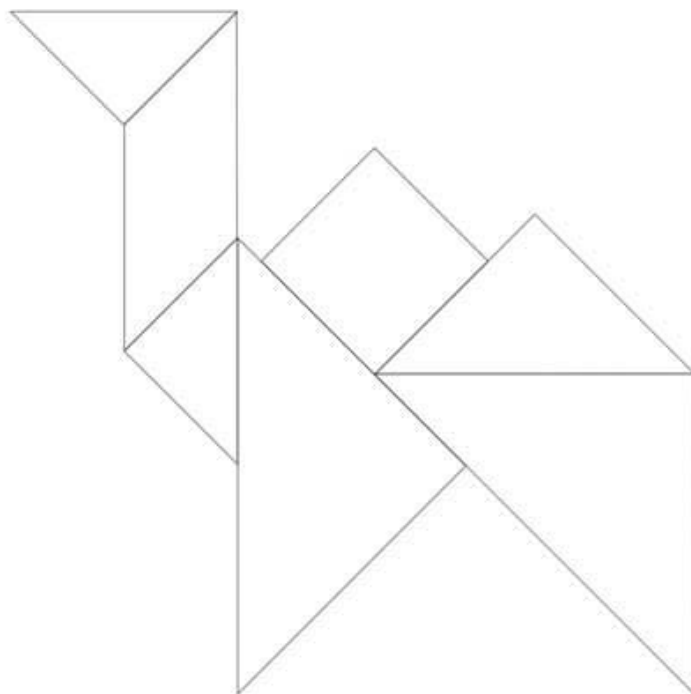
 NEPOSED.NET

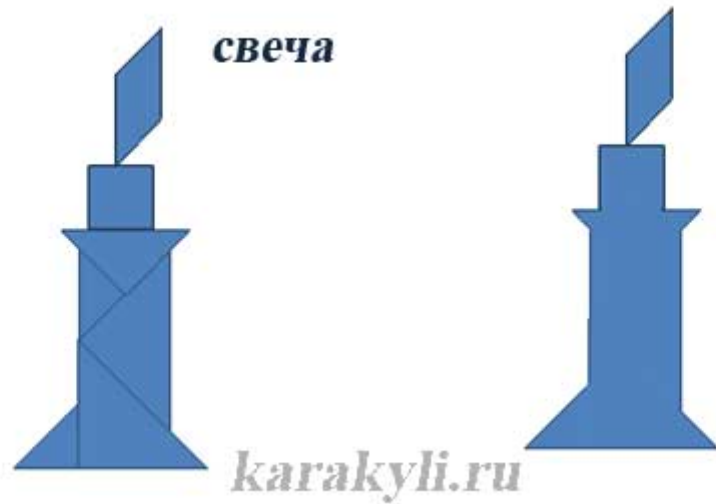


ТАНГРАМ

ВЕРБЛЮД

 NEPOSED.NET



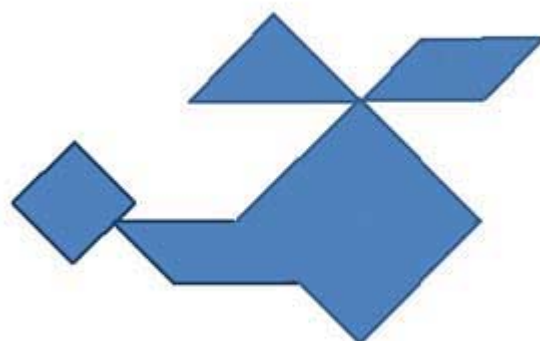
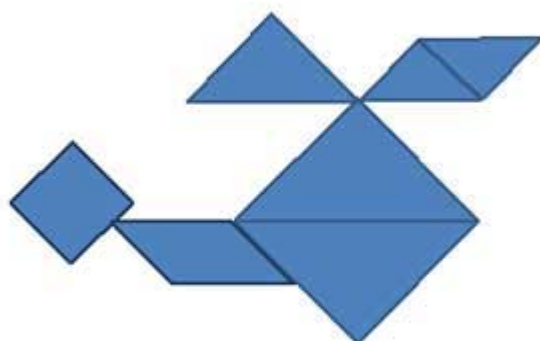


ДОМИК



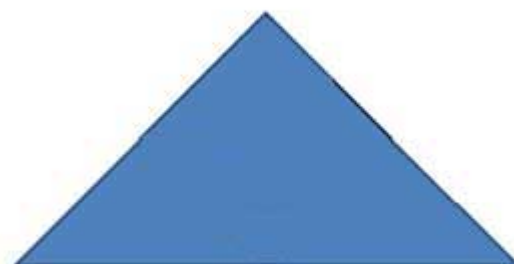
karakyli.ru

вертолет



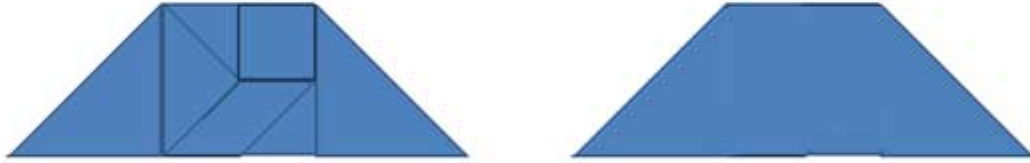
karakyli.ru

треугольник



karakyli.ru

трапеция



karakyli.ru

прямоугольник



karakyli.ru

параллелограмм



karakyli.ru

ЦИФРЫ

