

Подвижная игра «РЫБАКИ И РЫБКИ»

Игроки - «РЫБКИ» находятся на площадке. Пара игроков - водящие «РЫБАКИ» образуют «СЕТЬ» (берутся за руки — одна рука свободна). По сигналу «РЫБКИ» бегают по площадке, а «РЫБАКИ» догоняют рыбок и соединяют вокруг них руки. Рыбка, которая попалась в сеть, присоединяется к рыбакам. Игра продолжается до тех пор, пока сеть не разорвётся или пока не будут пойманы все игроки.

Игра «ПОЙМАЙ РЫБКУ»

В ёмкость с крупой или орехами дети опускают руки и выкапывают небольшие игрушки, изображающие рыб.

Дидактическая игра «ГДЕ СПРЯТАЛАСЬ РЫБКА?»

Перед ребенком выкладываются три игрушки (рыбка и любые животные). Каждая фигурка накрывается платочком. Ребенку нужно определить где спряталась рыбка.

Дидактическая игра «РЫБКА В ОЗЕРЕ»

Перед вами круг синего цвета. Можно вырезать круг из цветной бумаги и приклеить на картон. Это будет вода для нашей рыбки. Пустите рыбку в воду - положите сверху на синий круг. Вот рыбка поплыла в самую середину. А теперь рыбка поплыла влево, а потом вправо. Решила рыбка плыть по краю возле берега. Проведите рыбкой по краю круга. А теперь по краям круга выложите красивые камешки (если нет игрушек рыбок, используйте печатный материал).

Экспериментирование «ПЛАВАЕТ ИЛИ ТОНЕТ»

В ёмкость с водой дети опускают камешки, затем бумагу и наблюдают, что утонуло, а что плавает.