

Игра по правилам дорожного движения во 2 классе

Цель:

Закрепить знания учащихся по правилам дорожного движения.

Задачи:

- закрепить знание дорожных знаков, их назначение;
- формировать навык сознательного отношения к соблюдению правил безопасного движения;
- подготовить детей к правильным действиям в сложившейся ситуации на дороге.

Оборудование:

Карточки с цифрами от 1 до 5, жетоны, маршрутные листы, карточки с ребусами, презентация в Power Point (смена слайдов и эффектов анимации происходит по щелчку мыши, выход картин происходит автоматически, по времени).

Правила игры:

В игре принимают участие 3 команды. По ходу игры команды собирают жетоны.

Выигрывает команда, набравшая большее количество жетонов.

ХОД ИГРЫ.

Слайд

Ведущий: Ребята, давайте вспомним, как герои сказок в одно мгновение переносились за тридевять земель в тридесятое царство на коврах-самолетах, в сапогах-скороходах, на чудесных кораблях. Шло время, и сказка стала былью.

В нашей стране множество дорог. В любое время года и в любую погоду по ним мчат автомобили, автобусы, троллейбусы, несутся мотоциклы, катят велосипеды, идут пешеходы. Ещё с давних пор люди мечтали о скоростях. Растет поток машин, на улицах становится небезопасно.

А чтобы пешеходы и автомобили не мешали друг другу, созданы правила дорожного движения.

Послушайте немного об истории правил дорожного движения.

В России правила дорожного движения на лошадях были введены Петром I 03.01.1683 года. Указ звучал так: “Великим государем ведомо учинилось, что многие учли ездить в санях на вожжах с бичами большими и едучи по улице

небрежно людей побивают, то впредь с сего времени в санях на вожжах не ездить”.

И мы с вами отправимся в путешествие по маршруту «Безопасная дорога».

Каждая команда, выполняя определенное задание, зарабатывает жетоны. Сумму жетонов руководитель игры будет вписывать в ваш маршрутный лист. Победитель игры определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командами во время игры. Программа у нас конкурсная, а это значит, что обязательно должно быть жюри.

Ведущий представляет состав жюри.

Ну а теперь, дорогие друзья, давайте познакомимся с командами!

Придумайте название своей команде такое, чтобы оно было связано с нашей темой. Выберите капитана.

Представление классов-команд.

Вручение маршрутных листов капитанам команд.

1 конкурс « ШКОЛА ПЕШЕХОДНЫХ НАУК»

Ведущий. С помощью карточек с цифрами ответьте на следующие вопросы.

За каждый правильный ответ ученики получают жетон.

(каждый вопрос и ответ – слайд)

Немного истории о светофоре.

Первый светофор был изобретен в 1868 году в Лондоне. Это был газовый фонарь с двумя фильтрами: зеленым и красным. Цвета менялись с помощью ручного привода, которым управлял полицейский.

Первый сигнальный светофор появился в США в 1919 году.

Игра «Светофор»

Участникам игры надо быть очень внимательными.

Когда ведущий зажигает зеленый свет, ребята должны топать ногами, будто идут; когда горит желтый свет, ребята должны хлопать в ладоши. При красном свете в зале должна быть тишина.

Перед началом игры обязательно надо провести репетицию, чтобы все ребята поняли условия игры.

Выигрывает та команда, члены которой более внимательные

2 конкурс «ПАРК ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ»

Ведущий.

Чтобы пешеходы могли заранее видеть места и лучше соблюдать правила на
дорогах и улицах устанавливаются дорожные знаки.

Знаки важные дорожные –

Компас взрослых и ребят.

Дети! Будьте осторожны!

Знайте,

что нельзя, что можно!

Выполняйте непреложно

Все, что знаки говорят!

Ведущий. Вам необходимо назвать, что это за знак.

Вот идем по мостовой.

Отправляемся домой.

Видим: яркий знак висит.

И о чем-то нам гласит.

Красный фон, кирпич на нем.

Отвечаем и не ждем.

(Въезд запрещен.)

Ну а это что за знак?

Нарисован он вот так.

Отвечайте дружно все.

Роет землю человек.

Знак поставлен не навек.

(Дорожные работы.)

Вот так знак!

Глазам не верю:

Для чего здесь батарея?

Помогает ли движенью

Паровое отопленье?

Может быть, зимою вьюжной

Здесь шоферам греться нужно?

(Железнодорожный переезд со шлагбаумом.)

На дороге пешеходам

Делать, нечего сейчас.

Под землю даже площадь

Перейти гораздо проще.

(Подземный пешеходный переход.)

Если ты поставил ногу
На проезжую дорогу,
Обрати внимание, друг:
Знак дорожный красный круг,
Человек, идущий в черном,
Красной черточкой зачеркнут.
И дорога вроде, но
Здесь ходить запрещено!

(Движение пешеходов запрещено.)

Я хочу спросить про знак.
Нарисован знак вот так:
В треугольнике ребята
Со всех ног бегут куда-то.
Что это за знак.

(Дети!)

Заболел в дороге друг.
Огляделся я вокруг.
Помощь я ищу окрест
И увидел красный крест.
Я надеюсь, каждый знает.
Что это означает?
(Пункт медицинской помощи.)

- А теперь я проверю, как вы знаете знаки.

(Каждая команда получает по знаку и должна его собрать)

Дети – предупреждающий знак

Пешеходный переход

Езда на велосипеде

Вывод: треугольник красный - предупреждающий знак, круг красный - запрещающий знак, где есть синий цвет - информационно-указательный знак.

ИГРА «ДА – НЕТ»

Ведущий: на следующие вопросы нужно отвечать словами «да» или «нет». Вопросы задаются командам по очереди. За правильный ответ – жетон.

- Пешеход, если нет тротуара, должен идти по левой стороне обочины навстречу движению.

(Да)

- Место, где пересекаются улицы, называется «перекресток». *(Да)*

- Подземный переход называется «зебра». (Нет)
- Дорогу, даже на зеленый свет, лучше перебежать как можно быстрее. (Нет)
- Дорожные знаки нужно знать водителю, а не пешеходу. (Нет)
- Существуют специальные светофоры для пешеходов. У них только два цвета - красный и зеленый. (Да)
- Вы играете на проезжей части? (Нет)
- Автобус нужно ли ждать на автобусной остановке? (Да)
- А есть ли среди нас дети, которые могут прокатиться на транспорте, прицепившись к нему? (Нет)
- Чтобы перейти дорогу с двусторонним движением, надо посмотреть налево, дойти до середины дороги и посмотреть направо. (Да)
- Так нужно ли соблюдать правила дорожного движения? (Да).

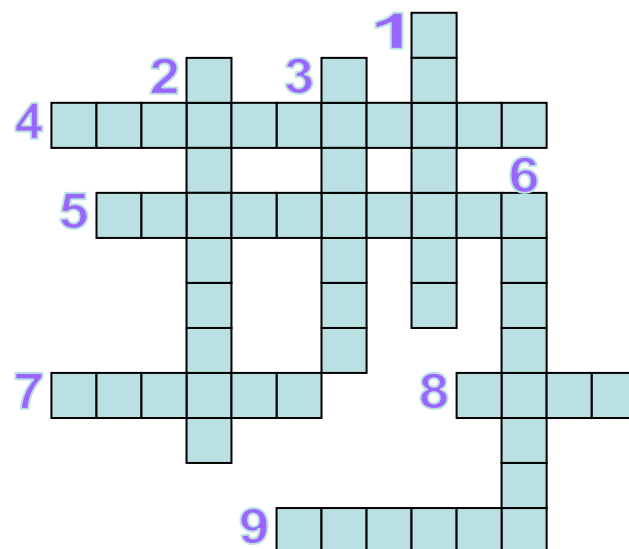
Подсчет жетонов, запись в маршрутном листе.

3 конкурс « ДОРОЖНЫЙ ЛАБИРИНТ »

Слайд

Ведущий. Что такое лабиринт? Лабиринт – это запутанная сеть дорожек, ходов, сообщающихся друг с другом. Вам предлагается разгадать кроссворд.

ДОРОЖНЫЙ ЛАБИРИНТ



Слайд

По горизонтали: 4. Пересечение двух дорог. 5. Удивительный вагон! Посудите сами: рельсы в воздухе, а он держит их руками. 7. У машины - есть, у телеги - есть, у велосипеда - есть, у поезда - не счесть. 8. Через реку во всю

ширь лег огромный богатырь. Он лежит - не дрожит, по нему трамвай бежит. 9. Специальный камень, отделяющий край тротуара от проезжей части.

По вертикали: 1. Что за чудо этот дом! Окна светлые кругом. Носит обувь из резины. А питается бензином. **2.** Этот конь не ест овса, вместо ног - два колеса. Сядь верхом и мчись на нем. Только лучше правь рулем. **3.** Где бы нам через дорогу к магазину перейти? Вот за этими ларьками, там, где стрелка у ворот, мы на стрелке этой сами прочитали ... **6.** Я глазищами моргаю неустанно день и ночь. Я машинам помогаю и тебе хочу помочь.

ОТВЕТЫ

По горизонтали: 4. Перекресток. 5. Троллейбус. 7. Колесо. 8. Мост. 9. Бордюр.

По вертикали: 1. Автобус. 2. Велосипед. 3. Переход. 6. Светофор.

Улица ребусов

Игра «Перейди улицу»

У ведущего два картонных кружка. Один оклеен зеленой бумагой с одной стороны и желтой — с другой. Второй — красной бумагой, а на обратной стороне — тоже желтой. Все игроки делятся на 2 команды. В зале проводят две параллельные линии, одна от другой на расстоянии 7—10 шагов. Это улица. Игроки становятся за одной чертой.

Когда ведущий делает взмах зеленым кружком, играющие делают шаг вперед, красным - шаг назад, желтым — остаются на месте. Ведущий чередует цвета. Если он взмахнул кружком один раз, надо сделать один шаг в ту или иную сторону, если два — два и т. д. Те, кто ошибается, выбывают из игры.

Побеждает команда, игрок которой первым перейдет улицу

Команды получают карточки с ребусами.

Подсчет жетонов, заполнение маршрутного листа.

4 конкурс « СКОРАЯ ПОМОЩЬ » Слайд

Ведущий. По дорогам России движутся миллионы автомобилей. Количество аварий и число пострадавших в них не уменьшается. Ежегодно в России в дорожно-транспортных происшествиях погибают почти 35 тысяч человек (из них около 1300 детей), более 250 тысяч получают ранения. Это целая школа! Более 25 тысяч детей получают ранения. Почему так происходит? Все просто: каждый третий человек в нашей стране не соблюдает Правила дорожного движения - порой по незнанию, а иногда из неуважения к правилам. В результате - многочисленные трагедии. Чтобы предотвратить беду, сохранить свою жизнь и

здоровье, необходимо знать и выполнять один на всей Земле закон для улиц и дорог. Вашему вниманию предлагаются рисунки. Надо внимательно рассмотреть рисунок и ответить на вопросы. За правильный ответ - жетон.

Слайды 29-35

Подсчет жетонов, заполнение маршрутного листа.

Шуточная викторина « Какой вид транспорта?»

А это викторина немного шутливая. На мои вопросы надо отвечать очень быстро. Кто первый поднимет руку, того я и спрошу. Попытаемся выявить знатока транспортных средств.

- Самолет – это какой вид транспорта? (Воздушный).
- Какие воздушные виды транспорта вы знаете? (Вертолет, самолет, дирижабль и т.д.)
- Где приземляются самолеты? (аэропорт, аэродром)
- Что есть у самолета и нет у вертолета?(крылья)
- Что есть у вертолета и нет у самолета? (винт)
- Что есть и у самолета и у вертолета? (Кабина, хвост, иллюминаторы)
- Какие вокзалы вы знаете? (Железнодорожные, морские, речные, аэропорты)
- С какого вокзала можно отправиться в путешествие на пароходах и катерах (с морского или речного), на электричке и поезде (с железнодорожного), на самолете (с аэропорта?)
- В поезде – купе, в самолете – салон, а на корабле? (каюта)
- Транспорт, который плавает по воде, называется как? (водный)
- Как называется транспорт, который перевозит разный груз? (грузовой)
- Назовите грузовой транспорт:
 - По воде? (баржа)
 - По земле? (грузовые машины)
 - По железной дороге? (товарные поезда)
 - По воздуху? (Грузовые самолеты)

5 конкурс « МУЗЫКАЛЬНЫЙ»

Слайд

Ведущий. Сейчас мы с вами выучим песенку о том, что необходимо помнить Правила дорожного движения. Петь будем на мотив песенки Крокодила Гены. За хорошее исполнение получаете жетон.

За исполнение песни – от 5 до 10 жетонов. Заполнение маршрутного листа.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ.

Маршрутные листы сдаются руководителю игры. Жюри подводит итоги, определяет победителей. Команды награждаются грамотами и призами.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ «БЕЗОПАСНАЯ ДОРОГА»

команды _____

№ п/п	Название станции	Количество жетонов
1.	Школа пешеходных наук	
2.	Игра «Светофор»	
3.	Парк дорожных знаков	
4.	Игра «Да - нет»	
5.	Дорожный лабиринт	
6.	Игра «Перейди улицу»	
7.	Улица ребусов	
8.	«Скорая помощь»	
9.	Музыкальный конкурс	

ИТОГО:

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ «БЕЗОПАСНАЯ ДОРОГА»

команды _____

№ п/п	Название станции	Количество жетонов
1.	Школа пешеходных наук	
2.	Игра «Светофор»	
3.	Парк дорожных знаков	
4.	Игра «Да - нет»	
5.	Дорожный лабиринт	
6.	Игра «Перейди улицу»	
7.	Улица ребусов	
8.	«Скорая помощь»	
9.	Музыкальный конкурс	

ИТОГО







1

1

1

2

2

2

3

3

3

