

# Шахматы, правила игры

<b>Предмет</b>	Физическая культура
<b>Класс</b>	10

---

## Вопрос №1

Комплект шахматных фигур состоит из:

- A)** 28
- B)** 32
- C)** 30
- D)** 20

## Вопрос №2

Сколько клеток на шахматной доске:

- A)** 32
- B)** 64
- C)** 56
- D)** 48

## Вопрос №3

Какие фигуры называются тяжелыми:

- A)** Конь
- B)** Ферзь
- C)** Слон
- D)** Ладья

## Вопрос №4

Шахматными линиями называются:

- A)** Горизонталь
- B)** Вертикаль
- C)** Диагональ
- D)** Продольные

**Е) Поперечные**

**Вопрос №5**

Легкими фигурами называются:

**А) Конь**

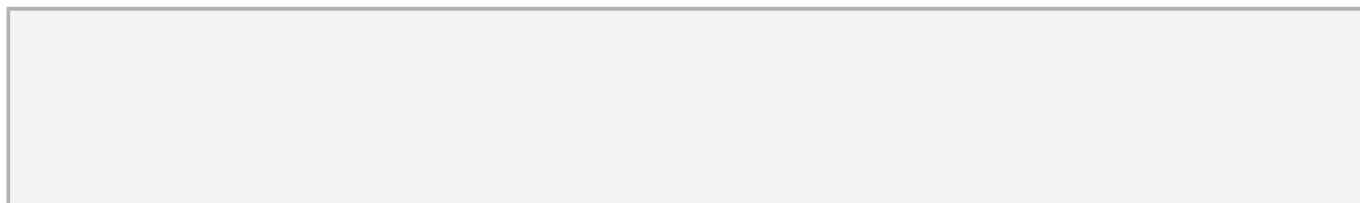
**В) Ферзь**

**С) Слон**

**Д) Ладья**

**Вопрос №6**

Правильно лежит доска, если нижняя клетка в правом углу



**Вопрос №7**

Центром доски называется:

**А) Четыре клетки в середине доски**

**В) Две клетки в середине доски**

**С) Три клетки в середине доски**

**Д) Одна клетка в середине доски**

**Вопрос №8**

Королевский фланг это:

**А) Четыре вертикали со стороны короля**

**В) Три вертикали со стороны слона**

**С) Четыре вертикали со стороны ферзя**

**Д) Две вертикали со стороны коня**

**Вопрос №9**

Фигура, которую нельзя срубить:

**А) Конь**

**В) Король**

**C)** Ферзь

**D)** Слон

**Вопрос №10**

Фигура, которая может перепрыгивать через другие фигуры:

**A)** Король

**B)** Ферзь

**C)** Слон

**D)** Конь

**Вопрос №11**

Шахматный ход это

**Вопрос №12**

Нападение на фигуру это

**Вопрос №13**

За один ход фигура может срубить:

**A)** Две фигуры

**B)** Одну фигуру

**C)** Три фигуры

**Вопрос №14**

В шахматах есть правило: взялся за фигуру –

**Вопрос №15**

Ставят мат:

**A)** Ферзю

**B)** Королю

**C)** Слону

**D)** Ладье

### **Вопрос №16**

Какие фигуры не могут подходить к друг другу:

- A)** Ферзи
- B)** Ладьи
- C)** Короли
- D)** Слоны

### **Вопрос №17**

Какая фигура не может ходить на атакованные чужими фигурами поля

- A)** Король
- B)** Ферзь
- C)** Ладья
- D)** Слон

### **Вопрос №18**

Угроза королю это

- A)** Шах
- B)** Мат
- C)** Пат

### **Вопрос №19**

Когда нельзя защититься это

- A)** Шах
- B)** Мат
- C)** Пат

### **Вопрос №20**

Ситуация, когда при своей очереди хода нельзя ею воспользоваться это

- A)** Мат
- B)** Шах
- C)** Пат

### **Вопрос №21**

Пешка дойдя до 1-ой или 8-ой горизонтали может превратиться:

- A)** Только в ферзя
- B)** В любую фигуру
- C)** В любую фигуру, кроме короля

#### **Вопрос №22**

Рокировка бывает:

- A)** Длинной
- B)** Короткой
- C)** Средней

#### **Вопрос №23**

Рокировка это

- A)** одновременный ход королем и слоном
- B)** одновременный ход королем и ладьей
- C)** одновременный ход королем и ферзем

#### **Вопрос №24**

Шахматная линия имеющая одинаковую длину

- A)** Диагональ
- B)** Горизонталь
- C)** Вертикаль

#### **Вопрос №25**

Ферзевый флаг это

- A)** Три вертикали со стороны слона
- B)** Четыре вертикали со стороны ферзя
- C)** Четыре вертикали со стороны короля
- D)** Две вертикали со стороны коня

Правильные ответы, решения к тесту:

**Вопрос №1**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №2**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №3**

Правильный ответ — **В, D**

**Вопрос №4**

Правильный ответ — **А, В, С**

**Вопрос №5**

Правильный ответ — **А, С**

**Вопрос №6**

Правильный ответ — **Белая**

**Вопрос №7**

Правильный ответ — **А**

**Вопрос №8**

Правильный ответ — **А**

**Вопрос №9**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №10**

Правильный ответ — **D**

**Вопрос №11**

Правильный ответ —

Решение: Перемещение фигуры с одного поля на другое

**Вопрос №12**

Правильный ответ —

Решение: Создание угрозы срубить фигуру

**Вопрос №13**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №14**

Правильный ответ — **ходи ею**

**Вопрос №15**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №16**

Правильный ответ — **С**

**Вопрос №17**

Правильный ответ — **А**

**Вопрос №18**

Правильный ответ — **А**

**Вопрос №19**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №20**

Правильный ответ — **С**

**Вопрос №21**

Правильный ответ — **С**

**Вопрос №22**

Правильный ответ — **А, В**

**Вопрос №23**

Правильный ответ — **В**

**Вопрос №24**

Правильный ответ — **В, С**

**Вопрос №25**

Правильный ответ — **В**