

## Учебная дисциплина «Информатика»

**Тема занятия.** Организация информации на компакт-диске с интерактивным меню.

### Общие сведения об интерактивном режиме

**Интерактивный режим** (от английских слов «interactive mode» – режим взаимодействия) в информатике – диалоговый режим взаимодействия пользователя с компьютерной программой.

- **Диалог** (от греческого слова «Διάλογος» – разговор) – литературная или театральная форма *устного* или *письменного* обмена высказываниями (репликами, вопросам и ответами) между двумя или более людьми.
  - ✓ Устный обмен высказываниями может быть обозначен иначе – *вербальное (словесное) общение*. Латинское слово «verbalis» переводится на русский язык термином «словесный»: вербальное – словесное.



Компьютерный пользователь и компьютерная программа «общаются друг с другом в форме диалога» через *систему запросов* (со стороны компьютерного пользователя) и *ответов* (со стороны компьютера).

- Компьютерная программа *при наличии нескольких вариантов ответов* может *сформировать запрос уже самому компьютерному пользователю*. В таком случае компьютерный пользователь передает компьютерной программе *свой ответ по выбору варианта*.



Компьютерный пользователь в процессе интерактивного режима работы вводит команды и данные в компьютер. Тем самым *осуществляется управление работой компьютера*.

- Компьютерный пользователь управляет *работой компьютера* с помощью передаваемых им (компьютерным пользователем) команд. Перед передачей команд компьютерный пользователь может учесть *результаты обработки данных*, когда программа *предварительно выводит* такие результаты компьютерному пользователю для ознакомления с ними.



Интерактивный режим работы встречается *постоянно* в самых разных сферах человеческой деятельности. Например, стиральная машина с выбираемыми режимами стирки *постоянно «показывает» состояние процесса стирки* (сигнальные лампочки, подсвечиваемые графические символы, цифровые и текстовые индикаторы), а по окончании процесса стирки *подаст звуковые сигналы*.

- Фиксация факта оплаты проезда в транспорте с помощью электронной карты на валидаторе, когда появляется отметка о произведенной оплате, – это также пример интерактивного режима взаимодействия. Звуковые сигналы холодильника при открытой дверце – также пример интерактивного режима работы.

## Вопрос выбора устройств и носителей для хранения информации

В настоящее время широко распространены различные устройства для хранения информации: электронные карты памяти, USB-накопители (электронные устройства – «флешки», внешние жесткие диски, SSD-накопители), а также «облачные» хранилища.

- SSD-накопители и HDD-накопители отличаются тем, что накопители типа «Solid State Drive» – это электронные устройства *без движущихся частей*, в то время как накопители типа «Hard Disk Drive» содержит в качестве материала для записи информации *вращающийся диск*.



Вопрос об использовании компакт-дисков разной емкости (CD, DVD, BD – Blue Ray Disc) для хранения информации решается в соответствии с целесообразностью их применения в современных условиях.

- Оборудование для использования компакт-дисков включает в себя механизмы для вращения дисков, а также *оптические устройства* для записи и считывания информации (оптические лазеры).

Оптические узлы оборудования для работы с компакт-дисками *требуют периодического ухода* (протирка оптических поверхностей, юстировка при необходимости).

Оптические диски требуют *ощутимых объемов жизненного пространства в жилых помещениях для хранения*, в то время как электронные карты памяти занимают *несравненно меньше места*, тогда как объемы хранимой информации могут быть в несколько раз больше по сравнению с компакт-дисками (например, 16 Гб на карте памяти против 8 Гб на DVD).

## Интерактивное меню

Информация, на каком бы носителе она ни была записана, может быть *самой разнообразной*. Информация может представлять собой *базу данных*, книгу, альбом с аудиозаписями и др. Компакт-диск может содержать программу и нужные папки и файлы.

- Процесс выбора *необходимой информации* на носителе может быть существенно упрощен, если носитель информации будет *предоставлять пользователю список, или меню*, хранящейся на носителе информации.



Пользователь, после как он установит компакт-диск в CD- или DVD-привод, может испытывать затруднения в процессе ознакомления с содержимым данного компакт-диска, в том числе затруднения с поиском требуемых файлов.

- Компакт-диск может содержать рекламные материалы (презентации организации, электронный каталог, рекламный буклет) для потенциальных клиентов организации, а также иллюстративный материал для публичного выступления на конференции, семинаре и т.п.

Процесс представления таких материалов требует, чтобы *впечатление от выступления с ними было на должном уровне для возможной аудитории*. Данный процесс окажется неэффективным и непоказательным, если в момент выступления *будут осуществляться непродуктивные действия* – потребуется вставить компакт-диск, для чего открыть и закрыть CD- или DVD-привод, а затем в проводнике перейти в требуемую папку, чтобы выбрать необходимый файл.

- При большом количестве затребованных для выступления и демонстрации документов, иллюстраций, презентаций и прочих файлов *многочисленные операции по открытию файлов будут повторяться неоднократно*.

Диски с подобным «путаным» содержимым могут раздаваться будущим клиентам на профильных выставках (диски с информацией об организации и ее деятельности) или продаваться пользователям, если содержат программное обеспечение или справочные материалы.

- Пользователи в этих случаях могут потратить много времени на ознакомление с содержимым компакт-диска или же вовсе не будут знакомиться с материалами из-за элементарных неудобств в организации информации на компакт-диске.

В любом случае потенциальные клиенты могут обратиться в другие организации за представленными на компакт-диске материалами из-за организационных сложностей.



Может быть сделан закономерный вывод о том, что *доступ к информации на компакт-диске должен быть удобный и по возможности интерактивный*, что позволило бы ускорить просмотр информации на компакт-диске, в том числе без чтения специального руководства по пользованию компакт-диском.

- Экран монитора после установки компакт-диска в оптический накопитель *автоматически отобразит интерактивное меню*, чем будет обеспечен быстрый навигационный доступ ко всем материалам на диске.

Такая возможность работы с интерактивным меню реализуется достаточно просто: компакт-диск «снабжается» *загружающейся автоматически графической программной оболочкой*. В итоге такие компакт-диски с автоматически загружаемым меню могут стать удобными «инструментами» для установки программного обеспечения или драйверов, удобным в использовании учебным пособием, визитной карточкой организации, информационным бюллетенем и т.п.

- Загрузочные меню необходимы для осуществления автоматического запуска различных презентаций, для демонстрации обзоров, инструкций по эксплуатации и других материалов, особенно когда пользователи могут испытывать ощутимые затруднения в работе с компакт-дисками.



Существуют многочисленные приложения (в том числе бесплатные) для разработки самозагружающихся графических оболочек к дискам, причем как профессионального уровня, так и для домашних пользователей (например, для создания фотоальбомов или домашних видеороликов).