

**Өвүр кожууннун  
Хандагайты сумузунун  
муниципалдыг бюджет хандырылгалыг  
школа назыны четпээн холушкак хевирниң  
«Чечек» уруглар сады**

**Дидактиктиг оюннар чыындызы.  
Хөй талалыг «шөлчүгеш»  
«Ойна, сайзыра, өөрөн»**

Тургускан: Седен-оол В.М.,  
кижизидикчи башкы.

Хандагайты - 2022

## «Кажык-биле бодалажыры» деп оюн

Уругларның хар-назыны: 5-7 хар.

Оюннуң сорулгазы:

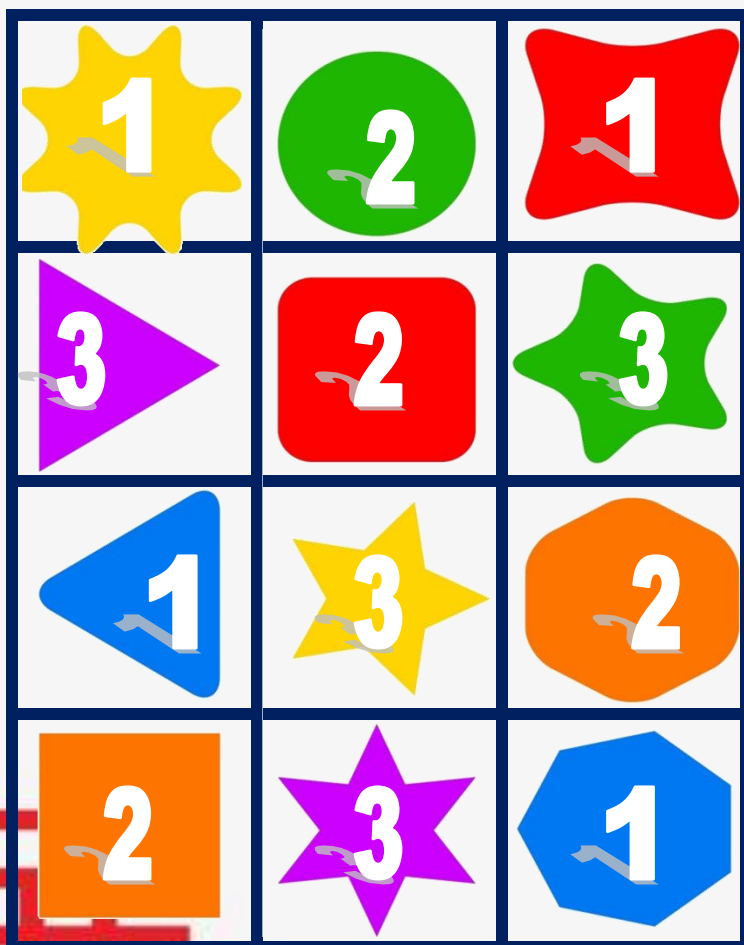
Сайзырадыр: уругларның аас-биле саналгазын өөредир, түвениң иштики-даштыкы ишкирин, улуг-бичезин даап тургаш шын бодаары.

Өөредир: оюннуң тускай алгоритмин ёзугаар дүрүмнерин сагып билиринге чаңчыктырары.

Кижизидер: мал-маганынга ынак болурунга, мал сөөктерин үнелеп билиринге кижизидери.

Оюнга дериг херексел: хөй талалыг шөлчүгөш «Ойна, сайзыра, өөрөн», бөлүк кажыктар, өңнүг геометриялыг фигуралар.

Оюннуң чуруму: 12 ойнакчы киржир. Ойнакчы бүрүзү бодунуң чудуруунуң иштинге 3-тен көвүдөвес кажыын чажыра тудуп алыр. Ойнакчы кижини «кажарлап» база болур, чудуруун аажок улгаттыр хөй кажык аспаптап алган кижини кылдыр азы хөй кажыкты бар-ла шаа-биле бичи кылдыр көргүзерин оралдажыр.



Эжеш-эжеш болуп, удур-дедир адышта кажыктарының санын шын адап, бодалажыр. Ийи бодунуң холунда кажыктың түңүн шын адапкан кижини уткан болур, удурланыкчызының кажыын алыр. Ынчалдыр хөй кажык ойнап ап, чыып алган тала тиилекчи болур. Холунда кажыы төнө берген тала, оюндан үнөр, уттурган болур.

## «Илбилиг дүргек»

деп логиктиг оюн

Уругларның хар-назыны: 5-7 хар.

Оюннуң сорулгазы:

Сайзырадыр: уругларның логиктиг боданышкынын, сөс курлавырын сайзырадыры.

Өөредир: сөсте үжүктерни шын адап, сөс эгезинде болгаш сөөлүндө үжүктерни ылгап, танып өөредири.

Кижизидер: төрээн дылынга ынакшылды кижизидери.

Чедип алыр түңнелдер:

- сөстер, чуруктар-биле ажилдап тургаш, уруглар чугаазын байыдар;

- сөс курлавыры байыыр, бедик культурлуг, мөзү-шынары бедик кижил болур;

- үжүктер-биле сөстерни кожуглап номчуп билер болур.

Оюнга дериг херексел: хөй талалыг шөлчүгөш «Ойна, сайзыра, өөрөн», янзы-бүрү чүвөлөр чуруктары, узун хендир, скотч.

Оюннуң дүрүмү:

Дүргектиң эгези чечек деп сөстен эгелээр. Мурнунда сөстүң сөөлгү үжүү дараазында сөстүң эге үжүү болур. Илбилиг дүргектиң орун узун хендир-биле чорудар. Ынчалдыр «Илбилиг дүргек» чуруттунар.



## «Өг-бажың»деп логиктиг оюн

Уругларның хар-назыны: 5-7 хар.

Оюннуң сорулгазы: шынарын сайзырадыр.

Өөредир: оюннуң тускай алгоритмин ёзугаар дүрүмнерин сагып билиринге чаңчыктылары.

Кижизидер: демнежилге ажылга болгаш чурттаар оран-савазынга хүндүткелди кижизидери.

Оюнга дериг херексел: хөй талалыг шөлчүгөш «Ойна, сайзыра, өөрен», өңнүг өг, бажың чуруктары.

Оюннуң чуруму: Бир ойнакчы 9 «өглер»-биле, база бир ойнакчы 9 «бажыңчыгаштар»-биле ойнаар. Ойнакчылар оочур ёзугаар «хөй талалыг шөлчүгөштиң» хостуг клеткаларынга боттарының «фишкаларын» салыр. Эге баштай чаңгыс аай одуругга 3 чуруун узун дургаар азы доора дургаар азы диагональ-биле тургузупкан ойнакчы – тиилекчи болур.





## «Эжин тып» деп логиктиг оюн

Уругларның хар-назыны: 5-7 хар.

Оюннуң сорулгазы:

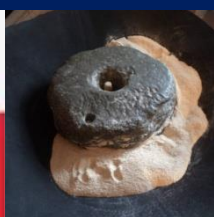
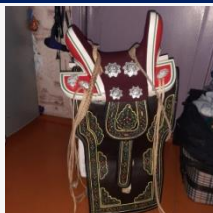
Өөредиглиг: чүвелерниң төрелдешкек, дөмейлешкек харылзааларын тодарадып билиринге өөрөдир.

Сайзырадыр: логиктиг боданыышкынын, чүве сактып алыр алыр чоруун, чүвелерни деңнеп билириниң чаңчылдарын сайзырадыр.

Кижизидер: тыва өг болгаш ооң иштики дериг-херекселдерин танып, ылгап билирин кижизидер.

Оюнга дериг херексел: хөй талалыг шөлчүгөш «Ойна, сайзыра, өөрөн», өг херекселдериниң чуруктары.

Оюннуң дүрүмү: «Шөлчүгөште» өг дериг-херекселдериниң чуруктарын аңгы-аңгы көзенектерге салып каан. Киржикчи уруг ол чуруктарны эжеш утказының аайы-биле ылгап шилээш, чаңгыс хана-каракка чыйып салыр.



**Муниципальное бюджетное дошкольное  
образовательное учреждение  
детский сад «Чечек» комбинированного вида  
с.Хандагайты Овюрского кожууна**

**Сборник дидактических игр  
на многофункциональном поле  
«Играй, развивай, учись»**

**Автор-составитель: Седен-оол В.М.,  
воспитатель**

**Хандагайты - 2022**

## «Игра в бабки» для детей 5-7 лет

Цель игры:

Обучающие: учить навыкам правильного хождения алгоритма.

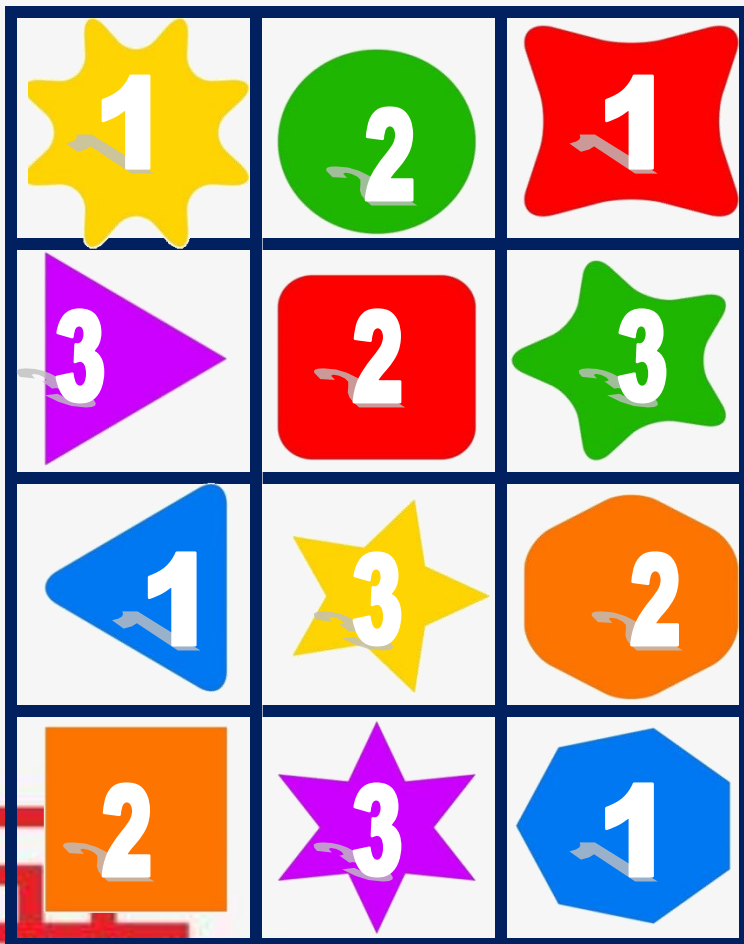
Развивающие: развивать у учащихся устный числовой счет, различению объема, величины предметов.

Воспитательные: воспитывать бережное отношение и любовь к домашним животным, привитие навыков различения надкопытного сустава животных (коров, овец, коз, диких животных) у воспитанников.

Оборудование для игры: многофункциональное поле «Играй, развивай, учись», бабки, геометрические фигуры.

Правила игры: Участвуют 12 игроков. Каждый игрок прячет в ладошках не менее 3-х бабок. Игрок может «хитрить», показать ладошки будто бы там много бабок или наоборот, набрав много бабок держать ладошки, чтоб подумали там меньше бабок. Играют на пару,

угадывая, сколько бабок в руках? Побеждает тот, кто угадает верно, и соберет как можно больше бабок. По окончании у кого в руках нет ни одного бабки, выбывает из игры.



## Логическая игра «Волшебный клубок» для детей 5-7 лет

Цели:

Обучающие: правильное произношение букв в начале и в конце слова; обучение распознаванию букв.

Развивающие: развитие логического мышления; пополнение словарного запаса.

Воспитательные: воспитание любви к родному языку.

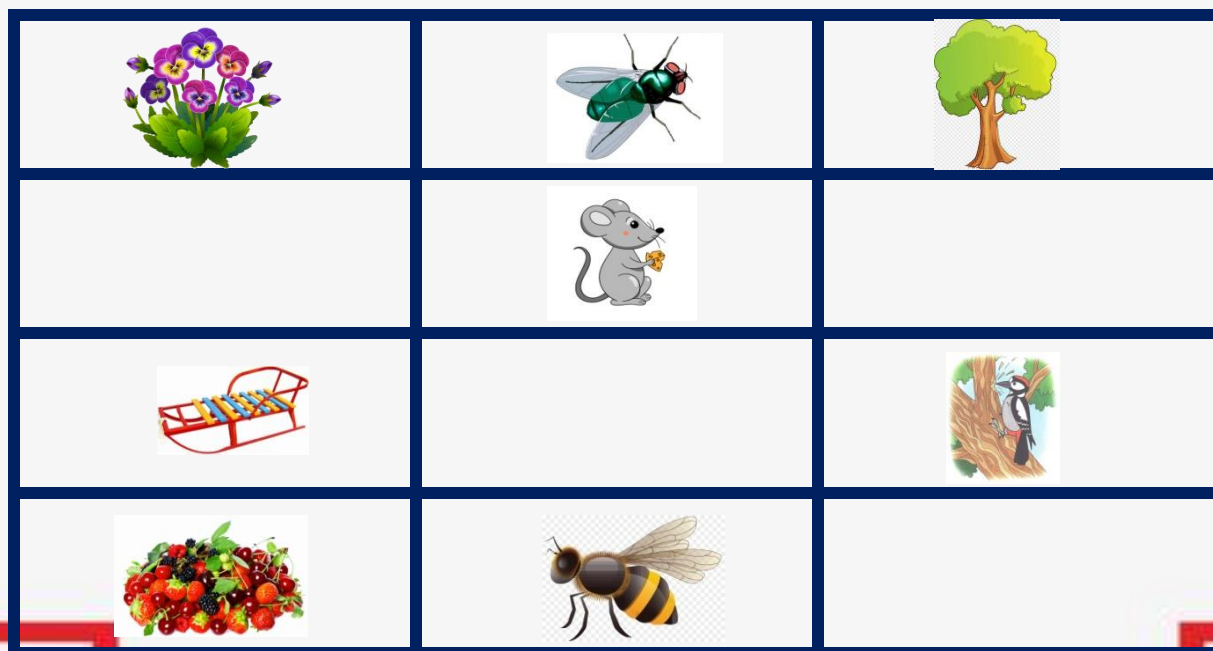
Желаемые результаты:

- развитие речи детей через работу с иллюстрациями;
- обогащение словарного запаса, воспитание высококультурной, нравственной личности;
- развитие связной речи.

Оборудование для игры: многофункциональное поле «Играй, развивай, учись», различные картинки, скотч.

Правила игры:

Начало клубка – слово цветок, последняя буква слова должна быть началом следующего слова. Вербка составляет игровую дорожку волшебного клубка.





## Логическая игра «Юрта-дом»

Возраст детей: 5-7 лет.

Цель игры:

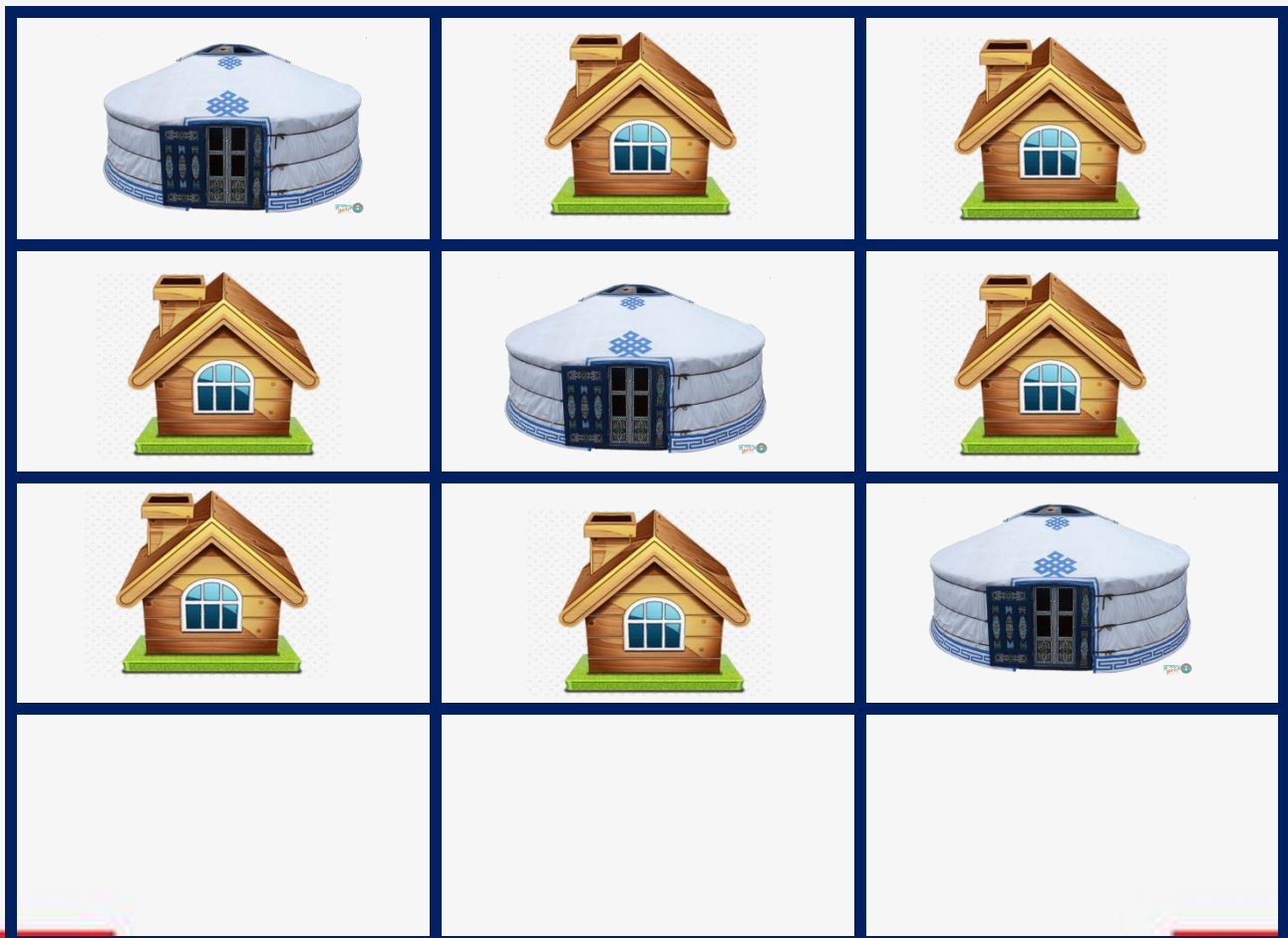
Обучающие: учить навыкам правильного хождения алгоритма.

Развивающие: развивать культуру.

Воспитательные: воспитывать доброе, уважительное, отношение к дому.

Наглядный материал: многофункциональное поле «Играй, развивай, учись», карточки юрты, домов.

Правило игры: У участников должны иметься по 9 «юрт» и 9 «домиков». Участники по очереди ходят по пустым клеткам. Кто быстрее составит 3 «юрты, «домиков» по диагонали, горизонтали, тот победитель.



## Логическая игра «Найди пару» для детей 5-7 лет

Цель:

Обучающие: научить находить предметы по сходству и родству.

Развивающие: развивать логическое мышление, навыки запоминания, умения сравнивать предметы.

Воспитательные: воспитывать уважительное отношение к национальному быту.

Оборудование для игры: многофункциональное поле «Играй, развивай, учись», внутреннее убранство юрты.

Правила игры: На многофункциональном поле размещаются внутреннее убранство юрты. Ребенок находит пару предметам и по их назначению собирает.

