

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №30»

Квест-игра «Космос и я»
для детей старшего дошкольного возраста (6-7 лет)

Подготовила
Воспитатель: Гайдар М.В.
Саратов 2021 г.

Цель: обеспечение максимально оригинальной, интересной игровой ситуации для детей, направленной на развитие внимания, быстроты мышления и сообразительности.

Задачи:

- создать условия для представлений о космосе, космическом пространстве;
- создавать условия для развития познавательного интереса и логического мышления к достижению поставленной цели посредством игровых заданий;
- развивать умение сравнивать, логически мыслить, правильно формулировать выводы; - активизировать словарь;
- способствовать развитию навыка взаимодействия со сверстниками.

Предварительная работа:

Чтение книг о космосе: Н. Носов «Незнайка на Луне». Удивительный космос (энциклопедия с окошками). Космос о звездах, планетах, космических путешествиях. Космос - моя первая энциклопедия. Подбор литературы о космосе. Изготовление макета солнечной системы, изготовление атрибутов к сюжетным играм. Оформление выставки детских работ. Видео экскурсии в космос, на «космический корабль», слушание музыки.

Условия: игра проводится в групповом помещении, участники не знают, в каком порядке будут проходить этапы игры. Участников игры знакомят с правилами игры. Локации с заданиями не обязательно должны быть далеко друг от друга, пусть они даже будут все в поле зрения. Можно каждый объект обозначить цифрой или картинкой.

Группа детей делится на подгруппы (по желанию, 2 – 4 команды, в зависимости от количества детей)

Каждой команде выдается карта движения во время игры.

После каждого задания командам выдаются фишки, за правильность выполнения заданий.

В конце игры каждому ребёнку вручается медаль

Ход игры

- Ребята, а вы любите путешествовать?
- Куда можно путешествовать?
- А на чем можно путешествовать?
- Сейчас я предлагаю поиграть.

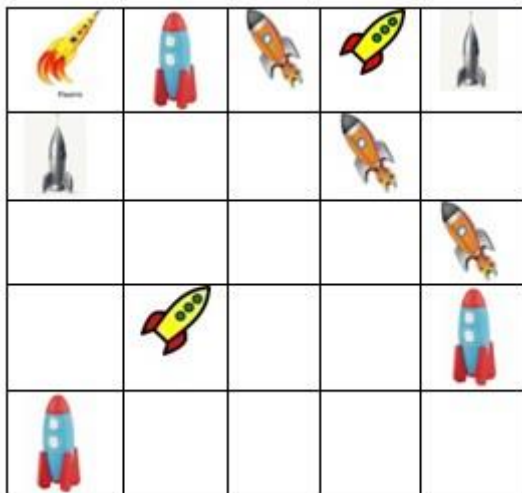
- Хотите отправиться в космическое путешествие
- Чтобы отправиться в космическое путешествие, нам нужна ракета.

1 станция

«Сложи ракету» (плоскостной конструктор) (можно предложить детям схемы, либо дети делают по своему замыслу) Каждая команда делает ракету для себя

2 станция

«Найди все ракеты»



3 станция

«Загадочная планета»

На корабле воздушном,
Космическом, послушном,
Мы, обгоняя ветер,
Несемся на ... (ракета)

Планета голубая,
Любимая, родная,
Она твоя, она моя,
И называется ...(Земля)

Есть специальная труба,

В ней Вселенная видна,
Видят звезд калейдоскоп
Астрономы в ...(телескоп)

Посчитать совсем не просто
Ночью в темном небе звезды.
Знает все наперечет
Звезды в небе ...(звездочет)

Медведь на глыбе ледяной,
Подружка в небе над волной.
Она – созвездье, он живой
В блестящей шубе меховой.
Он дружит с ветром и водой,
Она – с Полярною звездой.
Никак не могут встретиться
Медведь с Большой ...(медведицей)

Сверкая огромным хвостом в темноте
Несется среди ярких звезд в пустоте,
Она не звезда, не планета,
Загадка Вселенной - ... (комета)

Самый первый в Космосе
Летел с огромной скоростью
Отважный русский парень
Наш космонавт (Юрий Алексеевич Гагарин)

Почти что со скоростью света

Осколок летит от планеты,
К Земле направляясь, летит и летит
Небесный космический ...(метеорит)

Освещает ночью путь,
Звездам не дает заснуть,
Пусть все спят, ей не до сна,
В небе не заснет ... (Луна)

Специальный космический есть аппарат,
Сигналы на Землю он шлет всем подряд,
И как одинокий путник Летит по орбите ...(спутник)

4 станция

«Планета отдыха»

Под космическую музыку имитация движений музыка групп: «Зодиак»,
«Спейс»

- космическая музыка
- «Как ходят космонавты в скафандре»
- «Мы инопланетяне»;
- полёт в космическом пространстве.

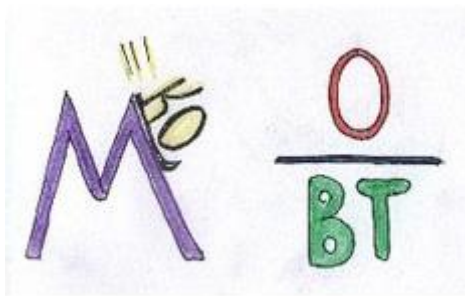
5 станция

«Послание инопланетян»

Ребусы



КОСМОС



космонавт



ракета

6 станция

«Спортивная планета»

Карты участников разработаны так, что все команды собираются вместе

1 спортивная игра «Собери солнечную систему»

правила: выкладывается солнце, вокруг него планеты. Побеждает команда, которая соберёт быстрее

2 Игра «Космос волнуется раз, космос волнуется два, космос волнуется три, инопланетянин замри»

правила: выбирается один водящий. После слов замри, водящий выводит из игры участников сделавших движения. Побеждает команда с большим количеством участников оставшихся в игре

7 станция

«Флешмоб»

Под музыку все участники выполняют единые движения