

День открытых дверей в школе для будущих первоклассников «Школьная страна»

Форма проведения: Игра - Квест

Значение квест-игры:

- обучает умению планирования и прогнозирования;
- закладывает основы самоанализа;
- воспитывает навыки коллективного сотрудничества;
- развивают волевые качества и целеустремлённость;
- создают благоприятную эмоциональную среду, способствующую релаксации, снятию нервного напряжения и психологического напряжения;
- способствуют формированию творческой, физически здоровой личности с активной жизненной позицией.

Цель: Развивать интерес к обучению в школе, и формировать представления детей о школе.

Задачи квест-игры

- активизировать интерес к школьной жизни;
- расширять представления детей о школьных принадлежностях;
- помочь детям усвоить новые знания и закрепить ранее изученные;
- развивать память, внимание, логическое мышление, быстроту реакции
- создать комфортный эмоциональный настрой, способствующий личностной самореализации;
- воспитывать взаимопонимание и чувство товарищества, формировать умение решать конфликты;
- способствовать развитию мышления, речи, интеллектуальных и творческих способностей, коммуникативных навыков;
- стимулировать инициативность и самостоятельность, исследовательскую и экспериментальную деятельность.

Оборудование: mímio-проектор, доска, карточки с примерами, карточки с цифрами, портфель, магнитофон, аудиозаписи, карточки с буквами (ш,к,о,л,а), карточки для секторов, карточки «дорожные знаки» указывающие направление, большой кроссворд на ватмане, слова – ответы для кроссворда, оборудование класс и кабинета психо-моторного развития.

В игре участвует 4 команды дошкольников (в числе участников дети ОВЗ и дети-инвалиды в сопровождении родителей).

Для каждой команды разработан свой маршрут и маршрутный лист, в котором обозначен путь, по которому необходимо пройти, выполняя задания на каждом этапе.

Станции:

1. «Любознайка» - задания на эрудицию.
2. «Фантазёры» - задания на развитие творческого воображения.
3. «Здоровячёк» - задания на формирование навыков ЗОЖ.
4. «Буквознайка» - задания на формирование читательского интереса.
5. «Развивайка» - задания на развитие познавательных процессов и формирование положительного эмоционального настроения.

По результатам выполнения заданий команда получает специальный значок с буквой и школьные предметы, по окончании игры у команды наполняется портфель, а из букв должно получиться слово «школа».

Дети в сопровождении педагогов и родителей успешно преодолевают все испытания. По завершению игры получают подарки, памятку «будущего школьника» и заряд положительных эмоций и хорошее настроение.







