



*Ленинградское областное государственное бюджетное учреждение
«Выборгский комплексный центр социального обслуживания населения»*

ВЫБОРГ

**«Применение инновационных
технологий (интерактивный
комплекс пол MAGIUM)
в игровой форме, для развития
высших психических функций у
детей»**

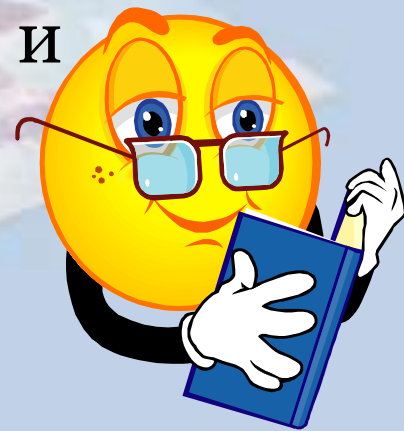
**Учитель-дефектолог
отделения социального обслуживания
детей-инвалидов**

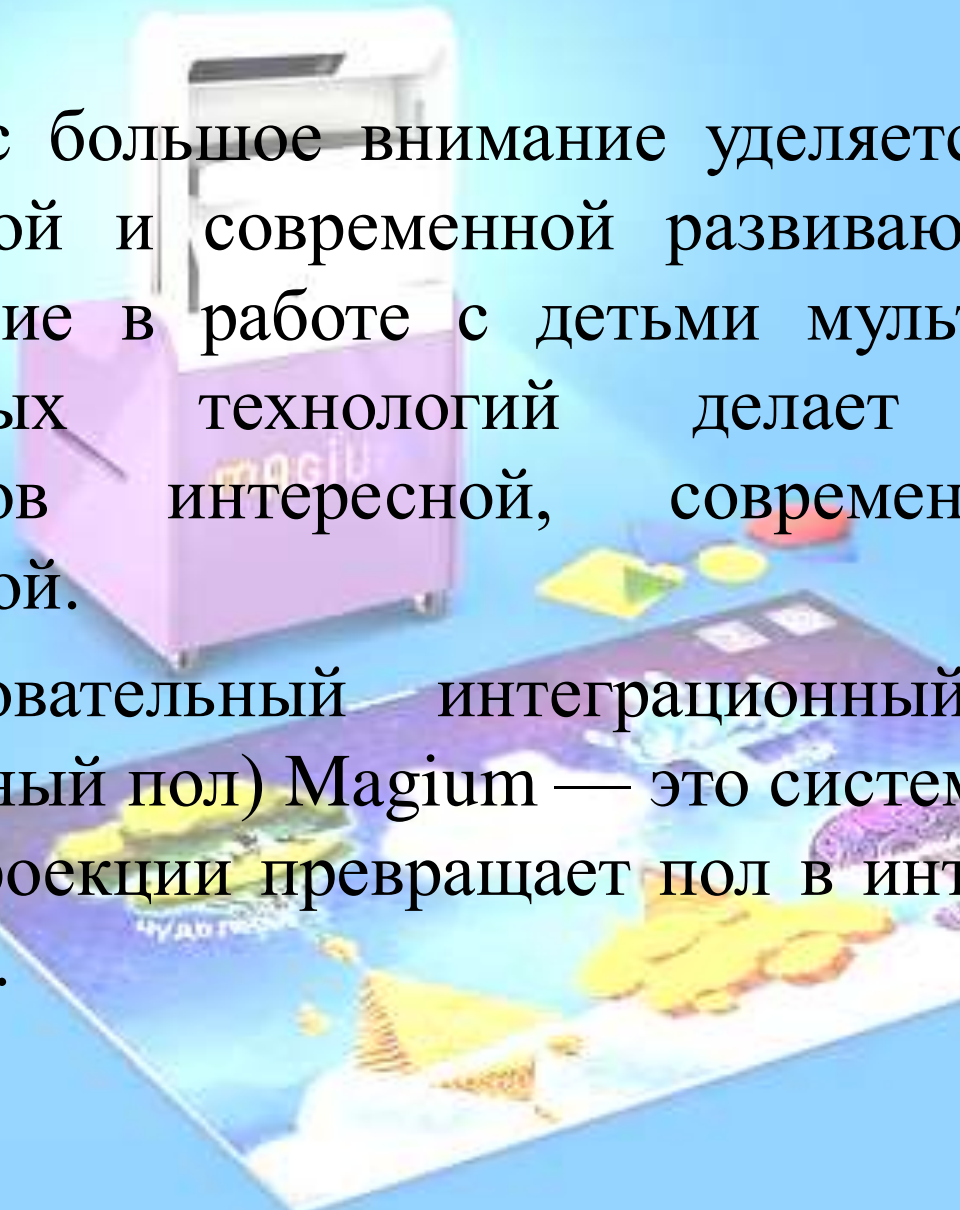
Филиппова Нина Викторовна

В настоящее время педагогические коллективы ОУ интенсивно внедряют в работу инновационные технологии.

Современные образовательные технологии

- **здоровьесберегающие технологии;**
- **образовательные интерактивные технологии;**
- **технология исследовательской деятельности;**
- **информационно-коммуникационные технологии;**
- **лично-ориентированные технологии;**
- **технология портфолио дошкольника и воспитателя;**
- **игровая технология;**
- **технология «ТРИЗ» и др.**



The image shows a white projector unit on a purple stand, projecting a colorful, interactive floor mat onto the ground. The mat features various shapes, colors, and text, including the word 'Чудотес' (Chudotes). Several colorful geometric shapes (yellow triangle, green square, red circle) are scattered on the floor near the projector.

Сейчас большое внимание уделяется созданию нестандартной и современной развивающей среды. Использование в работе с детьми мультимедийных компьютерных технологий делает жизнь дошкольников интересной, современной и разнообразной.

Образовательный интеграционный комплекс (интерактивный пол) Magium — это система, которая с помощью проекции превращает пол в интерактивную поверхность.

Возможности интерактивного пола

Обучение

- Внедрение прогрессивных методов работы с детьми, делает процесс обучения увлекательным, интересным и живым. Благодаря интерактивному полу обучающий материал любому ребёнку будет даваться легко. Зубрёжка, страх трудностей и негативное отношение к занятиям останутся в прошлом.

Развитие

- Взаимодействуя с интерактивным полом, дети не только получают новые знания, но и всесторонне развиваются. Они учатся самостоятельно принимать решения, мыслить быстро, действовать в команде. Развивается память, внимание, логическое мышление, координация.

Развлечение

- Дает детям возможность не отсиживать занятие, а двигаться, ходить, контактировать со своими сверстниками, и знания усвоятся в игровой форме сами собой. Интерактивный пол в этом будет лучшим помощником. Каждое занятие с ним будет соревнованием, приключением, праздником или даже шалостью, которая обернётся для ребятшек положительными эмоциями и такими же оценками.

Возможности интерактивного пола

Упрощение
процесса
подготовки

- Интерактивный пол — это инструмент, упрощающий процесс подготовки к занятиям и оптимизирующий их проведение. Воспитателю или педагогу не нужно больше искать демонстрационные материалы по изучаемой теме или оформлять карточки с заданиями. На занятии существенно экономится время и появляется возможность извлекать из него как можно больше пользы.

Повышение
статуса
учебного
заведения

- Для педагога использование современных средств обучения — это прежде всего повышение уровня профессионализма, возможность победы в конкурсах благодаря использованию новых методик преподавания, а также личностный рост. Всё это формирует положительную репутацию заведения, а также повышает его статус в глазах руководства и родителей воспитанников.

Кто может использовать Magium?



Воспитатели




Логопеды



Психологи



Дефектологи



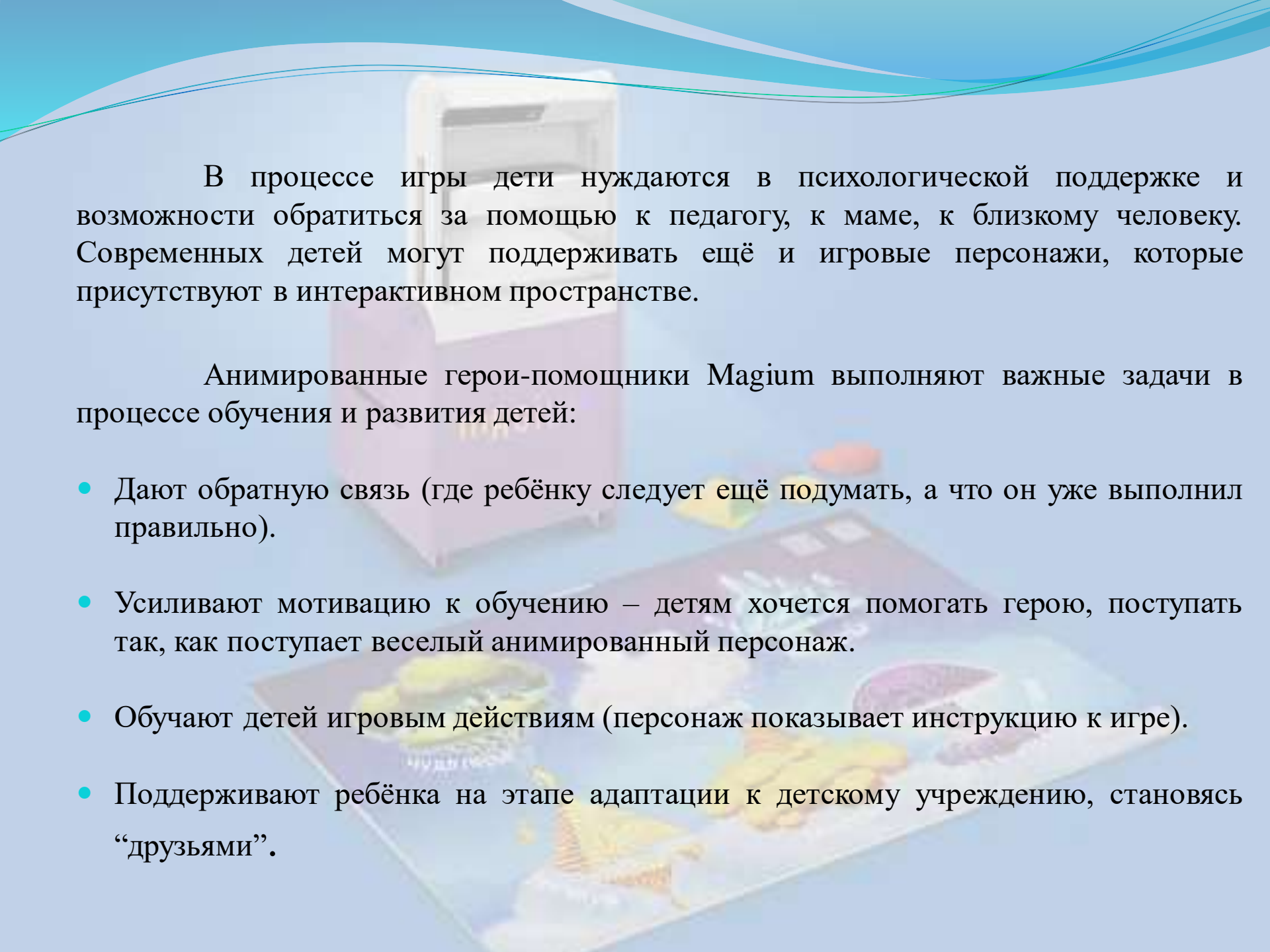
Инструкторы по физической культуре

Magium

Magium обладает уникальными возможностями: распознает движения, рост человека, фигуры, их размеры и цвета.

Педагог может самостоятельно создавать игры и адаптировать их под конкретное упражнение.

Оборудование позволяет проводить командные игры и занятия (до 16 человек одновременно).



В процессе игры дети нуждаются в психологической поддержке и возможности обратиться за помощью к педагогу, к маме, к близкому человеку. Современных детей могут поддерживать ещё и игровые персонажи, которые присутствуют в интерактивном пространстве.

Анимированные герои-помощники Magium выполняют важные задачи в процессе обучения и развития детей:

- Дают обратную связь (где ребёнку следует ещё подумать, а что он уже выполнил правильно).
- Усиливают мотивацию к обучению – детям хочется помогать герою, поступать так, как поступает веселый анимированный персонаж.
- Обучают детей игровым действиям (персонаж показывает инструкцию к игре).
- Поддерживают ребёнка на этапе адаптации к детскому учреждению, становясь “друзьями”.

Анимированные герои



Пингвинчик
"Зазеркалье"



Белочка
"Чудолесье"



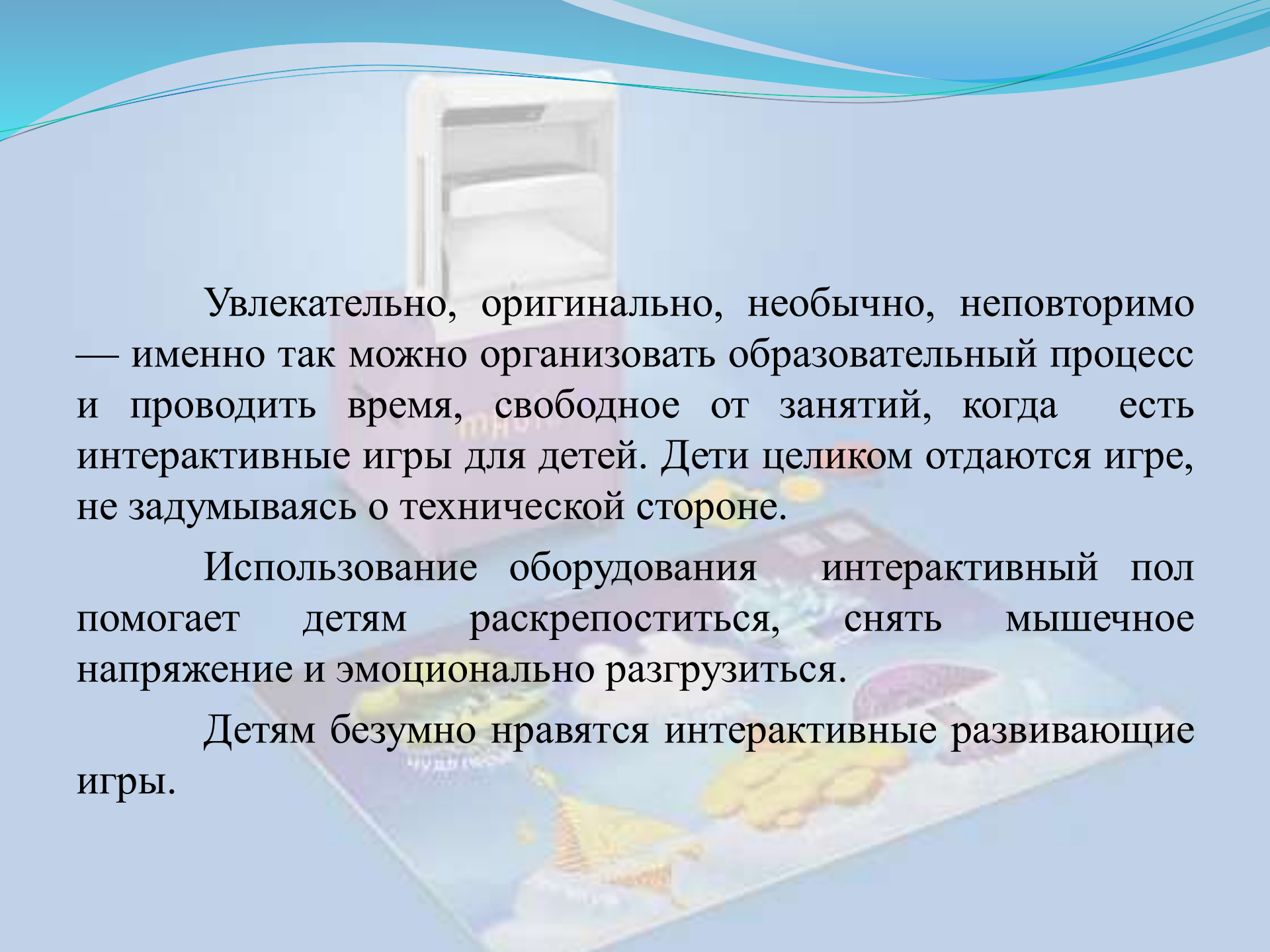
Черепашка
"Логикум"



Речезаврик
"Речезаврика"



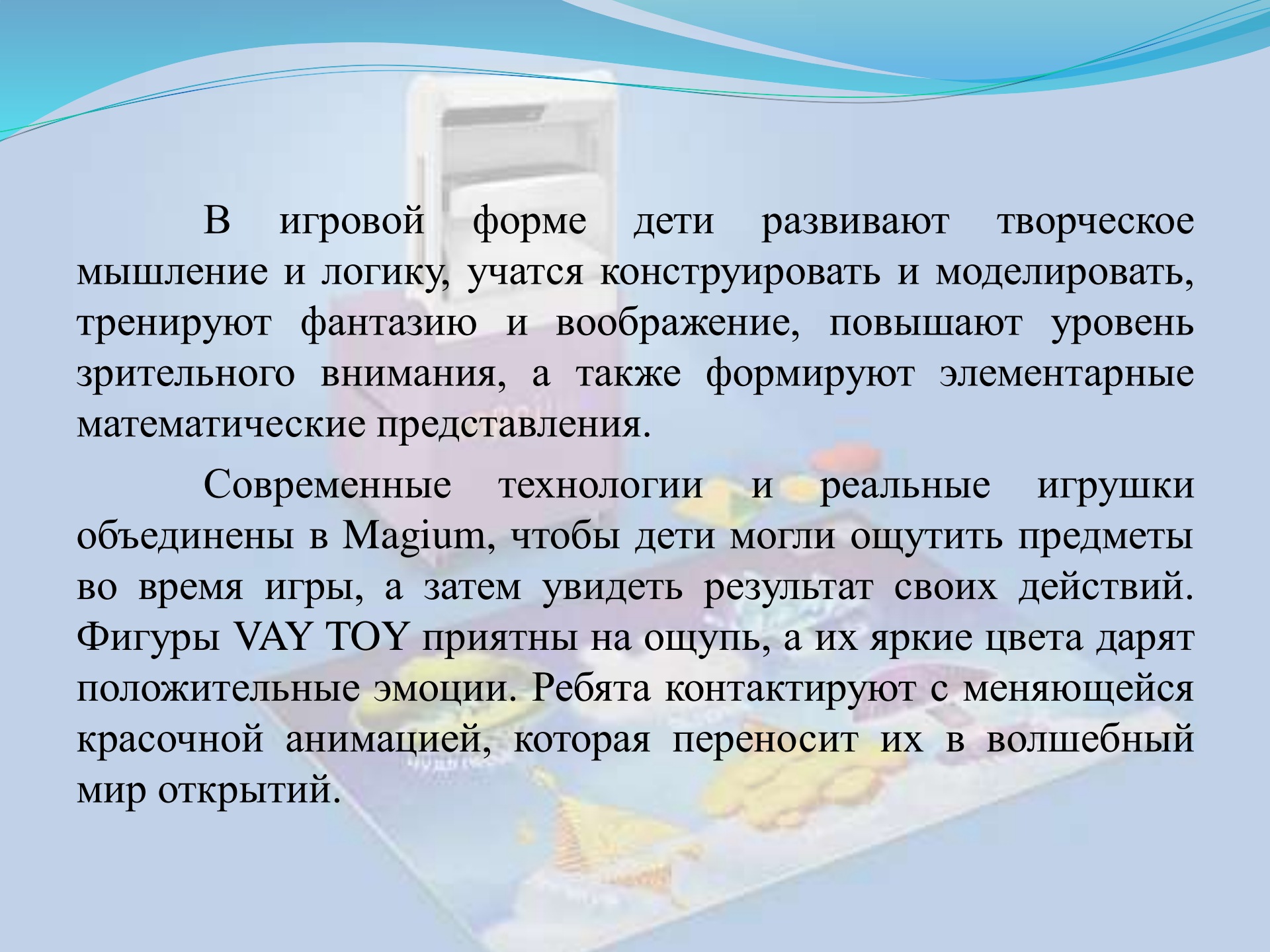
Санчо-Пончо
"Амазоники"



Увлекательно, оригинально, необычно, неповторимо — именно так можно организовать образовательный процесс и проводить время, свободное от занятий, когда есть интерактивные игры для детей. Дети целиком отдаются игре, не задумываясь о технической стороне.

Использование оборудования интерактивный пол помогает детям раскрепоститься, снять мышечное напряжение и эмоционально разгрузиться.

Детям безумно нравятся интерактивные развивающие игры.



В игровой форме дети развивают творческое мышление и логику, учатся конструировать и моделировать, тренируют фантазию и воображение, повышают уровень зрительного внимания, а также формируют элементарные математические представления.

Современные технологии и реальные игрушки объединены в Magium, чтобы дети могли ощутить предметы во время игры, а затем увидеть результат своих действий. Фигуры VAY TOY приятны на ощупь, а их яркие цвета дарят положительные эмоции. Ребята контактируют с меняющейся красочной анимацией, которая переносит их в волшебный мир открытий.

Примеры игр

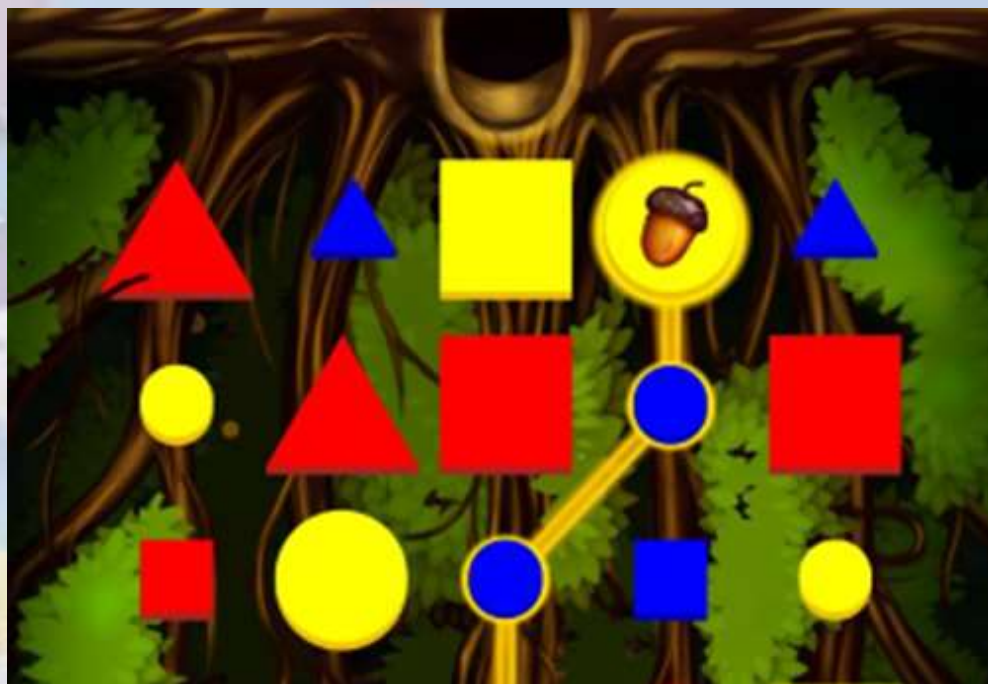
«Изучаем фигуры»

Блок из 3-х игр для раннего возраста. Можно выбрать фигуру (квадрат, треугольник, круг), для каждой есть своя игра. Задания идут от простого к сложному.



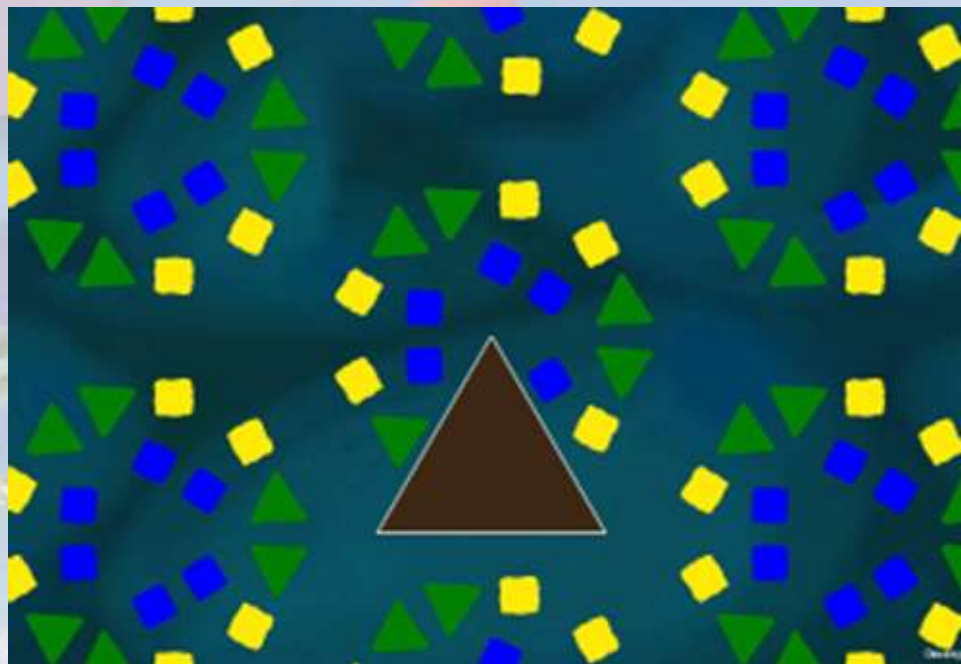
«Ореховый клад»

В игре появляется несколько маршрутов до клада. Задача игрока: проходить только по той дорожке, которая соответствует заданию. При правильном выборе дорожка светится.



«Калейдоскоп»

Игра для развития воображения ребёнка. В специальном секторе нужно выкладывать фигуры любого цвета и формы. Таким образом, будет формироваться оригинальный узор или картинка.



«На что похоже?»

Описание игры: каждому изображению предмета соответствует определенная фигурка VAY TOY по форме и цвету.

Играть может как один ребенок, так и несколько детей в команде



«ТРОПИНКИ»

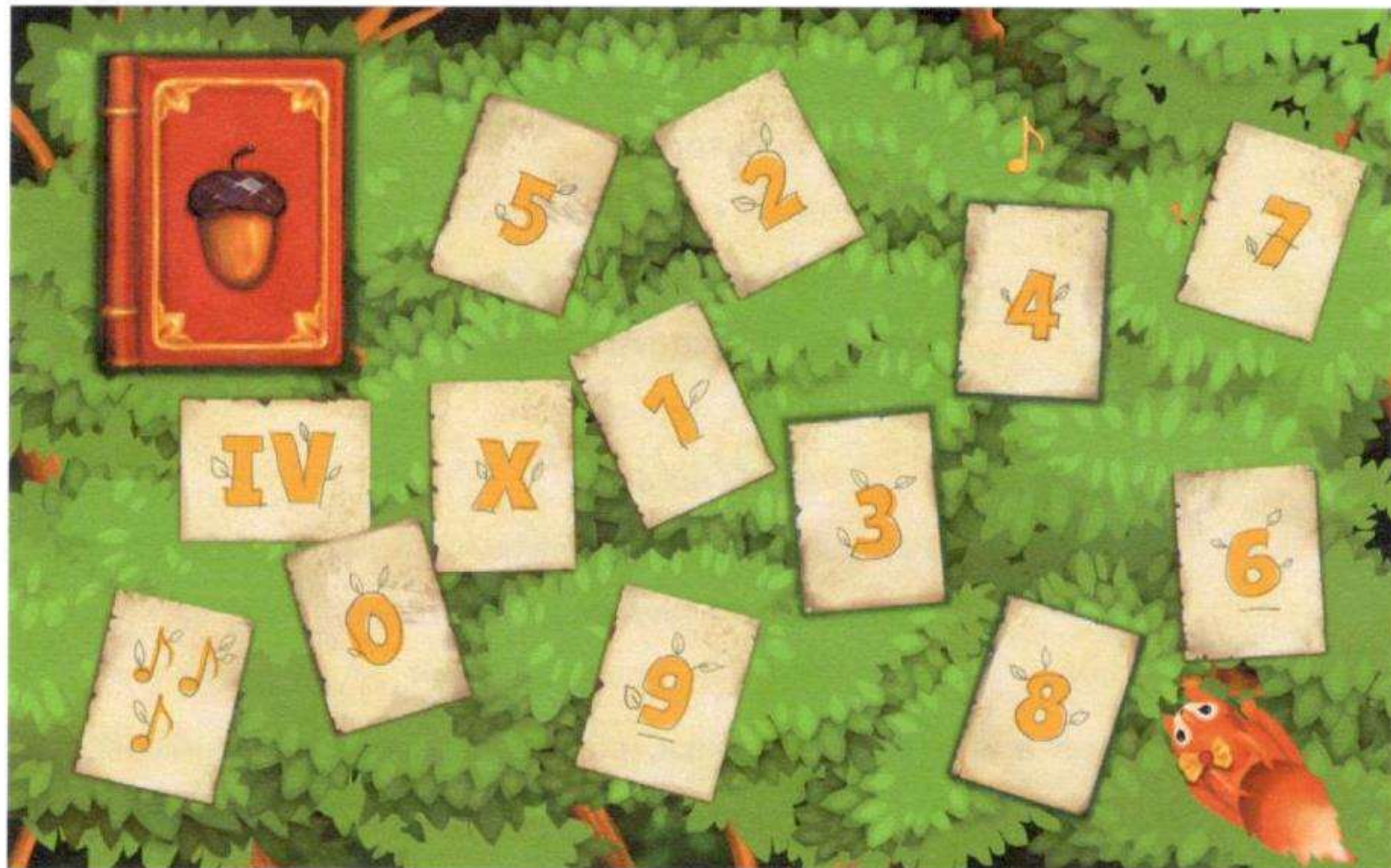
Описание игры: Ребенок использует фигуры, и создает свой маршрут. Затем слушает инструкцию. Каждому участку дороги соответствует определенный жест, который ребенок должен изобразить.

Игра состоит из нескольких уровней, задания строятся от простых к сложным.

Играть может как один ребенок, так и несколько детей в команде.



Игра «Лесная книга»



Игра «Отражение»

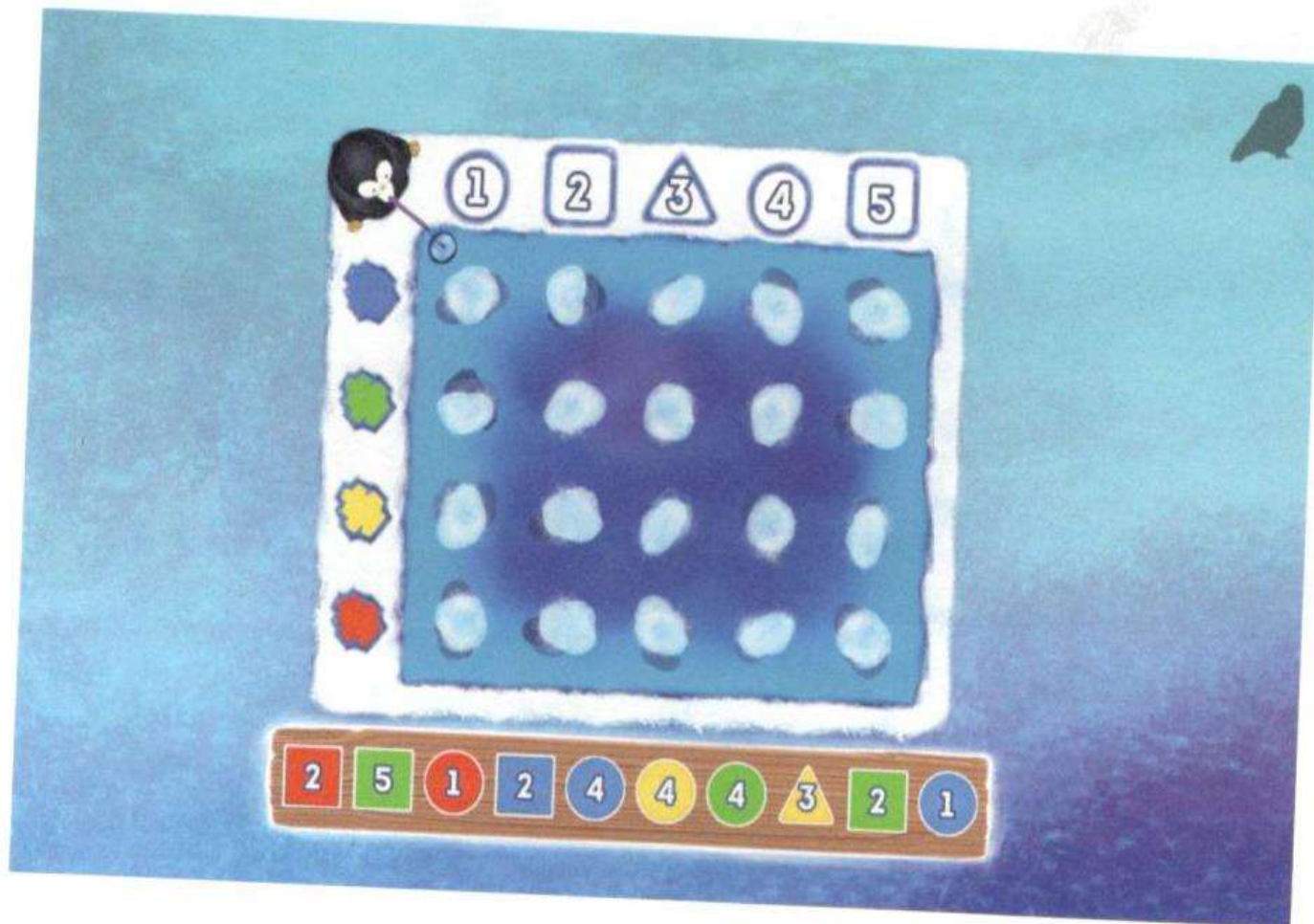
Цель: развивать зрительное внимание, логическое мышление, коммуникативные навыки, мелкую моторику рук, тактильные ощущения.

Оборудование: фигуры Vay Toy.



Игра «Ледяной шифр»

Цель: развивать зрительное внимание, логическое мышление, коммуникативные навыки, мелкую моторику рук, тактильные ощущения.





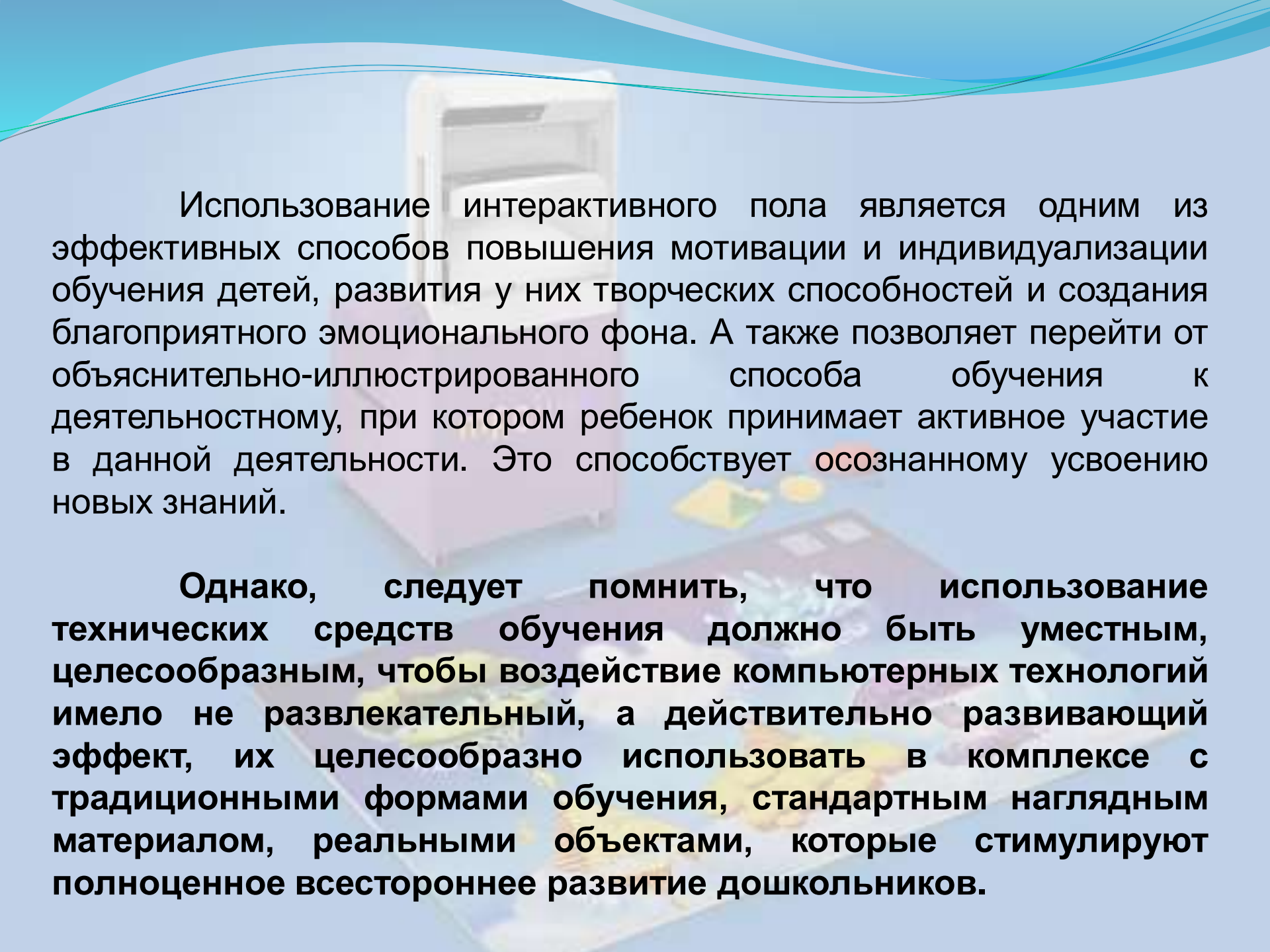












Использование интерактивного пола является одним из эффективных способов повышения мотивации и индивидуализации обучения детей, развития у них творческих способностей и создания благоприятного эмоционального фона. А также позволяет перейти от объяснительно-иллюстрированного способа обучения к деятельностному, при котором ребенок принимает активное участие в данной деятельности. Это способствует осознанному усвоению новых знаний.

Однако, следует помнить, что использование технических средств обучения должно быть уместным, целесообразным, чтобы воздействие компьютерных технологий имело не развлекательный, а действительно развивающий эффект, их целесообразно использовать в комплексе с традиционными формами обучения, стандартным наглядным материалом, реальными объектами, которые стимулируют полноценное всестороннее развитие дошкольников.

**Спасибо за
внимание!!!**

