



iKnow



Отгадай ребус

[Играть](#)



Отгадай ребус. Узнай тему.



+ная



ти=ка

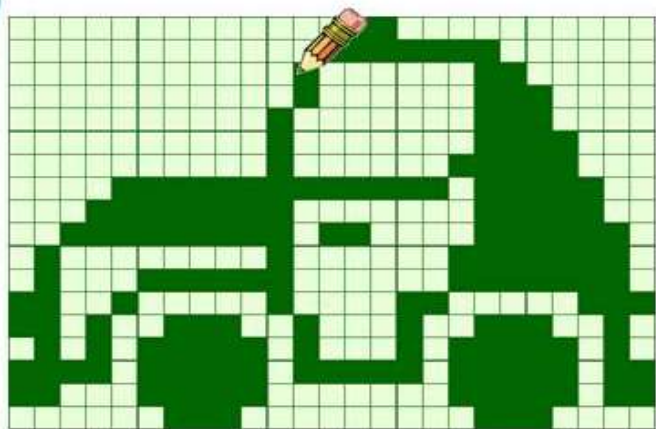


КОМПЬЮТЕРНАЯ

ГРАФИКА

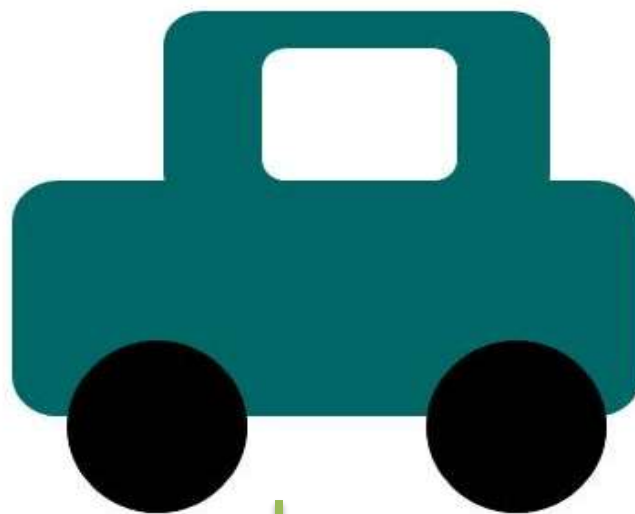


Виды компьютерной графики



растровая графика

точка



векторная графика

линия



КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ



РАСТРОВЫЕ

Растровое изображение хранится с помощью точек различного цвета (пикселей)

BMP **PNG**
TIFF **JPG**
GIF

- Paint
- Adobe Photoshop

ВЕКТОРНЫЕ

Векторные изображения хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул

WMF **EPS** **CRD**

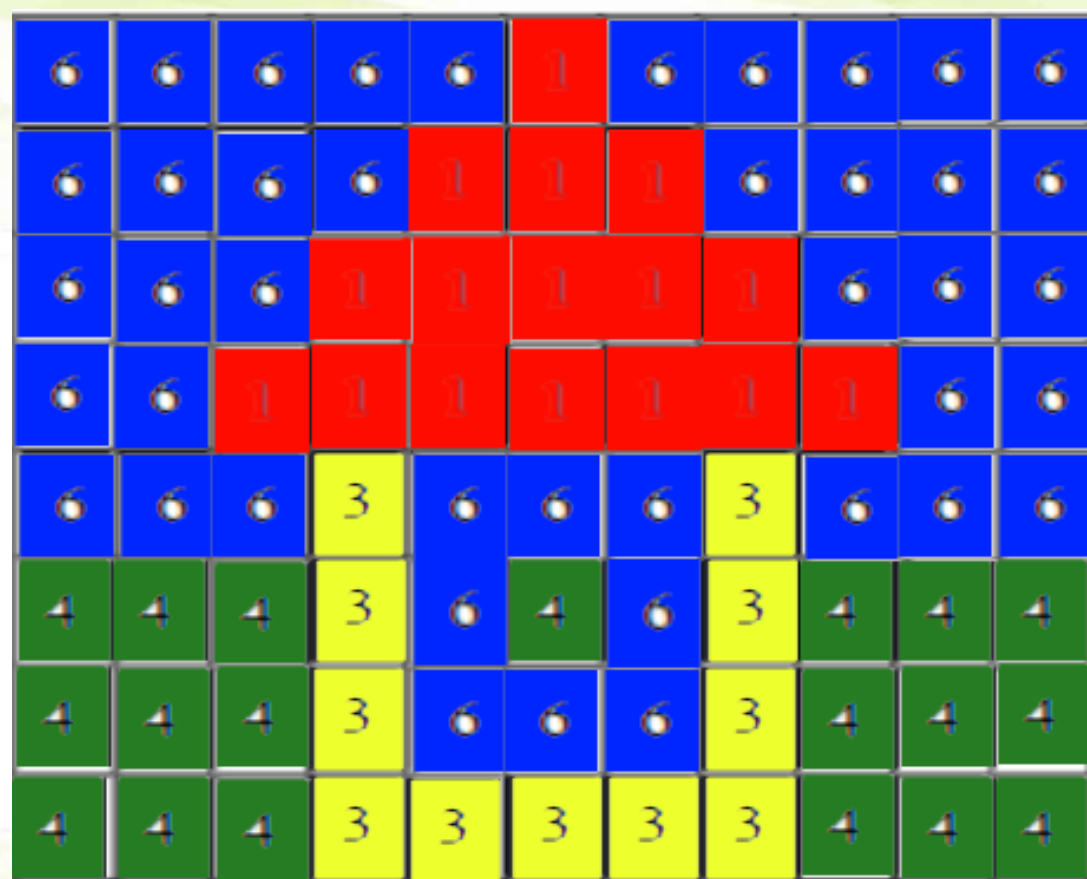
- CorelDRAW
- Macromedia Flash MX
- ГР встроенный в Word

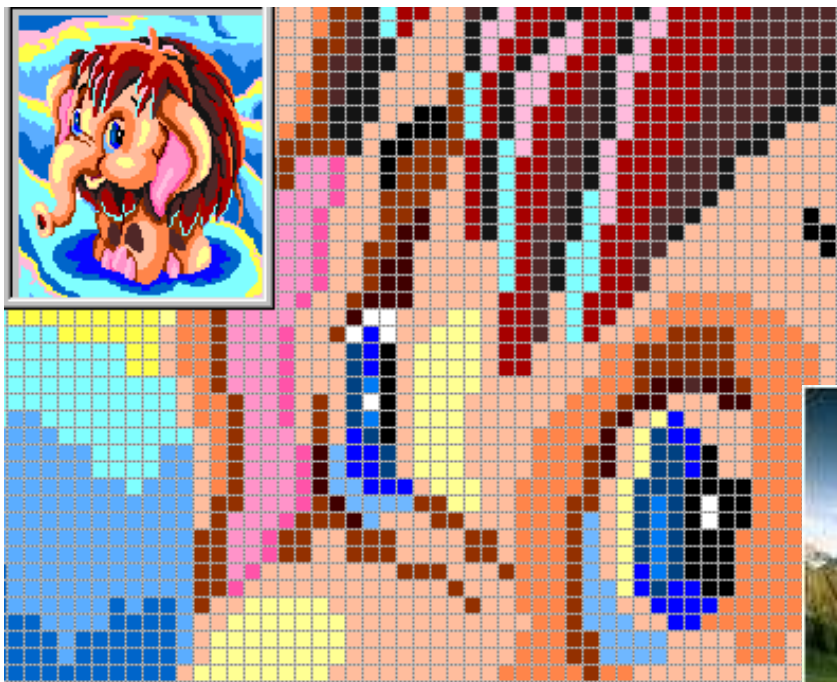
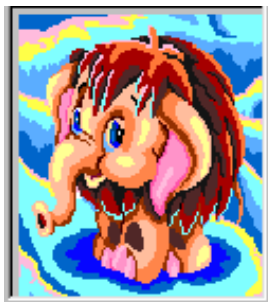


Раскрасьте цветными карандашами каждый квадратик правильным цветом и вы узнаете, что изображено.
(1 – красный цвет, 3 – желтый цвет, 4 – зеленый цвет, 6 – синий цвет).

6	6	6	6	6	1	6	6	6	6	6
6	6	6	6	1	1	1	6	6	6	6
6	6	6	1	1	1	1	1	6	6	6
6	6	1	1	1	1	1	1	1	6	6
6	6	6	3	6	6	6	3	6	6	6
4	4	4	3	6	4	6	3	4	4	4
4	4	4	3	6	6	6	3	4	4	4
4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4







Растровая графика





Векторная графика



Отличие растровой от векторной графики



Сравнение растровой и векторной графики

Растровая графика		Векторная графика
Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
Увеличение размера изображения	Ступенчатый эффект	Не изменяется
Уменьшение размера изображения	Потеря чёткости	Не изменяется
Сферы применения	Иллюстрации, фотографии	Чертежи, схемы, деловая графика



Кодирование графических изображений

Нахождение количества
цветов в палитре

$$N=2^i$$

где i – глубина цвета

N – количество цветов

Нахождение
информационного
объема

$$I = K * i$$

где K – количество
пикселей

I – объем памяти

i – глубина цвета

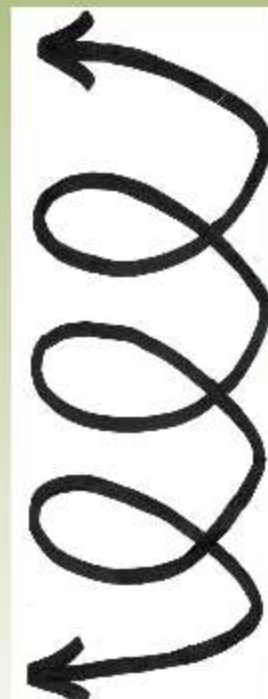
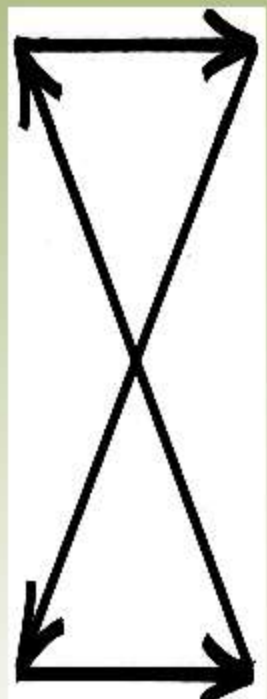


Фрактальная графика

Открыть учебник на стр.118



ЗАРЯДКА ДЛЯ ГЛАЗ



Практическое задание



Сохранить рисунок в различных форматах:

**16-разрядный рисунок bmp; 24-разрядный рисунок bmp;
256-разрядный рисунок bmp; Gif; Tiff .**

Сравнить качество изображений



Формат	Размер	Качество
16-разрядный		



5

Сферы применения компьютерной графики

Компьютерная графика прочно вошла в нашу повседневную жизнь. Она применяется:
для создания образов и анимации, для разработки интерфейсов и маркетинга и наблюдений



Рефлексия

My presentations / My First Presentation

+ Add slide

Import

1



Понравился ли вам ур...

2



Понравился ли вам ур...

Откройте сайт www.menti.com и введите код 1847 6070

Понравился ли вам урок? И почему?

Mentimeter

Да, было очень интересно и познавательно.

Мне бы снова очень хотелось побывать на подобном уроке! Он был mega интересен, потому что мне всегда хотелось научиться разбираться в компьютерной графике.

Press ENTER to reveal result



- Домашнее задание

Параграф 3.2 вопросы 5,14,15.



Спасибо за урок!

