

Практическая работа: Автоматическая кормушка для рыб (или животных)

1. Расшифровать слова, записать их в таблицу №1.



1.



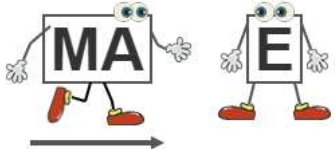
+РО



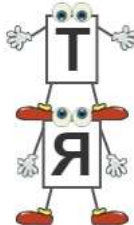
1,2 = Ж




К = -ЭК




→





3,1,2,4,2



Г = ЛАЯ

3.



И = ЕЗИ






1,6,4,3





4,1,2





4. 5.




И = РОЗ


Е = Ч



2 -ДА




ЯЩ = Ч



2 = И

3,1



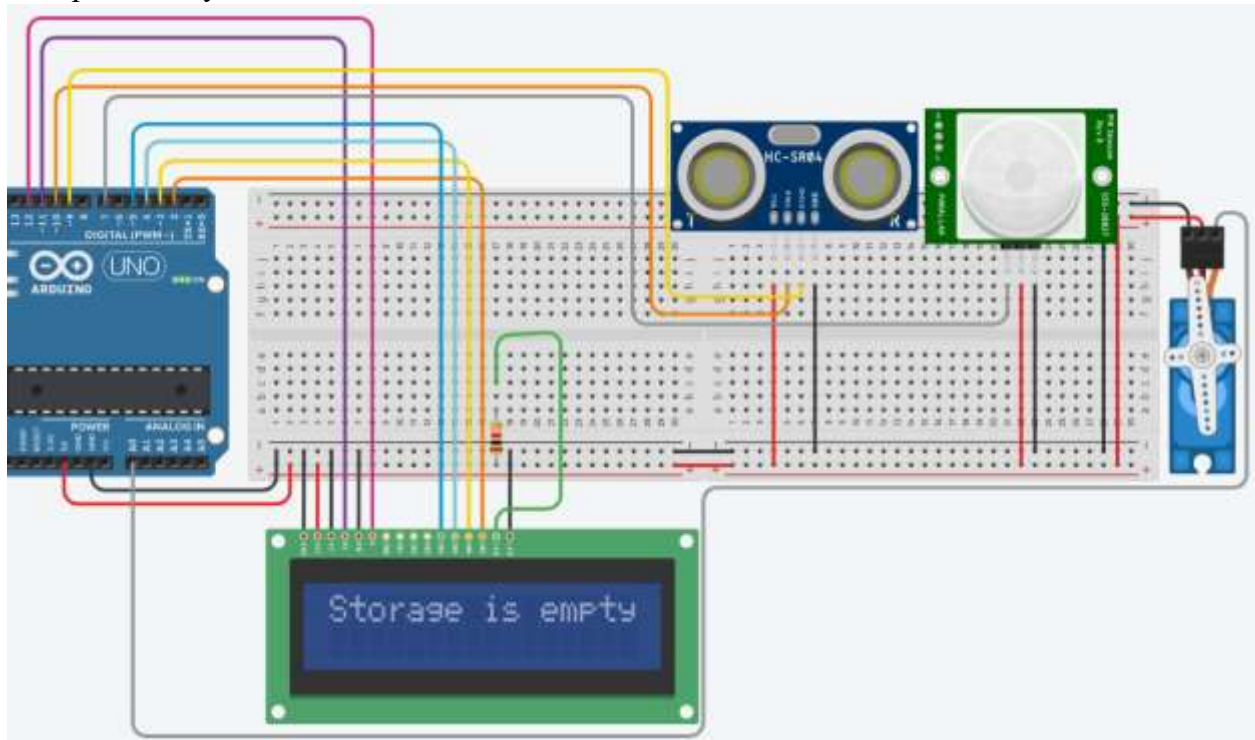
Т = ОП

6. 7.

2. Создать таблицу и заполнить (наименование) из расшифровки в п.1

№ п.п.	Наименование	Внешний вид	Количество
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			

3. Собрать схему



4. Ввести код.

5. Проверить работу схемы.

КОД: `#include <Servo.h>`

```

#define trigPin 10
#define echoPin 9
const uint8_t datch_feed = 7;
const uint8_t r = 90; // сделал переменную, что б можно было
// удобно подстроить градус поворота к каждой кормушке
Servo servo;
LiquidCrystal lcd(11,12,5,4,3,2);
void setup() {
  lcd.begin(16,2);
  servo.attach(A0);
  servo.write(0);
  pinMode(trigPin, OUTPUT);
  pinMode(echoPin, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}
void loop() {
  long duration, distance;
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  delay(2);
  digitalWrite(trigPin, HIGH);

```

```

    delay(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    durationindigit = pulseIn(echoPin, HIGH);
    distanceincm = (durationindigit * 0.034) / 2;
    Serial.println(distanceincm );
    if (distanceincm <= 40){
        lcd.clear();
        servo.write(90);
        lcd.print("  Waiting...");
        Serial.println("Waiting...");
        delay(2000);
        servo.write(0);
        feed_contror();
    }
}

void feed_contror(){
while(true){
    if(digitalRead(datch_feed)==LOW){
        lcd.clear();
        lcd.print("Storage is empty");
        Serial.println("Storage is empty");
        break;
    }
    if(digitalRead(datch_feed)==HIGH){
        lcd.clear();
        lcd.print("  Complete");
        Serial.println("Complete");
        break;
    }
}
}
}

```