

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
«Брединская средняя общеобразовательная школа №4»

Индивидуальный проект

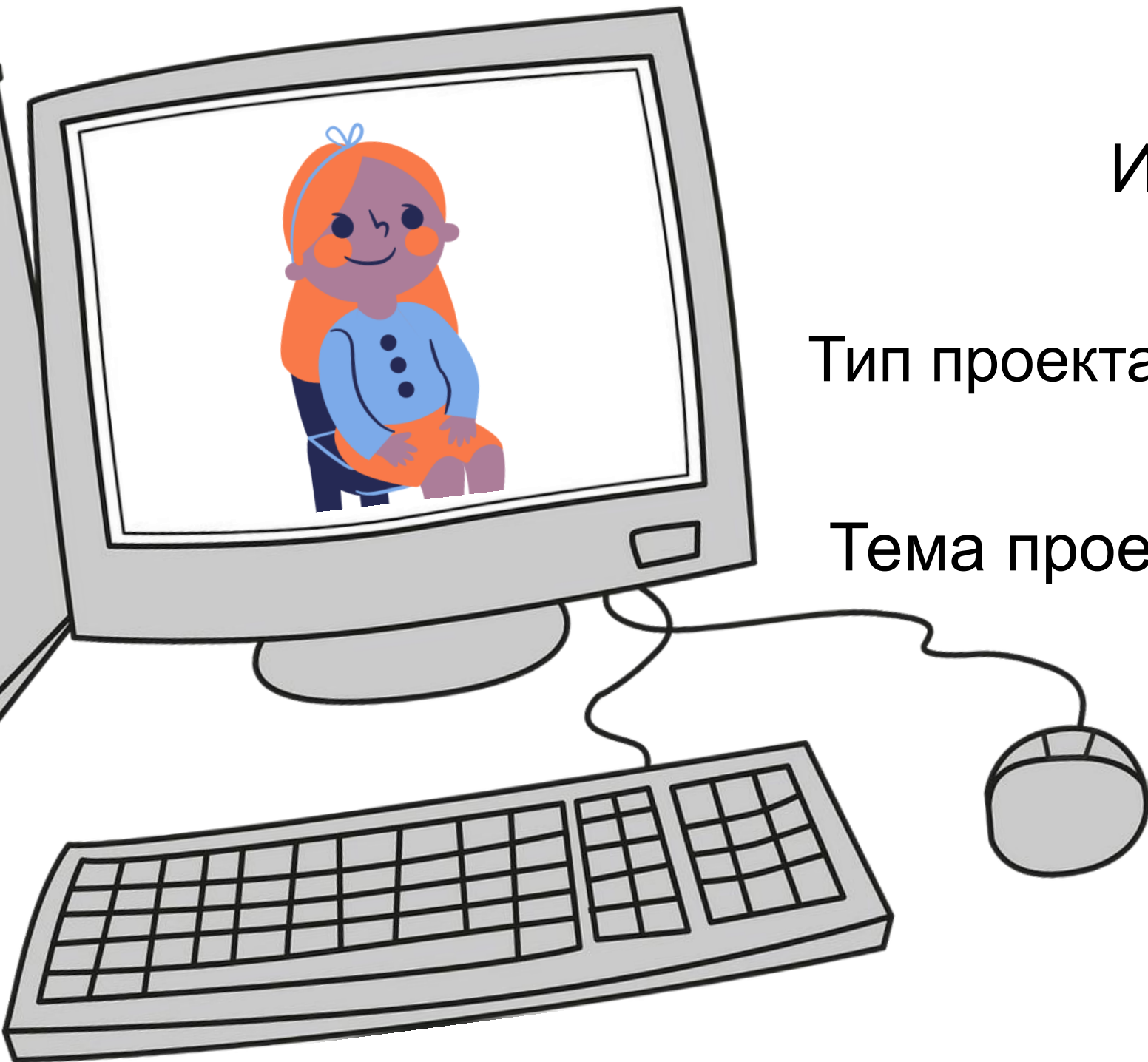
Тип проекта: информационно-познавательный

Тема проекта: Открытие, изменившее мир

Автор проекта: Мусаинов А, обучающийся 10 класса

Наставник проекта: Гультара Миндбаева Дюсимбаева,
учитель математики и информатики и ИКТ

Маяк, 2022



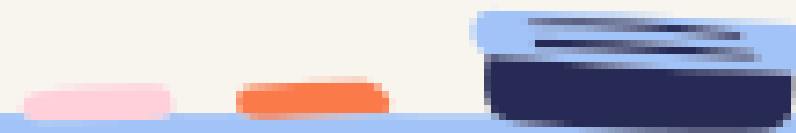
ЦЕЛЬ

**Изучение этапов развития ЭВМ и как на
каждом этапе компьютеры влияли на
жизнь человека**



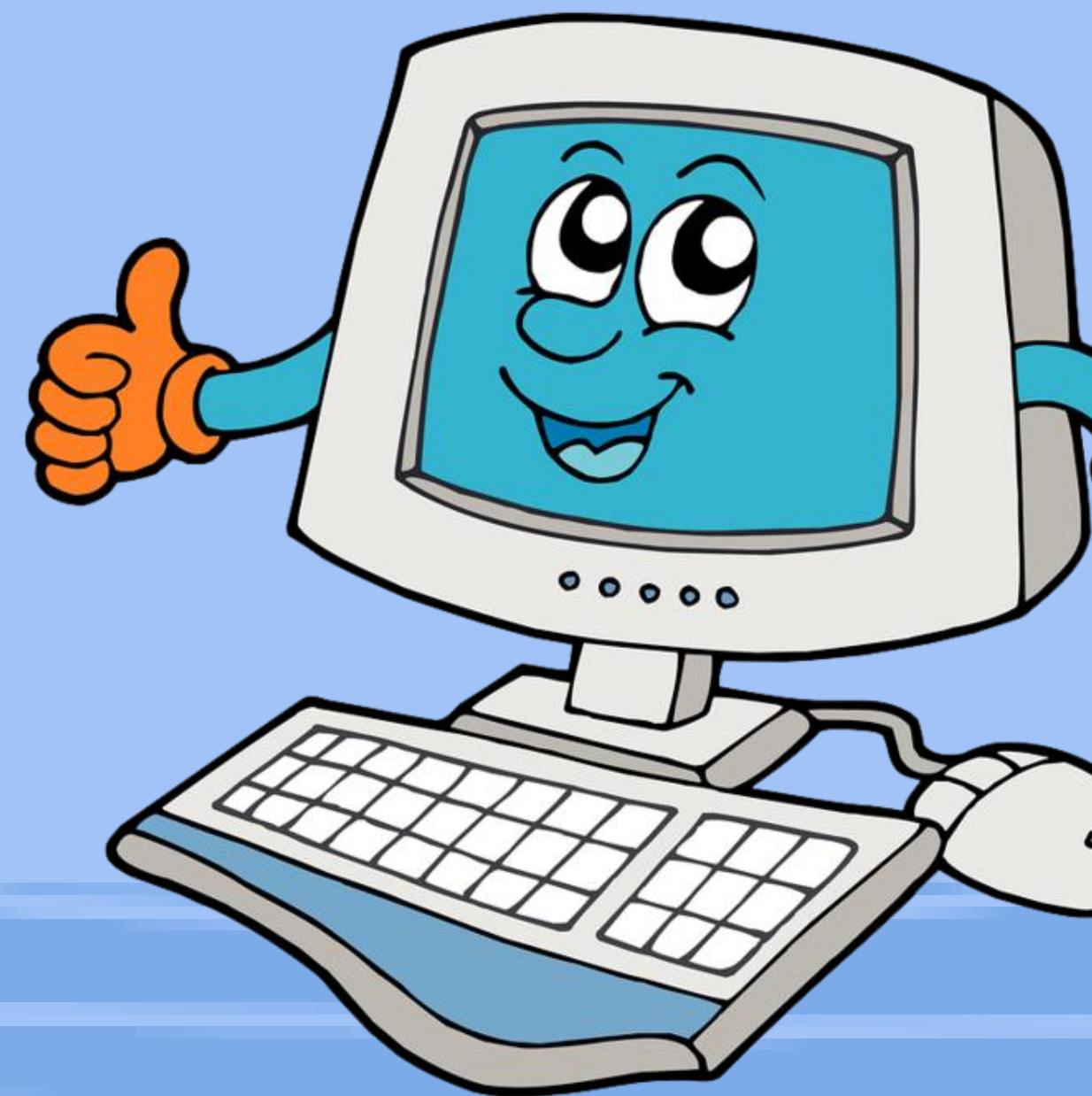
ЗАДАЧИ

1. исследовать историю развития компьютеров и компьютерной техники;
2. узнать характеристики и возможности компьютеров прошлого и будущего
3. проследить, как изобретение компьютера изменило повседневную жизнь человеческого общества
4. выяснить, как изменится жизнь человеческого общества в будущем с появлением компьютеров нового поколения.



...

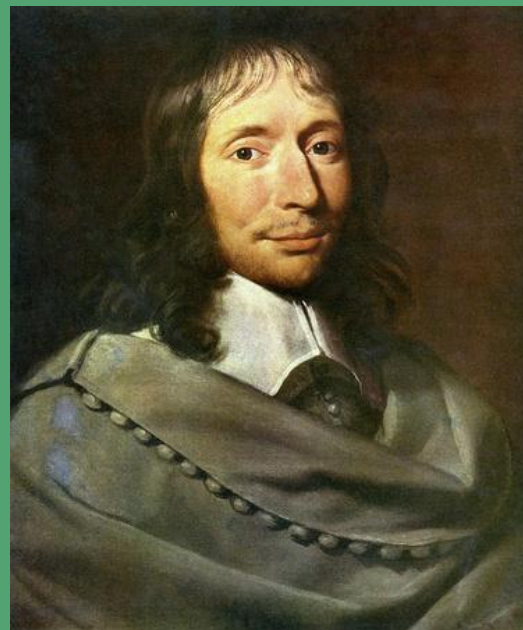
Компьютер – величайшее изобретение XX века. Для его создания должны были произойти открытия в области химии, физики, математики, техники.



Рождение компьютера

МАШИНА ПАСКАЛЯ

Начало развития технологий принято считать с Блеза Паскаля, который в 1642г. изобрел устройство, которое механически выполняло сложение чисел.



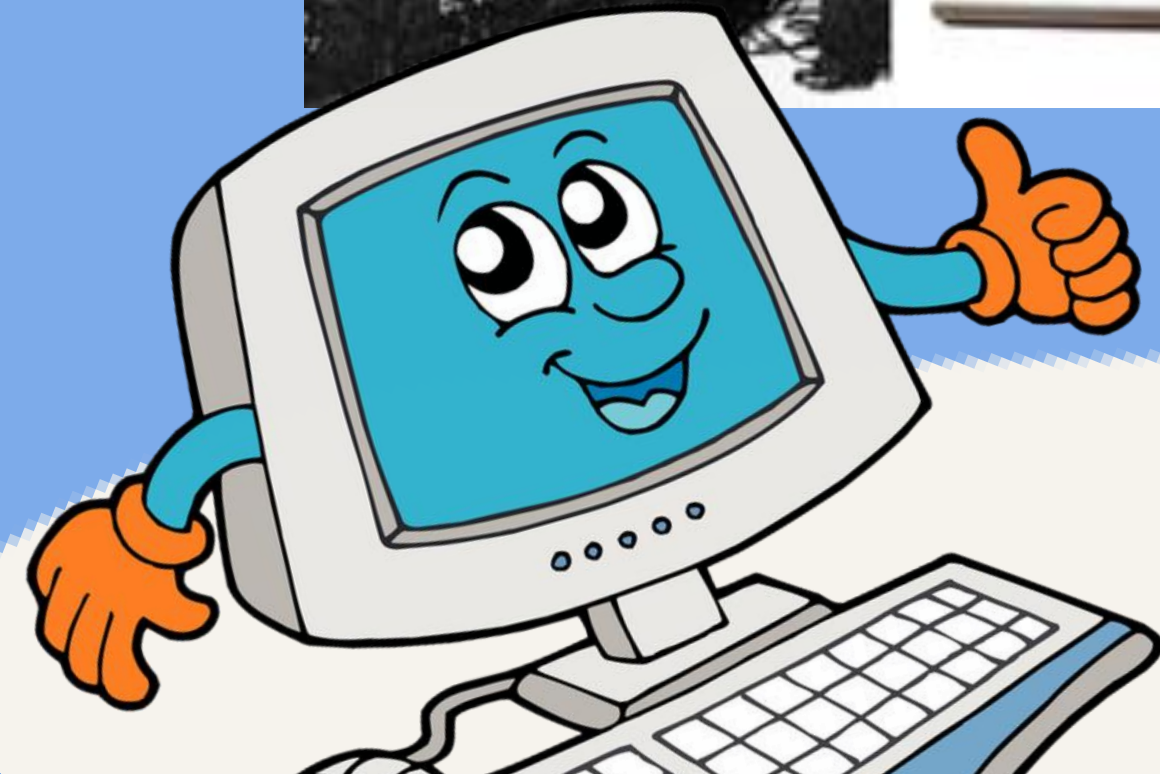
МАШИНА ЛЕЙБНИЙЦА

Следующего этапного результата добился выдающийся немецкий математик и философ Готфрид Вильгельм Лейбниц, высказавший в 1672 году идею механического умножения без последовательного сложения



КОМПЬЮТЕРЫ “ВЧЕРА” И “СЕГОДНЯ”

Можно выделить 5 основных поколения ЭВМ



1. Ламповые машины 50-х годов.
2. компьютеры, имевшие невысокую производительность.
3. (1970-1980) выполнены на интегральных микросхемах.
4. (1980-1990) используют БИС и СБИС.
5. Компьютеры нашего времени.

ПРИМЕНЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОВ

**В последнее время компьютеры
«проникли» в повседневную жизнь
людей и постепенно становятся
предметами первой необходимости.**



КОМПЬЮТЕРЫ В БЫТУ



Обеспечение нормальной жизнедеятельности жилища:

- ✓ охранная автоматика, противопожарная автоматика, газоанализаторная автоматика;
- ✓ управление освещенностью, расходом электроэнергии, отопительной системой, управление микроклиматом;
- ✓ электроплиты, холодильники, стиральные машины со встроенными микропроцессорами.

ВЗГЛЯД В БУДУЩЕЕ КОМПЬЮТЕРНОГО ПРОГРЕССА

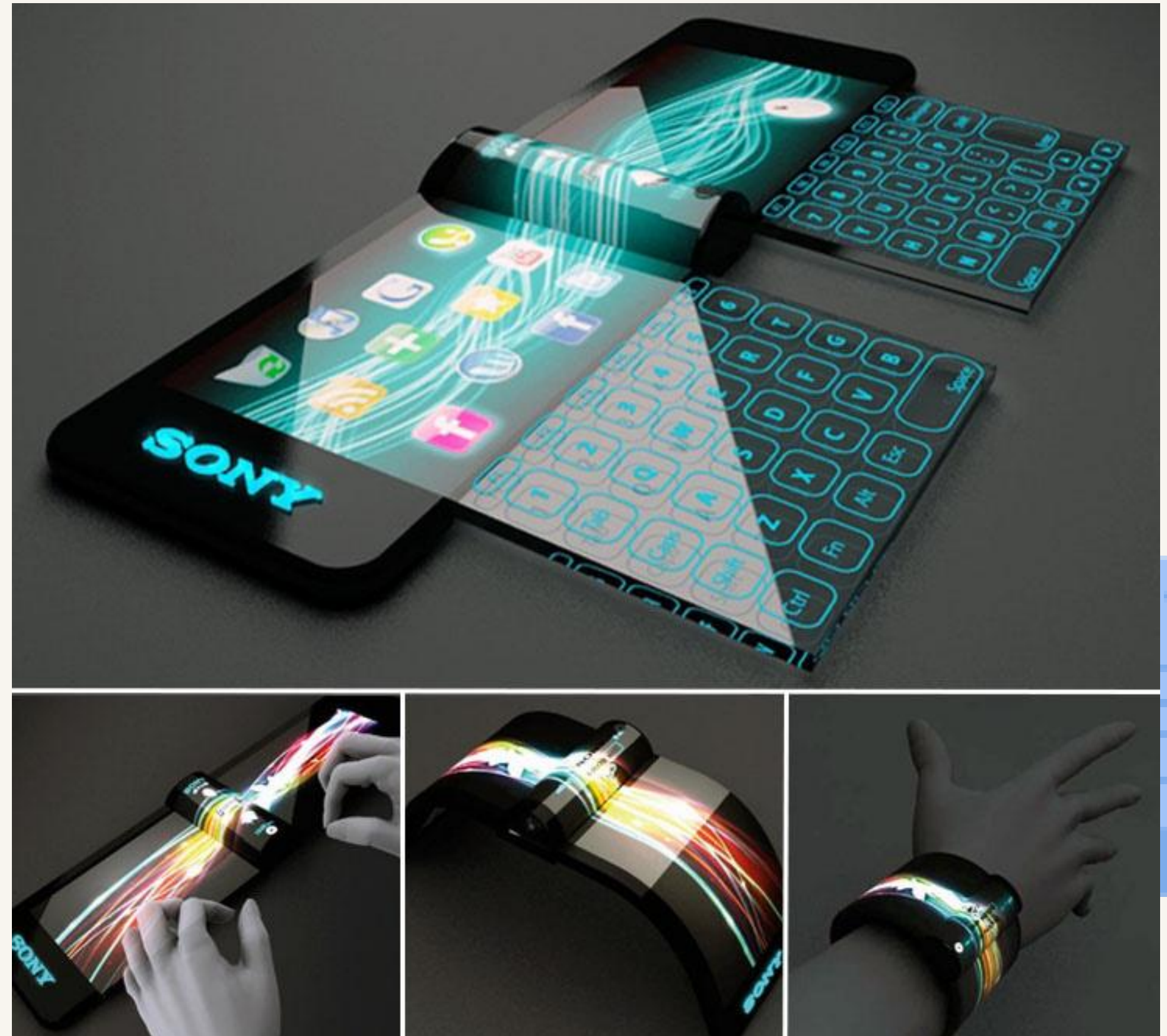


Наручный компьютер Sony Nexter

Наручный компьютер Sony Nexter.

Sony Nexter – это футуристическое устройство, которое носится на запястье руки как браслет.

Концепт имеет гибкий сенсорный экран, голографический проектор, выдвижную клавиатурную панель и доступ к социальным сетям.



ПРОДУКТ



Компьютер Паскаля

Начало развития технологий принято считать с Блеза Паскаля, который в 1642г. Изобрел устройство, которое механически выполняло сложение чисел. Его машина предназначалась для работы с 6-8 разрядными числами и могла только складывать и вычитать, а также имела лучший, чем все до этого, способ фиксации результата.



Блез Паскаль



Машина Паскаля

Машина Паскаля имела размеры 36*13*8 сантиметров. Этот небольшой латунный ящик было удобно носить с собой. Инженерные идеи Паскаля оказали огромное влияние на многие другие изобретения в области вычислительной техники

4

Родоначальник современных компьютеров

В 1946 году в Америке была построена ЭВМ ENIAC. С этой машины начинается история современных компьютеров. ЭВМ ENIAC имела колоссальные данные: 18000 электронных ламп, вес - 30 Т, 5-90х15 М². Потребляемая мощность - 150 кВт.



В ENIAC было установлено 6000 многоканальных переключателей и имелось множество кабелей, протянутых к разъемам. Но она уже была не нужной - по крайней мере, для достижения первоначально поставленных целей.

6

Применение

Компьютеры в быту

В последнее время компьютеры "проникли" в жилища людей, постепенно становятся предметами первой необходимости. Обеспечение нормальной жизнедеятельности жилища:

- Охранная автоматика, газоанализаторная автоматика противопожарная автоматика.
- Управление освещенностью, расходом отопительной системой, управление микроклиматом электроэнергии.

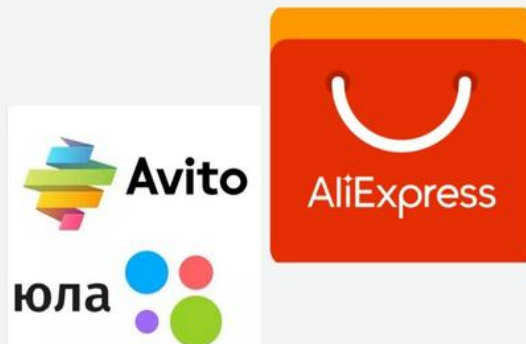


Электроплиты, холодильники стиральные машины со встроенными микропроцессорами. Телеконференции - совещание участники которого территориально удалены друг от друга и которое осуществляется с использованием телекоммуникационных средств.

8

Продажи в интернете

Банковские операции, покупки в магазинах, оплата налогов выполняются с помощью электроники. Сконструированы волоконно оптические телекоммуникации с большой пропускной способностью. <<Интеллектуально>> программное обеспечение обеспечивает нас доступом к банковским счетам, новостям развлекательным страницам и т. п



10

История компьютера

Компьютер-величайшее изобретение XX века. Для его создания должны были произойти открытия в области химии, физики, математики, техники.



История компьютеров. от самого начала и до наших дней. Кратко о главном. Конечно же, компьютеры появились не сразу. Человек создал компьютер для облегчения работы с информацией. Сначала это были простые расчеты с цифрами, как например узелковый способ счета (VIII- VII век до нашей эры) или более поздний счеты (XV - XVI века нашей эры).

3

Машина Лейбница

Следующего этапного результата добился выдающийся немецкий математик и философ Готфрид Вильгельм Лейбниц, высказавший в 1672 году идею механического умножения без последовательного сложения. Уже через год он представил машину, которая позволяла механически выполнять четыре арифметических действия. в Парижскую академию.



Готфрид Вильгельм Лейбниц.



Машина Лейбница

Машина Лейбница требовала для установки специального стола, так как имела внушительные размеры: 100х30х20 сантиметров.

5

Компьютеры в наше время

Пятое поколение компьютеров, настоящее время: компьютеры с многими десятками параллельно работающих микропроцессоров, позволяющих строить эффективные системы обработки знаний.



7

Применение в торговле

Информация о каждом имеющемся в магазине или на складе товаре занесена в базу данных. По запросу компьютер анализирует:

- Количество оставшегося товара;
 - Правила его налогообложения;
 - Юридические ограничения на его продажу и др.
- Большое распространение получит так называемый штриховой код (бар-код). Он представляет собой серию широких и узких линий, в которых зашифрован номер торгового изделия.



9

Компьютеры в сельском хозяйстве

Имея компьютер, фермер может легко и быстро рассчитать требуемое для посева количество семян и количество удобрений, спланировать свой бюджет и вести учет домашнего скота. Компьютерные системы могут планировать севооборот, рассчитывать график полива сельхозкультур, управлять подачей корма скоту и выполнять много других полезных функций.

На наших глазах происходит технологическая революция в сельском хозяйстве - компьютеры и индивидуальные микродатчики позволяют контролировать состояние и режим каждого отдельного животного и растения. Это высвобождает значительные материальные и людские ресурсы, резко улучшает качество жизни человека.



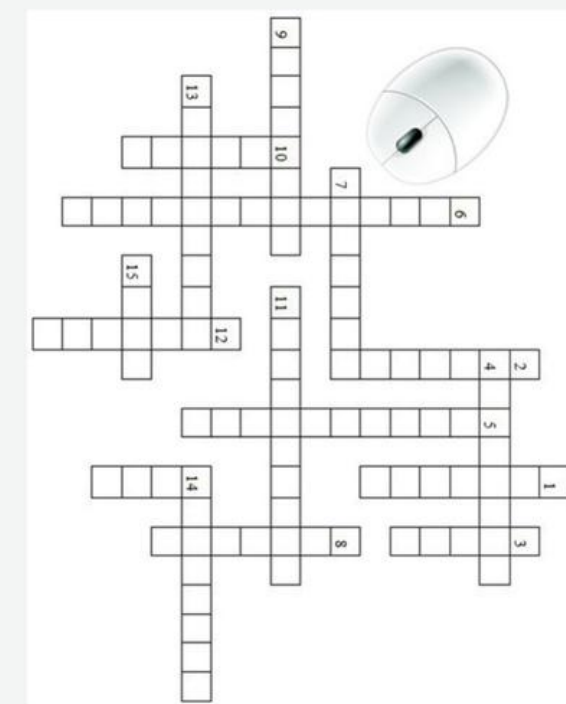
11

Содержание

История компьютера.....	3
Компьютер Паскаля.....	4
Машина Лийбница.....	5
Родоначальник современных компьютеров.....	6
Компьютеры в наше время.....	7

Применение

Компьютеры в быту.....	8
Применение в торговле.....	9
Продажи в интернете.....	10
Компьютеры в сельском хозяйстве.....	11
Кроссворд.....	12
Вопросы к кроссворду.....	13
Ребусы.....	14
Ответы.....	15



12

По вертикали:

1. Устройство для вывода чертежей на бумагу
2. Электронная схема, которая управляет работой какого-либо внешнего устройства
3. Устройство для обмена информацией между компьютерами через телефонные, оптоволоконные и др. сети
5. Вспомогательный процессор, предназначенный для выполнения математических и логических действий
6. Небольшая электронная схема, выполняющая все вычисления и обработку информации
8. Устройство вывода звуковой информации
10. Устройство для считывания графической и текстовой информации в компьютер с бумажных носителей информации
12. Печатающее устройство, предназначенные для вывода информации на бумагу
14. Манипулятор для ввода информации в компьютер.

По горизонтали:

4. Устройство для записи, считывания и длительного хранения информации на гибких магнитных дисках (дискетах).
7. Устройство, предназначенные для вывода на экран текстовой и графической информации.
9. Ячейки памяти, которые служат для кратковременного хранения и преобразования данных и команд.
11. Линия связи к которой подключена сеть.
13. Устройство для записи, считывания и длительного хранения информации на жестких магнитных дисках.
14. Устройство ввода звуковой информации.

13

1.  "БЮТ" 
2.  , 
4 = П
3.  ЦД 
3 = А 3 = Р
4.  γ
+ Р
5. 
πК111
binary
3 = Л

14

Ответы

Кроссворд

По горизонтали: 4. Дискковод. 7. Монитор. 9. Регистры. 11. Магистраль. 13. Винчестер. 14. Микрофон. 15. Шина.
По вертикали: 1. Плоттер. 2. Адаптер. 3. Модем. 5. Сопроцессор. 6. Микропроцессор. 8. Колонки. 10. Сканер. 12. Принтер. 14. Мышь.

Ребусы

1. Компьютер
2. Дисплей
3. Клавиатура
4. Программа
5. Пиксель

15

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
«Брединская средняя общеобразовательная школа №4»

Индивидуальный проект

Тип проекта: информационно-познавательный

Тема проекта: Открытие, изменившее мир

Автор проекта: Мусаинов А, обучающийся 10 класса

Наставник проекта: Гультара Миндвиевна Дюсимбаева,
учитель математики и информатики и ИКТ

Маяк, 2022

