

“Компьютерные игры в жизни подростка”

Автор проекта:

Воронина Карина Алексеевна,
ученица 10 а класса

Руководитель проекта:

Екимова Ирина Геннадиевна



Ц
е
л
ь

Цель проекта – разработка
методических рекомендаций
для проведения турнира по
киберспорту для привлечения
внимания подростков к
киберспортивной дисциплине.



З

а

д

а

ч

и

- 1) *Дать характеристику понятия «киберспорт».*
- 2) *Описать историю появления киберспорта.*
- 3) *Заинтересовать подростков киберспортивной дисциплиной.*
- 4) *Разработать методические рекомендации для проведения киберспортивного состязания.*
- 5) *Сделать выводы.*



В

а

ж

н

о

Прежде всего это не просто способ хорошо провести время, не просто возможность покрасоваться перед друзьями своим скиллом в той или иной игре, а *способ заработать денег, обеспечить себя*. Для некоторых это **работа**.

Подсчитано, что активно тренируется и занимается этим видом деятельности около 1% населения планеты, для многих из них, это занятие стало *не только увлечением хобби*, но и основной **работой**.



Жанры игр

“Игра – вид непродуктивной деятельности, мотив которой заключается не в её результатах, а в самом процессе. Играет важную роль в воспитании, развитии и обучении детей, выступая как средство психологической подготовки к будущим жизненным ситуациям”

Очевидна польза компьютерных игр есть для младших школьников – для них разработано множество обучающих игр, которые **помогут углубить свои познания** в той или иной области.



Ведь дети могут радоваться победам, и их за это похвалят.

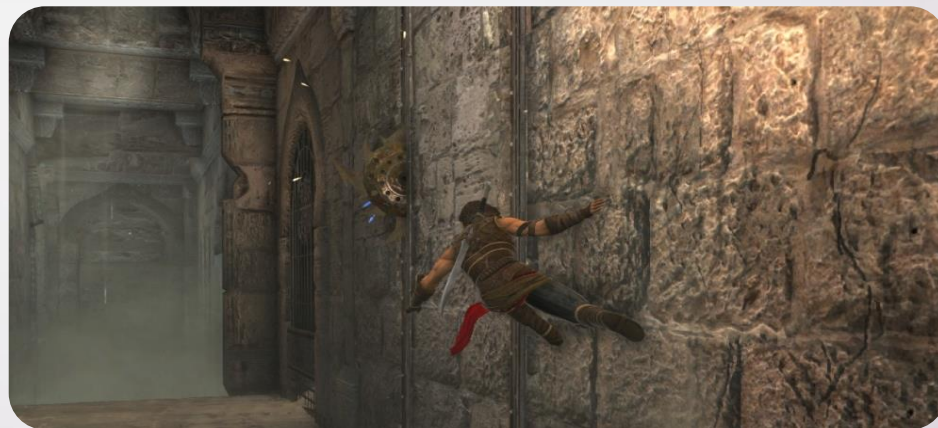
Жанры игр

Игры типа RTS учат планировать и анализировать свои действия.



Spore – учит анализировать свои действия; “нужно ли мне это делать или нет?”

Игры типа «аркады» развивают логику, внимание, тренируют память, учат работать быстро и реагировать на изменение условий. Они воспитывают волю и терпение.



Принц Персии – очень хороший пример аркадной игры, развивающий логику, внимание и тренирует работать быстро и правильно реагировать на изменение условий.

Жанры игр

3D-action – *тренирует* волевые качества: **стремление к выживанию, соперничеству и победе в играх с супергероями.**



Майнкрафт – один из примеров 3D-аркад, представляет выживание с огромным генерирующимся миром.

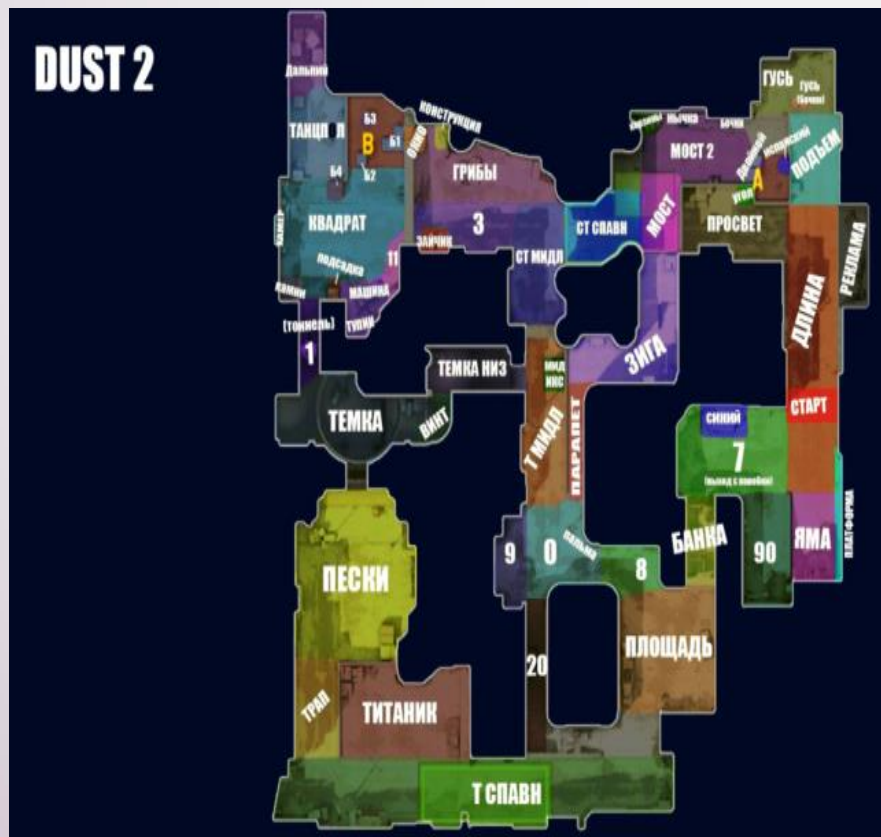
Шутеры также полезны для **развития рефлексов, нестандартного мышления.** Но в большинстве случаев, они дают всё, что связано с **реакцией.**



CS:GO – шутер, тренирует реакцию, и учит работать слаженно.

Киберспортивное состязание среди 5-7 классов

Карты



Настройки сервера и клиентов:

Настройки сервера:

mp_autokick 0	mp_logdetail 3	sv_clipmode 0	sv_voiceenable 1
mp_autocrosshair 0	mp_logfile 1	sv_friction 4	sv_unlagsamples 1
mp_autoteambalance 0	mp_logmessages 1	sv_gravity 800	sv_unlagpush 0
mp_buytime 0.25	mp_maxrounds 0	sv_lan_rate 25000	sys_ticrate 10000
mp_consistency 1	mp_playerid 1	sv_maxrate 25000	allow_spectators 1
mp_c4timer 35	mp_roundtime 1.75	sv_maxspeed 320	decalfrequency 60
mp_fadetoblack 1	mp_timelimit 0	sv_maxunlag 0.5	edgefriction 2
mp_flashlight 1	mp_tkpunish 0	sv_maxupdaterate 101	host_framerate 0
mp_forcechasecam 2	sv_aim 0	sv_minupdaterate 101	log on pausable 0
mp_forcecamera 2	sv_airaccelerate 10	sv_minrate 25000	
mp_footsteps 1	sv_airmove 1	sv_proxies 1	
mp_freezetime 10	sv_allowdownload 0	sv_send_logos 1	
mp_friendlyfire 1	sv_allowupload 0	sv_send_resources 1	
mp_hostagepenalty 0	sv_alltalk 0	sv_stepsize 18	
mp_limitteams 10	sv_cheats 0	sv_stopspeed 75	
mp_logecho 1	sv_clienttrace 1	sv_unlag 1	



Настройки сервера и клиентов:

Разрешенные настройки клиента:

cl_updaterate 101
cl_cmdrate 101
rate 25000
m_filter 1/0
hud_fastswitch 1/0
zoom_sensitivity_ratio
fps_max 101
cl_dynamiccrosshair 1/0
gamma 1/3
brightness 1/3
cl_minmodels 1/0
cl_shadows 1/0
ex_interp 0.01



Итоги, которые мы получили

- ✓ Выработка воли к победе.
- ✓ Пропаганда информационных технологий.
- ✓ Организация молодежного досуга.

Это интересно

Новые игры, которые разрабатываются сейчас, могут развивать у ребёнка нравственные качества: *способность к состраданию, желание заботиться о ближнем, любовь к людям.*

Компьютерная игра, правильно выбранная, может **помочь** ребёнку выйти *из стрессовой ситуации* в учебе и т.п.



Спасибо за внимание!

