

$$a^0 = 1 [a \neq 0]$$

$$\arcsin(z)$$

# Программирование для детей

$$x_{n+1} =$$

# Что такое программирование?

Программирование — процесс создания компьютерных программ.



Мы будем  
делать игры!

---





# Чему мы научимся?

---

- Логическому мышлению;
- последовательности действий;
- построению алгоритмов;
- работе с графическими объектами;
- основам программирования.







Выполнить

Шаг

## Инструкции



Этот поросенок треплет мои перья. Помоги мне дойти до него.

Блоков

Место со...

двигаться вперед

при запуске

повернуть налево ↶ ▾

повернуть направо ↷ ▾

# Начало обучения

# Создание маленьких игровых историй


C O  
D E

Урок 17: Лаборатория игр: Создай историю

6

ещё

Вход



Выполнить


◀

▶

▲

▼

Инструкции



Ты можешь написать программу, чтобы пингвин передвигался с помощью клавиш со стрелкой вверх / вниз / влево / вправо и достиг всех целей?

Блоков

Место сбора блоков: 4 / 8 блоки

Начать

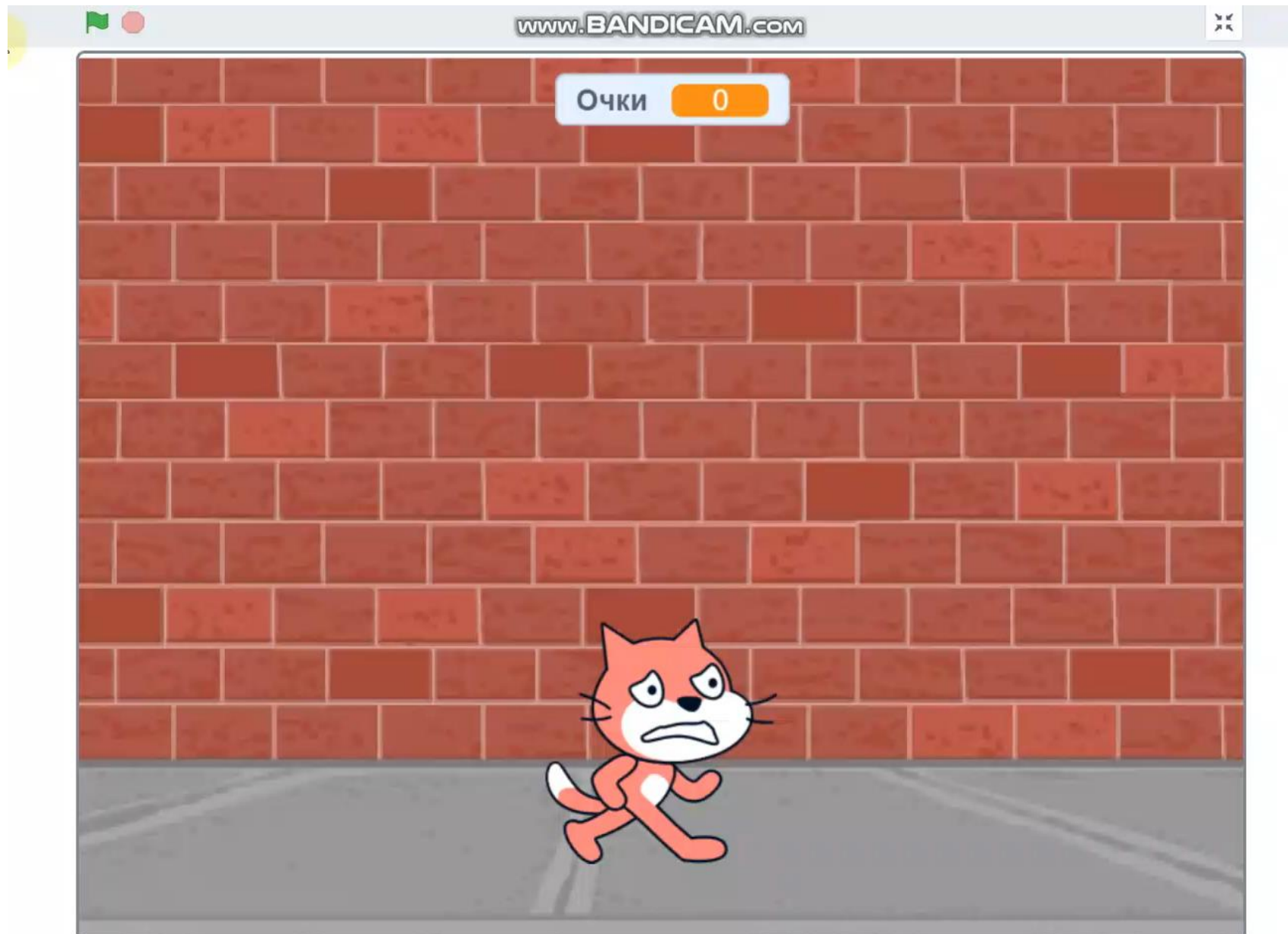
переместить вверх

сказать “ введи здесь ”

когда клавиша влево когда клавиша вправо

когда клавиша вверх когда клавиша вниз

# Создание игр



---

Спасибо за  
внимание!

---