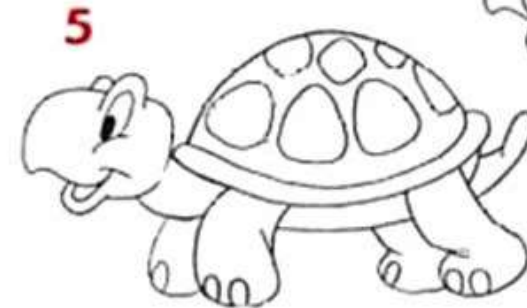
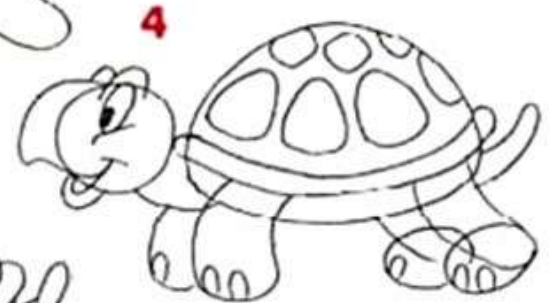
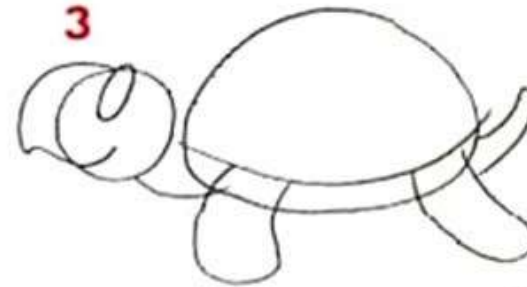
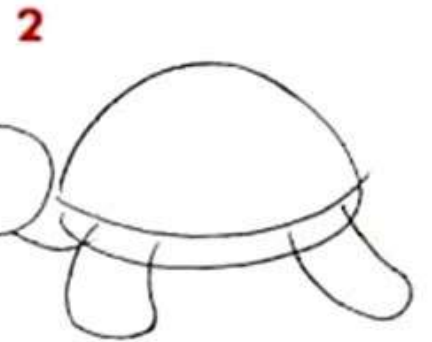
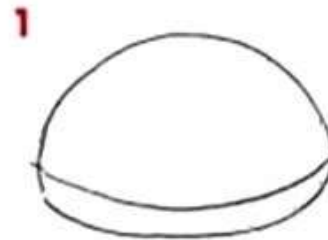
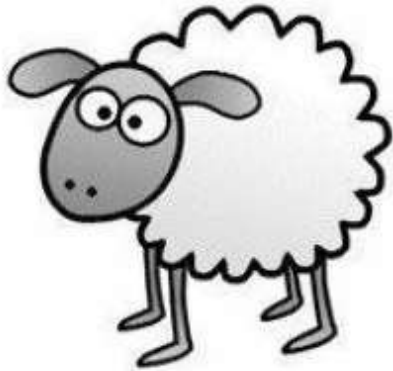
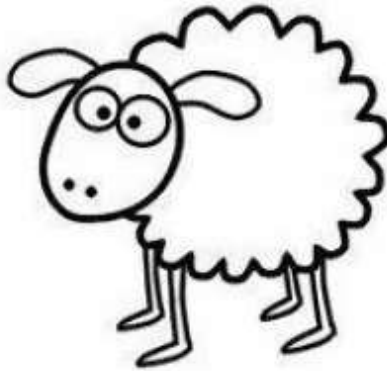
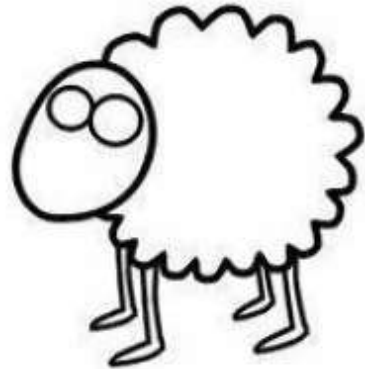
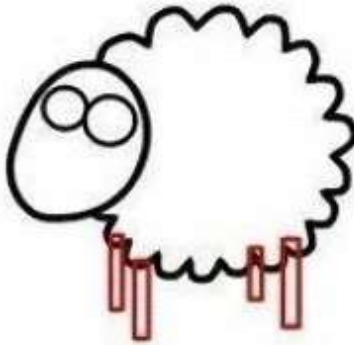
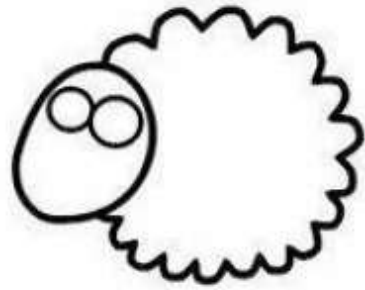
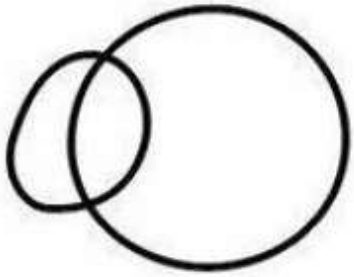
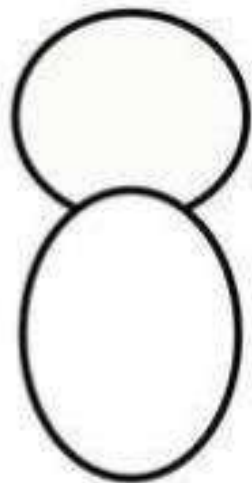
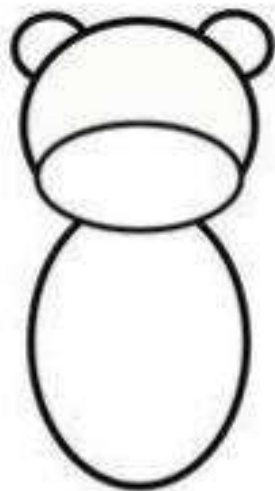


СХЕМЫ ОБУЧЕНИЯ ДЕТЕЙ РИСОВАНИЮ

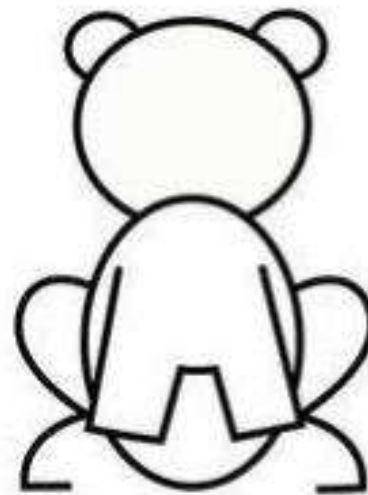




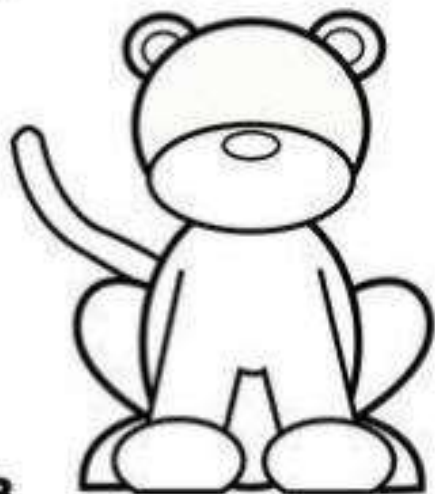
1



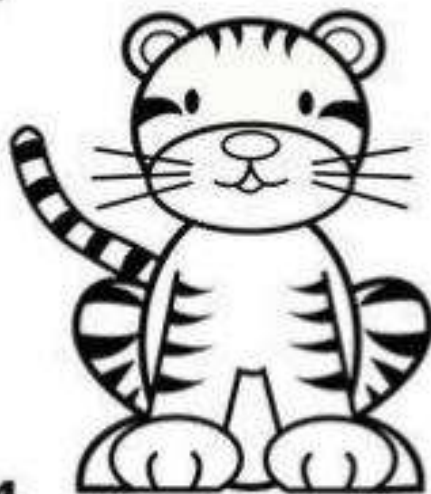
2



3



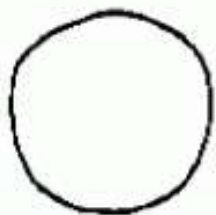
3



4



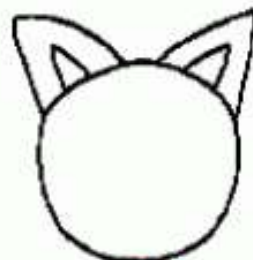
5



1



2



3



4



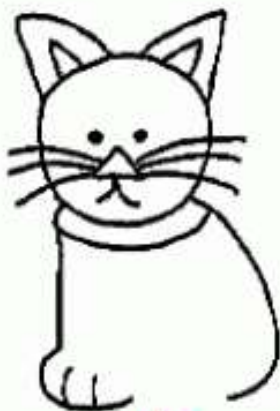
5



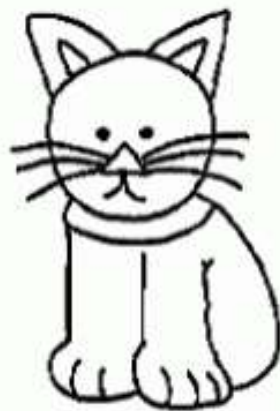
6



7



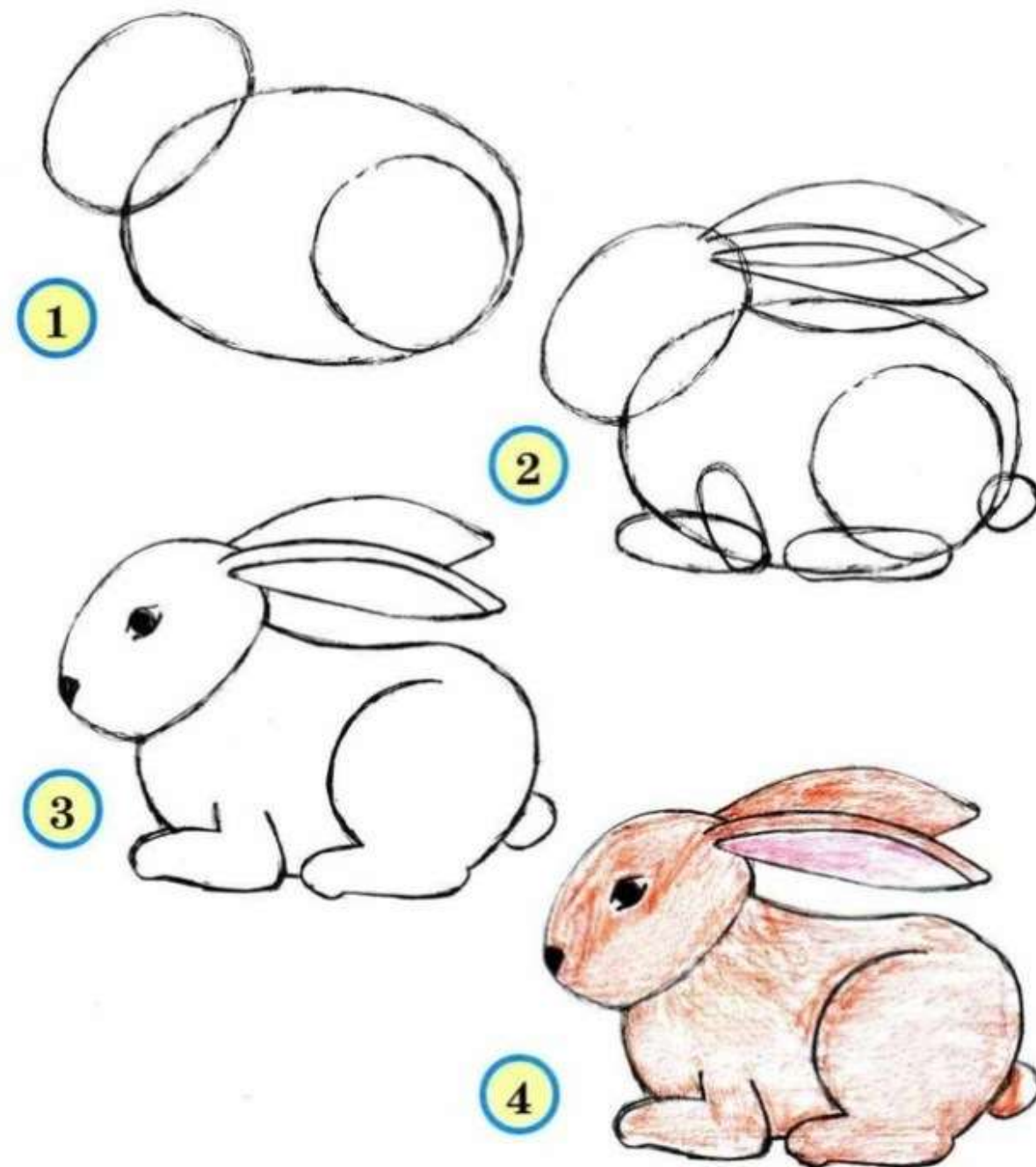
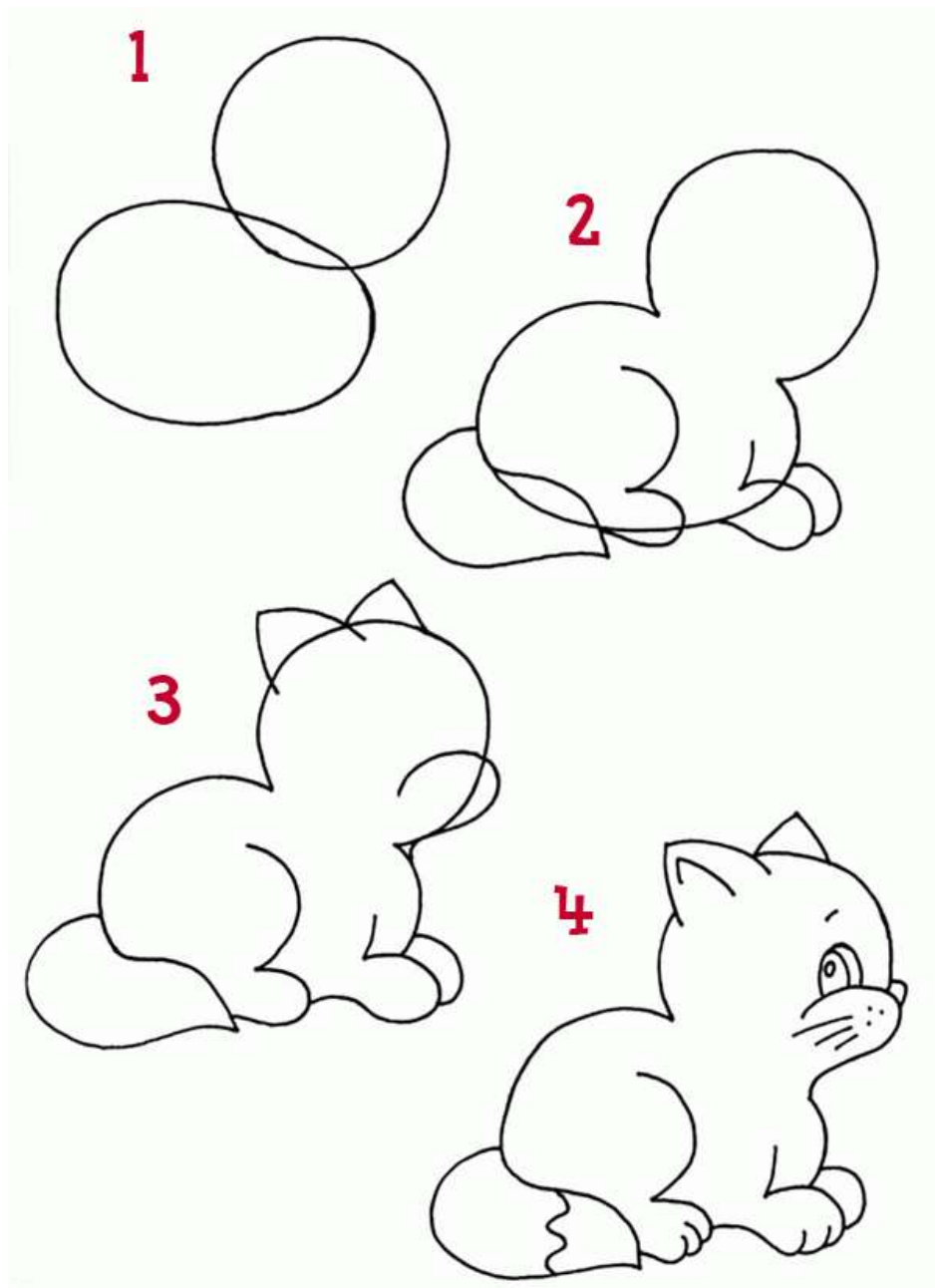
8

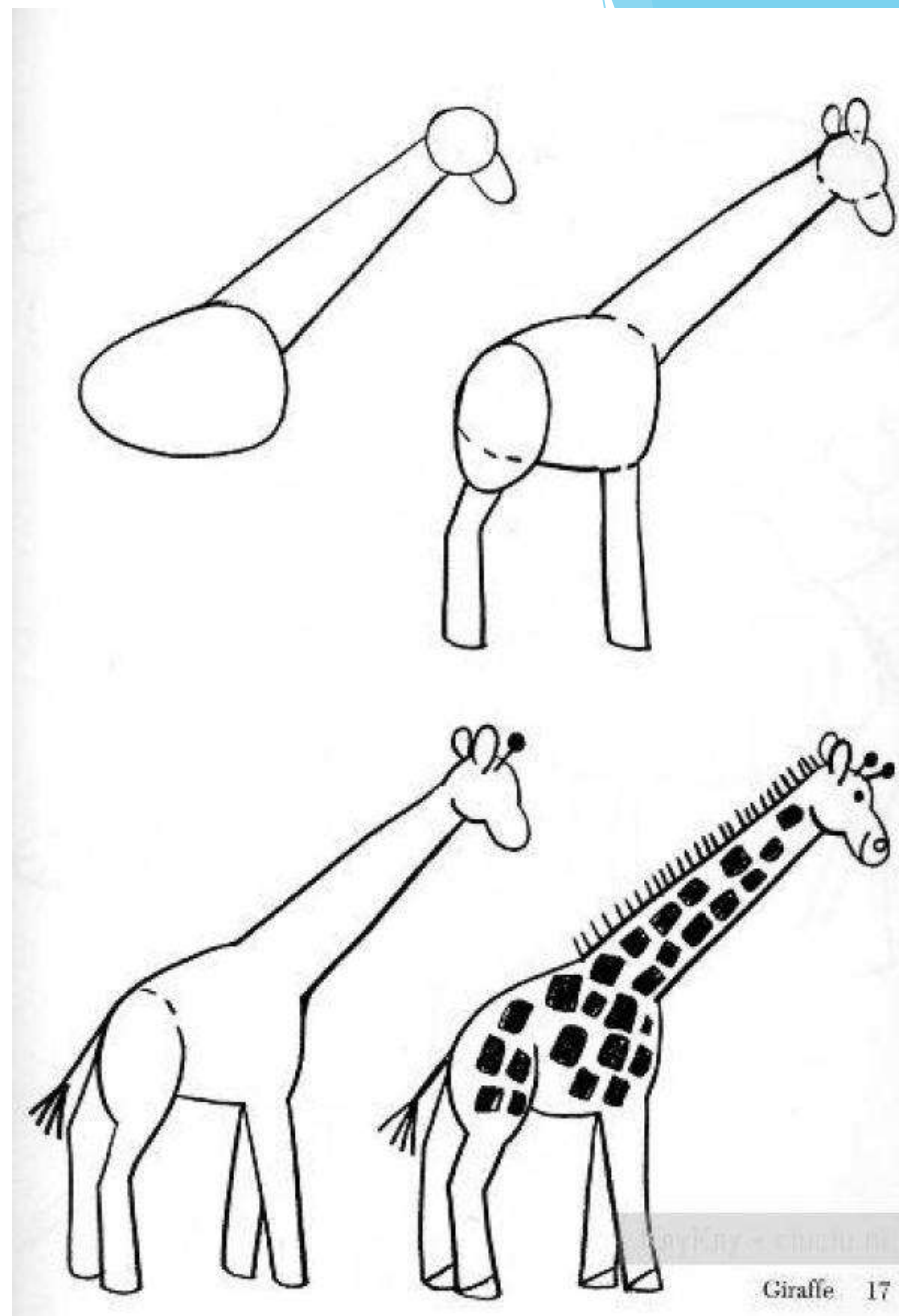
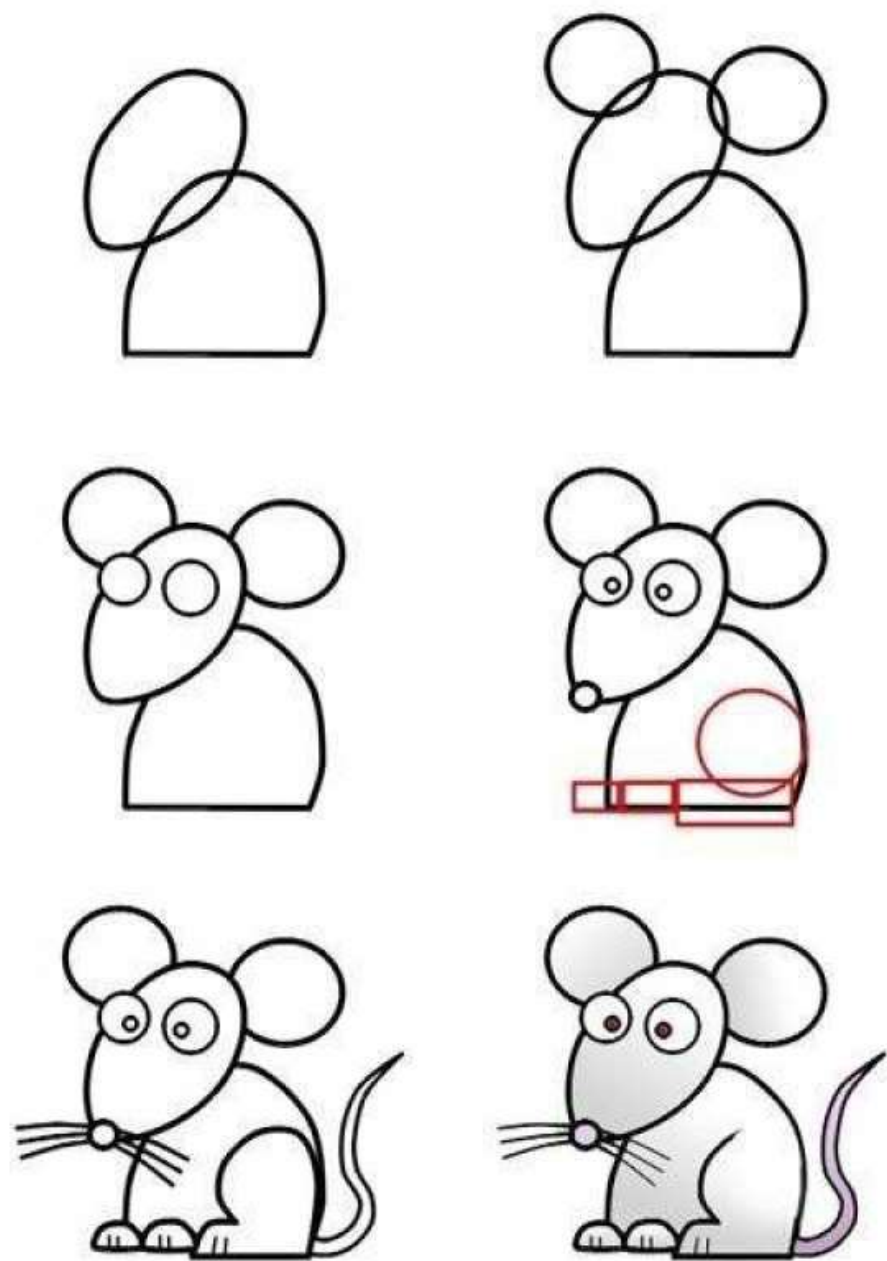


9



10





СХЕМЫ ОБУЧЕНИЯ ДЕТЕЙ ЛЕПКЕ



1 лепим туловище-«огурчик» и округлую голову



4 туловище слегка сгибаем, вытягиваем шею



2 оформляем голову: лепим морду, зубы, уши, глаза



5 валик делим дважды пополам – это ноги, добавляем копытца



3 передаём характер и настроение ослика



6 передаём позу и движение, весь тон ослика



1 делим пластилин на части, планируем работу



2 лепим голову из частей по рисунку или замыслу



3 аккуратно прикрепляем голову к туловищу



4 лепим лапы – два валика разрезаем пополам



5 присоединяем лапы, проверяем устойчивость



6 передаём движение и настроение собачки



пластилин жёлтого, оранжевого, белого, коричневого и чёрного цветов, стека

ЛЕВ



- 1 раскатываем колбаску и сплющиваем её в пластину; делаем разрез-«зигзаг» и соединяем части, чтобы получилась лохматая грива



- 2 раскатываем голову в форме яйца или шара; примазываем гриву к голове; оформляем мордочку: лепим щёки, нос, глаза, язычок, усы



- 3 катаем туловище-«огурец»; не забываем про хвост с кисточкой

- 4 делаем передние лапы – 2 чуть изогнутых «столбика»; лепим задние лапы – сплющенный шар присоединяем к «столбику»; соединяем все части крепко, но аккуратно



<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



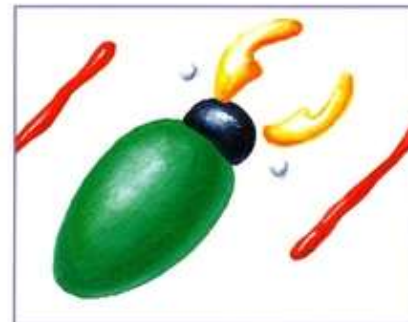
- 1 катаем большой шар и сплющиваем в «пряник»



- 1 катаем большое яйцо и слегка сплющиваем



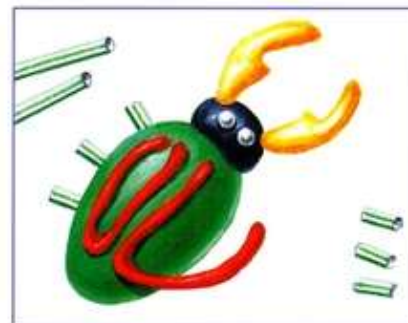
- 2 прикрепляем 6 ножек и голову с глазками



- 2 прикрепляем голову с усами к туловищу

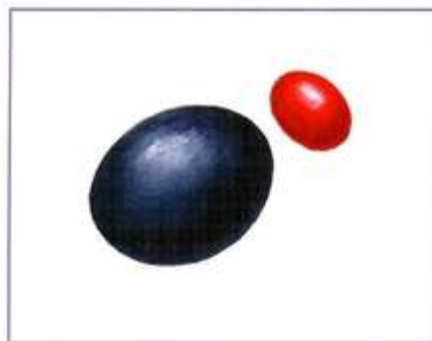


- 3 оформляем божью коровку чёрными пятнышками



- 3 добавляем ножки и крылышки из жгутиков

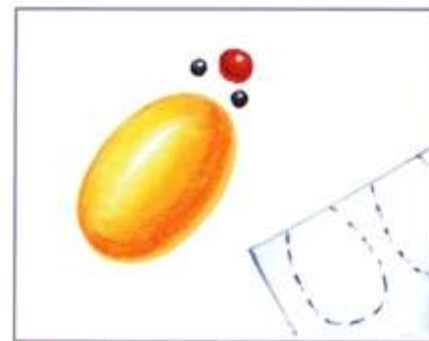
<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



1 лепим туловище – шар
сплющиваем в «диск»



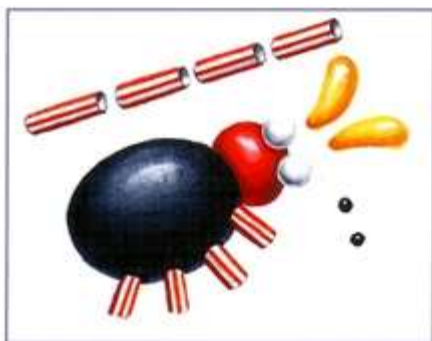
1 лепим туловище – шар
сплющиваем в «пряник»



1 лепим туловище-бочонок,
вырезаем крылышки



1 лепим туловище, брюшко,
голову и крылышки



2 прикрепляем шесть
ножек и голову с усиками



2 делаем длинные
ноги-ходули



2 украшаем туловище
полосками-жгутиками



2 прочно соединяем все
части, оформляем голову



3 «оживляем» жука –
лепим глазки



3 у жука шесть ножек,
у паука – восемь

<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



3 прикрепляем крылышки,
оформляем усики



3 «вооружаем» нашего
комара-пискуна жалом

<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



1 готовим материал, раскатываем «огурчик»



2 вытягиваем нос, затупляем, процарапываем складки



1 катаем яйцо и делаем стеклой надрез-«зигзаг»



1 лепим два шара (голову и туловище), соединяем



3 добавляем нос-пятячок, глаза и уши-листочки



4 делаем ноги из трубочек, добавляем копытца



2 углубляем разрез-зигзаг и делим яйцо на две части



2 прикрепляем крылышки, оформляем голову



5 соединяем все части, примазываем пятнышки



6 проверяем устойчивость хрюшки, поправляем
<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



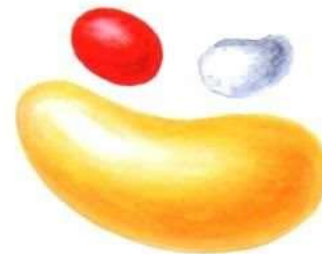
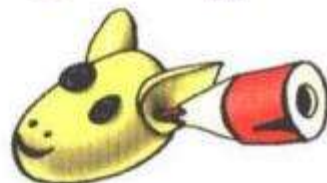
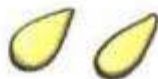
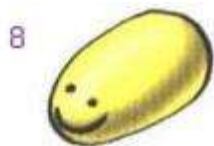
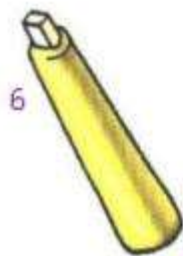
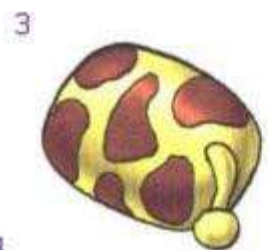
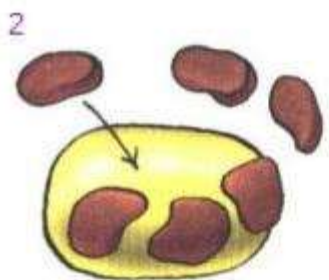
3 лепим цыплёнка и помещаем в яйцо



3 присоединяем ножки из трубочек для коктейля
<http://www.liveinternet.ru/users/maknika/>



Rukodelie-rukami.ru



1 готовим материал, планируем, размышляем



2 катаем «огурчик», слегка сгибаем – это туловище



3 лепим фигурные крылышки, прищипываем по краю



4 лепим хвост из разноцветных валиков



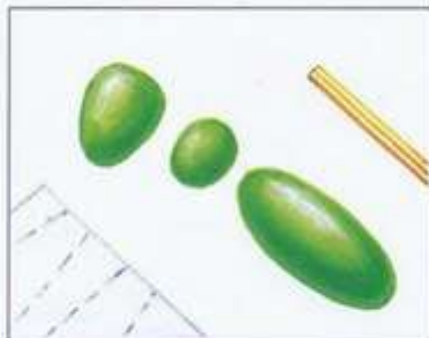
5 ставим петушка на ножки-трубочки



6 скрепляем все детали, расправляем хвост



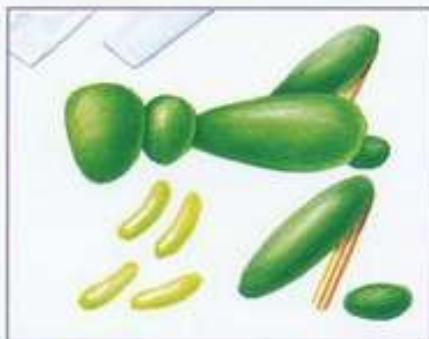
1 лепим брюшко, грудь и голову в форме конусов



1 планируем работу по рисунку, готовим детали



2 соединяем все части, добавляем шесть ножек



2 лепим и соединяем части, делаем ноги-прыгунки



3 «оживляем» муравья – оформляем голову

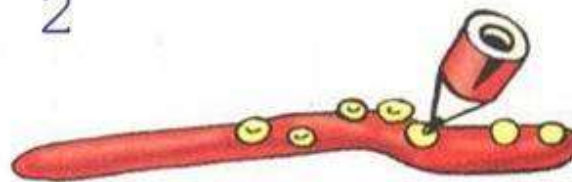


3 «оживляем» кузнечика – оформляем голову

1



2



3



4



