

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад «Морозко» п. Приозёрный Надымского района».

**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО РЕДАКТОРА
«СОВА» В ВОСПИТАТЕЛЬНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ
ПРОЦЕССЕ С ДЕТЬМИ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА».**

Подготовила: воспитатель
Заидова Асият Сулеймановна

1

Интуитивно понятный и удобный интерфейс

2

Для любого интерактивного оборудования, ПК и ноутбуков

3

Встроенная библиотека качественных картинок, возможность добавлять изображения и видео

4

Звуковой редактор: возможность озвучки героев и обработки записи

5

Удобный навигатор поиска внутри библиотеки картинок

6

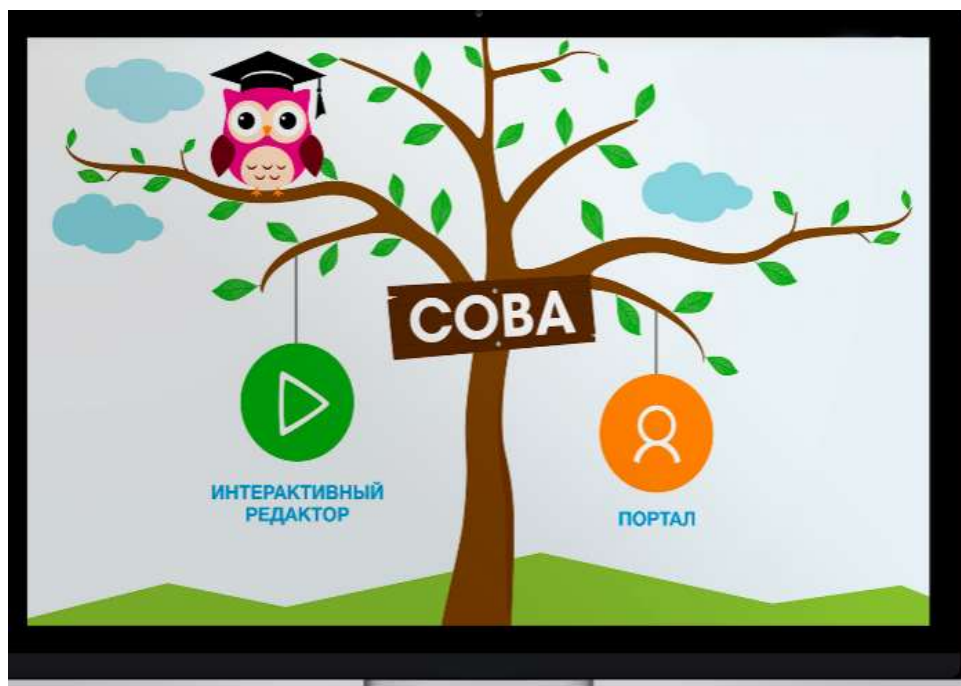
Возможность сохранения проекта и вывода на печать



ИНТЕРАКТИВНЫЙ РЕДАКТОР «СОВА»

- Позволяет педагогу с лёгкостью создавать собственные интерактивные игры, викторины, тесты и презентации, не обладая при этом специальными навыками программирования.
- Интерактивный редактор «Сова» предназначен для тех, кто стремится разнообразить образовательный процесс, сделать его максимально эффективным и интересным, используя современные программы в своей работе. Функционал редактора настолько широк, что позволяет реализовывать любые задумки педагога в конкретные формы занятий:

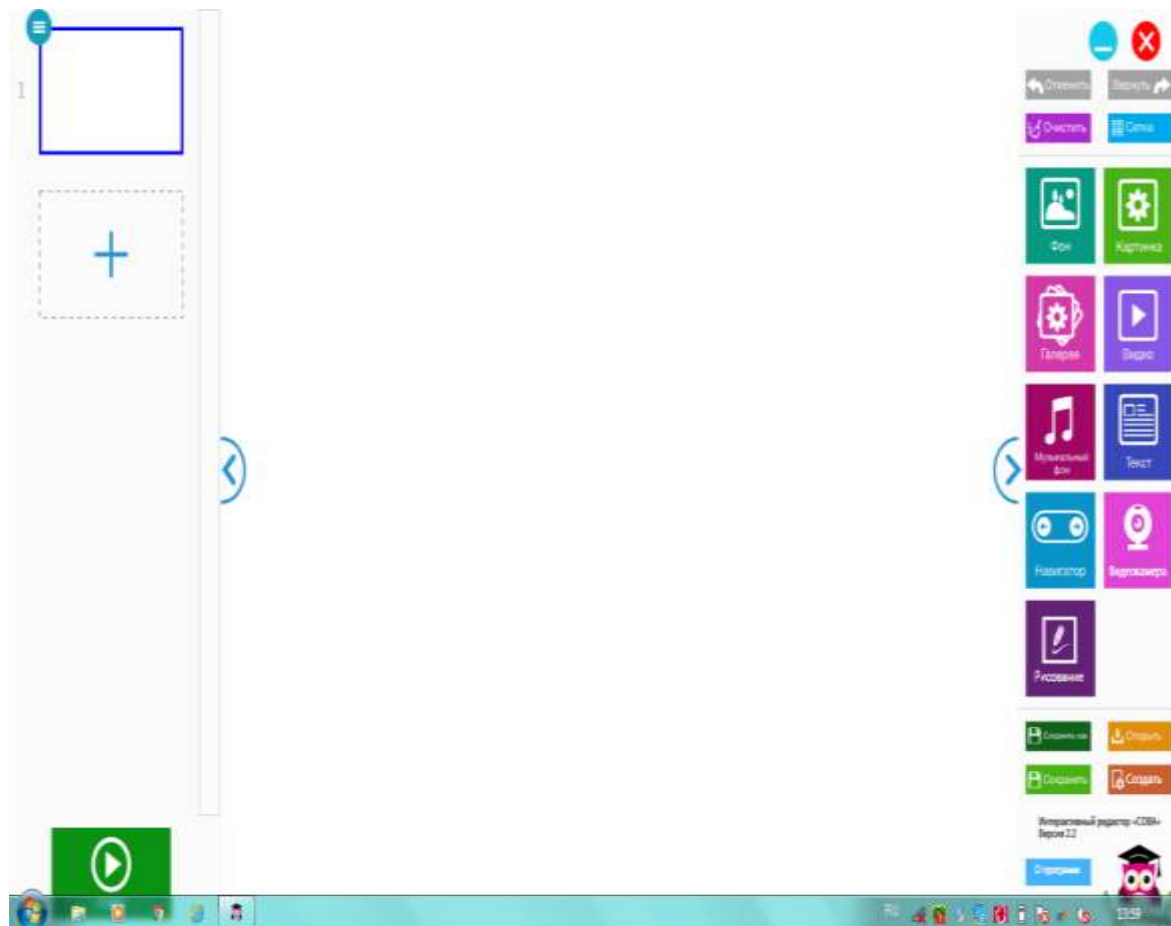
- ✓ интерактивные игры
- ✓ викторины и тесты
- ✓ интерактивные презентации
- ✓ научные проекты.



УПРАВЛЕНИЕ

Запуск редактора

Для работы в Интерактивном редакторе необходимо нажать на иконку





Слайд



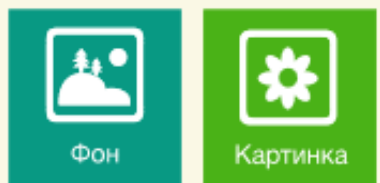
Добавить новый слайд

Из папок нужно добавлять то что необходимо для создания игр, занятий и т.д

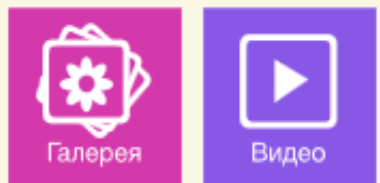


ДОБАВЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ

При нажатии на кнопку открывается папка с картинками для фона, необходимо выбрать нужную картинку и нажать «Открыть».

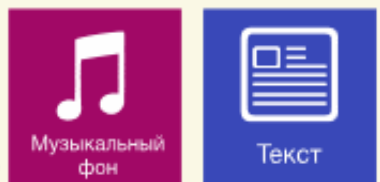


При нажатии на кнопку «Галерея», откроется библиотека картинок, необходимо выбрать нужную картинку и нажать «Открыть».

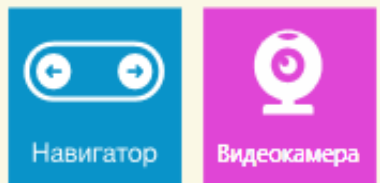


При нажатии на кнопку «видео», открывается папка с видео-файлами. Необходимо выбрать видео-файл и нажать «Открыть».

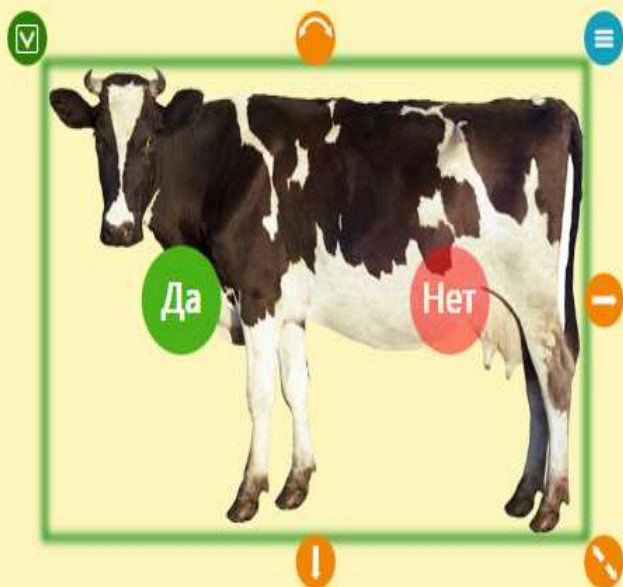
При нажатии на кнопку на поле добавляется «Новигатор», который в режиме «Запуска занятия» используется для перелистывания между слайдами.



При нажатии на кнопку «текст», открывается редактор текста, где можно выбирать шрифт, стиль и размер шрифта.



Добавление элементов: При нажатии на кнопку «Картинка» открывается папка с картинками, необходимо выбрать нужную картинку и нажать «Открыть». Картинка добавляется на поле, где выбирается параметр «Да»-правильный ответ или «Нет»-неправильный ответ.



— X

← Отменить → Вернуть →

Очистить Сетка

Фон Картинка

Галерея Видео

Музыкальный фон Текст

Навигатор Видеокамера

Рисование

Сохранить как Открыть

Сохранить Создать

Интерактивный редактор «СОБА»
Версия 2.2

О программе



Каждая картинка может выполнять функцию «корзины»(принимать другие картинки). Для этого необходимо нажать кнопку с изображением той картинки которая будет выполнять эту функцию.

Чтобы переместить картинку в «корзину», необходимо перетянуть оранжевую кнопку от картинки к «корзине».

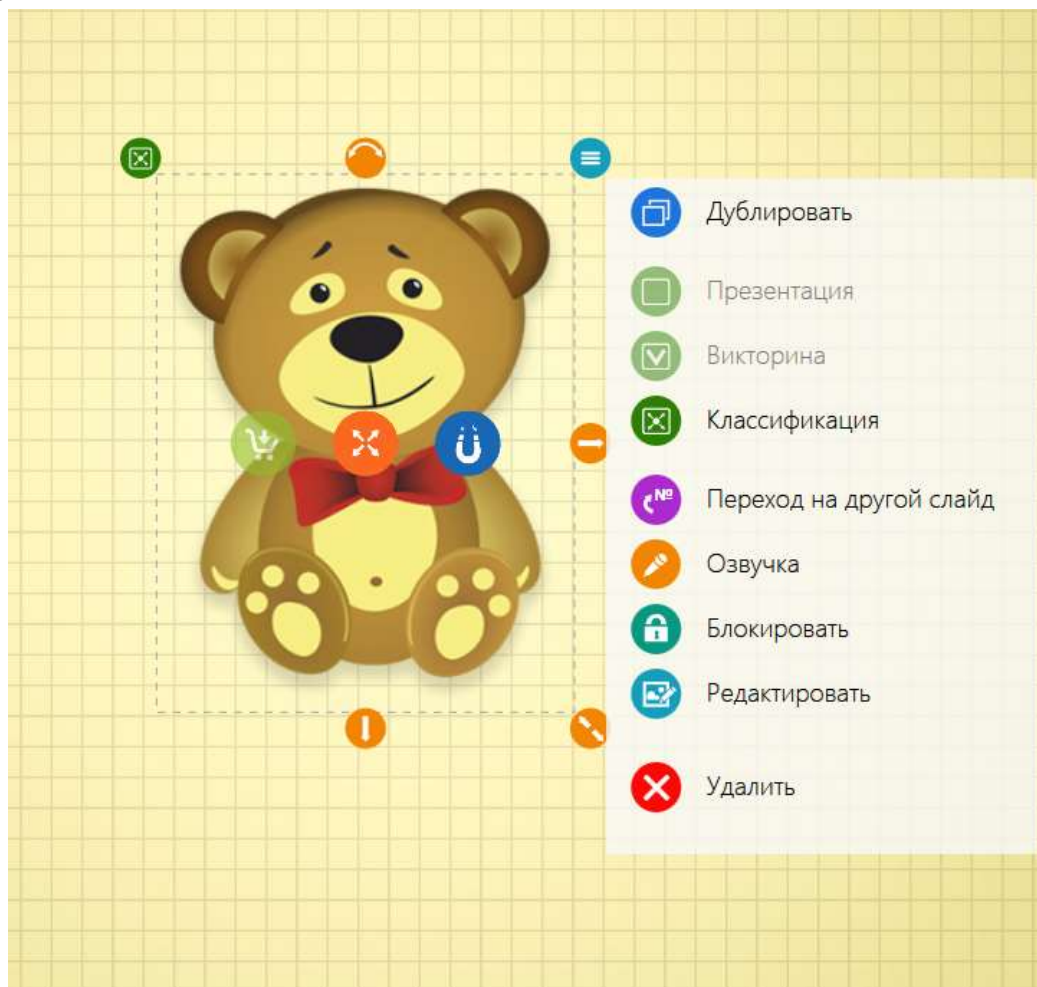



Каждая картинка может выполнять функцию «Магнита»(принимать другие картинки).
Чтобы переместить картинку ,необходимо перетянуть оранжевую кнопку от картинки к «магниту».

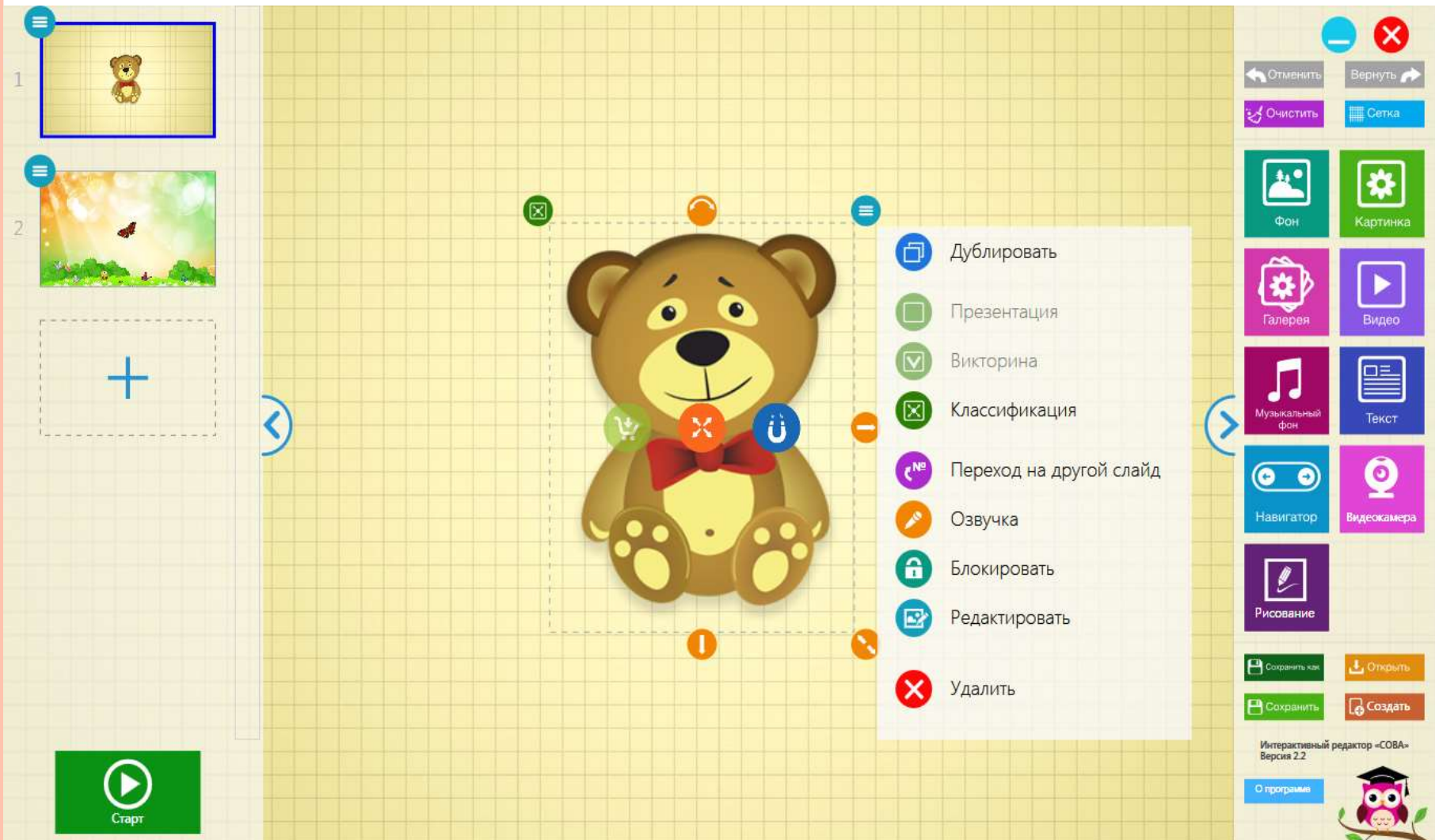


Меню каждого элемента позволяет:


- дублировать элемент
- задавать переход на другой слайд
- выбрать музыкальный файл озвучки
- блокировать элемент
- удалить элемент.





Для того, чтобы задать параметры перехода на другой слайд при нажатии на элемент в режиме «Запуска», необходимо нажать на кнопку  Переход на другой слайд. Далее необходимо выбрать слайд на который будет совершаться переход.




The screenshot displays the SOVA interactive editor interface. On the left, a slide list shows two slides: Slide 1 with a teddy bear and Slide 2 with a butterfly. The main workspace features a large teddy bear on a yellow grid. A context menu is open over the bear, listing various actions: Дублировать, Презентация, Викторина, Классификация, Переход на другой слайд (highlighted with a purple circle icon), Озвучка, Блокировать, Редактировать, and Удалить. The right sidebar contains toolbars for background, image, gallery, video, musical background, text, navigation, and video camera, as well as save, open, and create buttons. At the bottom right, it identifies the software as 'Интерактивный редактор «СОВА» Версия 2.2' and includes a 'О программе' button and a logo of an owl wearing a graduation cap.

1 

2 




 Старт

Дублировать

Презентация

Викторина

Классификация

 Переход на другой слайд

Озвучка

Блокировать

Редактировать

Удалить

Отменить

Вернуть

Очистить

Сетка

Фон

Картинка

Галерея

Видео

Музыкальный фон

Текст

Навигатор

Видеокамера

Рисование

Сохранить как


Открыть

Сохранить

Создать

Интерактивный редактор «СОВА»
Версия 2.2


О программе



В интерактивном редакторе «Сова» имеются готовые задания, которые педагог может применять в своей работе с детьми.



Готовые презентации, игры, занятия.


Выбор категории по областям





Игровой центр - «Сова»
Интерактивная программа для быстрого доступа к образовательным играм и


Загрузка 59%



 Игры и занятия

 Избранное

 Мои игры

 О программе

Лига разработчиков «СОВА» ждёт тебя!

- первичный доступ к новым продуктам;
- бесплатные вебинары и мероприятия от «Интерактивных систем»;
- создание собственных коммерческих коробочных продуктов и многое другое

Есть идея и методика для игры?
Пиши на help@systemekb.ru

Перейти в Лигу в группе ВКонтакте

Все возраста

Все возраста

2

3

4

5



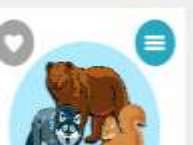



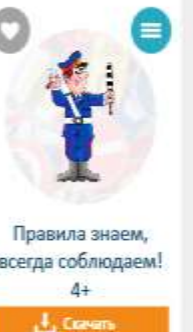

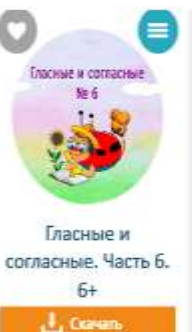



6

7

8

9

Все категории



Примеры: викторины по сказкам

"СКАЗКИ", часть 1



Выберите сказку



Уберите в книгу тех героев, которые к сказке
Гуси-Лебеди не относятся



Звуковой анализ слов





Интерактивный редактор «Сова» позволяет создать виртуальные экскурсии. При нажатии определенной картинки, педагог и его воспитанники могут виртуально попасть в то место куда задумали.




НОД «В мире метериала»


1

ВИКТОРИНА
"В МИРЕ МАТЕРИАЛА"

2



3



❌

ВИКТОРИНА
"В МИРЕ МАТЕРИАЛА"

⏪





Спасибо за
внимание!

