

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №5 «Тополёк», с.Варениковское,
Степновского муниципального округа Ставропольского края

МАСТЕР-КЛАСС ДЛЯ ПЕДАГОГОВ: «ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИКТ ВО ВРЕМЯ НОД С ДЕТЬМИ»



Подготовила: Шадяк Н.П.

2022 год

Цель: Повышение у педагогов интереса к использованию мультимедийных презентаций. Расширить познания в области овладения ИКТ через использование мультимедийной программы Power Point,

Задачи:

1. Знакомство слушателей с приемами работы в программах Microsoft Power Point и Киностудия
2. Формирование умений создания и настройки презентаций, фильма.
3. Демонстрация мультимедийного сопровождения к НОД с участием педагогов «Витаминка и ее друзья»
4. Стимулировать внедрение современных информационных технологий в образовательно-воспитательный процесс педагогов

Слайд 1: «Чтобы полноценно усваивать знания, нужно поглощать их с аппетитом»
А. Франс.

Ещё К.Д. Ушинский заметил: «Детская природа требует наглядности». Сейчас это уже не схемы, таблицы и картинки, а более близкая детской природе игра, пусть даже и научно-познавательная. Наглядность материала повышает его усвоение, т.к. задействованы все каналы восприятия детей – зрительный, механический, слуховой и эмоциональный. Мы сегодня сталкиваемся с тем, что ребёнок говорит: «Я не могу, я не умею». Причём если один в эти слова вкладывает смысл «научи меня», то другой как бы говорит «не хочу и отстань от меня». Причины такой интеллектуальной пассивности детей часто лежат в ограниченности интеллектуальных впечатлений, интересов ребёнка. Вместе с тем, будучи не в состоянии справиться с самым простым заданием, они быстро выполняют его, если оно переводится в практическую плоскость или игру.

Слайд 2: Помочь преодолеть интеллектуальную пассивность, нежелание ребёнка искать и получать новые знания, на наш взгляд, может использование мультимедиа.

Слайд 3: Внедрение ИКТ в образовательную деятельность позволит: организовать нетрадиционный подход к воспитанию; преодолеть интеллектуальную пассивность детей; повысить активность у детей и сформировать представление об окружающей действительности, как необходимых составляющих формирования предпосылок к учебной деятельности, п

Слайд 4: По сравнению с традиционными формами обучения дошкольников мультимедийный способ подачи информации обладает рядом преимуществ. - Предъявление информации на экране компьютера в игровой форме вызывает у детей интерес к деятельности с ним;

-Компьютер несёт в себе образный тип информации, понятный дошкольникам, которые пока не умеют читать и писать. Движения, звук, мультипликация надолго привлекают внимание ребёнка. Это отличное средство поддержания задач обучения и развития.

-Проблемные задачи, поощрение ребёнка при их правильном решении самим

компьютером (сказочными героями) являются стимулом познавательной активности детей;

-Компьютер позволяет моделировать такие жизненные ситуации, которые нельзя увидеть в повседневной жизни (полёт ракеты или спутника и другие неожиданности, необычные эффекты).

Хотелось бы отметить, что детям очень нравится использование медиатехники в образовательной деятельности, но обязательно безусловное соблюдение физиолого-гигиенических, эргономических и психологопедагогических ограничительных и разрешающих норм и рекомендаций, требования СанПиН.

Итак, рассмотрим универсальность компьютерной техники как средства с широкими демонстрационными возможностями – на НОД. Чаще всего презентации для детского сада создаются в Microsoft PowerPoint — самой популярной на сегодняшний день программе для создания и проведения презентаций, которая является частью Microsoft Office. Что же такое мультимедийная презентация? Мультимедийная презентация (от лат. praesentatio — общественное представление чего-либо нового, недавно появившегося, созданного) — информационный или рекламный инструмент, позволяющий пользователю активно взаимодействовать с ним через элементы управления.

Сегодня мы с Вами практически попробуем освоить приемы создания презентации.

Практическая работа «Открываем программу Power Point, для этого заходим в меню Пуск/Программы. Выберите стиль заголовка при помощи кнопки "Добавить объект WordArt". Напишите заголовок нужным вам шрифтом, цветом и размером. Приступайте к созданию нового слайда. Для этого в левом списке под изображением первого слайда с заголовком щелкните правой кнопкой мыши и нажмите "Создать слайд".

Добавьте в него заранее подготовленную фотографию или картинку. Для этого в меню "Вставка" на верхней панели выберите строчку "Рисунок" "Из файла".

Создайте необходимое [Скачайте файл, чтобы посмотреть ссылку] слайдов с картинками.

Настройте частоту смены слайдов. По умолчанию они меняются по щелчку, но можно поставить автоматическую смену через нужный вам промежуток времени. Для этого в верхней панели меню выберите "Показ слайда", "Смена слайда". В дополнительном меню справа установите желаемое время, по истечении которого картинка автоматически поменяется. Нажмите "Применить ко всем слайдам".

Можно использовать эффекты анимации, как для всей презентации, так и для каждого слайда в отдельности: выделить текст или рисунок; выполнить команду на строке меню. Показ слайдов Эффекты анимации; выбрать в появившемся списке подходящие эффекты.

Не забудьте сохранить свою презентацию. Для этого в меню на верхней панели нажмите "Файл" , "Сохранить как..."

Презентация готова.

Преобразуем нашу презентацию в интерактивную игру.

Создадим страницу с выбором кнопок (домашние животные, дикие животные, Игра «4лишний»).

Установите курсор между 1 и вторым слайдом.

Создайте слайд.

Создаем фигуры (кнопки):

Домашние животные

Дикие животные

Игра «4лишний»

Каждую кнопку сделаем ссылкой на определенные страницы.

Выделите мышкой кнопку домашние животные и, указав курсором на выделение, нажмите правую клавишу мыши.

В появившемся списке выберите «Гиперссылка»

В открывшемся окне укажите «местом в документе»

А в списке «Заголовки слайдов» выбрать номер слайда.

Нажмите «Ок»

Аналогично сделайте для других кнопок.

Мы получили страницу с которой можно при работе презентации попасть в конкретно заданный слайд. Но чтобы с открывшихся страниц можно было вернуться к содержанию игры, гиперссылки нужно установить и на этих слайдах.

Добавим на странице управляющие навигационные элементы, которые будут помогать в работе с интерактивной игрой.

Начнем со второго слайда. В главном меню Вставка – Фигуры – Управляющие кнопки. Выбираем нужную кнопку. В окне Настройка действия – По щелчку мыши – Перейти по гиперссылке выбираем: следующий слайд, предыдущий слайд и т.д.

Изменим размеры кнопок с помощью мыши.

Теперь нам все эти кнопки необходимо добавить на необходимые слайды. Сделать это будет не просто, т.к. подогнать размеры кнопок точно, мы не сможем. Поступим проще. Скопируем первую кнопку и вставим ее последовательно в нужные слайды. Причем, обратите внимание, она встанет в нужное место, туда, где она была размещена на 2 слайде.

Аналогично поступите с остальными кнопками.

Запустите презентацию и проверьте работу гиперссылок.

Наш мастер–класс подошёл к концу. Подведём итог. Мы научились делать обучающие, интерактивные презентации, пользуясь гиперссылками. Является ли для вас интересным и полезным материал?