

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении спортивного мероприятия по волейболу

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Спортивное мероприятие проводится с целью популяризации игры в волейбол среди кадет ФГКОУ «Санкт-Петербургский кадетский корпус Следственного комитета Российской Федерации» (далее – Кадетский корпус) и курсантами СПб ГАПОУ Морская техническая академия им. адмирала Д.Н. Сенявина

Задачи:

- 1) Привлечение учащихся к систематическим занятиям физической культурой.
- 2) Выявление сильнейших команд по волейболу
- 3) Воспитание целеустремленности в достижении положительных результатов.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Спортивное мероприятие проводится 24 декабря 2022 года, по адресу: город Санкт-Петербург, Кронштадтский район, Цитадельское шоссе 31, спортивный зал.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство спортивным мероприятием осуществляется отделом дополнительного образования, совместно с учебным отделом Кадетского корпуса и учебным отделом СПб ГАПОУ Морская техническая академия им. адмирала Д.Н. Сенявина. Непосредственное проведение спортивного мероприятия возлагается на состав педагогов ФГКОУ «Санкт-Петербургский кадетский корпус Следственного комитета Российской Федерации». Главный судья спортивного мероприятия Алейникова Ирина Владимировна, судья на площадке Стеценко Олеся Николаевна, второй судья Смутьская Марина Владимировна.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К спортивному мероприятию допускаются кадеты ФГКОУ «Санкт – Петербургский кадетский корпус Следственного комитета Российской Федерации» (классы с морской направленностью) и курсанты СПб ГАПОУ Морская техническая академия им. адмирала Д.Н. Сенявина. Обязательно должен быть проведен инструктаж по технике безопасности с участниками команд.

5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Состав команды 6 человек + 3 запасных участника. В спортивном мероприятии принимает участие команды, в сопровождении представителя команды.

5.2. Форма одежды – футболки одного цвета с коротким рукавом, шорты, спортивная обувь для зала.

5.3. Спортивное мероприятие по волейболу проходит по упрощенным правилам. Продолжительность игры 2 тайма до 25 очков, третий тайм до 15-ти очков, при счете 8, одной из команд происходит смена полей. Игра продолжается до двух побед одной из команд.

5.4. Игровой мяч турнира «Mikasa».

5.5. Начало спортивного мероприятия 24.12.2022 в 15.45

5.6. Окончание спортивного мероприятия 24.12.2022 в 17.30

6. НАГРАЖДЕНИЕ

В ходе мероприятия определяются лучшие игроки команд. Лучшие игроки в каждом амплуа могут награждаться индивидуальными наградами.

7. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы по организации и проведению спортивного мероприятия осуществляются за счет средств организаторов.

8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ

Спортивное мероприятие проводится на базе спортивных сооружений, отвечающих требованиям нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Медицинское обеспечение соревнований возлагается на медицинский персонал ФГКОУ «Санкт-Петербургского кадетского корпуса Следственного комитета Российской Федерации».

Краткие правила игры в волейбол:

Жеребьевка

Перед матчем судья проводит жеребьевку по определению первой подачи и сторон площадки в первой партии. Если играется решающая партия, то должна быть проведена новая жеребьевка. Жеребьевка происходит в присутствии двух капитанов команд. Победитель жеребьевки выбирает ЛЮБОЕ ИЗ ДВУХ:

- 1) право подавать или принимать подачу или
- 2) сторону площадки.

Проигравший принимает оставшуюся альтернативу.

Мяч “в площадке”

Мяч считается “в площадке”, когда он касается ее поверхности, включая ограничительные линии.

Мяч “за”

Мяч считается “за” когда:

- 1) часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями;
- 2) он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека;
- 3) он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за пределами боковых лент;

4) он полностью пересекает плоскость под сеткой.

Удары (касания) команды

Команде дано право максимум на 3 удара (в дополнение к блокированию) для возвращения мяча. Если использовано более 3 ударов, команда совершает ошибку “ЧЕТЫРЕ УДАРА”. Ударами команды считаются не только преднамеренные удары игроков, но, также, неумышленные соприкосновения с мячом. Игрок не может ударить мяч два раза подряд (исключая игру на блоке).

Характеристики удара (касания)

1 Мяч может касаться любой части тела;

2 Мяч должен быть ударен, а не схвачен и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении.

Мяч, касающийся сетки

При переходе через сетку мяч может касаться ее.

Игрок у сетки

Перенос рук через сетку

1. При блокировании, блокирующий может касаться мяча по другую сторону сетки, при условии, что он не мешает игре соперника, до или во время нападающего удара последнего.

2. Игроку разрешено переносить руку через сетку после атакующего удара, при условии, что сам удар был выполнен в пределах его собственного игрового пространства.

Проникновение под сеткой

Разрешено проникать в пространство соперника под сеткой, при условии, что это не мешает его игре.

Переход на площадку соперника через среднюю линию:

1. Разрешено касаться площадки соперника стопой (стопами) или кистью (кистями) при условии, что какая-нибудь часть переносимой стопы (стоп) или кисти (кистей) касается средней линии или находится прямо над ней.

2. Запрещено касаться площадки соперника любой другой частью тела.

3. Игрок может заступить на площадку соперника после выхода мяча из игры.

Соприкосновение с сеткой

1. Соприкосновение с сеткой или антенной не является ошибкой, исключая, когда игрок касается их во время игрового действия мячом, или это мешает игре. Некоторые игровые действия с мячом могут включать в себя такие действия, в которых игрок фактически не касается мяча.

2. После того как игрок ударил мяч, он может касаться стоек, шнуров или любого другого предмета за пределами общей длины сетки, при условии, что это не мешает игре.

3. Когда мяч попадает в сетку, которая по этой причине касается соперника, то это не является ошибкой.

Подача

1. Судья разрешает подачу после проверки того, что подающий владеет мячом и команды готовы играть.

2. Удар по мячу должен быть нанесен одной кистью или любой частью руки после того, как он будет подброшен или выпущен с руки (рук).
3. Разрешается только один раз подбросить мяч для подачи.
4. В момент удара по мячу при подаче или прыжка (подача в прыжке), подающий не должен касаться ни игровой площадки (включая лицевую линию), ни поверхности за пределами зоны подачи. После удара подающий игрок может входить или приземляться за пределами зоны подачи или на игровой площадке.
5. Подающий должен нанести удар по мячу в течение 8 секунд после свистка первого судьи на подачу.
6. Подача, совершенная до свистка судьи, не засчитывается и повторяется.

Ограничения при атакующем ударе

1. При прыжке стопа (стопы) игрока не должны ни касаться, ни переходить за линию нападения.
2. После удара игрок может приземляться в пределах передней зоны.
3. Игрок задней линии может, также, завершить атакующий удар из передней зоны, если в момент касания любая часть мяча находится ниже верхнего края сетки.
4. Игроку не разрешено выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника, когда мяч находится в передней зоне и полностью над верхним краем сетки.