

2. Оранжевый лепесток. «Узнай и назови птицу по голосу».

Ведущая. Каждой команде поочередно включается запись с голосом птицы. Если птица названа верно, на экране появляется изображение данной птицы. Если же команда не угадала по голосу птицу, ход передается другой команде, итак пока птица не будет угадана.

Молодцы, справились с заданием! Команды получают цветочки. Посмотрим, что же на желтом лепестке.

3. Желтый лепесток. «Если я приду в лесок...».

Фея. Сейчас мы с вами проверим, насколько хорошо вы знаете правила поведения в лесу. Для этого поиграем с вами в игру «Если я приду в лесок...». Встанем в круг. Я буду говорить и показывать вам свои действия, а вы отвечать мне. Если я буду поступать хорошо, вы говорите «да» и хлопаете в ладоши, если плохо, то все вместе кричите «нет» и топаете ногами! Ну что, готовы?

\*\*\*

Если я приду в лесок и сорву ромашку? (нет)

\*\*\*

Если съем я пирожок и выброшу бумажку? (нет)

\*\*\*

Если хлебушка кусок на пеньке оставлю? (да)

\*\*\*

Если ветку подвяжу, колышек подставлю? (да)

\*\*\*

Если разведу костер, а тушить не буду? (нет)

\*\*\*

Если сильно насорю и убирать не буду? (нет)

\*\*\*

Если мусор уберу, банку закапаю? (да)