

«Использование современных интерактивных сервисов в образовательном процессе ДОУ»

Старший воспитатель МБДОУ
ЦРР «Снежинка»
Шумакова О.О.

«Использование сервиса Learning Apps.org. в образовательном процессе ДОУ»

Что такое LearningApps.org?

LearningApps.org создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей (далее -- упражнений). Данные упражнения создаются онлайн и в дальнейшем могут быть использованы в образовательном процессе. Для создания таких упражнений на сайте предлагается несколько шаблонов (упражнения на классификацию, тесты с множественным выбором и т. д.). Данные упражнения не являются законченными учебными единицами и должны быть интегрированы в сценарий обучения. Вы можете создать свою игру, или использовать уже готовую из коллекции


Категория

Медиа: Все ▾ Классы: 0


Для начинающих

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Инструменты обучения
- Информатика и ИКТ
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латынь
- Математика
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Профессиональное обучение
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Трудовое обучение
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и мир
- Экономика


Пример




Путешествие с каплей воды.




Красная книга
Владимирской




Собирай урожай!




Что где растёт от
Евстафьевой О.Д.




Овощи




Парочки




Профессии



Сказочные персонажи



Das Wochenende



Парні картинки:
домашні тварини

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите к параметрам компьютера.

Для того чтобы создать игру, нажмите «Новое упражнение»

LearningApps.org

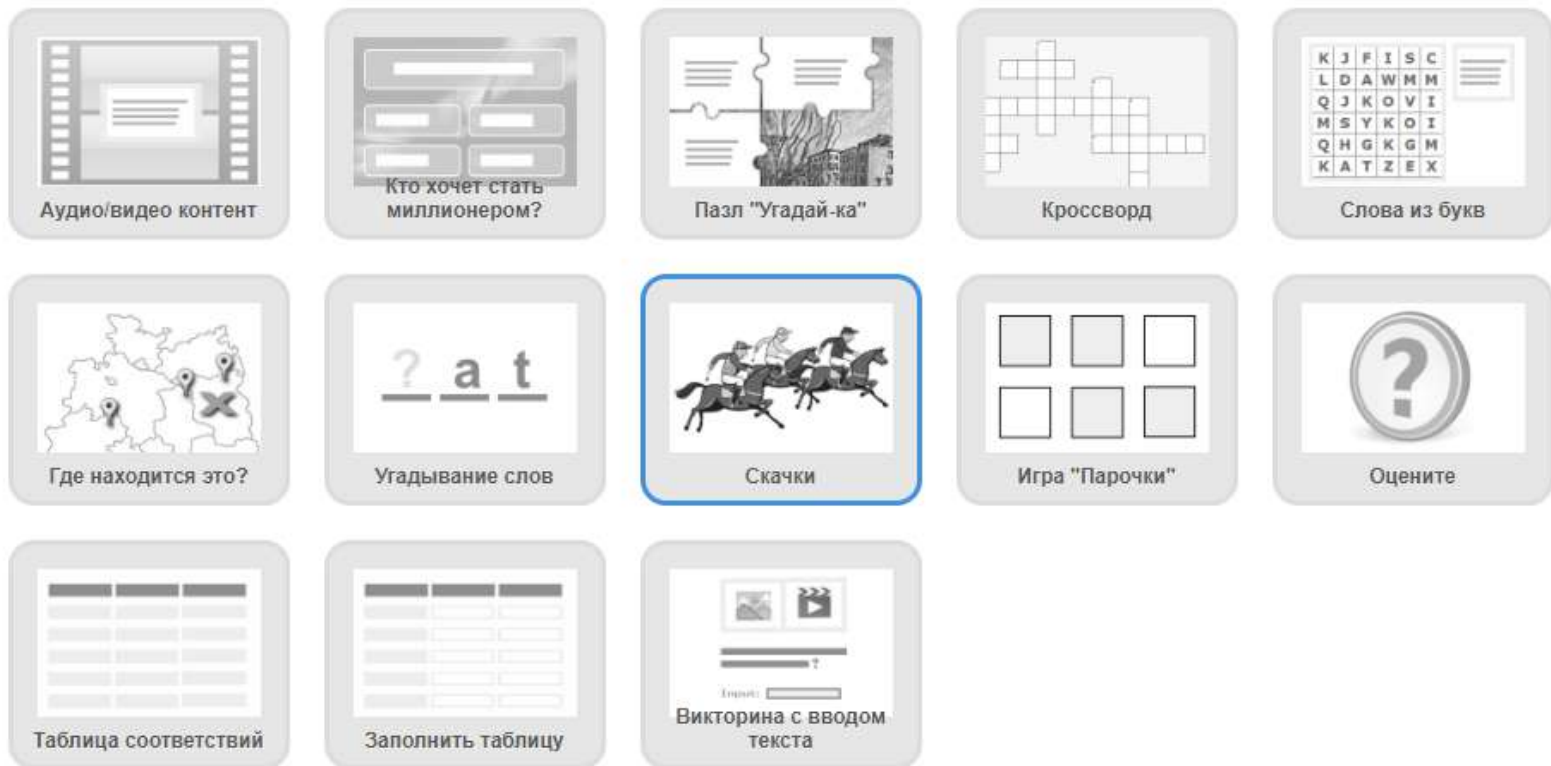
Поиск Все упражнения **Новое упражнение** Создать коллекцию Вход

have an idea pick a template fill in content save your App share it

Найти пару Классификация Хронологическая линейка Простой порядок

Ввод текста Сортировка картинок Викторина с выбором правильного ответа Заполнить пропуски

Из предложенных шаблонов игр, вы выбираете нужный. Это может быть «Игра на классификацию», «Найди пару», «Установи порядок», «Сортировка», кроссворд, пазл и т.д.





Найти пару



Классификация



Хронологическая линейка



Простой порядок



Ввод текста



Сортировка картинок



Викторина с выбором
правильного ответа



Заполнить пропуски



Аудио/видео контент



Кто хочет стать
миллионером?



Пазл "Угадай-ка"



Кроссворд



Слова из букв

Далее:

1. Введите название упражнения
2. Введите описание задания
3. Выберите задний фон (это может быть уже готовая своя картинка, или картинка из википедии)
4. Выберите нужный элемент – персонаж
5. Повторяйте 3 и 4 шаг

Название упражнения Язык дисплея ? :

Классификация "Местообитания диких и домашних животных"

Описание задания

Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

Перемести животных в место их обитания

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отправить в соответствующее поле.

Группа 1 Задний фон : Выберите картинку Размер: 0 x 0 Редактировать

Подсказка:

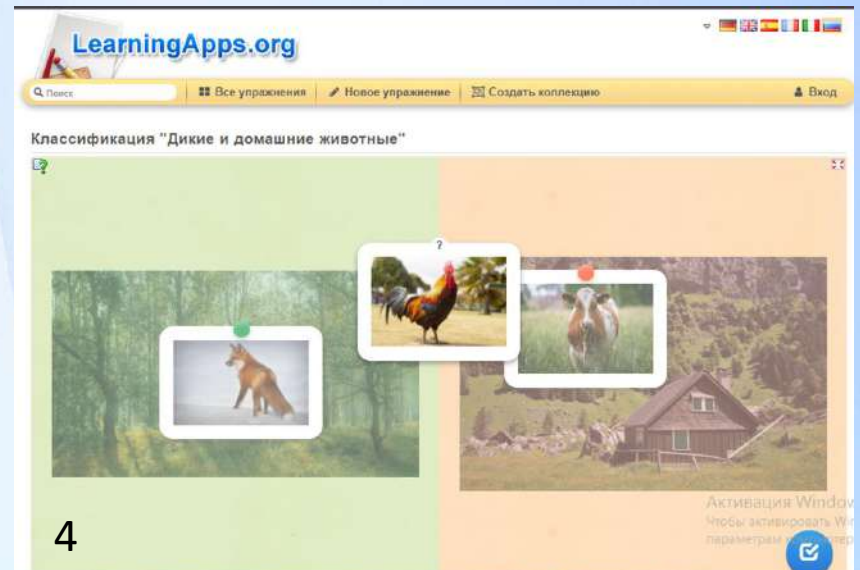
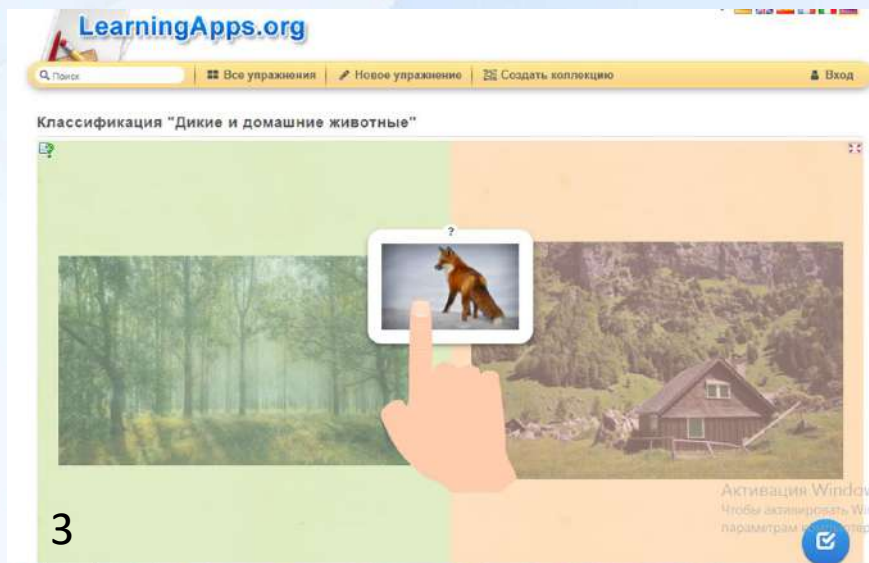
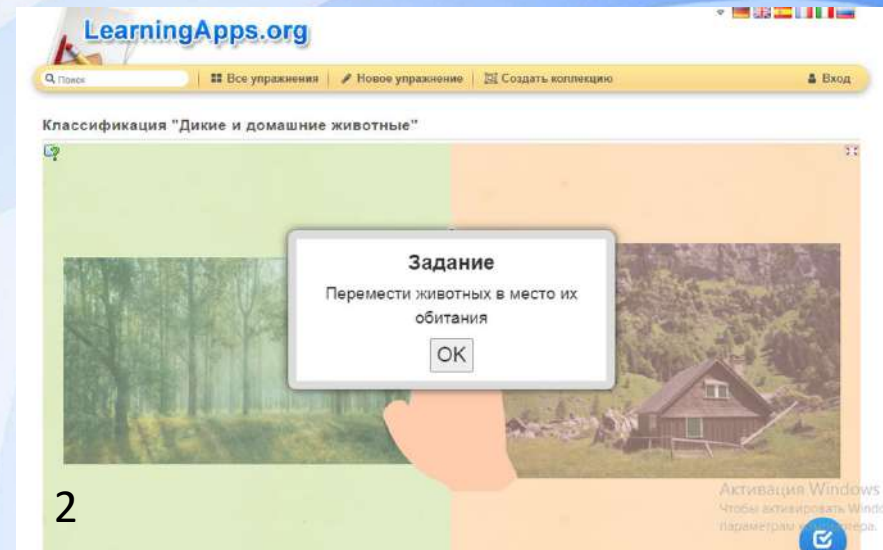
Группа 1 Элемент 1: Текст Картинка Озвученный текст Аудио Видео

[+ Добавить следующий элемент](#)

Группа 2 Задний фон : Текст Картинка

Группа 2 Элемент 1: Текст Картинка Озвученный текст Аудио Видео

Например:



Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Создать коллекцию

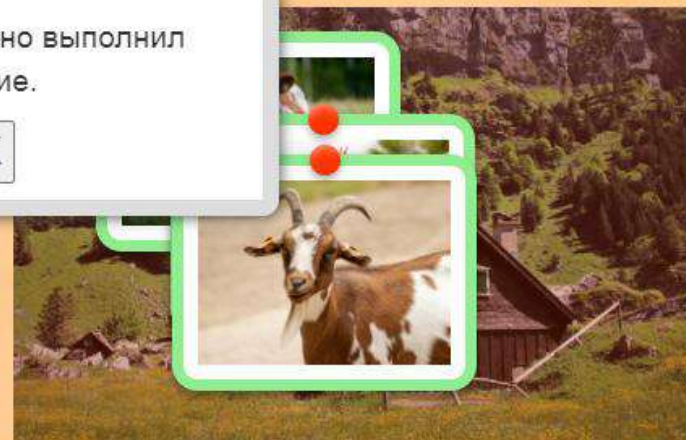
Вход

Классификация "Дикие и домашние животные"



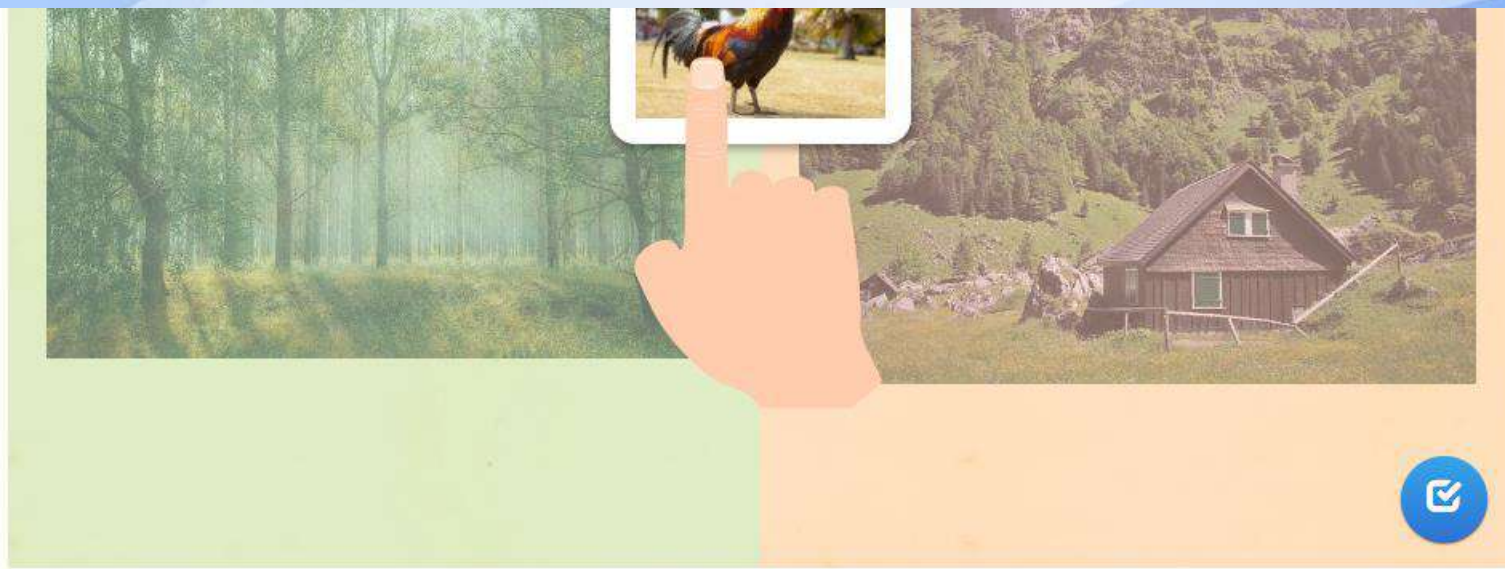
Здорово, ты верно выполнил задание.

OK



5

Активация Windows
Чтобы активировать Windows
параметрам компьютера.



Создать подобное упражнение

Личное упражнение

Опубликованное упражнение

Доработать упражнение

Использовать упражнение

Сообщить о проблеме

Ссылка: <https://learningapps.org/watch?v=pw3nvv2pj22>

Встроить: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pw3nvv2pj22" style="border:0px;width:100%;height:500px" allowful`

SCORM iBooks Author

Поделиться: <https://learningapps.org/display?v=pw3nvv2pj22>



QR-Code

Активация Windows
QR-код: Отсканируйте этот код с помощью смартфона, чтобы перейти к упражнению с параметрами компьютера.

Создав готовое упражнение вы можете скачать на него ссылку или сгенерировать QR-код



Создать подобное упражнение

Использовать упражнение

Ссылка: <https://learningapps.org/watch?v=pw3>

Встроить: `<iframe src="https://learningapps.org/"`

SCORM iBooks Author

Поделиться: <https://learningapps.org/display?v=pw>

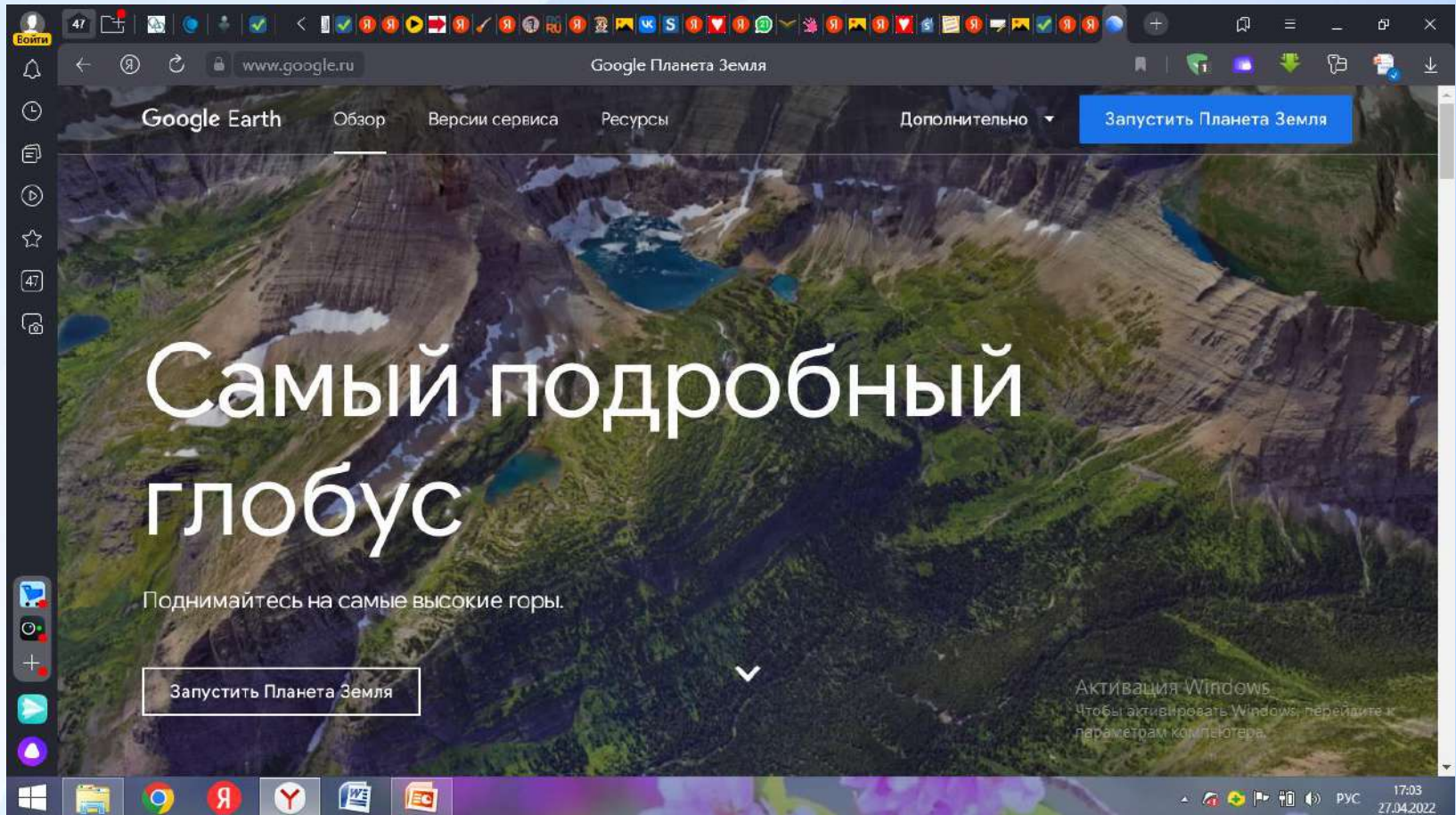


QR-код: Отсканируйте этот код с помощью смартфона, что

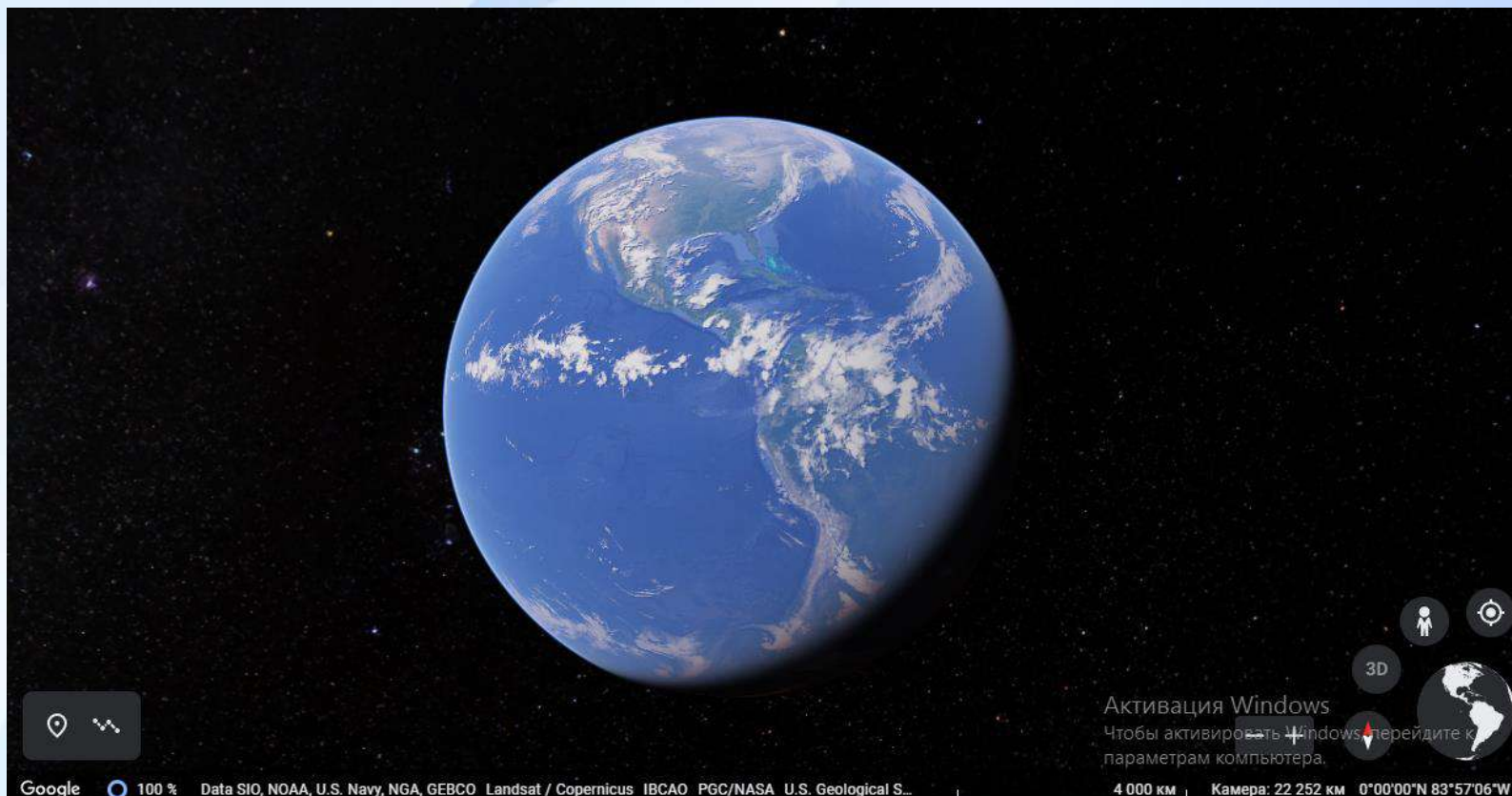


Активация Windows
Чтобы активировать Window

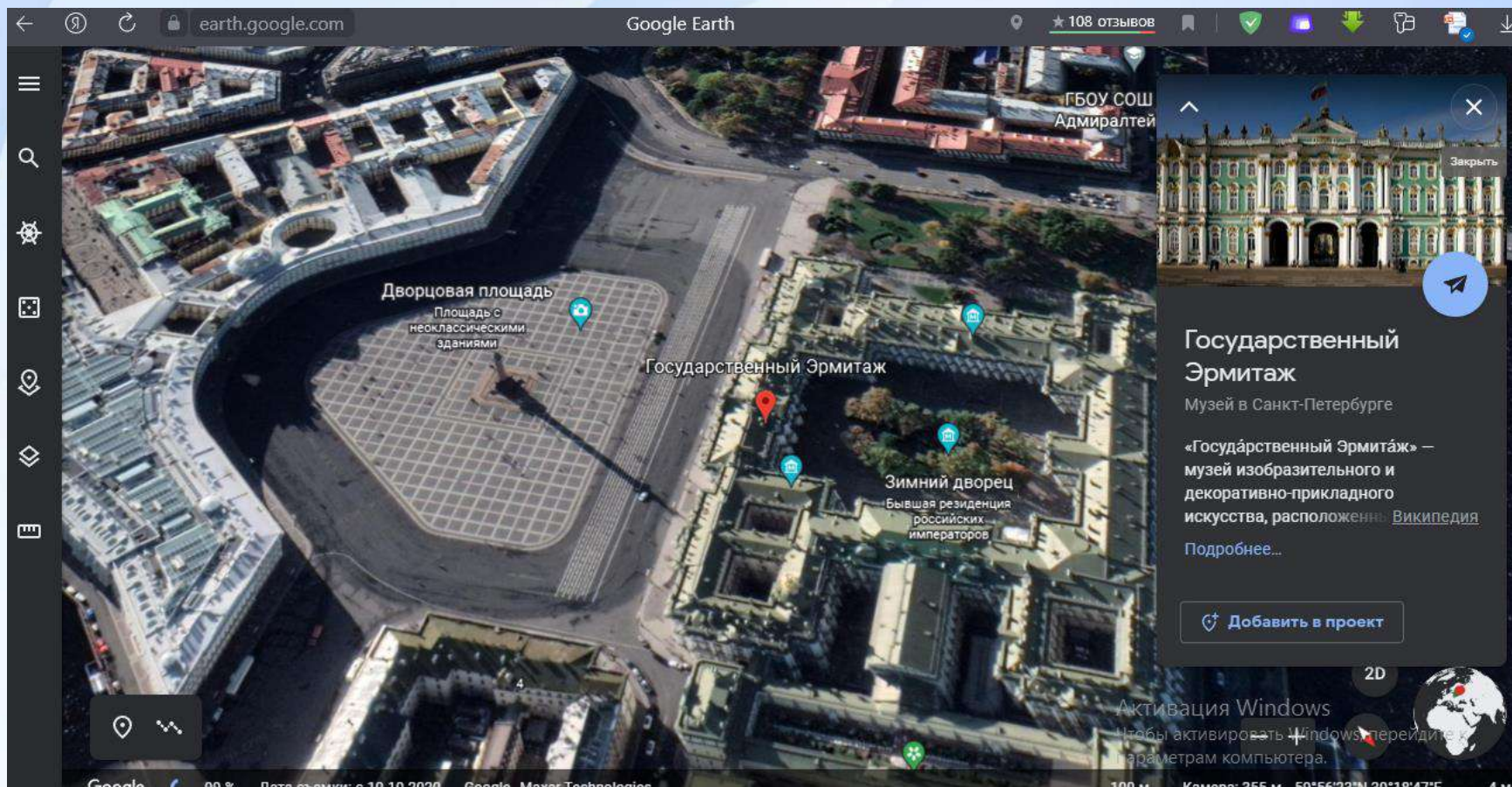
Google Планета Земля - (англ. Google Earth) — проект компании Google, в рамках которого в сети Интернет были размещены спутниковые (или в некоторых точках аэрофото-) изображения всей земной поверхности. Фотографии некоторых регионов имеют беспрецедентно высокое разрешение.



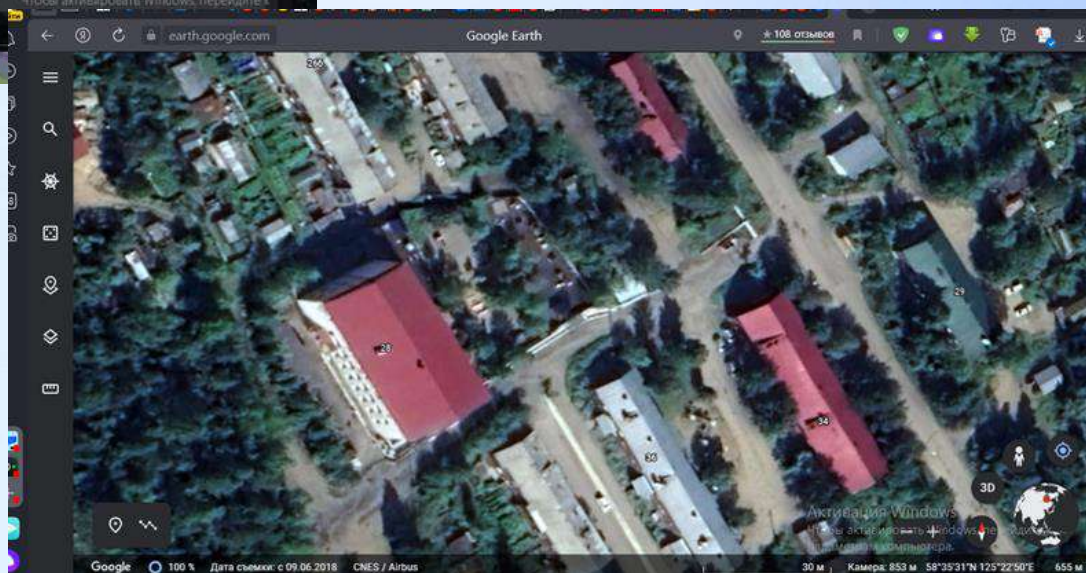
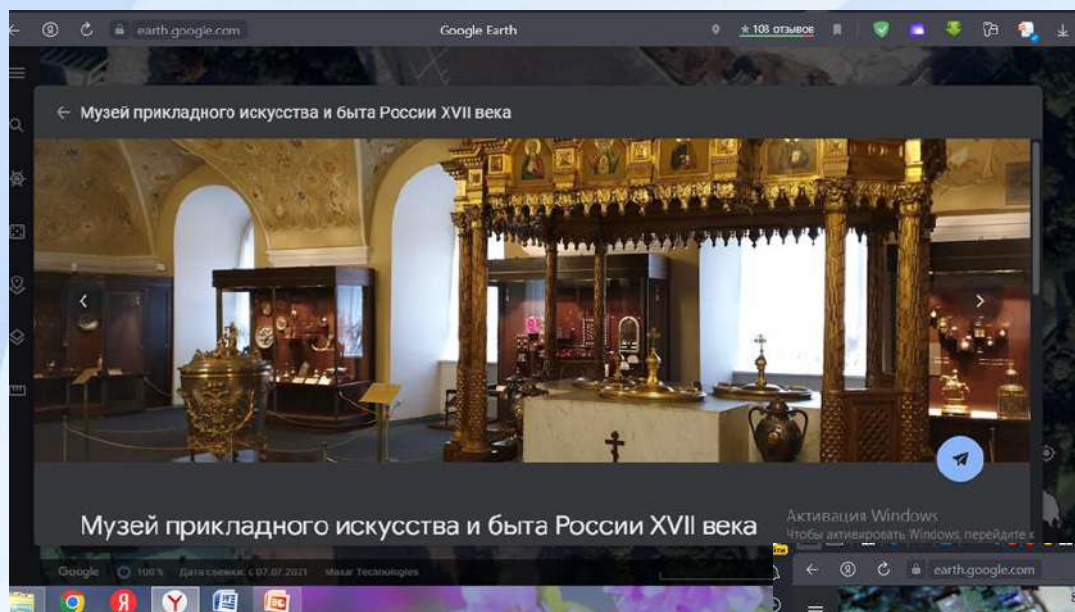
Google Планета Земля отображается в виде цифрового глобуса, который отображает поверхность планеты, используя одно составное изображение с большого расстояния. При большом увеличении изображения переходят в различные изображения одной и той же области с более мелкими деталями, которые могут различаться по дате и времени съёмки от одной области к другой. Детализация изображений варьируется от 15 метров до 15 сантиметров.



Google Планета Земля имеет возможность показывать 3D-модели зданий, сооружений и памятников в отдельных городах, в том числе и в высоком качестве.



С помощью сервиса вы с детьми можете посетить различные страны и города, совершить увлекательное путешествие по России, заглянуть в музеи и просто погулять по улицам родного города



QR-КОД В образовательном процессе детского сада



В образовании QR-коды также набирают популярность. Их можно использовать в совместной, игровой, проектной деятельности, организовывать пространства, создавать библиотеки, а так же применять в воспитательной работе.



QR-код позволяет пользователям, обладающим смартфонами, за какие-то 10 секунд интерактивно получить самую разную информацию на свои мобильные устройства. Закодировать под этот код возможно что угодно, будь то видео с какого-то сайта, страница в социальных сетях, номер телефона. В образовательных целях можно: закодировать ссылки, которые направляют ребят на образовательный сайт с информацией, помогающий решить определенную задачу; разместить такие коды на информационных, новостных стендах; использовать QR-код в виде закодированных заданий или наоборот, ответов и многое другое, все дело лишь в вашей фантазии.



КАК КОДИРОВАТЬ ИНФОРМАЦИЮ

Процесс создания QR-кодов не составляет никакого труда. Нужно лишь определиться с тем, какую информацию нужно закодировать (ссылка на сайт, изображение, текст, визитная карточка, sms-сообщение, тест, игра и др., выбрать размер кода и запустить генератор (<https://ru.qr-code-generator.com>)).

Зашифрованная информация может быть расшифрована с помощью смартфона или планшета с установленным приложением. Для создания QR-кода необходимо провести следующие действия:

1. Скачать генератор QR – кодов; В любой поисковой системе (гугл, Яндекс) вы набираете название сайта qrdecoder.ru или просто «генератор qr кода» 8
2. Из предложенных вариантов, выбрать тот тип информации, который необходимо закодировать;
3. Ввести информацию, которую хотим закодировать (доп. параметры (коррекция ошибок, цвет текста));
4. Кнопка «Создать», код готов.

