

игровой квест- технологии в коррекционной работе учителя- логопеда»

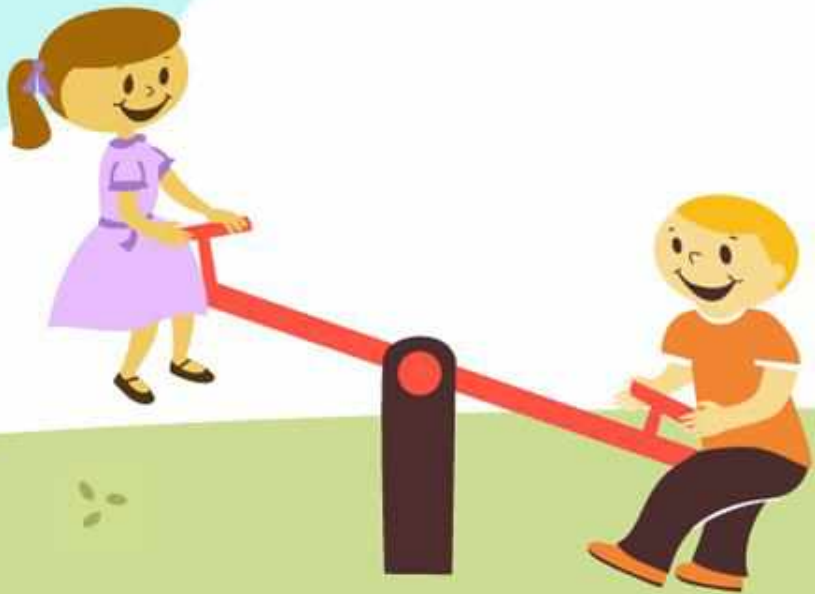




Что же такое квест – игра?

Квест (в переводе с английского quest) – загадка,
головоломка, вопрос.

Каждый квест - это приключение со своим сюжетом и
атмосферой.



Алгоритм проведения и организации квест – игры.

1. Определение темы (поиск сокровищ, помощь герою, проведение опытов и экспериментов).

2. Определение целей и задач ставит перед собой организатор, учитывая категорию участников (дети, родители)

3. Определение места проведения игры



**Обогащение
словарного
запаса**

**Мнемотаблицы-
схемы**

**Обучение
составлению
рассказов**

**Пересказ
художественной
литературы**

**Отгадывание
и загадывание
загадок**

**Заучивание
стихов**

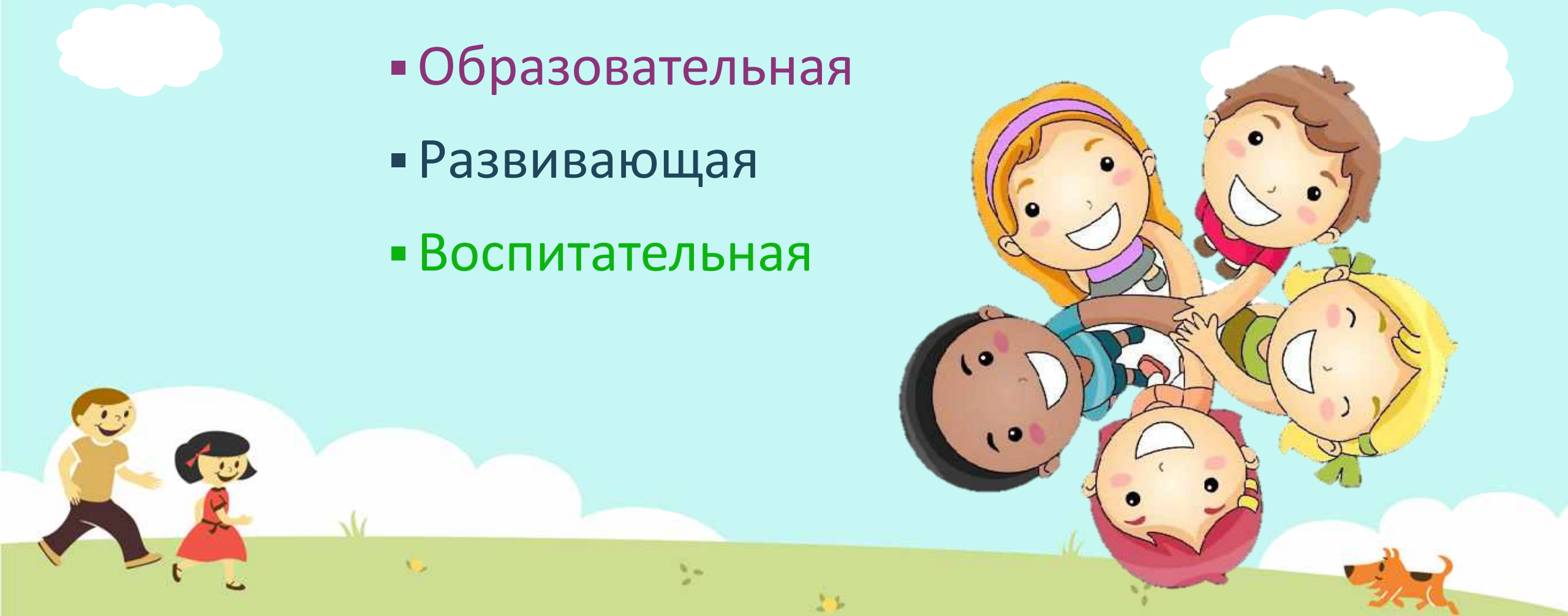


Особенно актуальны квесты в проведении итогового занятия по изученной лексической теме.



В ходе организации работы по квест -технологии реализуются следующие задачи:

- Образовательная
- Развивающая
- Воспитательная



Принципы разработки квеста

- Доступность
- Системность
- Эмоциональность
- Разумность



Квесты отличаются друг от друга:

- по числу участников
- по продолжительности
- по содержанию
- по структуре



Формы организации квест – игры

Путешестви
е

Детектив

Журналистс
кое
расследов

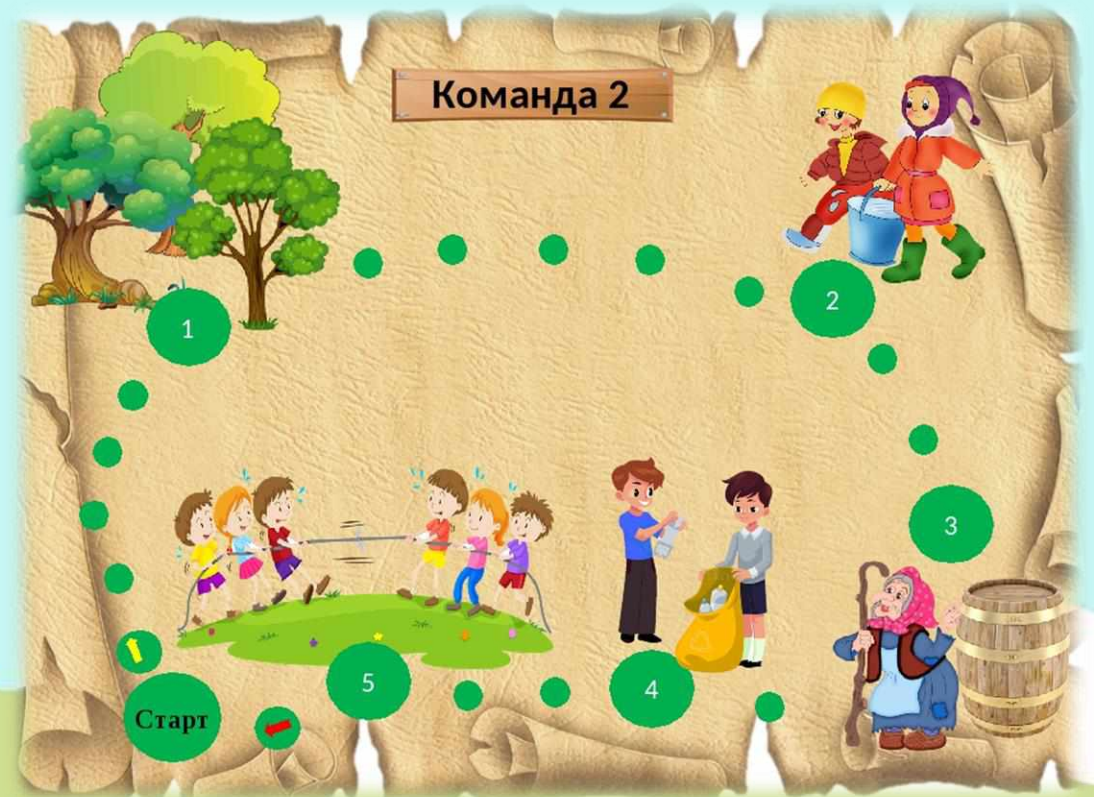
Научнон
уследован
ие





Для составления маршрута можно использовать разные варианты

- Маршрутный лист
- Волшебный клубок
- Карта
- Волшебный экран





«В поисках пиратских
сокровищ и
потерянного звука [Р]»







**Обучение с применением квест-
технологии повышает эффективность
коррекционной работы**





Спасибо
за
внимание!

