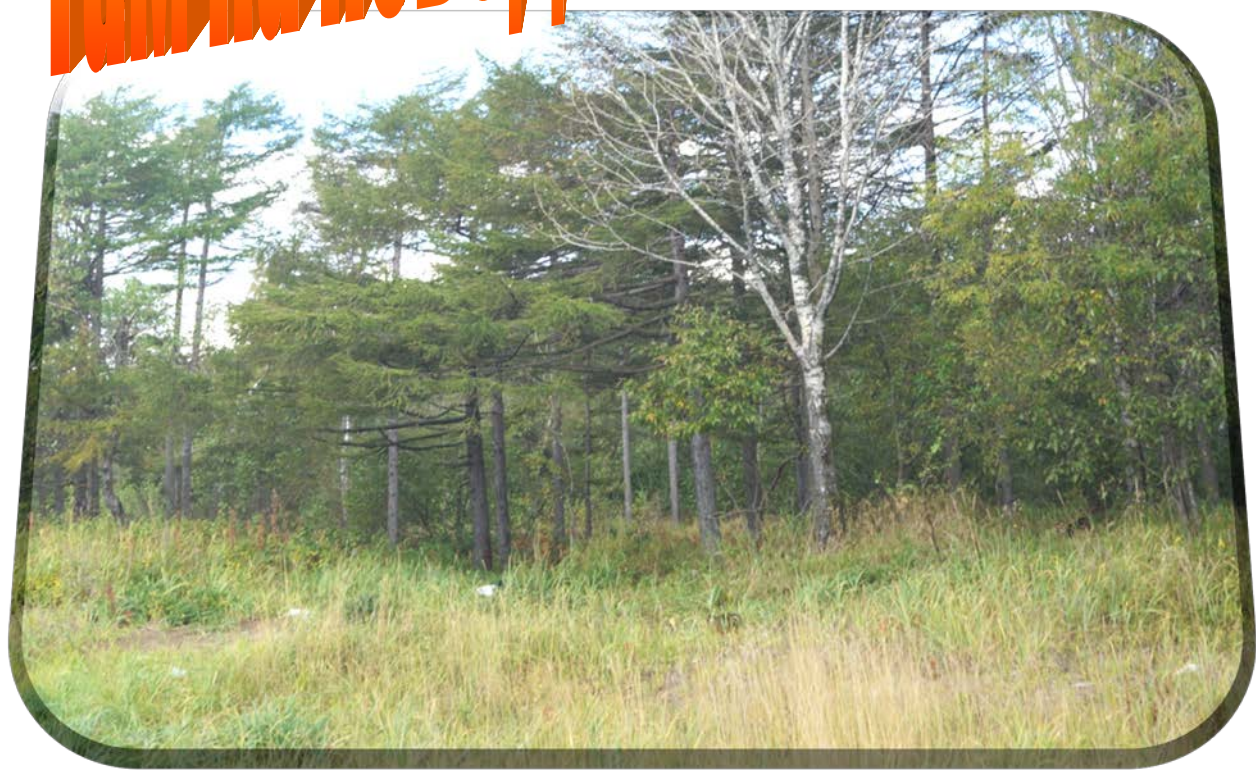
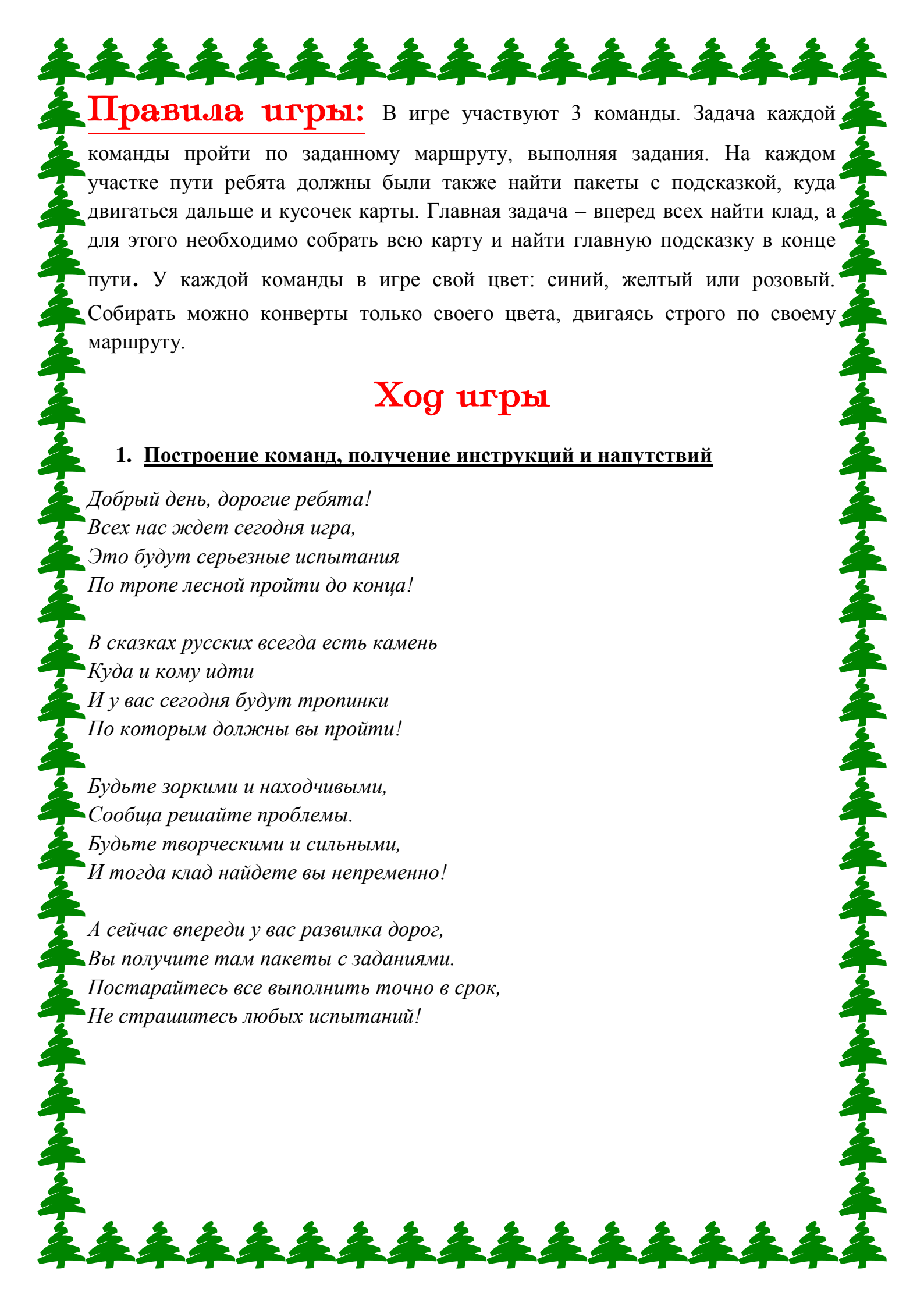


День здоровья

"Там на неведомых дорожках"





Правила игры: В игре участвуют 3 команды. Задача каждой команды пройти по заданному маршруту, выполняя задания. На каждом участке пути ребята должны были также найти пакеты с подсказкой, куда двигаться дальше и кусочек карты. Главная задача – вперед всех найти клад, а для этого необходимо собрать всю карту и найти главную подсказку в конце пути. У каждой команды в игре свой цвет: синий, желтый или розовый. Собирать можно конверты только своего цвета, двигаясь строго по своему маршруту.

Ход игры

1. Построение команд, получение инструкций и напутствий

*Добрый день, дорогие ребята!
Всех нас ждет сегодня игра,
Это будут серьезные испытания
По тропе лесной пройти до конца!*

*В сказках русских всегда есть камень
Куда и кому идти
И у вас сегодня будут тропинки
По которым должны вы пройти!*

*Будьте зоркими и находчивыми,
Сообща решайте проблемы.
Будьте творческими и сильными,
И тогда клад найдете вы непременно!*

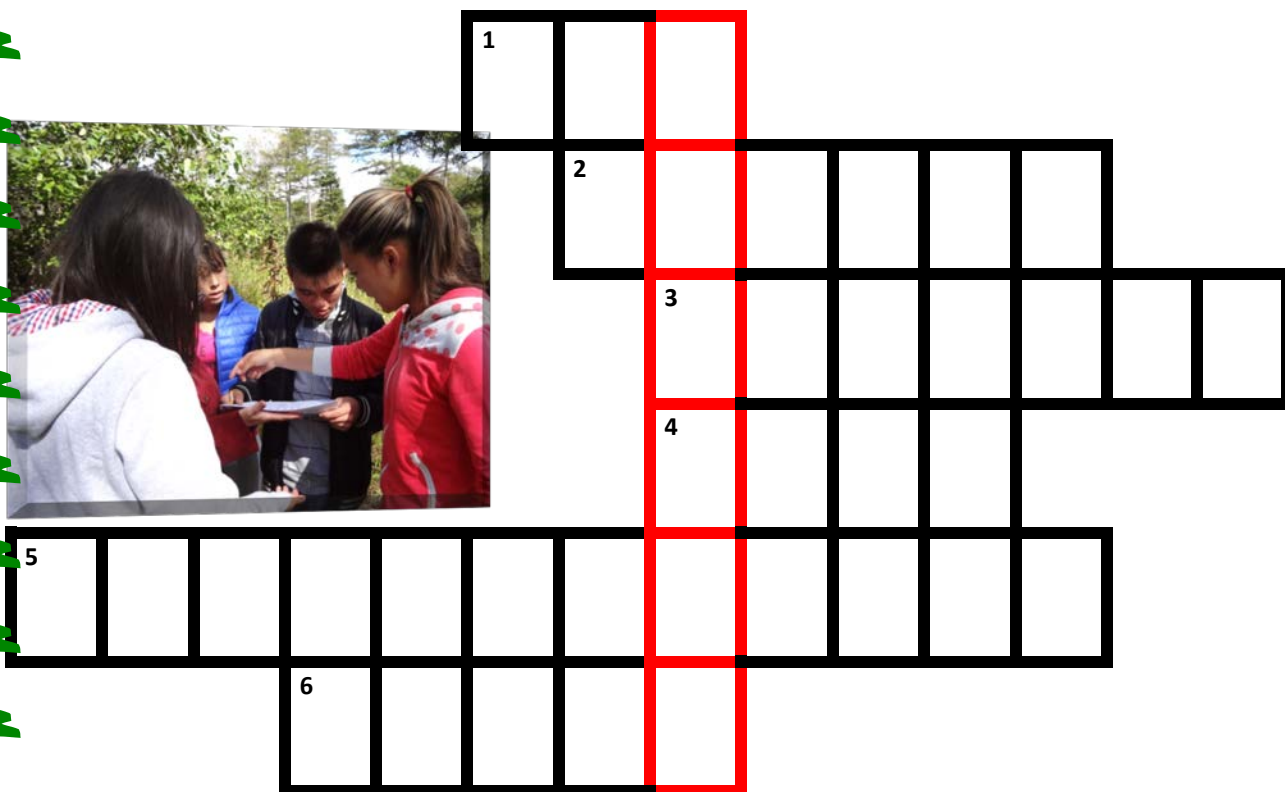
*А сейчас впереди у вас развилка дорог,
Вы получите там пакеты с заданиями.
Постарайтесь все выполнить точно в срок,
Не страшитесь любых испытаний!*

2. Движение по маршрутам

I. «Подяна загадок»

*Направо пойдёшь –
Костровище найдёшь.
Никуда не торопись,
А постой и оглядись.*

- В конверте – кроссворд. Решите его и получите подсказку куда двигаться дальше.



1. Не загадка это даже,
Сразу назовем,
Если только кто-то скажет -
Желуди на нем!

2. Его весной и летом
Мы видели одетым,
А осенью с бедняжки
Сорвали все рубашки.

3. В мае грелась, зеленела,
Гроздьба осенью надела.
В алых ягодках - горчинка.
Что за деревце?

4. В мае грелась, зеленела,
Гроздьба осенью надела.
В алых ягодках - горчинка.
Что за деревце?

5. Не спорю — не белый,
Я, братцы, попроще.
Расту я обычно
В берёзовой роще.

6. Все знают, что у елки
Не листья, а иголки,
И так же, как она
С иголками ...

II. «Грибная поляна»

*Шишки и ягоды – природы дары,
Но лучше всего, несомненно, грибы.
На поляну грибную вы попадёте,
Их вы вспомните и соберете.*

- На нашей поляне выросло множество грибов. Разгадайте загадки о грибах, а затем соберите их в корзинку.

Вырос он в березняке.
Носит шляпу на ноге.
Сверху лист к нему прилип.
Вы узнали? Это... (гриб)

Разместился под сосной
Этот гриб, как царь лесной.
Рад найти его грибник.
Это — белый... (боровик)

На пеньке сидят братишки.
Все в веснушках, как мальчишки.
Эти дружные ребята
Называются... (опята)

Если их найдут в лесу,
Сразу вспомнят про лису.
Рыжеватые сестрички
Называются... (лисички)

Не спорю — не белый,
Я, братцы, попроще.
Расту я обычно
В берёзовой роще. (Подберёзовик)

Догадайтесь-ка, ребята:
Шляпка у него мохната.
Гриб, как розовое ушко.
Как зовут его? (Волнушка)

С ним в лесу никто не дружен,
И в лукошке он не нужен.
Мухи скажут: «Это мор!»
В красной шляпке... (мухомор)

Кто повыше, кто пониже, —
На пеньке народец рыжий.
Тридцать три веселых брата.
Как же их зовут? (Опята)

Я в красной шапочке расту
Среди корней осиновых,
Меня узнаешь за версту,
Зовусь я... (подосиновик)



III. «Зверные следы»

*Будь знатоком звериного следа –
Звери лесные оценят всё это.*

- За деревьями спрятались отпечатки следов лесных зверей: рыси, лисицы, белки, медведя и других. Найдите и угадайте, кому следы принадлежат.



IV. Подяна «Лешего»

*Будь смелым и ловким,
У тебя впереди –
Леший лесной –
Его победи!*

- Леший предлагает вам побороться, используя приемы национальной борьбы. Только победив лешего, можно двигаться дальше.



V. Песчаная насыпь

*Если прыгаешь ты с места –
Значит это интересно.
Постарайся прыгнуть круче –
Ведь ребёнок ты могучий.*

- Впереди у вас Песчаная насыпь. Ее можно преодолеть, только совершая тройной прыжок.



VI. Меткий стрелок

*Будь метким стрелком,
Мой юный друг,
И ты победишь всех зверей вокруг.*

- Стреляй из лука. Добудь добычу, но помни у тебя только две попытки.



VII. Болото

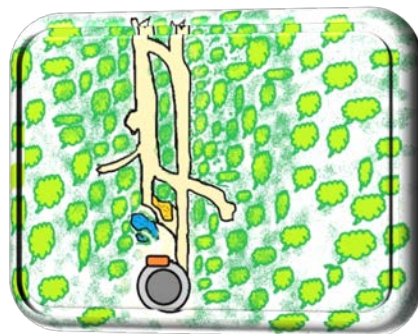
*Если по болоту вы пройдёте,
То удачу точно впереди найдёте.*

- Впереди у вас топкое болото, его необходимо преодолеть, передвигаясь по кочкам. Преодолев болото, вы найдете последнюю подсказку.



VIII. Разгадай карту

*Это место необычно,
Но зато оно – технично.
Если внутрь ты заглянёшь,
То уж точно клад найдёшь.*



- Вы собрали все кусочки карты. Вам осталось сложить ее и узнать, где спрятан клад.



- Игра окончена! Молодцы!