

Музыкально-дидактическая игра

“РИТМИЧЕСКИЕ ЗАГАДКИ”

Цель: развитие чувства ритма, музыкально-слухового внимания, повторение приёмов игры на ДМИ.

Ход игры:

Ребенок выбирает карточку с предметом/образом (капель, часы, гром, самолёт, машина, поезд и т. д.) и ритмом на ней. Каждый ребёнок передаёт звучание предмета (образа) в определённом ритме на выбранном им самим инструменте. Другие дети отгадывают эту загадку, находя сам предмет или карточку с его изображением. Выигрывает тот, чьи загадки будут разгаданы.

Карточки

 	 
 	 
 	 