

***КАРТОТЕКА ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР (старшая группа)  
«Знакомство с русской национальной культурой»***

Разработала:  
воспитатель Шкрет С.И.  
первой квалификационной  
категории

**КАРТОТЕКА ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР**  
**«Знакомство с русской национальной культурой»**



*Дидактическая игра*

**«Оденем куклу в русский народный костюм» №1**

**Цели:** совершенствовать знания о народных костюмах. Развивать у детей связную речь путем сравнения и обобщения.

**Игровое задание:** одеть куклу.

**Правила игры:** В игре могут участвовать от 1 до 5 человек. Играющие выбирают силуэты вырезных кукол, находят понравившийся бумажный костюм, «одевают» куклу, и рассказывают, почему именно этот костюм выбран, описывают части костюма, вышивку, цвет.

**«Русский народный костюм» №2**

**Цель игры:** приобщать детей к прошлому национальной культуры. Закреплять знания об особенностях русского костюма: головные уборы, элементы одежды. Развивать эстетический вкус, воспитывать чувство гордости за русский народ.

**Активизация словаря детей:** "кокошник", "кафтан", "лапти", "душегрейка".

**Ход игры:**

Игра рассчитана на то, что дети знакомы со сказками (А.С.Пушкин).

Предварительная работа проводилась и по ознакомлению с творчеством художников-иллюстраторов (Рачев, Билибин), с картинами художника Васнецова.

Педагог читает отрывок из сказки и предлагает одеть героя в костюм, объяснить выбор костюма, название деталей костюма.

Вариант игры: детям предлагается сравнить костюмы героев русских народных сказок и героев зарубежных сказок.

**Домино «Русский народный костюм» №3**

**Цель:** формировать представления детей о народных костюмах различных губерний. Развивать умение сравнивать карточки между собой, быстро ориентироваться в построении цепочки изображений. Развивать зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, память.

**Игровое задание:** Первым закончить игру, не имея на руках не единой карточки.

**Правила игры:** В игру могут играть от 2-х до 10 человек. Все карточки выкладываются на стол рубашкой вверх, перемешиваются, каждый игрок набирает по 4 карточки. Остальные, оставшиеся находятся на столе в стороне – это базар. Игра начинается с карточки, имеющей по двум противоположным сторонам одинаковое изображение народного костюма. Если же таких изображений у нескольких человек, то играющие используют считалку, и право первого хода получает тот, кого выбрали по считалке.

## Дидактическая игра



### «Подбери головной убор к сарафану» №1

**Цель:** учить различать между собой и называть предметы женских народных костюмов различных губерний и областей. Развивать внимательность, память; способствовать развитию активной речи. Воспитывать интерес к русскому народному костюму.

**Игровое задание:** Первым собрать костюм правильно.

**Правила игры:** В игру могут играть от 2-х до 10 человек. Детям предлагаются отдельные изображения сарафанов и головных уборов, перемешанных в произвольном порядке. Затем дети подбирают пары и дают названия каждому предмету (сарафан, кокошник, кичка и т.д.)

### «Подбери головной убор к сарафану» №2

**Цель:** учить различать между собой и называть предметы женских костюмов; воспитывать интерес к русскому народному костюму.

#### Ход игры.

Детям предлагаются отдельные изображения сарафанов и головных уборов, перемешанные в произвольном порядке. Затем дети подбирают пары и дают названия каждому предмету (сарафан, кокошник и др.)

Таким образом, опыт работы в детском саду по приобщению детей к русской народной культуре является результатом многолетних наблюдений, практических наработок, в основе которых лежит теория развития ребенка как личность, его социализация. Правильно организованное воспитание и процесс усвоения ребенком опыта общественной жизни, сформированное условие для активного познания дошкольником окружающей его социальной действительности имеет решающее значение в становлении основ личности.

### «Сложи картинку» №3

**Цель:** формировать представления о народных головных уборах. Развивать зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, память.

#### Игровое задание:

1 вариант:

Составить картинку в точности по образцу.

2 вариант:

Составить картинку в точности по памяти.

#### Правила игры:

1 вариант:

В игре могут участвовать от 1 до 5 человек. Детям предлагается изображения барышень с кокошниками. Ребенок должен рассмотреть картинку внимательно и по образцу составить полное изображение из частей (по типу «пазл»).

Выигрывает тот, кто закончит сбор первым.

2 вариант

В игру могут играть от 1 до 5 человек. Детям предлагается изображения барышень с кокошниками. Ребенок должен рассмотреть картинку внимательно,

после просмотра изображение изымается, и ребенок самостоятельно, по памяти воспроизводит изображение из частей.

### *Дидактическая игра*



#### **«Собери узор»**

**Цель:** знакомить детей с народными промыслами, прививать интерес к русским традициям, учить узнавать и отличать различные промыслы.

**Материал:** разрезные картинки с изображениями народных промыслов

Дети собирают картинки из фрагментов.